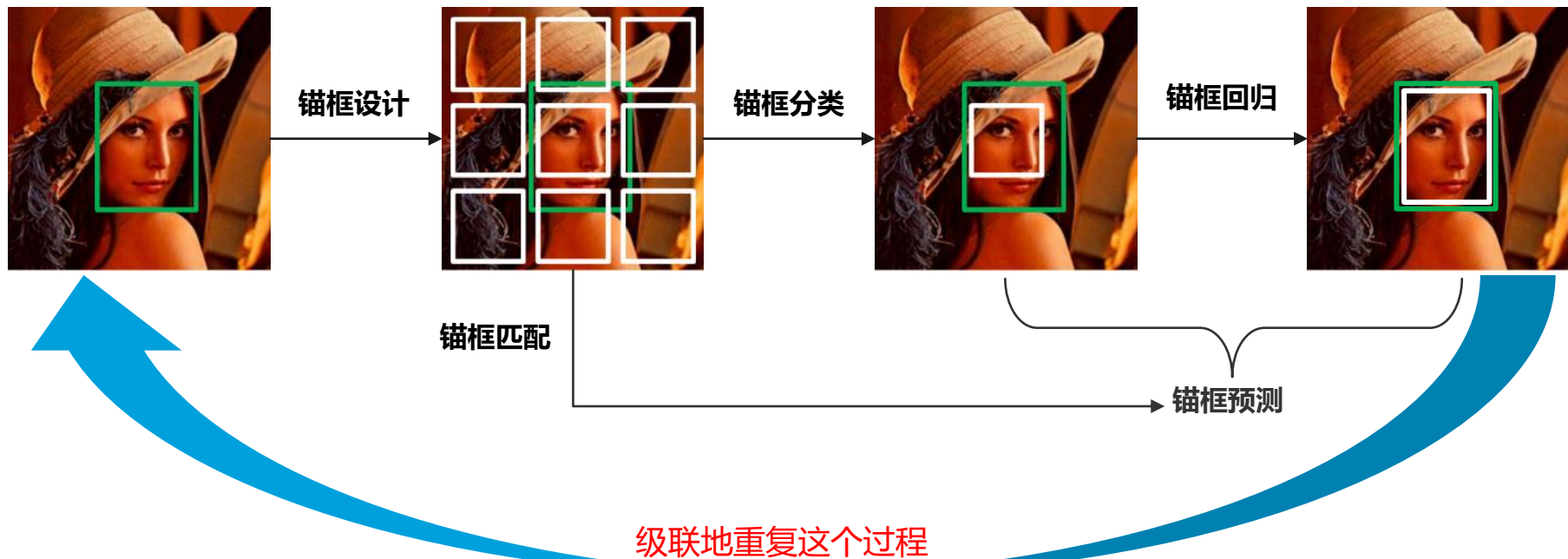




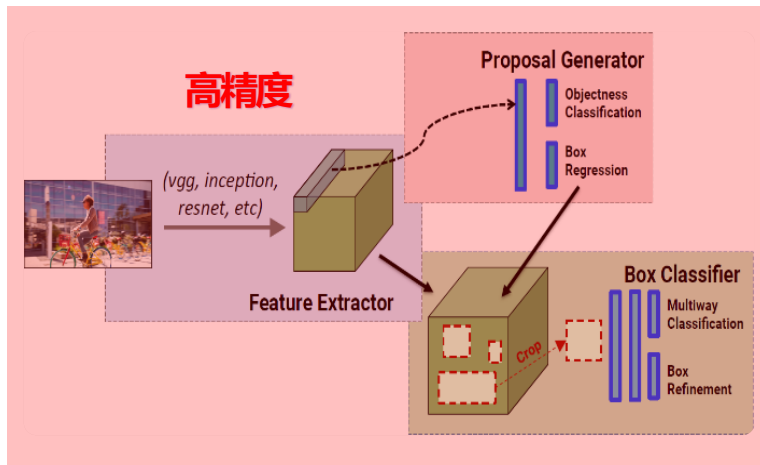
内容回顾：基于锚框的检测算法

锚框机制是该类物体检测算法的核心

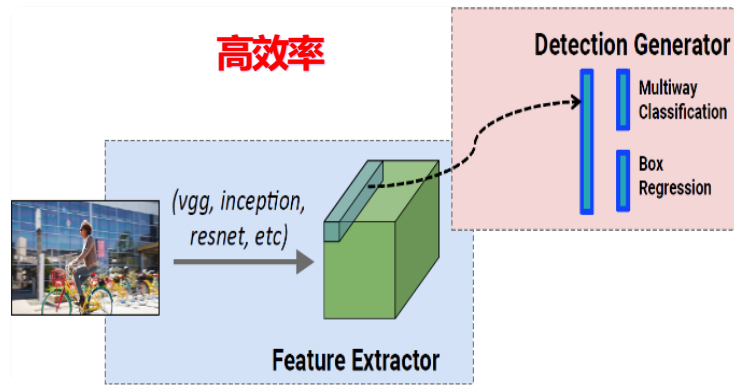




内容回顾：多阶段法



多阶段法

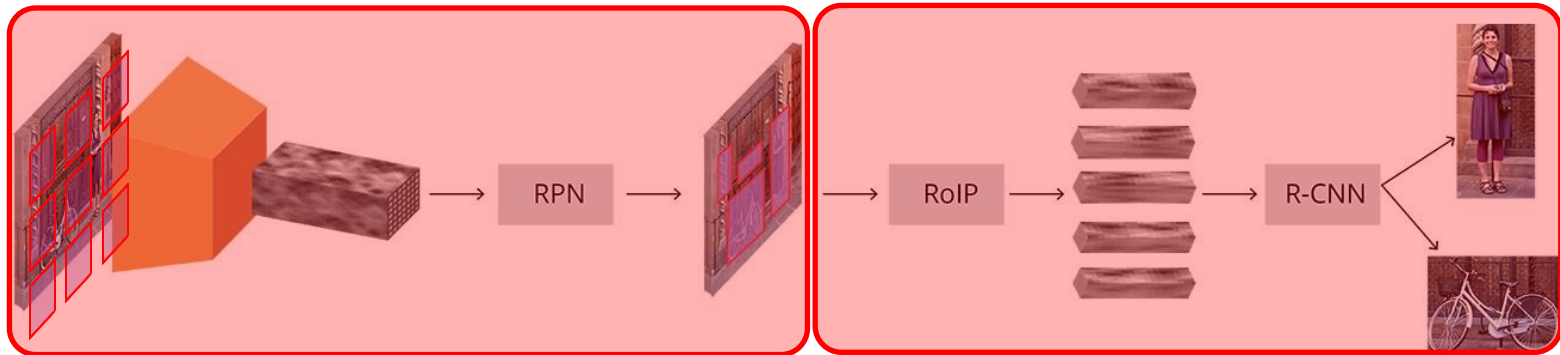


单阶段法





内容回顾：多阶段法Faster R-CNN



Faster R-CNN中RPN步骤：

- ① 整张图传入VGG16或ResNet提取特征
- ② 选择下采样倍数为16的特征层作为检测层
- ③ 根据检测层预设一系列大小和比例的锚框（9个）
- ④ 对锚框进行二分类和回归得到若干候选区域

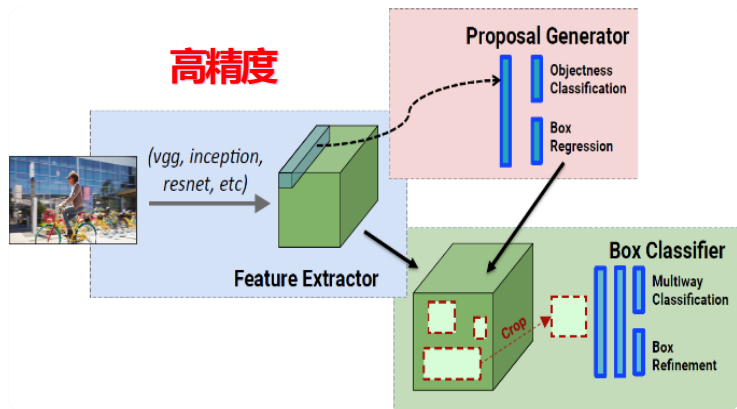
Faster R-CNN中Fast R-CNN步骤：

- ① 利用RoI Pooling在检测层的特征上提取每个候选区域对应的特征
- ② 输入CNN/FC子网络来增强候选区域的特征
- ③ 对候选区域进行多分类和回归得到检测结果

