

Herramienta para realizar prototipos: InVision

MATERIA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

NOMBRE: SANTIAGO BERREZUETA


InVision

- Plataforma de diseño para prototipos.
- Herramientas y funciones integradas que permiten a los individuos y equipos utilizar.
- Funcionalidades relacionadas con trabajar en equipo.



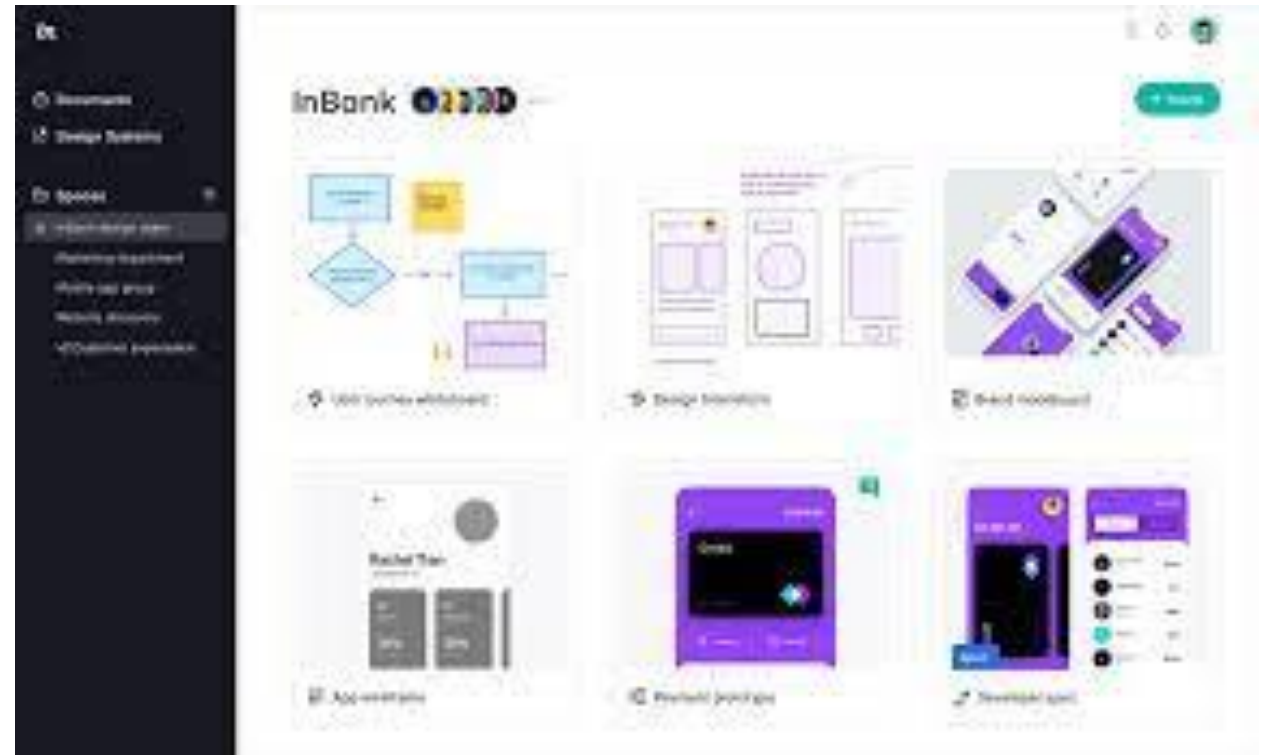
PRECIOS Y VERSION FREE.

- Tiene un plan de 0\$ que nos permite tener un proyecto.
- Se va pagando para poder tener más proyectos.
- La opción de “Team”, existe hasta 5 usuarios conectados con la misma cuenta con un costo de 100\$.

FREE	STARTER	PROFESSIONAL	TEAM	ENTERPRISE
\$0 /mo.	\$15 /mo.	\$25 /mo.	\$100 /mo.	
1 PROJECT	3 PROJECTS	UNLIMITED PROJECTS	UNLIMITED PROJECTS UP TO 5 TEAM MEMBERS	UNLIMITED PROJECTS PLUS ADVANCED FEATURES
GET STARTED - \$0	GET STARTED - \$15	GET STARTED - \$25	GET STARTED - \$100	LEARN MORE

Funcionalidades de InVision

- Permite subir pantallas ya diseñadas.
- Herramientas para gestión de proyectos.
- Presentaciones en vivo.
- Almacenamiento en Dropbox.



