

## **PROYECTO - Sistema de Noticias**

Santiago Botero
Francisco Guzman
Juan Camilo Alba
Jorge Fortich
Brayan Fajardo

**PRESENTADO A:** 

Jhon Jairo Corredor

SISTEMAS OPERATIVOS

PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA

2024

BOGOTÁ D.C

## 1. Introducción

El proyecto se basa en el desarrollo de un sistema de comunicación tipo Publicador/Suscriptor. La funcionalidad principal de este sistema es permitir que ciertos procesos (publicadores) envíen noticias sin conocer los destinatarios específicos, mientras que otros procesos (suscriptores) reciben solo las noticias de interés.

# 2. Definiciones y Componentes del Sistema

## • Publicadores (P):

Envían noticias al Sistema de Comunicación sin conocer a los destinatarios

#### • Suscriptores (S):

Reciben noticias de su interés. Pueden suscribirse a temas específicos y recibir solo aquellas noticias que coincidan con sus suscripciones.

#### • Sistema de Comunicación (SC):

Intermedia entre publicadores y suscriptores, gestionando el "match" entre las suscripciones y las noticias recibidas.

## 3. Diseño Completo del Sistema

3.1 Estructuras de datos para guardar la información en cada uno de los tres tipos de procesos.

#### • Publicador (P):

No se define una estructura de datos para guardar pero, lee noticias de un archivo y las envía por un pipe al proceso central pipePSC. Utiliza un buffer para almacenar temporalmente cada noticia antes de enviarla.

#### • Sistema de Comunicación (SC):

utiliza dos estructuras, una para la configuración del sistema y otra para los suscriptores, estas fueron construidas de la siguiente manera:

```
// Estructura para la configuración del sistema
typedef struct {
    char* pipePSC;
    char* pipeSSC;
    int timeF;
} sistema_config;

// Estructura para representar a cada suscriptor
typedef struct {
    char temas[MAX_TEMAS];
    int contador_temas;
    char nombre_pipe[BUFFER];
    int fd;
} subscriptor;
```

Imagen 1. Estructura de configuración y suscriptor.

donde los suscriptores se manejan en un arreglo de suscriptores.

## • Suscriptor (S):

No se define una estructura de datos para guardar pero, crea un pipe FIFO único para cada suscriptor, basado en el ID del proceso, para así recibir los mensajes

## 3.2 Pipes Adicionales para Enviar Noticias

#### • pipePSC:

Pipe nominal para enviar noticias desde los publicadores al SC.

#### • pipeSSC:

Pipe nominal para enviar suscripciones desde los suscriptores al SC.

## • Pipes Únicos:

Para cada suscriptor, se crea un pipe único en formato /tmp/fifo\_suscriptor\_<pid>, utilizado por el SC para enviar noticias de temas específicos a cada suscriptor.

## 3.3 Formato de los mensajes

#### • Para salida:

Para la salida del programa se usa el mensaje de "salida".

#### • Para suscripciones:

Se utiliza el formato X nombre\_pipe, donde X representa el tema y nombre\_pipe representa el nombre del pipe único entre el sistema y el suscriptor.

#### • Para noticias:

Se utiliza el formato establecido X: noticia. donde X es el tema y se acompaña de dos puntos luego la noticia y cierra con un punto.

## 3.4 Lógica del "Match" de Mensajes

## • Registro de suscripciones:

Al guardar un arreglo de suscriptores en el SC, cada suscriptor se mantiene con su propio pipe FIFO y los temas de interés vinculados. Cuando el suscriptor se suscribe a un nuevo tema, se actualiza en el SC con los temas correspondientes.

## • Recepción de mensajes:

El SC recibe los mensajes del publicador a través del pipe nominal PSC, con cada mensaje teniendo un tema, dos puntos un contenido y un punto final.

#### • Proceso de "match":

El SC extrae el tema del mensaje y verifica en su arreglo de suscriptores qué suscriptores están suscritos a ese tema. Luego reenvía el mensaje a los suscriptores que coinciden, usando sus pipes individuales.

#### • Envío a suscriptores:

Los suscriptores reciben los mensajes de los temas a los que están suscritos cada uno por su pipe único, asegurando una distribución eficiente y precisa de noticias.

3.5 ¿Cómo es el diseño de este proceso para recibir la comunicación de los dos tipos de procesos?.

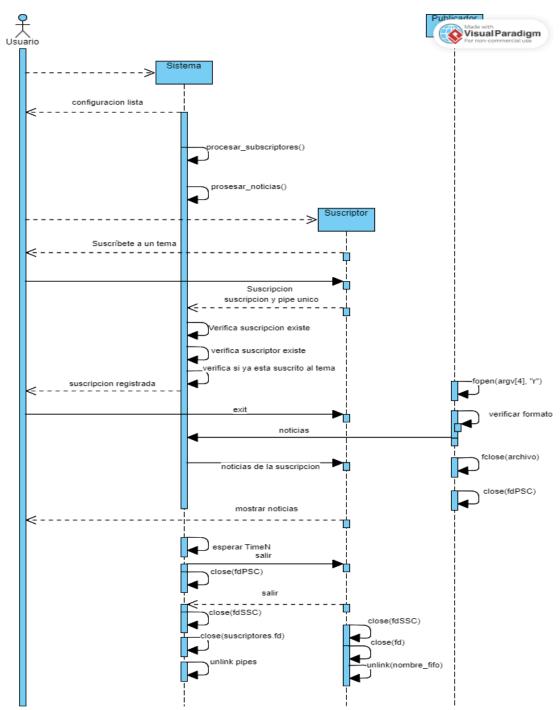


Imagen 2. Diagrama de secuencia UML.

# 3.6 ¿Cómo deja de funcionar todo el sistema? ¿Cómo lo implementará, con mensajes señales, etc.?

#### Proceso de Finalización Controlada:

El SC asegura que todas las noticias en curso sean entregadas y espera el tiempo especificado antes de enviar el mensaje de finalización a los suscriptores y cerrar el pipe nominal PSC.

#### • Mensajes de Finalización

Cuando el mensaje "salida" es recibido por el suscriptor este envia el mensaje al porcesar\_suscripciones y luego cierra su pipe unico y el pipe nominal SSC. El procesar suscripciones al recibir el mensaje de salida procede a cerrar el pipe nominal SSC.

#### Liberación de Recursos

Al finalizar el programa el SC cierra sus conexiones con los pipes unicos de los suscriptores y los borra para luego borrar los pipes nominales PSC y SSC.

## 4. Ejecución y Ejemplos de Uso

#### • Ejemplo de Publicador: \$ publicador -p pipePSC -f noticias.txt -t 5

Este comando ejecuta un publicador que envía noticias del archivo noticias.txt a intervalos de 5 segundos entre noticia y noticia.

#### • Ejemplo de Suscriptor: \$ suscriptor –s pipeSSC

El suscriptor solicita al usuario que ingrese los temas de interés y se suscribe, esperando recibir noticias solo de esos temas.

#### • Ejemplo de Sistema de Comunicación: \$ sistema –p pipePSC –s pipeSSC –t 10

Este comando ejecuta el SC, el cual gestionará las suscripciones y noticias por un tiempo adicional de 10 segundos una vez que los publicadores terminen.

#### • Orden de ejecución:

El orden correcto de ejecución es primero iniciar el sistema que es el que abre los pipes nominales, luego abrir el suscriptor y suscribirse a los temas de interés y por último el publicador, si mantenemos este orden nos aseguramos de que el sistema de comunicación funcione correctamente.

## 5. Casos de prueba

#### Caso de prueba 1: Comunicación entre dos Publicadores y un Suscriptor.

- Precondiciones:
  - Ll código de los publicadores y del suscriptor debe estar compilado y listo para ejecutarse.
  - Los programas deben estar configurados para funcionar correctamente en el mismo entorno y bajo el mismo mecanismo de comunicación (sockets, pipes, etc.).
  - ❖ El suscriptor debe ser capaz de recibir mensajes desde múltiples publicadores de manera simultánea o en secuencia, dependiendo de la lógica implementada.

## Descripción:

Este caso de prueba verifica si el suscriptor puede recibir datos de dos publicadores, ya sea de manera secuencial o simultánea, y si procesa los datos correctamente.

## Pasos a Seguir:

- ❖ Ejecutar el primer publicador.
- \* Ejecutar el segundo publicador.
- ❖ Ejecutar el programa del suscriptor.
- El primer publicador envía datos.
- Ll segundo publicador envía datos.
- Validar que el suscriptor recibe los datos de ambos publicadores de manera correcta.

#### • Datos de Entrada:

- ❖ Datos enviados por el primer publicador.
- ❖ Datos enviados por el segundo publicador. (Los tipos de datos dependen de la lógica de tu sistema, ya sea números, cadenas de texto, o estructuras más complejas).

## Criterios de Aceptación:

- Le l'suscriptor debe recibir correctamente los datos de ambos publicadores, sin pérdida de información.
- ❖ No deben producirse errores en el proceso de envío ni en la recepción de datos.
- Les suscriptor debe diferenciar o procesar adecuadamente los datos provenientes de los dos publicadores, si así lo requiere el sistema.

- Resultados Esperados:
  - El suscriptor recibe los datos enviados por el primer y segundo publicador de forma correcta.
  - El sistema no arroja errores ni durante la ejecución de los publicadores ni del suscriptor.

#### • Resultado:

Imagen 3. Resultado sistema para caso de prueba 1.

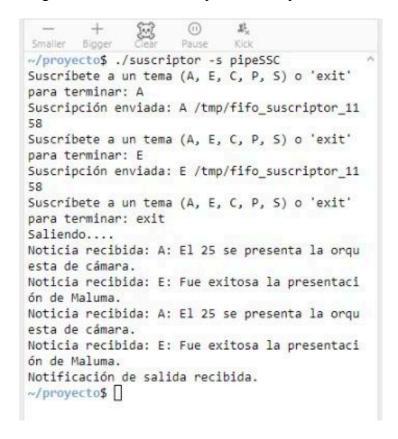


Imagen 4. Resultado suscriptor para caso de prueba 1.

Imagen 5. Resultado publicador 1 para caso de prueba 1.

Imagen 6. Resultado publicador 2 para caso de prueba 1.

#### Caso de prueba 2: Comunicación entre un Publicador y un Suscriptor.

- Precondiciones:
  - Le código del publicador y del suscriptor debe estar compilado y listo para ser ejecutado.
  - Ambos programas deben estar configurados para funcionar correctamente en el mismo entorno (ya sea con sockets, pipes, o cualquier mecanismo de comunicación que utilicen).
  - Descripción:
  - ❖ Este caso de prueba verifica si el publicador puede enviar datos correctamente y si el suscriptor es capaz de recibir esos datos.
- Pasos a Seguir:
  - ❖ Ejecutar el programa del publicador.
  - Ejecutar el programa del suscriptor.
  - La publicador envía datos según la lógica implementada.
  - El suscriptor recibe los datos.
  - ❖ Validar si el suscriptor recibió los datos correctos.
  - ❖ Datos de Entrada:

Dependerá del tipo de datos que manejan tus programas. Puede ser un número, una cadena de texto, u otra estructura según el protocolo que utilices.

#### Criterios de Aceptación:

- ❖ El suscriptor debe recibir y procesar correctamente los datos enviados por el publicador.
- No deben producirse errores durante el envío o la recepción de datos.
- \* Resultados Esperados:

\*

- ❖ El suscriptor recibe los datos enviados por el publicador correctamente.
- El sistema no debe reportar errores durante la ejecución.

#### Resultado:

```
(i) #<sub>×</sub>
                3
Smaller Bigger
~/proyecto$ ./sistema -p pipePSC -s pipeSSC -t 10
Configuración del sistema:
Pipe de publicadores: pipePSC
Pipe de suscriptores: pipeSSC
Tiempo de espera: 10
Suscripción recibida: A /tmp/fifo_suscriptor_1067
Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1067 con tema A
Suscripción recibida: E /tmp/fifo_suscriptor_1067
Nuevo tema agregado: E para el suscriptor /tmp/fifo_suscriptor_1067
Recibida la noticia 'A: El 25 se presenta la orquesta de cámara.
' al suscriptor del tema 'A'e presenta la orquesta de cámara.
Recibida la noticia 'P: Se aproximan las elecciones.
Recibida la noticia 'P: Hay un nuevo candidato en Alianza Popular.
Recibida la noticia 'E: Fue exitosa la presentación de Maluma.'.
Enviando noticia 'E: Fue exitosa la presentación de Maluma.' al suscriptor del tem
La emisión ha terminado
~/proyecto$
```

Imagen 7. Resultado sistema para caso de prueba 2.

Imagen 8. Resultado suscriptor para caso de prueba 2.

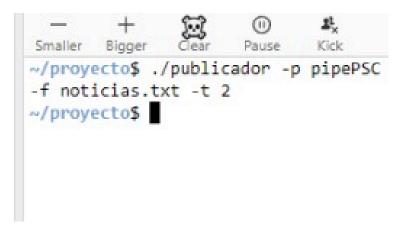


Imagen 9. Resultado publicador para caso de prueba 2.

## Caso de prueba 3: Comunicación entre un Publicador y dos Suscriptores.

- Precondiciones:
  - El código del publicador y de ambos suscriptores debe estar compilado y listo para ejecutarse.
  - Los programas deben estar configurados para funcionar correctamente en el mismo entorno y bajo el mismo mecanismo de comunicación (sockets, pipes, etc.).
  - Los suscriptores deben poder conectarse al publicador y estar listos para recibir mensajes simultáneamente.

## Descripción:

- ❖ Este caso de prueba verifica si el publicador puede enviar datos correctamente a dos suscriptores y si ambos suscriptores reciben los datos sin problemas.
- Pasos a Seguir:
  - Ejecutar el programa del publicador.
  - **\Delta** Ejecutar el primer suscriptor.
  - ❖ Ejecutar el segundo suscriptor.
  - El publicador envía datos.
  - ❖ Validar que ambos suscriptores recibieron los datos correctamente.
- Datos de Entrada:
- Criterios de Aceptación:
  - Ambos suscriptores deben recibir los datos enviados por el publicador sin pérdida de información.
  - ❖ No deben producirse errores en el proceso de envío ni en la recepción de datos.

- Los dos suscriptores deben recibir exactamente los mismos datos si el sistema está configurado para difusión.
- Resultados Esperados:
  - El publicador envía los datos.
  - ❖ Ambos suscriptores reciben los datos correctamente y los procesan.
  - Ll sistema no debe arrojar errores durante la ejecución.

#### • Resultado:

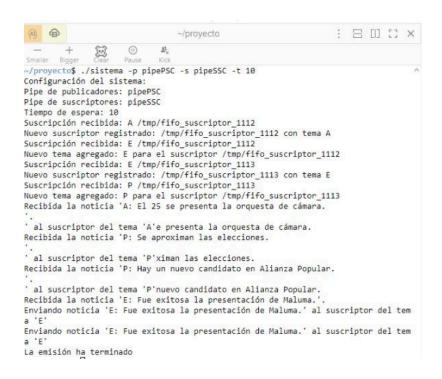


Imagen 10. Resultado sistema para caso de prueba 3.

```
(A) (B)
               ~/proyecto
                                  日 [1] [2] ×
       Bigge
~/proyecto$ ./suscriptor -s pipeSSC
Suscribete a un tema (A, E, C, P, S) o 'exit'
para terminar: A
Suscripción enviada: A /tmp/fifo suscriptor 11
12
Suscribete a un tema (A, E, C, P, S) o 'exit'
para terminar: E
Suscripción enviada: E /tmp/fifo_suscriptor_11
12
Suscribete a un tema (A, E, C, P, S) o 'exit'
para terminar: exit
Saliendo....
Noticia recibida: A: El 25 se presenta la orqu
esta de cámara.
Noticia recibida: E: Fue exitosa la presentaci
ón de Maluma.
Notificación de salida recibida.
~/proyecto$
```

Imagen 11. Resultado suscriptor 1 para caso de prueba 3.

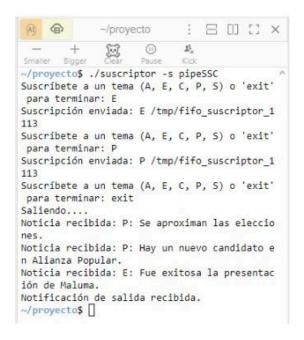


Imagen 12. Resultado suscriptor 2 para caso de prueba 3.

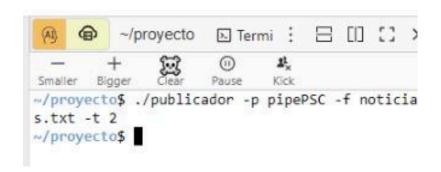


Imagen 13. Resultado publicador para caso de prueba 3.

#### Caso de prueba 4: Comunicación entre dos Publicadores y dos Suscriptores.

- Precondiciones:
  - El código de los publicadores y de los suscriptores debe estar compilado y listo para ejecutarse.
  - ❖ Todos los programas deben estar configurados para funcionar correctamente en el mismo entorno y utilizando el mismo mecanismo de comunicación (sockets, pipes, etc.).
  - Los suscriptores deben estar preparados para recibir datos de múltiples publicadores simultáneamente o en secuencia, según la implementación.

#### • Descripción:

Este caso de prueba verifica si los dos publicadores pueden enviar datos a dos suscriptores, y si ambos suscriptores reciben y procesan correctamente los datos provenientes de ambos publicadores.

#### • Pasos a Seguir:

- Ejecutar el primer publicador.
- ❖ Ejecutar el segundo publicador.
- Ejecutar el primer suscriptor.
- Ejecutar el segundo suscriptor.
- El primer publicador envía datos.
- Ll segundo publicador envía datos.
- Validar que ambos suscriptores reciben correctamente los datos de ambos publicadores.