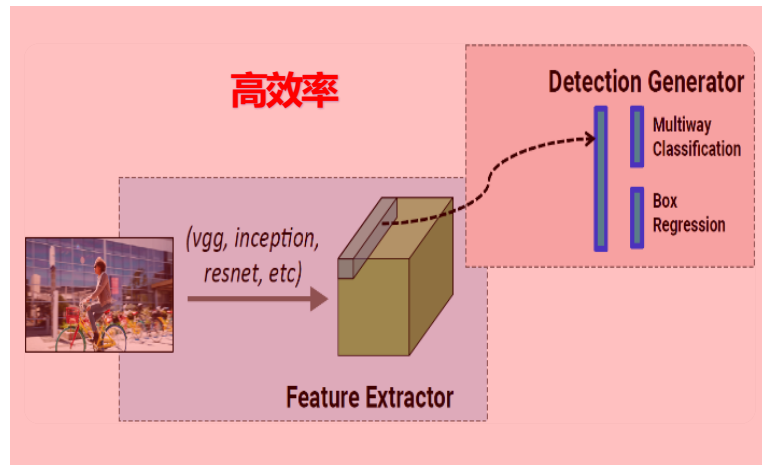




基于锚框的物体检测



多阶段法

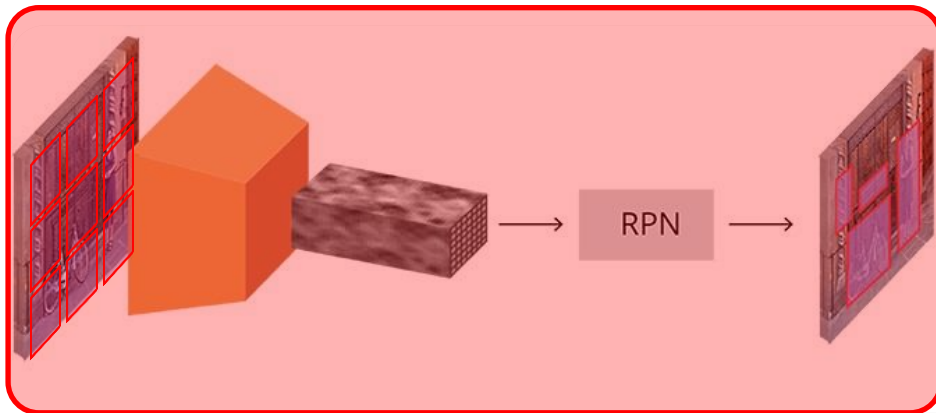


单阶段法



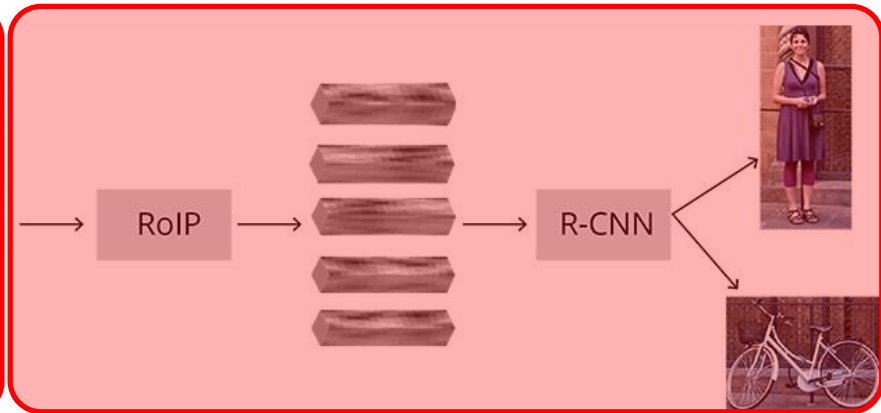


基于锚框的单阶段检测算法



Faster R-CNN中RPN步骤:

- ① 整张图传入VGG16或ResNet提取特征
- ② 选择下采样倍数为16的特征层作为检测层
- ③ 根据检测层预设一系列大小和比例的锚框 (9个)
- ④ 对锚框进行二分类和回归得到若干候选区域



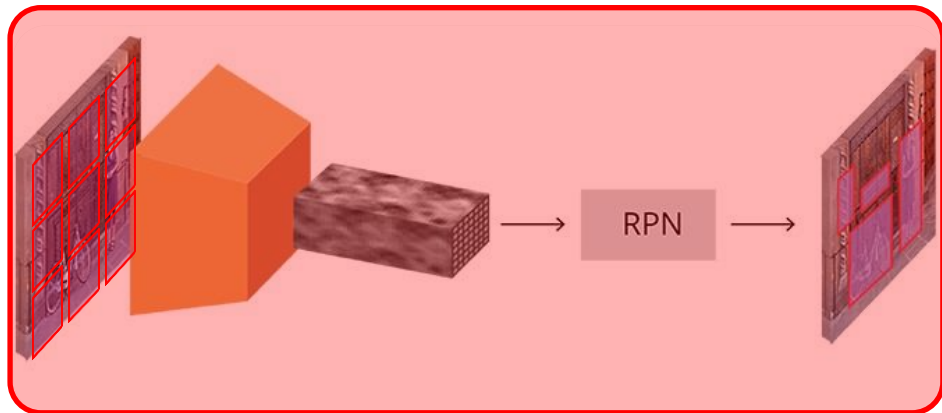
Faster R-CNN中Fast R-CNN步骤:

