

SB

Sebastián Bellido



INFORMACIÓN GENERAL

- Diseñador en Comunicación Visual, Diseñador UX/UI, Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas y Docente.
 - Desde 2019 ha integrado diferentes equipos de desarrollo de software, ocupando roles como Desarrollador Frontend y Diseñador UX/UI.
- Argentino y Español con documentación al día. Actualmente viviendo en Almería Capital, con posibilidad de reinstalarse en otro sitio.
 - Persona responsable, dinámica, meticulosa y creativa, con capacidad para trabajar en equipo, bajo condiciones de alta presión, coordinar grupos de personas y optimizar resultados.

DATOS PERSONALES

Nombre completo: Sebastián Ariel Bellido Vega
DNI Argentino: 27388144
DNI Español: 07114033H
Fecha de nacimiento: 27 de Octubre de 1979

Teléfono Móvil: +34 618 86 33 43 / +54 11 2158 0848
Email: sebastianbellidodg@gmail.com
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/sebastian-bellido-9a0a6681/>
Behance: <https://www.behance.net/sebastianba389>
GitHub: <https://github.com/SBellido>
Sitio web: <https://sbellido.com>

FORMACIÓN ACADÉMICA

- **2017 | 2022**
Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (TUDAI). Facultad de Ciencias Exactas (FCEx) Universidad del Centro de la Pcia. de Buenos Aires (UniCen).
 - **2014 | 2016**
Postítulo de Formación Docente
Tramo Pedagógico para Profesionales. Instituto Superior de Vocación Docente.
- **2018**
Diplomado en Diseño de Interfaces y Experiencias Digitales (Formación UXDI). Facultad de Ciencias Exactas (FCEx), Cámara de Empresas del Polo Informático de Tandil (CEPIT).
 - **1998 | 2007**
Diseñador en Comunicación Visual (DCV). Facultad de Artes (FA) de la Universidad Nacional de La Plata (UNLP).

EXPERIENCIA LABORAL

- **2020 | 2022**
Desarrollador Frontend & UX/UI | Stormtech
Tareas: Diseño y desarrollo de webs empresariales y aplicaciones de productos digitales para clientes y productos propios de la compañía. Diseño de interfaz, flujos de interacción, desarrollo e implementación de "Hunt (tracking future)". Un producto digital de trackeo, despacho y recepción de envíos, armado de rutas, asignación de choferes, transporte y seguimiento del envío en tiempo real. Diseño de app de configuración de envíos postales, implementación de formularios complejos multi-step, registro de usuarios, inicio de sesión, cambio de contraseña y cambio de tema desde la configuración del proyecto (dos branding para un mismo sistema, QX Logística y XUBOX). Todos los proyectos se desarrollaron en equipo, aplicando metodologías ágiles, uso de tablero y versionado de código.
Metodología: Scrum
Tecnologías: Adobe Xd, Trello, HTML5, CSS3, SASS, Bootstrap 5, Node.js, Angular 10 y 13, PrimeNG, Swagger, Bitbucket.
 - **2020 | 2021**
Desarrollador Web Full Stack
Objetivo: Diseñar e implementar un sistema web que sirva como plataforma de diversas apps online. Incorporar una app dentro de la plataforma implementada, en base a un paradigma de prueba y recolección de datos. Prueba de la plataforma y de la app.
Tareas: Análisis de requisitos, comprensión del problema, captura de requerimientos, definición de objetivos. estimación de tiempos.
Diseño del sistema: Esquema del proyecto, elección de herramientas, diseño de identidad, diseño de flujos, diseño de prototipos.
Implementación: Instalación de herramientas, estructuración del proyecto, creación de módulos y componentes, integración con BBDD no relacional, instalación de Google Analytics.
Metodología: Scrum
Tecnologías: Adobe Xd, Trello, HTML5, CSS3, Node.js, Angular 10, Angular Material, Firebase, Google Analytics, GitHub.
- **2022 | 2023**
Diseñador UX/UI Sr. | Tsoft
Tareas: Diseño y realización de entrevistas con usuarios, análisis del problema, estudio de lógica del negocio, diseño UX | UI, flujo de interacción y arquitectura de la información, test con usuarios finales, diseño de prototipos y presentaciones al cliente. Participó durante un año en el proyecto, diseñó la aplicación completa y llegó a ocupar el rol de Analista Funcional por el conocimiento adquirido de la lógica del negocio y luego Product Owner por la capacidad para transmitir técnicamente los requerimientos al equipo de desarrollo. El proyecto se llevó a cabo aplicando metodologías ágiles y uso de tablero.
Metodología: Scrum
Tecnologías: Adobe Xd, Azure DevOps, Zeplin.
Propósito: Colaborar en el proceso de diseño, maquetación e implementación de interfaces de productos para los clientes, velando por el correcto aspecto visual de la interfaz y coherencia en la navegación.
Valores: Trabajo en Equipo, innovación, hacer que las cosas sucedan, cultura de servicio.
Responsabilidades clave: Comprender el requerimiento de software, colaborar en el proceso de estimación de esfuerzos junto al Líder de Proyecto para implementar las interfaces de usuarios, modelizar y refinar especificaciones a fin de determinar un diseño correcto tanto para UX como UI, asegurar la usabilidad del aplicativo, asegurar la máxima accesibilidad del aplicativo, combinar interfaces y flujos de trabajo para mejorar la experiencia de usuario, lograr que la interfaz sea amigable e intuitiva, revisar las interfaces de usuario y proponer mejoras, documentar apropiadamente los requerimientos y las IU de acuerdo a estándares, investigar nuevas tecnologías, cumplir con los procesos definidos y proponer mejoras, cumplir con las políticas, procesos y procedimientos internos de Tsoft, conocer los conceptos básicos de la norma ISO 9001.
Aptitudes: Comunicación, Prototipado, Diseño de la interfaz de usuario, Autogestión
- **2019 | 2020**
Líder de Diseño UX/UI | Trender Software
Tareas: Rediseño de marca, captura de requerimientos, flujo de interacción en baja definición, test con usuarios, diseño UX | UI, armado de prototipos interactivos en alta definición y documentación técnica del diseño para traspaso a desarrollo. Aplicación móvil que conecta pacientes con profesionales de la salud. Proyecto desarrollado en equipo, bajo metodologías ágiles y uso de tablero.
Metodología: Scrum
Tecnologías: Adobe Xd, UI Ionic, Zeplin, Asana.
 - **2012 | 2013**
Diagramador & Diseñador Gráfico | Diario El Fénix
Tareas: Maquetar plantillas, diagramar páginas, diseñar publicidades, retocar fotografías, ilustrar portadas, corregir textos, preparar archivos para impresión.
Tecnologías: Adobe InDesign, Team Viewer,
 - **2009 | 2011**
Director de Cultura | Municipio de Benito Juárez
Responsabilidades clave: Coordinar grupos de personas, administrar Cine/Teatro, Centro Cultural y Centro Regional Universitario, presupuestar partidas anuales, actualizar inventarios, diagramar actividades mensuales, dar conferencias públicas, analizar posibles contrataciones, presentar proyectos de manera oral y escrita ante autoridades locales, provinciales y nacionales, generar oportunidades para artistas y personas de la cultura local, generar nuevos espacios de expresión, organizar y producir eventos, analizar posibles contrataciones, generar proyectos de interes popular, ofrecer soluciones a problemática spropias de cada barrio y periferia, coordinar eventos en mesas de trabajo regional, llevar actividades culturales y artísticas a zonas rurales, abogar por el respeto a la cultura, a las personas y al medio ambiente, generar propuestas y proyectos para incentibar la variedad de portunidades a nivel local.

