Sebastián Bellido



DATOS PERSONALES

Nombre completo: Sebastián Ariel Bellido Vega

DNI Argentino: 27388144 **DNI Español:** 07114033H

Fecha de nacimiento: 27 de Octubre de 1979

Teléfono Móbil: +34 618 86 33 43 / +54 11 2158 0848

Email: sebastianbellidodg@gmail.com

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/sebastian-bellido-9a0a6681/

Behance: https://www.behance.net/sebastianba389

GitHub: https://github.com/SBellido Sitio web: https://sbellido.com

INFORMACIÓN GENERAL

- Diseñador en Comunicación Visual. Diseñador UX/UI, Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas y Docente.
- Desde 2019 ha integrado diferentes equipos de desarrollo de software, ocupando roles como Desarrollador Frontend y Diseñador UX/UI.
- Argentino y Español con documentación al día. Actualmente viviendo en Almería Capital, con posibiliad de reinstalarse en otro sitio.
- Persona responsable, dinámica, meticulosa y creativa, con capacidad para trabajar en equipo, bajo condiciones de alta presión, coordinar grupos de personas y optimizar resultados.

FORMACIÓN ACADÉMICA

2017 | 2022

Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (TUDAI). Facultad de Ciencias Exactas (FCEx) Universidad del Centro de la Provincia de Buenos Aires (UniCen).

2014 | 2016

Postítulo de Formación Docente Tramo Pedagógico para Profesionales. Instituto Superior de Vocación Docente.

2018

Diplomado en Diseño de Interfaces y Experiencias **Digitales (Formación UXDI).** Facultad de Ciencias Exactas (FCEx), Cámara de Empresas del Polo Informático de Tandil (CEPIT).

1998 | 2007

Diseñador en Comunicación Visual (DCV). Facultad de Bellas Artes (FBA) de la Universidad Nacional de La Plata (UNLP).

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñador UX/UI Sr. | Tsoft

Metodología: Scrum

Tareas: Diseño y realización de entrevistas con usuarios, análisis del problema, estudio de lógica del negocio, diseño UX | UI, flujo de interacción y arquitectura de la información, test con usuarios finales, diseño de prototipos y presentaciones al cliente. Participó durante un año en el proyecto, diseñó la aplicación completa y llegó a ocupar el rol de Analista Funcional por el conocimiento adquirido de la lógica del negocio y luego Product Owner por la capacidad para transmitir técnicamente los requerimientos al equipo de desarrollo. El proyecto se llevó a cabo aplicando metodologías ágiles y uso de tablero.

Tecnologías: Adobe Xd, Azure DevOps, Zeplin.

Propósito: Colaborar en el proceso de diseño, maquetación e implementación de interfaces de productos para los clientes, velando por el correcto aspecto visual de la interfaz y coherencia en la navegación.

Valores: Trabajo en Equipo, innovación, hacer que las cosas sucedan, cultura de servicio.

Responsabilidades clave: Comprender el requerimiento de software, colaborar en el proceso de estimación de esfuerzos junto al Líder de Proyecto para implementar las interfaces de usuarios, modelizar y refinar especificaciones a fin de determinar un diseño correcto tanto para UX como UI, asegurar la usabilidad del aplicativo, asegurar la máxima accesibilidad del aplicativo, combinar interfaces y flujos de trabajo para mejorar la experiencia de usuario, lograr que la interfaz sea amigable e intuitiva, revisar las interfaces de usuario y proponer mejoras, documentar apropiadamente los requerimientos y las IU de acuerdo a estándares, investigar nuevas tecnologías, cumplir con los procesos definidos y proponer mejoras, cumplir con las políticas, procesos y procedimientos internos de Tsoft, conocer los conceptos básicos de la norma ISO 9001.

Aptitudes: Comunicación, Prototipado, Diseño de la interfaz de usuario, Autogestión

Desarrollador Frontend & UX/UI | Stormtech

Tareas: Diseño y desarrollo de webs empresariales y aplicaciones de productos digitales para clientes y productos propios de la compañía.

- * Diseño de interfaz, flujos de interacción, desarrollo e implementación de "hunt 'tracking future", producto digital para controlar despacho, recepción de envíos y seguimiento en tiempo real, armado de rutas, asignación de choferes, transporte.
- * Diseño de app de configuración de envíos postales (XUBOX y QX Logística), implementación de formularios complejos multi-step, registro de usuarios, inicio de sesión, cambio de contraseña y cambio de tema desde la configuración del proyecto (dos branding para un mismo sistema).

Todos los proyectos se desarrollaron en equipo, aplicando metodologías ágiles, uso de tablero y versionado de código.

Metodología: Scrum

Tecnologías: Adobe Xd, Trello, HTML5, CSS3, SASS, Bootstrap 5, Node.js, Angular 10 y 13, PrimeNG, Swagger, Bitbucket.

2020 | 2021

Desarrollador Web Full Stack

Objetivo: Diseñar e implementar un sistema web que sirva como entorno de diversas apps online. Incorporar una app dentro de la plataforma implementada, en base a un paradigma de prueba y recolección de datos. Prueba de la plataforma y de la app. Tareas: Análisis de requisitos, comprensión del problema, captura de requerimientos, definición de objetivos. estimación de tiempos. Diseño del sistema: Esquema del proyecto, elección de herramientas, diseño de identidad, diseño de flujos, diseño de prototipos. Implementación: Instalación de herramientas, estructuración del proyecto, creación de módulos y componentes, integración con BBDD no relacional, instalación de Google Analytics.