Ventajas de InVision

- Muy bueno para trabajos en colaboración.
- Interacción entre usuarios para mejorar el desarrollo.
- Permite volver a pasos anteriores del desarrollo.
- Costos flexibles dependiendo numero de proyectos.
- Tiene una app en Apple.



Desventajas InVision

- Para subir pantallas ya diseñadas se usan otros software.
- De la misma forma para el diseño de pantallas.
- Acceso sin conexión en algunas versiones.
- La app de InVision no cuenta con una gestión de cambios.



Proyecto de prueba.

- Se realizo un modelo para celulares, la pantalla de inicio no ayuda a elegir hacia donde va dirigido el proceso.

Let's get started. What do you do?



Product manager



Engineer



Researcher



Designer



Founder/VP



Writer

- Después nos da la opción de elegir el diseño de un prototipo, o sincronizar con diseños ya hechos.

What would you like to do next?



Create an interactive prototype

Dive into a prototype to view interactions and pull the specs to start building.



Sync your design tools

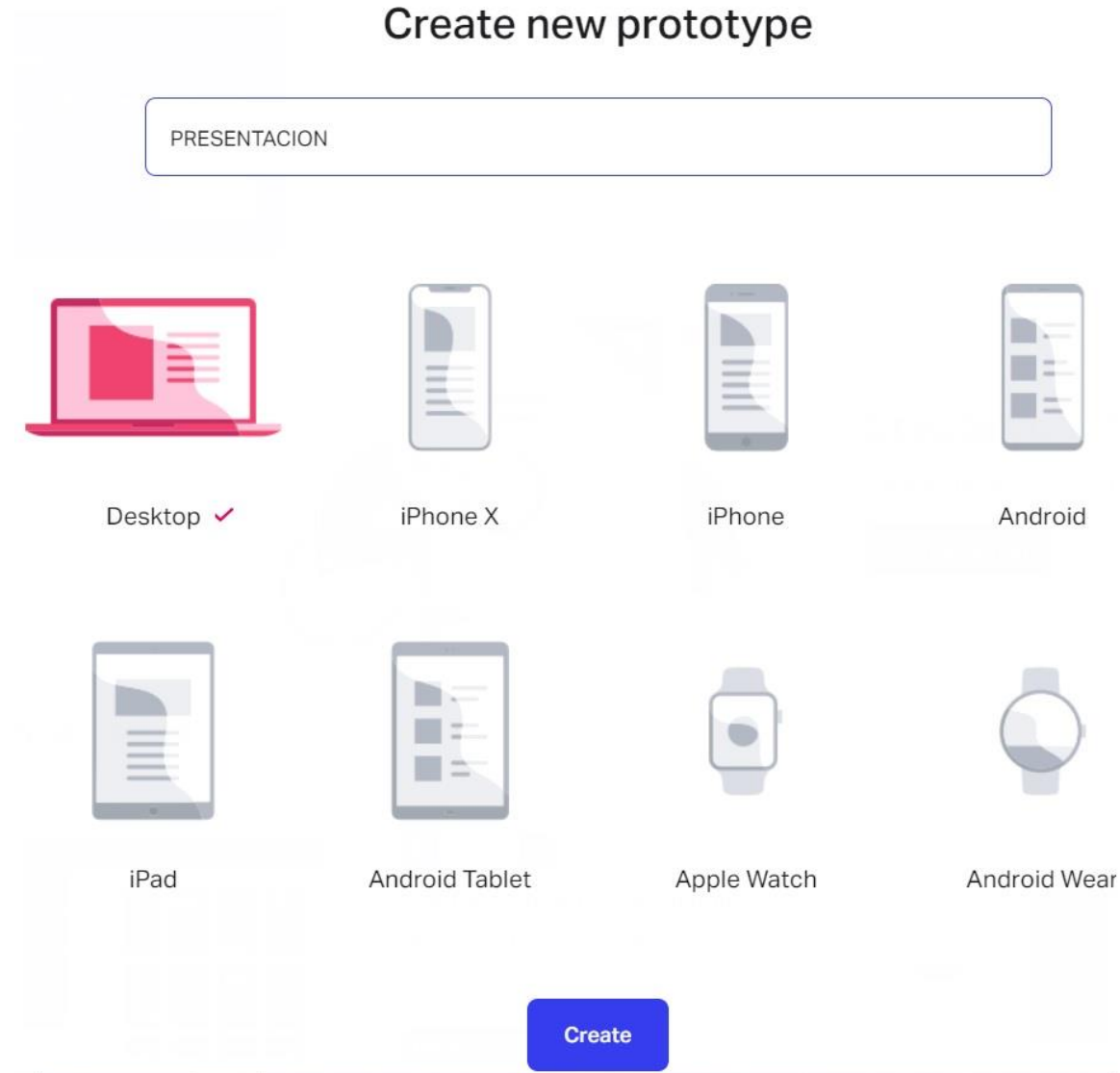
Download Craft to sync and prototype with Sketch and Photoshop.





Brainstorm some ideas

Use Freehand as a digital whiteboard to draw, wireframe, and present in real time.

- Nos indican que elijamos el tipo de dispositivo a utilizar, aquí usamos el que dice Android.




- Se nos abre una ventana para elegir las pantallas a utilizar como un menú principal para comenzar a diseñar.

  PRESENTACION
[Add to space](#)

...

SA

Share




PRESENTACION


Add a description...

All screens

Menu


+ Add set

 Filter ▼ Sort by Custom ▼




+ Add screens

=



Menu 1

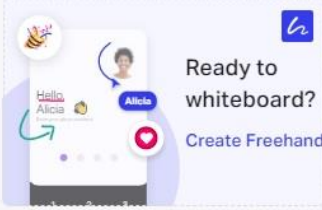
Add a description to this set...



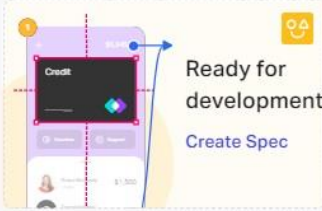
fondo
24 seconds ago

Linked Documents

Drag & drop screens or click below to create a new document.

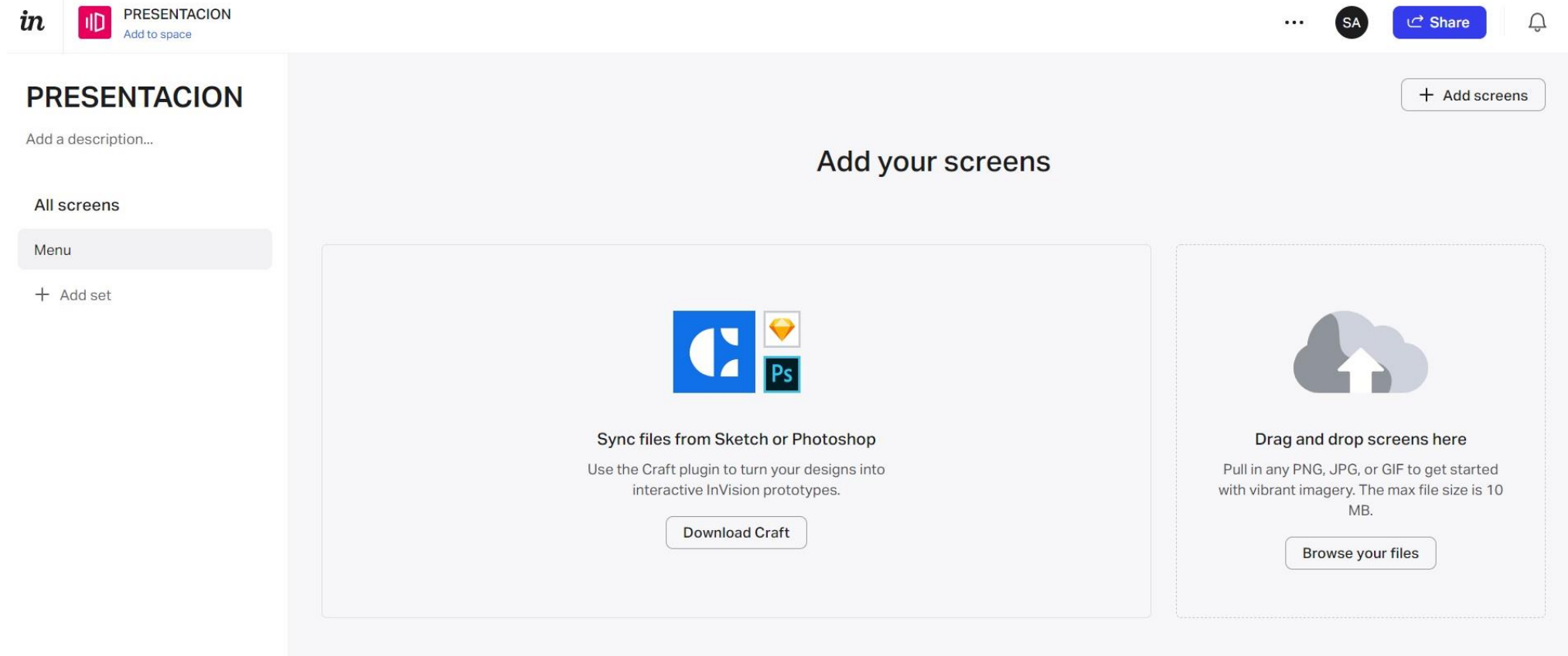


Ready to whiteboard?
[Create Freehand](#)

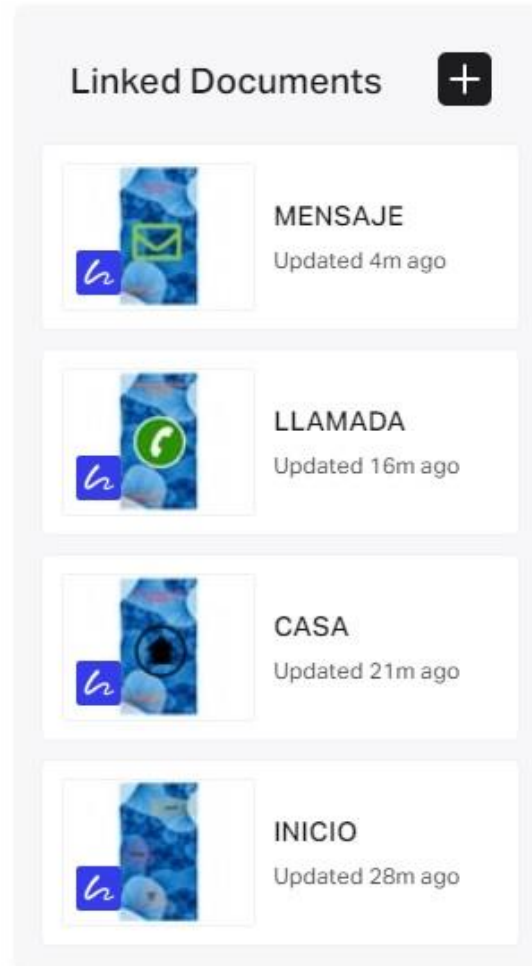


Ready for development?
[Create Spec](#)

- Para continuar nos da dos opciones si queremos importar diseños o una imagen para comenzar a diseñar, si queremos utilizar un diseño creado nos pide que instalemos el plugin de craft en Photoshop.