- ① 利用RoIPooling在检测层的特征上提取每个候选区域对应的特征
- ② 输入CNN/FC子网络来增强候选区域的特征
- ③ 对候选区域进行多分类和回归得到检测结果





基于锚框的单阶段检测算法



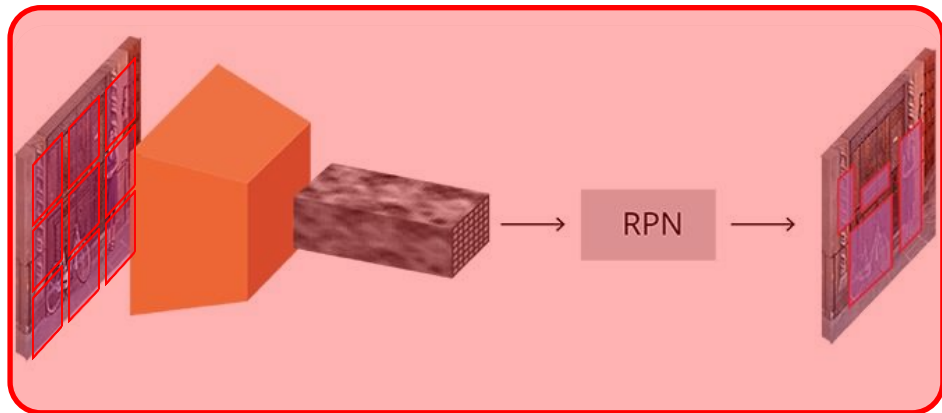
Faster R-CNN中RPN步骤:

- ① 整张图传入VGG16或ResNet提取特征
- ② 选择下采样倍数为16的特征层作为检测层
- ③ 根据检测层预设一系列大小和比例的锚框 (9个)
- ④ 对锚框进行二分类和回归得到若干候选区域





基于锚框的单阶段检测算法



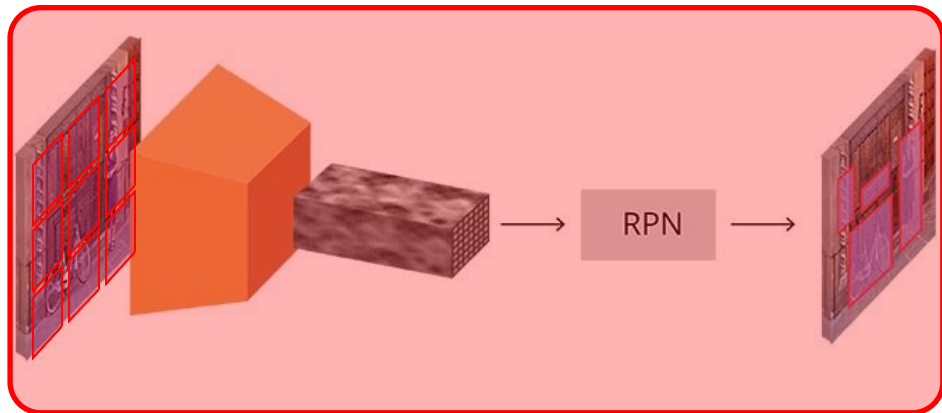
Faster R-CNN中RPN步骤:

