

Proyecto Computación Blanda: Tensor Flow

SISTEMAS Y COMPUTACIÓN
MAYO DE 2020



1 CONTENIDO

1	CONTENIDO.....	1
2	PRESENTACIÓN.....	2
3	MARCO TEÓRICO.....	3
4	OBJETIVOS.....	4
4.1	General.....	4
4.2	Específicos.....	4
5	DISEÑO APLICACIÓN.....	5
5.1	Modelo General	5
5.2	Arquitectura	5
5.3	Herramientas.....	5
5.4	Ejemplo Código Básico	Error! Bookmark not defined.
6	resultados.....	Error! Bookmark not defined.
6.1	Presentación.....	6
6.2	Productos Entregables	6
7	CONCLUSIONES	7
7.1	Conclusiones Proyecto	7



2 PRESENTACIÓN

Desde el curso de Computación Blanda se ha propuesto realizar un análisis de diferentes tecnologías referentes a la asignatura. En el presente documento se hará un análisis exhaustivo a la plataforma Tensor Flow, sus ventajas, documentación, alcance, herramientas y más.

AUTORES: Sebastián Molina Loaiza

Daniel Patiño Rojas



3 MARCO TEÓRICO

En pleno siglo XXI y con el apogeo de IoT, los procesos de Machine Learning se han visto ampliamente usados, investigados y mejorados. El continuo uso de la tecnología para reconocimiento de imágenes, procesos, patrones, etc, ha dado pie para que las herramientas que se disponen en el área de Machine Learning tengan un crecimiento vertiginoso y se prevee que sigan evolucionando a pasos grandes debido a que el Machine Learning se ha convertido en algo fundamental en los procesos de IoT y un foco de inversión constante proveniente de gigantes tecnológicos que ven en este campo el potencial del futuro.



4 OBJETIVOS

4.1 GENERAL

Realizar una profundo análisis a Tensor Flow, evidenciar su arquitectura, modelos, usos, etc.

4.2 ESPECÍFICOS

No	Objetivo Específico
1	Implementar y ver en acción diferentes tipos de redes neuronales
2	Comprender las diferencias, ventajas y desventajas de los principales modelos de redes neuronales
3	Explorar y entender la construcción de Modelos basados en Tensor Flow
4	Evidenciar el impacto del ML Tensor Flow en los campos que requieren opiniones de un experto.
5	Ver como se aplica a procesos de investigación y experimentación



5 DISEÑO APLICACIÓN

Aquí se planteará la construcción de una aplicación simple que implemente Tensor Flow.

5.1 MODELO GENERAL

El tema

5.2 ARQUITECTURA

El tema

5.3 HERRAMIENTAS

Tensor Flow

5.4 EJEMPLOS DE APLICACIÓN TOMADOS DE LA LITERATURA EXISTENTE

El tema

6 RESULTADOS

6.1 PRESENTACIÓN

Objetivo general

6.2 PRODUCTOS ENTREGABLES

Este apartado hace relación a los elementos de diverso tipo que forman parte del desarrollo de este proyecto: librerías, APIs, programas, documentos, vídeos, etcétera. Hace referencia a todos los componentes que han sido detectados en el marco de la investigación libre desarrollada.

Aquí se pueden incluir, entre otros, los siguientes elementos:

- Audios
- Vídeos demostrativos
- Presentaciones
- Vídeo asociado a la monografía (en caso de aplicar)
- Manual de ayuda

TODOS ESTOS ELEMENTOS, DE CARÁCTER ADICIONAL, SE ENTREGARÁN EN UN ARCHIVO COMPRIMIDO.

NOTA: No necesariamente se deben entregar todos. Se colocan aquí como una referencia para el trabajo a desarrollar.

No	Productos Entregables
1	
2	
3	
4	
5	



7 CONCLUSIONES

7.1 CONCLUSIONES PROYECTO

No	Conclusiones
1	
2	
3	
4	
5	



8 BIBLIOGRAFÍA

En este apartado se presenta el listado de referencias bibliográficas utilizadas.



9 FIRMA DEL DOCUMENTO

Firmas de los autores de la monografía, indicando el MES y el DÍA de la firma:

(FIRMA DIGITAL)

NOMBRE: Sebastián Molina Loaiza

CÓDIGO:

(FIRMA DIGITAL)

NOMBRE: Daniel Patiño Rojas

CÓDIGO: