

SB

Sebastián Bellido



DATOS PERSONALES

**Nombre completo:** Sebastián Ariel Bellido Vega  
**DNI Argentino:** 27388144  
**DNI Español:** 07114033H  
**Fecha de nacimiento:** 27 de Octubre de 1979

**Teléfono Móvil:** +34 618 86 33 43 / +54 11 2158 0848  
**Email:** sebastianbellidodg@gmail.com  
**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/sebastian-bellido-9a0a6681/>  
**Behance:** <https://www.behance.net/sebastianba389>  
**GitHub:** <https://github.com/SBellido>  
**Sitio web:** <https://sbellido.com>

INFORMACIÓN GENERAL

- Diseñador en Comunicación Visual, Diseñador UX/UI, Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas y Docente.
- Desde 2019 ha integrado diferentes equipos de desarrollo de software, ocupando roles como Desarrollador Frontend y Diseñador UX/UI.
- Argentino y Español con documentación al día. Actualmente viviendo en Almería Capital, con posibiliad de reinstalarse en otro sitio.
- Persona responsable, dinámica, meticulosa y creativa, con capacidad para trabajar en equipo, bajo condiciones de alta presión, coordinar grupos de personas y optimizar resultados.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- **2017 | 2022**  
**Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (TUDAI).** Facultad de Ciencias Exactas (FCEx) Universidad del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UniCen).
- **2014 | 2016**  
**Postítulo de Formación Docente**  
Tramo Pedagógico para Profesionales.  
Instituto Superior de Vocación Docente.
- **2018**  
**Diplomado en Diseño de Interfaces y Experiencias Digitales (Formación UXDI).** Facultad de Ciencias Exactas (FCEx), Cámara de Empresas del Polo Informático de Tandil (CEPIT).
- **1998 | 2007**  
**Diseñador en Comunicación Visual (DCV).** Facultad de Bellas Artes (FBA) de la Universidad Nacional de La Plata (UNLP).

EXPERIENCIA LABORAL

- **2020 | 2022**  
**Desarrollador Frontend & UX/UI | Stormtech**  
**Tareas:** Diseño y desarrollo de webs empresariales y aplicaciones de productos digitales para clientes y productos propios de la compañía. Diseño de interfaz, flujos de interacción, desarrollo e implementación de "Hunt (tracking future)". Un producto digital de trackeo, despacho y recepción de envíos, armado de rutas, asignación de choferes, transporte y seguimiento del envío en tiempo real. Diseño de app de configuración de envíos postales, implementación de formularios complejos multi-step, registro de usuarios, inicio de sesión, cambio de contraseña y cambio de tema desde la configuración del proyecto (dos branding para un mismo sistema, QX Logística y XUBOX). Todos los proyectos se desarrollaron en equipo, aplicando metodologías ágiles, uso de tablero y versionado de código.  
**Metodología:** Scrum  
**Tecnologías:** Adobe Xd, Trello, HTML5, CSS3, SASS, Bootstrap 5, Node.js, Angular 10 y 13, PrimeNG, Swagger, Bitbucket.
- **2020 | 2021**  
**Desarrollador Web Full Stack**  
**Objetivo:** Diseñar e implementar un sistema web que sirva como plataforma de diversas apps online. Incorporar una app dentro de la plataforma implementada, en base a un paradigma de prueba y recolección de datos. Prueba de la plataforma y de la app.  
**Tareas:** Análisis de requisitos, comprensión del problema, captura de requerimientos, definición de objetivos. estimación de tiempos.  
**Diseño del sistema:** Esquema del proyecto, elección de herramientas, diseño de identidad, diseño de flujos, diseño de prototipos.  
**Implementación:** Instalación de herramientas, estructuración del proyecto, creación de módulos y componentes, integración con BBDD no relacional, instalación de Google Analytics.  
**Metodología:** Scrum  
**Tecnologías:** Adobe Xd, Trello, HTML5, CSS3, Node.js, Angular 10, Angular Material, Firebase, Google Analytics, GitHub.
- **2022 | 2023**  
**Diseñador UX/UI Sr. | Tsoft**  
**Tareas:** Diseño y realización de entrevistas con usuarios, análisis del problema, estudio de lógica del negocio, diseño UX | UI, flujo de interacción y arquitectura de la información, test con usuarios finales, diseño de prototipos y presentaciones al cliente. Participó durante un año en el proyecto, diseñó la aplicación completa y llegó a ocupar el rol de Analista Funcional por el conocimiento adquirido de la lógica del negocio y luego Product Owner por la capacidad para transmitir técnicamente los requerimientos al equipo de desarrollo. El proyecto se llevó a cabo aplicando metodologías ágiles y uso de tablero.  
**Metodología:** Scrum  
**Tecnologías:** Adobe Xd, Azure DevOps, Zeplin.  
**Propósito:** Colaborar en el proceso de diseño, maquetación e implementación de interfaces de productos para los clientes, velando por el correcto aspecto visual de la interfaz y coherencia en la navegación.  
**Valores:** Trabajo en Equipo, innovación, hacer que las cosas sucedan, cultura de servicio.  
**Responsabilidades clave:** Comprender el requerimiento de software, colaborar en el proceso de estimación de esfuerzos junto al Líder de Proyecto para implementar las interfaces de usuarios, modelizar y refinar especificaciones a fin de determinar un diseño correcto tanto para UX como UI, asegurar la usabilidad del aplicativo, asegurar la máxima accesibilidad del aplicativo, combinar interfaces y flujos de trabajo para mejorar la experiencia de usuario, lograr que la interfaz sea amigable e intuitiva, revisar las interfaces de usuario y proponer mejoras, documentar apropiadamente los requerimientos y las IU de acuerdo a estándares, investigar nuevas tecnologías, cumplir con los procesos definidos y proponer mejoras, cumplir con las políticas, procesos y procedimientos internos de Tsoft, conocer los conceptos básicos de la norma ISO 9001.  
**Aptitudes:** Comunicación, Prototipado, Diseño de la interfaz de usuario, Autogestión
- **2019 | 2020**  
**Líder de Diseño UX/UI | Trenda Software**  
**Tareas:** Rediseño de marca, captura de requerimientos, flujo de interacción en baja definición, test con usuarios, diseño UX | UI, armado de prototipos interactivos en alta definición y documentación técnica del diseño para traspaso a desarrollo. Aplicación móvil que conecta pacientes con profesionales de la salud. Proyecto desarrollado en equipo, bajo metodologías ágiles y uso de tablero.  
**Metodología:** Scrum  
**Tecnologías:** Adobe Xd, UI Ionic, Zeplin, Asana.
- **2012 | 2013**  
**Diagramador & Diseñador Gráfico | Diario El Fénix**  
**Tareas:** Maquetar plantillas, diagramar páginas, diseñar publicidades, retocar fotografías, ilustrar portadas, corregir textos, preparar archivos para impresión.  
**Tecnologías:** Adobe InDesign, Team Viewer.
- **2009 | 2011**  
**Director de Cultura | Municipio de Benito Juárez**  
**Responsabilidades clave:** Coordinar grupos de personas, administrar Cine/Teatro, Centro Cultural y Centro Regional Universitario, presu- puestar partidas anuales, actualizar inventarios, diagramar activi- dades mensuales, dar conferencias públicas, presentar proyectos de manera oral y escrita ante autoridades locales, provinciales y naciona- les, generar oportunidades para artistas y personas de la cultura local, generar nuevos espacios de expresión, organizar y producir eventos, analizar posibles contrataciones, generar proyectos de interes popular, ofrecer soluciones a problemática spropias de cada barrio y periferia, coordinar eventos en mesas de trabajo regional, llevar actividades culturales y artísticas a zonas rurales, abogar por el respeto a la cultura, a las personas y al medio ambiente, generar propuestas y proyectos para incentibar la variedad de portunidades a nivel local.

CURSOS & CONGRESOS

- **2023**  
**Curso de Prompt Engineering con ChatGPT**  
Platzi - Carlos Alarcón
- **2022**  
**Seminario Analytics**  
Facultad de Ciencias Exactas - UniCen  
Prof. Daniela Garay
- **2021**  
**Curso HTML | SoloLearn**
- **2020**  
**Diseño y Desarrollo de Video Juegos**  
Abertay University  
**Desarrollo de Apps Móviles**  
Google Activate  
**Curso de Angular**  
Platzi - Prof. Nicolas Molina  
**Curso Tutorial Java**  
**Curso Fundamentos CSS**  
SoloLearn
- **2019**  
**Seminario Angular**  
Dr. Javier Dottori, Ing. Sergio Agüero  
Facultad de Ciencias Exactas | UniCen | TUDAI  
**Curso de Diseño de Interfaces**  
Platzi - Prof. Rulótico González  
**Curso de Fundamentos JS**  
Platzi - Prof. Sacha Lifszic  
**Curso de Responsive Design**  
Platzi - Prof. Leonidas Esteban
- **2018**  
**Curso Fundamentos SQL**  
**Curso Tutorial PHP**  
**Curso Tutorial jQuery**  
SoloLearn
- **2017**  
**Taller After Effect**  
Sec. de Ext. Facultad de Arte - UniCen
- **2015 - 2003 | 2022**  
**Trimarchi / TMDG**  
Congreso Internacional de Diseño Gráfico

LENGUAJES & RECURSOS

- **Nivel Medio**  
HTML5, CSS3, PHP, Java, JS, PostgreSQL, Angular, Inglés
- **Nivel Básico**  
Processing

ACTIVIDAD DOCENTE

- **2021 - en curso**  
**Profesor en Curso de Desarrollo Web**  
Coderhouse
- **2020 - 2021**  
**Ayudante alumno**  
Interfaces de Usuario e Interacción  
Facultad de Ciencias Exactas - UniCen
- **2012**  
**Suplencia Docente en Ed. Secundaria**  
Imagen y Procedimientos Constructivos,  
Construcción y Análisis de la Imagen  
Instituto Dr. Pedro Díaz Pumará. - Bto. Juárez
- **2007 - 2009**  
**Docente en Curso de Ingreso**  
Introducción al Lenguaje Visual  
Facultad de Bellas Artes - UNLP  
**Ayudante de Cátedra**  
**Diplomado con Dedicación Simple**  
Lenguaje Visual 1B, Lenguaje Visual 3  
Facultad de Bellas Artes - UNLP
- **2007 - 2008**  
**Ayudante de Cátedra**  
**Diplomado con Dedicación Simple**  
Métodos del Diseño  
Facultad de Bellas Artes - UNLP
- **2005**  
**Ayudante de Cátedra Alumno**  
Taller de Diseño en Comunicación Visual,  
Métodos del Diseño, Lenguaje Visual 1 y 3  
Facultad de Bellas Artes - UNLP

MANEJO DE TECNOLOGÍAS

- **Nivel Avanzado**  
Abobe Xd, Photoshop, Illustrator, InDesign.
- **Nivel Medio**  
Figma, Premier, Inteligencia Artificial.
- **Nivel Básico**  
After Affect, Balsamiq, Sketch, InVision.

CREACIONES & PROYECTOS

- **2023**  
**mabell studio**  
Diseño, Desarrollo & Marketing
- **2010 - 2017**  
**BDG**  
Estrategias de venta, marketing digital, diseño de marcas, publicaciones digitales, diseño de empaques, ilustra- ciones, diseño editorial, fotografía.
- **2005 - en curso**  
**bad**  
Laboratorio de Ideas, espacio creativo y experimental.
- **2014 - 2016**  
**VOA estampa**  
Estampados y objetos de diseño

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

- **2016**  
**3er Premio - Concurso Internacional**  
Nestlé - SweetARTS - eyeka!
- **2015**  
**Mención - Concurso Internacional**  
Pepsico "New dip product idea" - eyeka!  
**Mención - Concurso Internacional**  
Cafetera NESCAFÉ Red Cup - eyeka!
- **2012**  
**Intervención Mural en Encuentro Lat. de Muralismo**