- ① 整张图传入VGG16或ResNet提取特征
- ② 选择下采样倍数为16的特征层作为检测层
- ③ 根据检测层预设一系列大小和比例的锚框 (9个)
- ④ 对锚框进行三分类 **多分类**和回归得到候选区域 **检测结果**





基于锚框的单阶段检测算法



Faster R-CNN中RPN步骤:

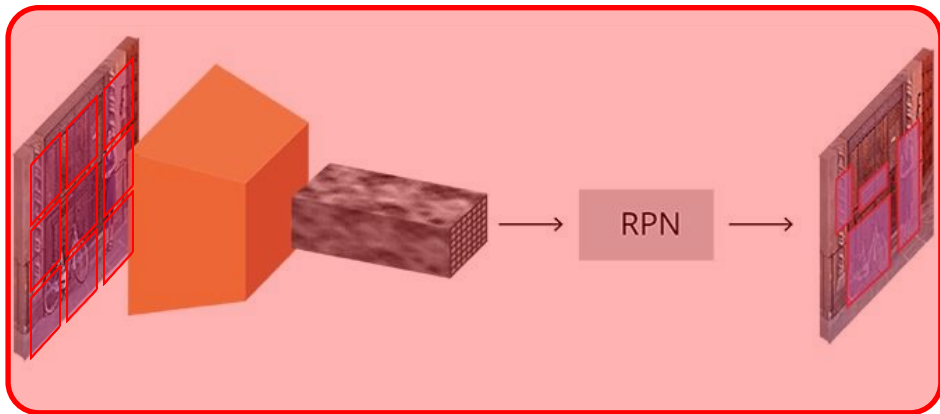
- ① 整张图传入VGG16或ResNet提取特征
- ② 选择下采样倍数为16的特征层作为检测层
- ③ 根据检测层预设一系列大小和比例的锚框 (9个)
- ④ 对锚框进行三分类 **多分类**和回归得到候选区域 **检测结果**

基于锚框的单阶段检测算法流程





基于锚框的单阶段检测算法



Faster R-CNN中RPN步骤:

- ① 整张图传入VGG16或ResNet提取特征
- ② 选择下采样倍数为16的特征层作为检测层
- ③ 根据检测层预设一系列大小和比例的锚框 (9个)
- ④ 对锚框进行三分类 **多分类**和回归得到候选区域 **检测结果**

SSD

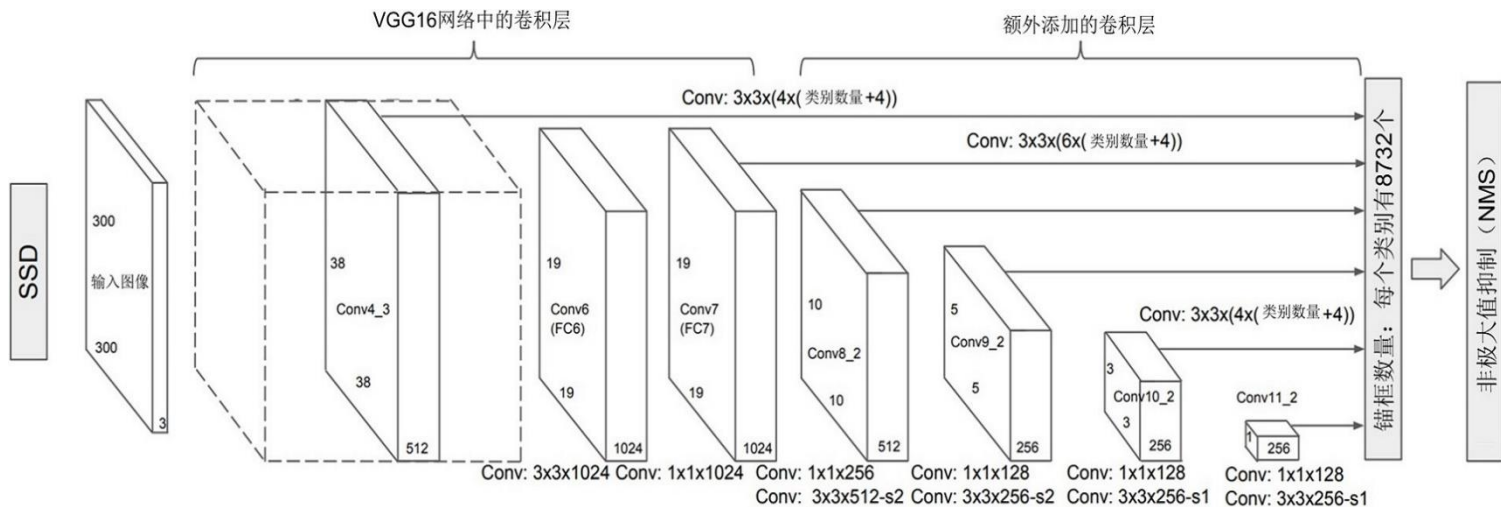
RetinaNet

基于锚框的单阶段检测算法流程





基于锚框的单阶段检测算法：SSD (Single Shot MultiBox Detector)

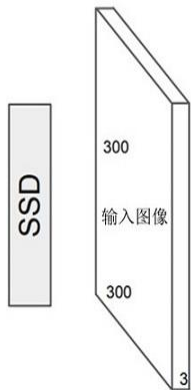


- 输入图像：经过丰富的数据增广，得到300x300或512x512的输入图像
- 基础网络：ImageNet预训练的VGG16网络 + 一些额外的卷积层
- 多检测层：选择6个特征层作为检测层，每层关联不同的锚框
- 难负样本挖掘：利用误差损失值的大小，选择出3倍正样本的负样本参与训练