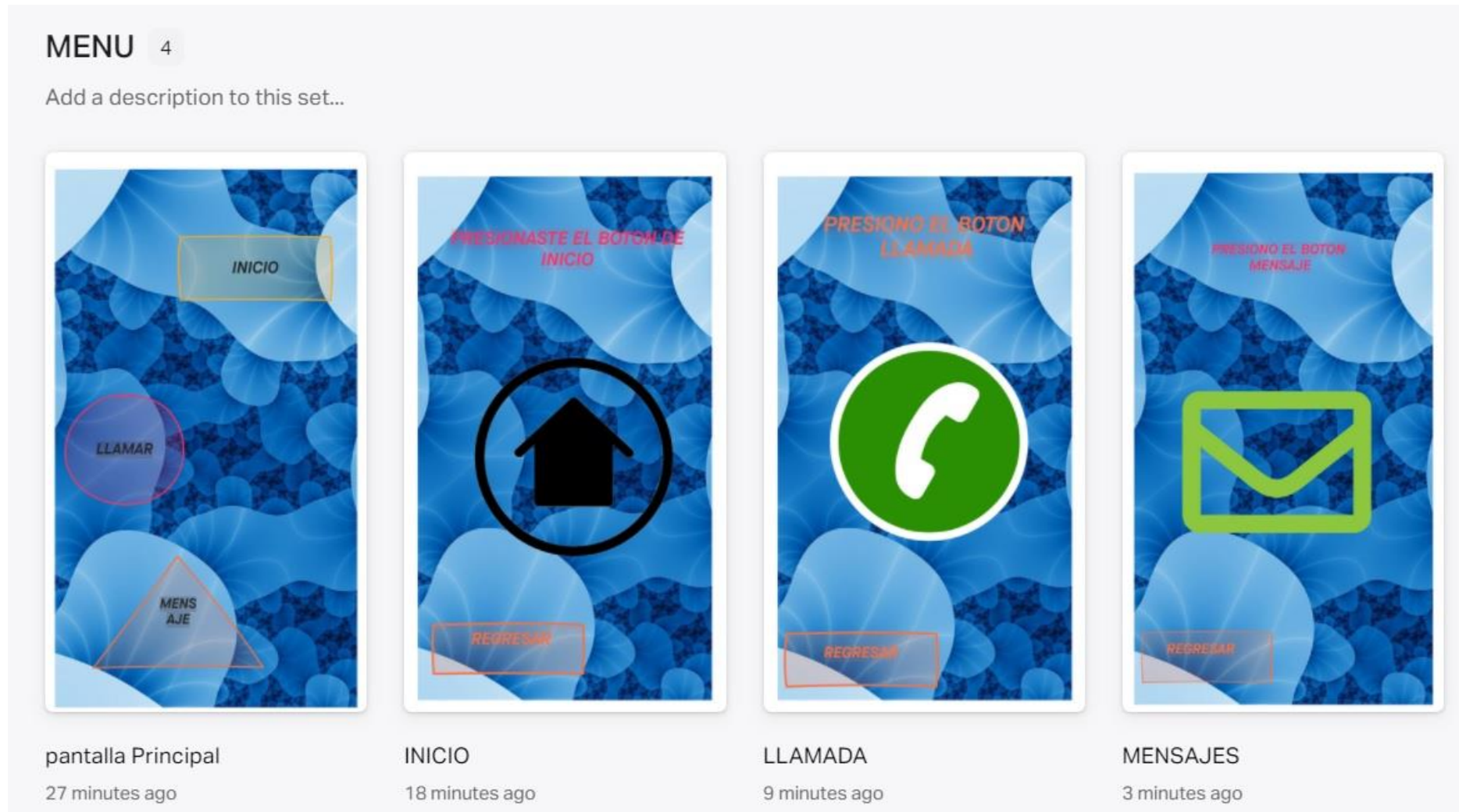
- Ya que no contamos con el programa, se descarga una imagen de fondo y continuamos hacia la pestaña a la derecha que dice linked documents, aquí vamos creando las pantallas desde cero.