CURSOS & CONGRESOS

- **2023**
Curso de Prompt Engineering con ChatGPT
Platzí - Carlos Alarcón
- **2022**
Seminario Analytics
UniCen | FCEx | TUDAI | Daniela Garay
- **2021**
Curso HTML | SoloLearn
- **2020**
Diseño y Desarrollo de Video Juegos
Abertay University
Desarrollo de Apps Móviles
Google Activate
Curso de Angular
Platzí - Prof. Nicolas
Curso Tutorial Java
Curso Fundamentos CSS
SoloLearnMolina
- **2019**
Seminario Angular
Dr. Javier Dottori, Ing. Sergio Agüero
FCEx | UniCen | TUDAI
Curso de Diseño de Interfaces
Platzí - Prof. Rulótico González
Curso de Fundamentos JS
Platzí - Prof. Sacha Lifszic
Curso de Responsive Design
Platzí - Prof. Leonidas Esteban
- **2018**
Curso Fundamentos SQL
Curso Tutorial PHP
Curso Tutorial jQuery
SoloLearn
- **2017**
Taller After Effect
Sec. de Ext. Facultad de Arte - UNICEN
- **2015 - 2003 | 2022**
Trimarchi / TMDG
Congreso Internacional de Diseño Gráfico

FRAMEWORKS, LENGUAJES & MÁS

- **Nivel Medio**
HTML5, CSS3, PHP, Java, JS, PostgreSQL, Angular, AI, Inglés
- **Nivel Básico**
Processing

ACTIVIDAD DOCENTE

- **2021 - en curso**
Profesor en Curso de Desarrollo Web
Coderhouse
- **2020 - 2021**
Ayudante alumno
Interfaces de Usuario e Interacción
UNICEN - FCEX
- **2012**
Sup. Docente en Ed. Sec.
Imagen y Procedimientos Constructivo
Construcción y Análisis de la Imagens
Instituto Dr. Pedro Díaz Pumará. - Bto. Juárez
- **2007 - 2009**
Docente Curso de Ingreso
Introducción al Lenguaje Visual
UNLP - FBA
- **2007 - 2009**
Ayudante de Cátedra
Diplomado con Dedicación Simple
Lenguaje Visual 1B, Lenguaje Visual 3
UNLP - FBA
2007 - 2008
- **Ayudante de Cátedra**
Diplomado con Dedicación Simple
Métodos del Diseño
UNLP - FBA
2005 - 2007
- **Ayudante alumno**
Taller de Diseño en Comunicación Visual, Métodos del Diseño, Lenguaje Visual 1y 3
UNLP - FBA

MANEJO DE SOFTWARES

- **Nivel Avanzado**
Abobe Xd, Photoshop, Illustrator, InDesign
- **Nivel Medio**
Figma, Premier
- **Nivel Básico**
After Affect, Balsamiq, Sketch, InVision

CREACIONES & PROYECTOS

- **2023**
mabell studio
Diseño, Desarrollo & Marketing
- **2010 - 2017**
BDG
Estrategias de venta, marketing digital, diseño de marcas, publicaciones digitales, diseño de em-paques, ilustraciones, diseño editorial, fotografía.
- **2005 - en curso**
bad
Laboratorio de Ideas, espacio experimental.
- **2014 - 2016**
VOA estampa
Estampados y objetos de diseño

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

- **2016**
3er Premio - Concurso Internacional
Nestlé - SweetARTS - eyeka!
- **2015**
Mención - Concurso Internacional
Pepsico "new dip product idea" - eyeka!
Mención - Concurso Internacional
Cafetera NESCAFÉ Red Cup - eyeka!