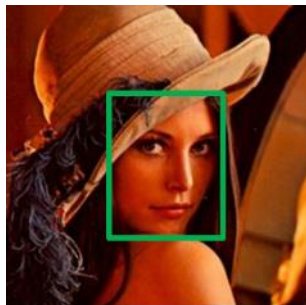
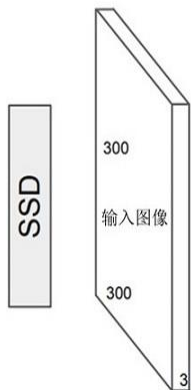


SSD检测算法：输入图像



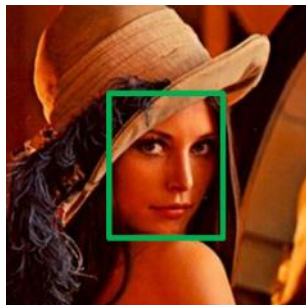
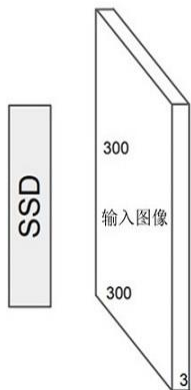


SSD检测算法：输入图像

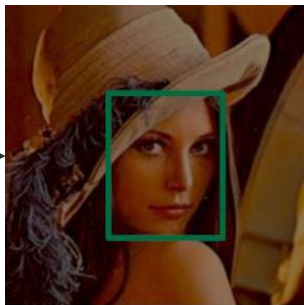




SSD检测算法：输入图像

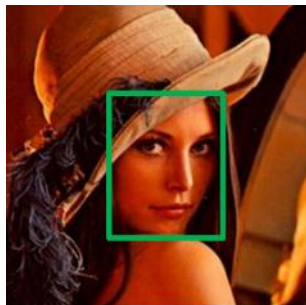
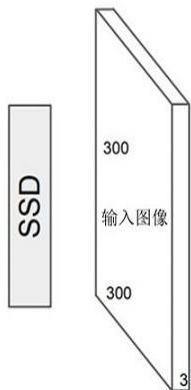


随机颜色抖动

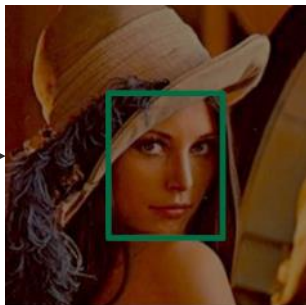




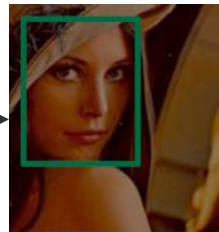
SSD检测算法：输入图像



随机颜色抖动

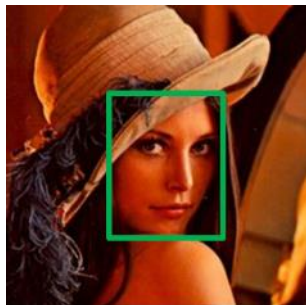
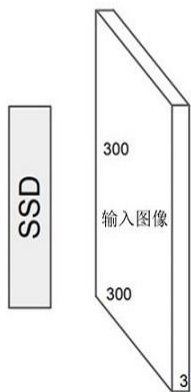


随机裁剪

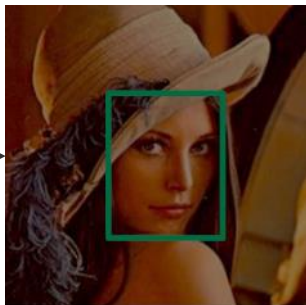




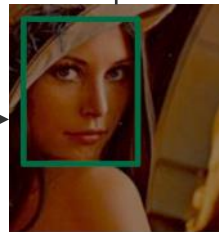
SSD检测算法：输入图像



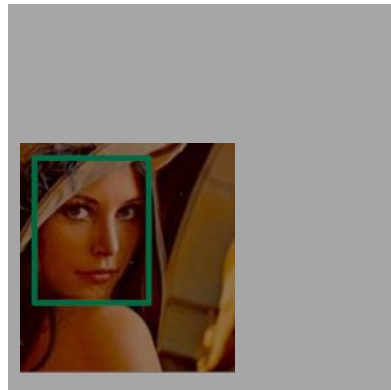
随机颜色抖动



随机裁剪

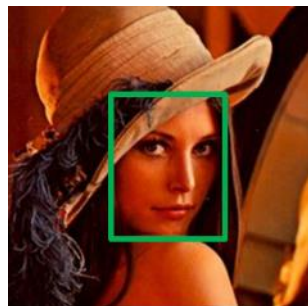
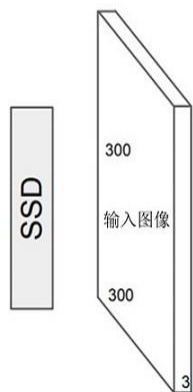