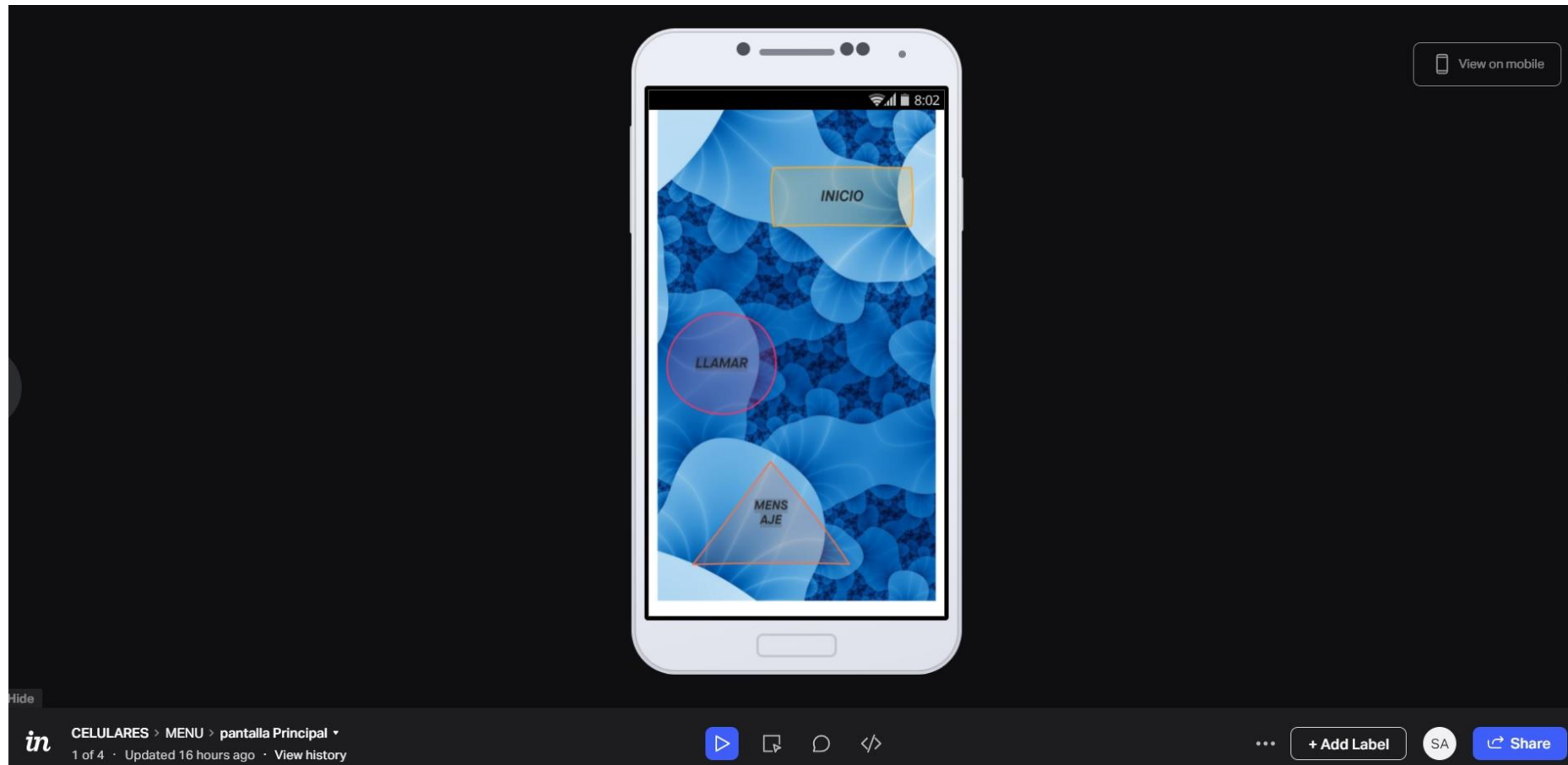
- Aquí esta la herramienta llamada FreeHand, que nos ayuda a crear estas pantallas. Son un poco básicas pero funcionales.



- Ya creadas todas las pantallas a utilizar, en el menú principal quedan listadas para que nosotros comencemos a formar el prototipo.



- Elegimos la pantalla que seria la principal y vamos dando acciones a los botones creados para movernos entre las diferentes pantallas y así creando nuestro prototipo.



Conclusión

- InVision es de gran interés para poder compartir con clientes y miembros del grupo de trabajo los prototipos que vamos desarrollando, ellos nos pueden ayudar con comentarios o a su vez modificando los proyectos.
- El problema viene con la dependencia de InVision a otros programas para la creación de las pantallas mas elaboras. Se puede utilizar Photoshop, Ilustrador, Sketch entre otros programas similares.