#### • Datos de Entrada:

#### • Criterios de Aceptación:

- Ambos suscriptores deben recibir correctamente los datos enviados por ambos publicadores.
- No debe haber pérdida de datos ni errores en el proceso de envío o recepción.
- Si el sistema está diseñado para procesar los datos de forma concurrente, ambos suscriptores deben recibir los datos de ambos publicadores simultáneamente o secuencialmente, sin problemas de sincronización.

#### • Resultados Esperados:

- El primer y segundo publicador envían los datos sin errores.
- El primer y segundo suscriptor reciben y procesan correctamente los datos de ambos publicadores.
- No se presentan errores durante la ejecución.

#### Resultado Actual:

```
Smaller Bigger Ceer pipePSC -s pipeSSC -t 10

'/proyecto$ ./sistema -p pipePSC -s pipeSSC -t 10

'/proyecto$ ./sistema -p pipePSC

Pipe de publicadores: pipeSSC

Tiempo de espera: 10

Suscripción recibida: A /tmp/fifo_suscriptor_1289

Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1289

Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1289

Suscripción recibida: E /tmp/fifo_suscriptor_1289

Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1289

Suscripción recibida: P /tmp/fifo_suscriptor_1290

Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1290

Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1290

Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1290

Nuevo suscriptor registrado: /tmp/fifo_suscriptor_1290

Nuevo suscriptor del tema 'A' El 25 se presenta la orquesta de cámara.

'al suscriptor del tema 'A' e presenta la orquesta de cámara.

Recibida la noticia 'P: Se aproximan las elecciones.

'al suscriptor del tema 'P'ximan las elecciones.

Recibida la noticia 'P: Hay un nuevo candidato en Alianza Popular.

'al suscriptor del tema 'P'nuevo candidato en Alianza Popular.

Recibida la noticia 'P: Se aproximan las elecciones.

Recibida la noticia 'P: Se aproximan las elecciones.

Recibida la noticia 'P: Hay un nuevo candidato en Alianza Popular.

Recibida la noticia 'P: Hay un nuevo candidato en Alianza Popular.

Recibida la noticia 'P: Hay un nuevo candidato en Alianza Popular.

'al suscriptor del tema 'P'nuevo candidato en Alianza Popular.

Recibida la noticia 'E: Fue exitosa la presentación de Maluma.' al suscriptor del tema 'E' Recibida la noticia 'E: Fue exitosa la presentación de Maluma.'

'al suscriptor del tema 'P'nuevo candidato en Alianza Popular.

Recibida la noticia 'E: Fue exitosa la presentación de Maluma.'

'al suscriptor del tema 'P'nuevo candidato en Alianza Popular.

Recibida la noticia 'E: Fue exitosa la presentación de Maluma.'

'al suscriptor del tema 'P'nuevo candidato en Alianza Popular.
```

Imagen 14. Resultado sistema caso de prueba 4.

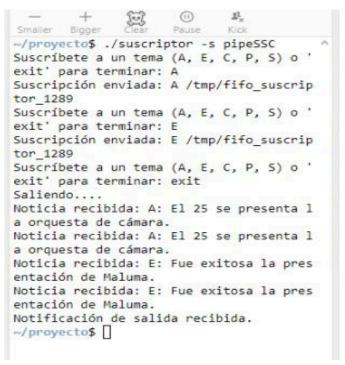


Imagen 15. Resultado suscriptor 1 caso de prueba 4.

```
Smaller Bigger
                             Kick
~/proyecto$ ./suscriptor -s pipeSSC ^
Suscribete a un tema (A, E, C, P, S
) o 'exit' para terminar: P
Suscripción enviada: P /tmp/fifo su
scriptor_1290
Suscribete a un tema (A, E, C, P, S
) o 'exit' para terminar: exit
Saliendo....
Noticia recibida: P: Se aproximan l
as elecciones.
Noticia recibida: P: Hay un nuevo c
andidato en Alianza Popular.
Noticia recibida: P: Se aproximan l
as elecciones.
Noticia recibida: P: Hay un nuevo c
andidato en Alianza Popular.
Notificación de salida recibida.
~/proyecto$
```

Imagen 16. Resultado suscriptor 2 caso de prueba 4.



Imagen 17. Resultado publicador 1 y 2 caso de prueba 4

# 6. Repositorio

Link al repositorio: https://github.com/SBoteroP/SistemaNoticias-ProyectoOS