随机扩充

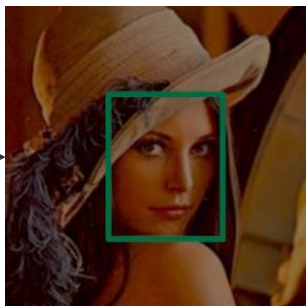




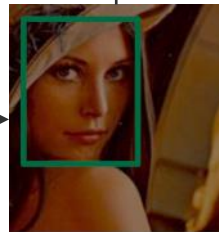
SSD检测算法：输入图像



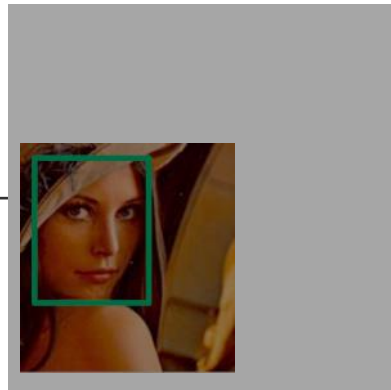
随机颜色抖动



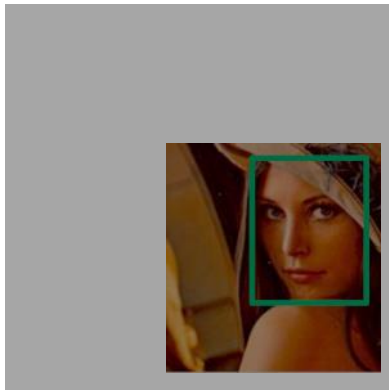
随机裁剪



随机扩充

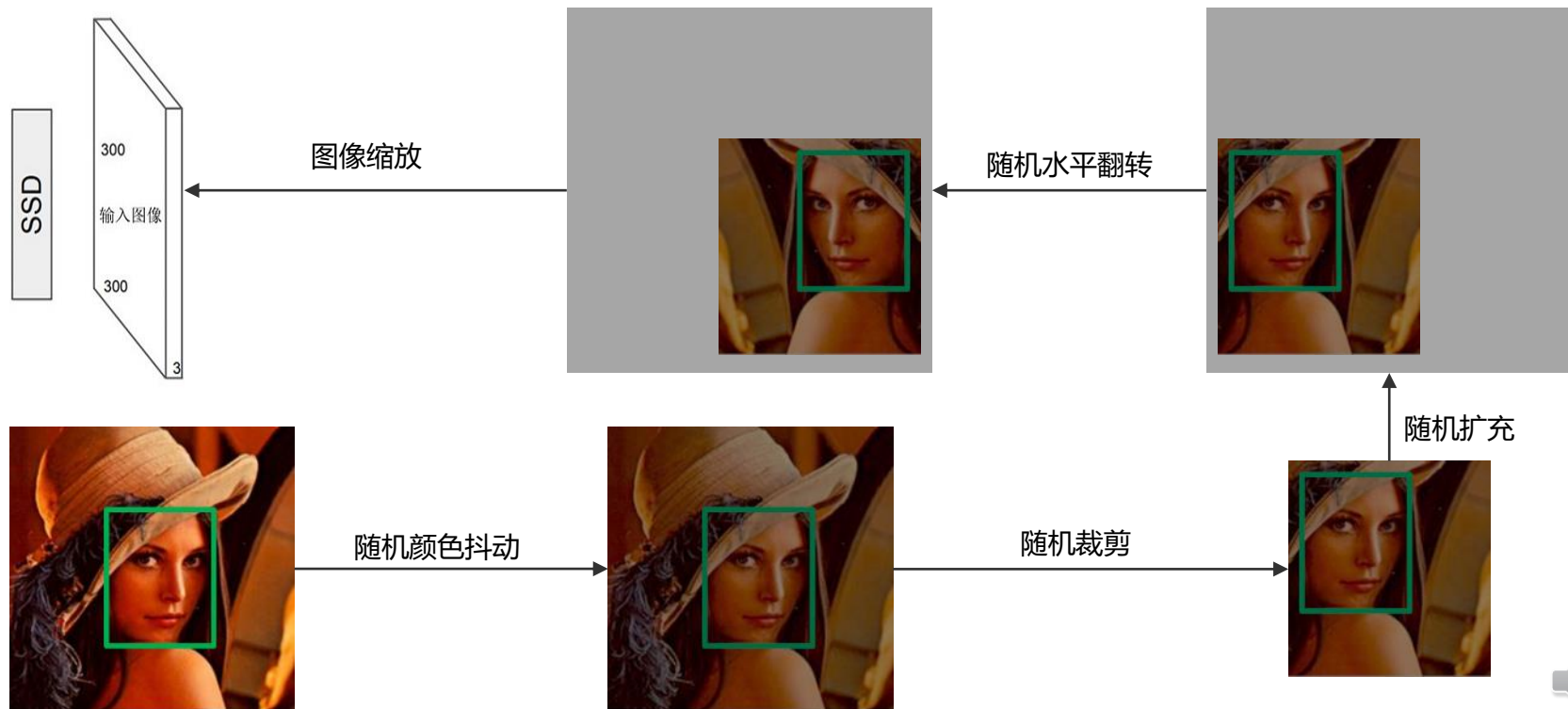


随机水平翻转





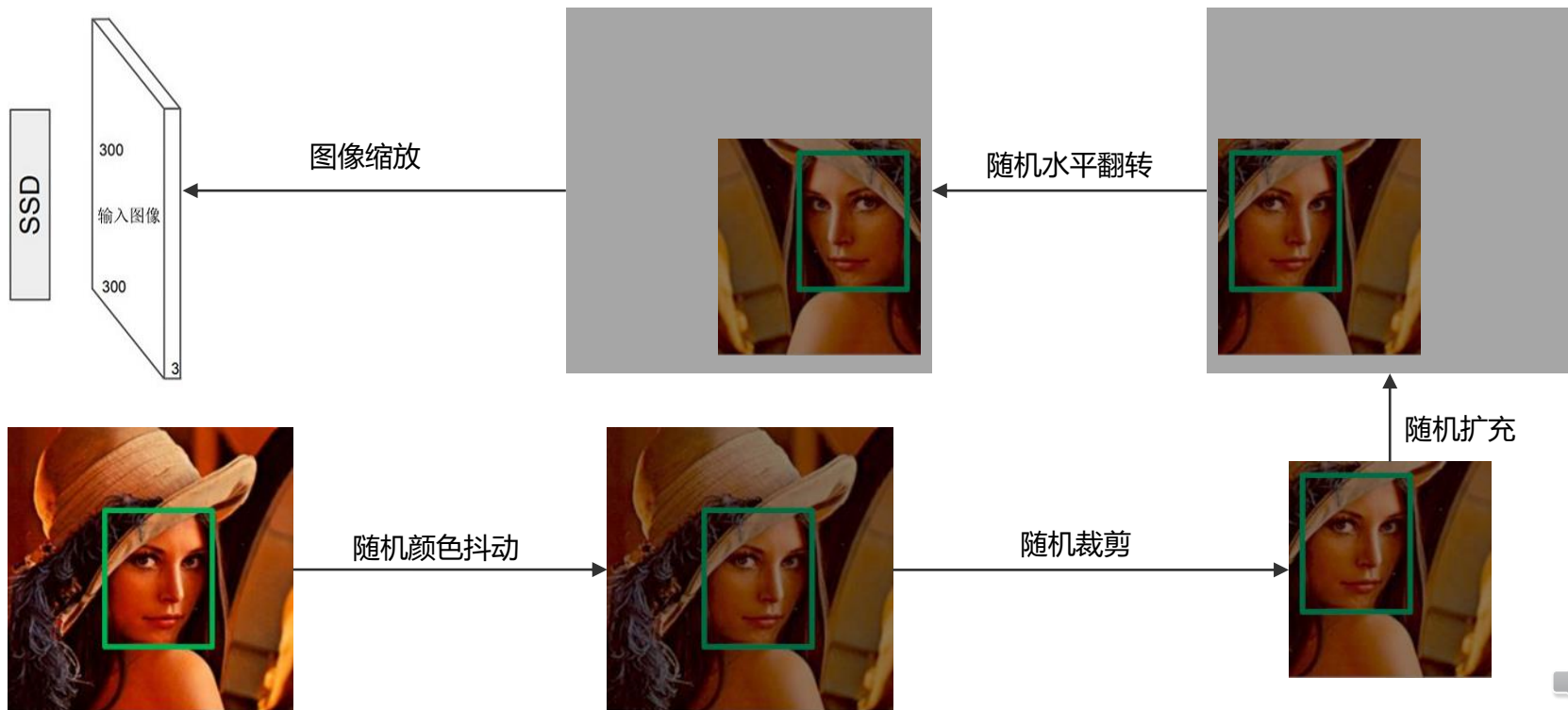
SSD检测算法：输入图像





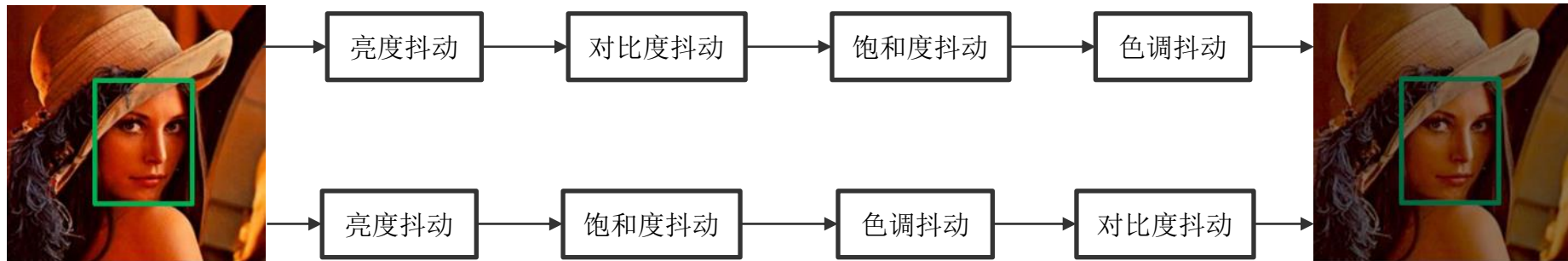