Tecnologías: Adobe Xd, Trello, HTML5, CSS3, Node.js, Angular 10,

Líder de Diseño UX/UI | Trenda Software

Tareas: Rediseño de marca, captura de requerimientos, flujo de interacción en baja definición, test con usuarios, diseño UX | UI, armado de prototipos interactivos en alta definición y documentación técnica del diseño para traspaso a desarrollo. Aplicación móvil que conecta pacientes con profesionales de la salud. Proyecto desarrollado en equipo, bajo metodologías ágiles y uso de tablero. **Metodología:** Scrum

Tecnologías: Adobe Xd, Ul Ionic, Zeplin, Asana.

2012 | 2013

Diagramador & Diseñador Gráfico | Diario El Fénix

Tareas: Maquetar plantillas, diagramar páginas, diseñar publicidades, retocar fotografías, ilustrar portadas, corregir textos, prepatrar archivos para impresión.

Tecnologías: Adobe InDesign, Team Viewer.

2009 | 2011

Director de Cultura | Municipio de Benito Juárez

Responsabilidades clave: Coordinar grupos de personas, administrar Cine/Teatro, Centro Cultural y Centro Regional Universitario, presupuestar partidas anuales, actualizar inventarios, diagramar actividades mensuales, dar conferencias públicas, presentar proyectos de manera oral y escrita ante autoridades locales, provinciales y nacionales, generar oportunidades para artístas y personas de la cultura local, generar nuevos espacios de expresión, organizar y producir eventos, analizar posibles contrataciones, generar proyectos de interes popular, ofrecer soluciones a problemáticas propias de cada barrio o delegación, coordinar eventos en mesas de trabajo regional, llevar actividades culturales y artísticas a zonas rurales, abogar por el respeto a la cultura, a las personas y al medio ambiente, generar propuestas y proyectos para incentivar la variedad de portunidades a nivel local.

CURSOS & CONGRESOS

2023

Curso de Prompt Engineering con ChatGPT

Platzi - Carlos Alarcón 2022

Seminario Analytics

Facultad de Ciencias Exactas - UniCen Prof. Daniela Garay

2021

Curso HTML | SoloLearn

2020

Diseño y Desarrollo de Video Juegos Abertay University

Google Activate

Curso de Angular

Platzi - Prof. Nicolas Molina

Desarrollo de Apps Móviles

Curso Fundamentos CSS SoloLearn

Curso Tutorial Java

2019

Seminario Angular

Dr. Javier Dottori, Ing. Sergio Agüero Facultad de Ciencias Exactas I UniCen **Curso de Diseño de Interfaces** Platzi - Prof. Rulótico González Curso de Fundamentos JS

Curso de Responsive Design Platzi - Prof. Leonidas Esteban

Platzi - Prof. Sacha Lifszic

Curso Fundamentos SQL Curso Tutorial PHP Curso Tutorial jQuery SoloLearn

2017

Taller After Effect

Secretaría de Extensión - Facultad de Arte - UniCen

2015 - 2003 / 2022

Trimarchi / TMDG

Congreso Internacional de Diseño Gráfico

LENGUAJES & RECURSOS

Angular Material, Firebase, Google Analytics, GitHub.

Nivel Medio

Metodología: Scrum

HTML5, CSS3, PHP, Java, JS, Angular, Inglés Nivel Básico

Processing, PostgreSQL

ACTIVIDAD DOCENTE

2021 - en curso

Profesor en Curso de Desarrollo Web Coderhouse

2020 - 2021

Ayudante alumno

Interfaces de Usuario e Interacción Facultad de Ciencias Exactas - UniCen

2012

Suplencia Docente en Ed. Secundaria Imagen y Procedimientos Constructivos,

Construcción y Análisis de la Imagen Instituto Dr. Pedro Díaz Pumará. - Bto. Juárez

2007 - 2009

Docente en Curso de Ingreso Introducción al Lenguaje Visual

Facultad de Bellas Artes - UNLP Ayudante de Cátedra **Diplomado con Dedicación Simple**

Facultad de Bellas Artes - UNLP 2007 - 2008

Ayudante de Cátedra **Diplomado con Dedicación Simple**

Lenguaje Visual 1B, Lenguaje Visual 3

Facultad de Bellas Artes - UNLP

Métodos del Diseño

2005 Ayudante de Cátedra Alumno

Taller de Diseño en Comunicación Visual, Métodos del Diseño, Lenguaje Visual 1 y 3 Facultad de Bellas Artes - UNLP

MANEJO DE TECNOLOGÍAS

Nivel Avanzado

Abobe Xd, Photoshop, Illustrator, InDesign. Nivel Medio

Figma, Premiere, Inteligencia Artificial.

 Nivel Básico After Affect, Balsamiq, Sketch, InVision.

CREACIONES & PROYECTOS

2023

mabell studio

Diseño, Desarrollo & Marketing

2010 - 2017 **BDG**

> Estrategias de venta, marketing digital, diseño de marcas, publicaciones digitales, diseño de empaques, ilustración, diseño editorial, fotografía.

2005 - en curso

bad

Laboratorio de ideas, espacio creativo y experimental. 2014 - 2016

VOA estampa

Estampados y objetos de diseño

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

2016

3er Premio - Concurso Internacional Nestlé - SweeTARTS - eyeka!

2015 Mención - Concurso Internacional

Pepsico "New dip product idea" - eyeka! Mención - Concurso Internacional Cafetera NESCAFÉ Red Cup - eyeka!

2012

Intervención Mural en Encuentro Lat. de Muralismo