



**NOMBRE:** Santiago Berrezueta

**GRUPO:** Número 1

**MATERIA:** Programación Orientada a Objetos

**TEMA:** INTERFAZ DE USUARIO.

### Introducción:

La interfaz de usuario es la parte del programa que permite al usuario interactuar con lo programado. Java proporciona una biblioteca para el desarrollo de Interfaces gráficas de usuario. La biblioteca proporciona un conjunto de herramientas para la construcción de interfaces gráficas que tienen una apariencia y se comportan de forma semejante en todas las plataformas en las que se ejecuten. La estructura básica de la biblioteca gira en torno a componentes y contenedores. Como nos indican en el blog, el diseño de interfaces pudo evolucionar gracias a que las computadoras de la actualidad se han vuelto mas rápidas y se han podido agregar mas detalles en estos diseños.

### Desarrollo:

El realismo en las interfaces de usuario ha venido en crecimiento, permitiendo al usuario una mejor iteración con los dispositivos como por ejemplo lo que son los celulares, han mejorado en sus interfaces de usuario para que se pueda ingresar a cualquier aplicación muy fácilmente.

Se indica como en las interfaces de usuario se utilizan imágenes o símbolos para indicar acciones como por ejemplo la aplicación de cámara, utilizan la imagen de una cámara en vez de la palabra cámara, hace la interfaz más reluciente y más profesional.

Explican también como los símbolos deben ser elegidos de una forma correcta ya que puede llevar a confusión para el usuario, se tiene que averiguar los detalles que ayudan a identificar y a su vez distraen del concepto que se quiere llegar. El símbolo debe estar en mitad de lo mas realista y lo mas simple, buscando un equilibrio.

Por otro lado, el artículo trata sobre la importancia de una buena interfaz, nos sabe explicar que las interfaces manejan mucho el impacto económico, es decir, entre más útil o dinámico sea tu diseño, mejorara la competitividad de tu producto y si el producto es competitivo podrá gustar al usuario más y obtendrás beneficios económicos del mismo.

Siempre se debe tener en cuenta que las interfaces son un medio de comunicación entre el usuario y el medio, como nos indica el documento hasta el 45% del código de una aplicación esta dedicado a la interfaz. Es un poco menos de la mitad, así que la importancia de las interfaces de usuario se puede decir que tiene un gran peso en lo que es un programa final.

### Conclusión:

Como conclusiones se podría decir que, con los pasos de los años, las interfaces de usuario han ido tomando mas importancia dado que, los usuarios buscan que los programas, aplicaciones entre otros puedan ser mucho más fáciles de utilizar y que también les pueda dar acceso a varias funciones.

Se puede indicar que, en los documentos utilizados para este resumen, nos explican primero como las interfaces de usuarios mejora en el realismo de sus diseños. Buscan que sean mas llamativos los diseños y más dinámicos, es decir, mas agradable al ojo del usuario para que llame su atención. Y del segundo documento aborda la importancia de que estos diseños sean los mejores, además de que este correcto diseño, pueda significar un mayor aumento en el ingreso económico del programa y es así ya que entre mejor sea esta interfaz como explicábamos antes, los usuarios están mas interesados y el programa se hace conocido, pudiendo mejorar los ingresos por el mismo.

### Bibliografías:

<https://albertolacalle.com/hci/interfaz.htm/>

[http://ignorethecode.net/blog/2010/01/21/realism\\_in\\_ui\\_design/](http://ignorethecode.net/blog/2010/01/21/realism_in_ui_design/)