SSD检测算法：输入图像

测试阶段，只对输入图像进行图像缩放操作，其他数据增广操作不执行





SSD检测算法：输入图像的随机颜色抖动



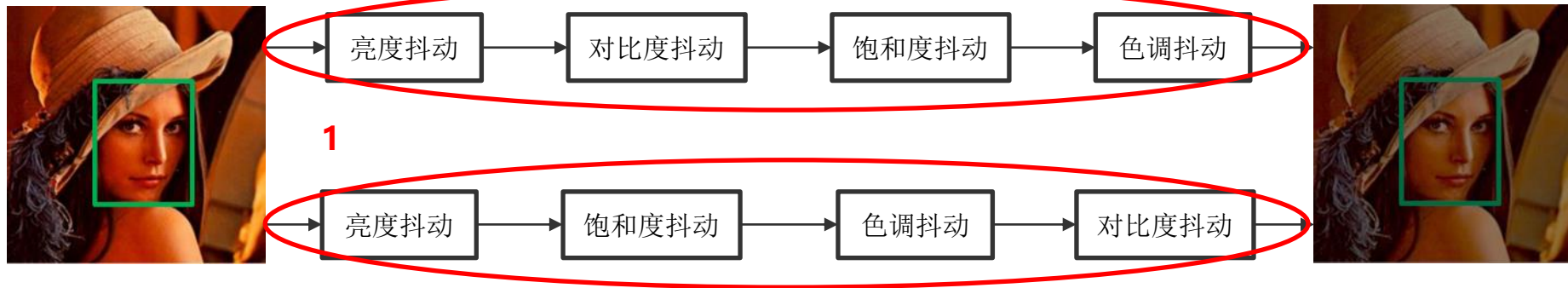
- **亮度抖动**: $\text{RGB图像} + \text{random.uniform}(-32, 32)$
- **对比度抖动**: $\text{RGB图像} * \text{random.uniform}(0.5, 1.5)$
- **饱和度抖动**: $\text{HSV图像的S通道} * \text{random.uniform}(0.5, 1.5)$
- **色调抖动**: $\text{HSV图像的H通道} + \text{random.randint}(-18, 18)$

注: HSV颜色空间, H->色调, S->饱和度, V->明度





SSD检测算法：输入图像的随机颜色抖动



■ **亮度抖动**: RGB图像 + `random.uniform(-32, 32)`

■ **对比度抖动**: RGB图像 * `random.uniform(0.5, 1.5)`

■ **饱和度抖动**: HSV图像的S通道 * `random.uniform(0.5, 1.5)`

■ **色调抖动**: HSV图像的H通道 + `random.randint(-18, 18)`

■ 随机的3层含义

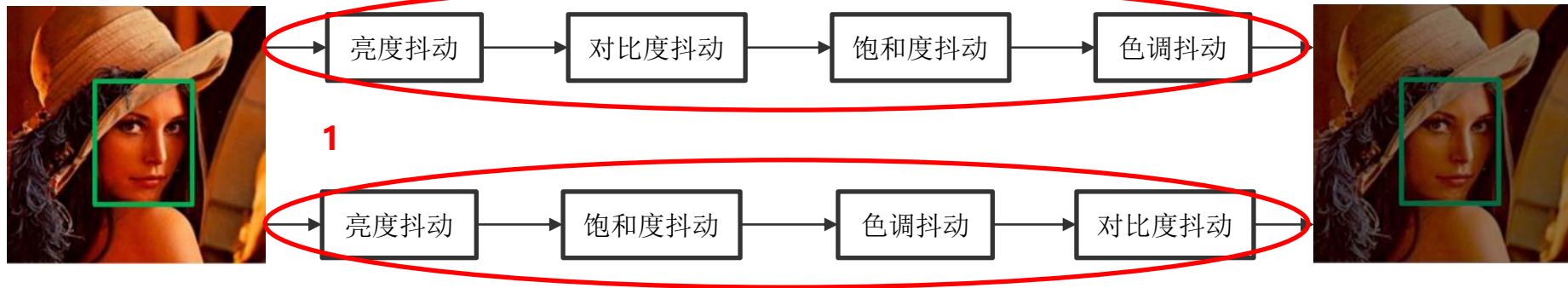
1. 从设计的两条固定路线中，以1/2的概率随机选一条

注: HSV颜色空间, H->色调, S->饱和度, V->明度





SSD检测算法：输入图像的随机颜色抖动



- **亮度抖动**: $\text{RGB图像} + \text{random.uniform}(-32, 32)$
- **对比度抖动**: $\text{RGB图像} * \text{random.uniform}(0.5, 1.5)$
- **饱和度抖动**: $\text{HSV图像的S通道} * \text{random.uniform}(0.5, 1.5)$
- **色调抖动**: $\text{HSV图像的H通道} + \text{random.randint}(-18, 18)$

■ 随机的3层含义

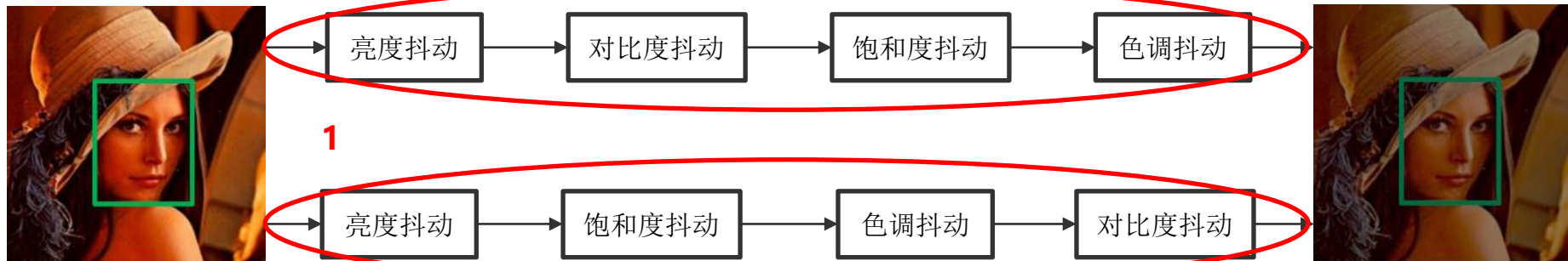
1. 从设计的两条固定路线中，以1/2的概率随机选一条
2. 每个抖动操作以1/2的概率执行

注: HSV颜色空间, H->色调, S->饱和度, V->明度





SSD检测算法：输入图像的随机颜色抖动



2

- **亮度抖动**: RGB图像 + `random.uniform(-32, 32)`
- **对比度抖动**: RGB图像 * `random.uniform(0.5, 1.5)`
- **饱和度抖动**: HSV图像的S通道 * `random.uniform(0.5, 1.5)`
- **色调抖动**: HSV图像的H通道 + `random.randint(-18, 18)`

3

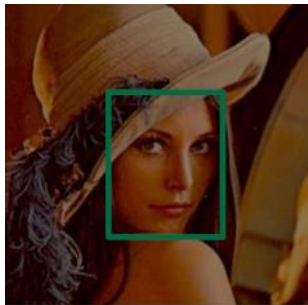
- 随机的3层含义
 1. 从设计的两条固定路线中，以1/2的概率随机选一条
 2. 每个抖动操作以1/2的概率执行
 3. 每个抖动操作中的参数都是随机生成的

注: HSV颜色空间, H->色调, S->饱和度, V->明度



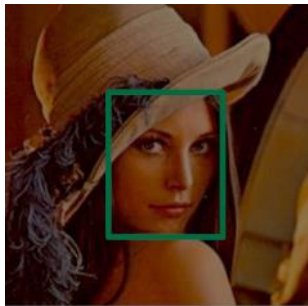


SSD检测算法：输入图像的随机裁剪





SSD检测算法：输入图像的随机裁剪



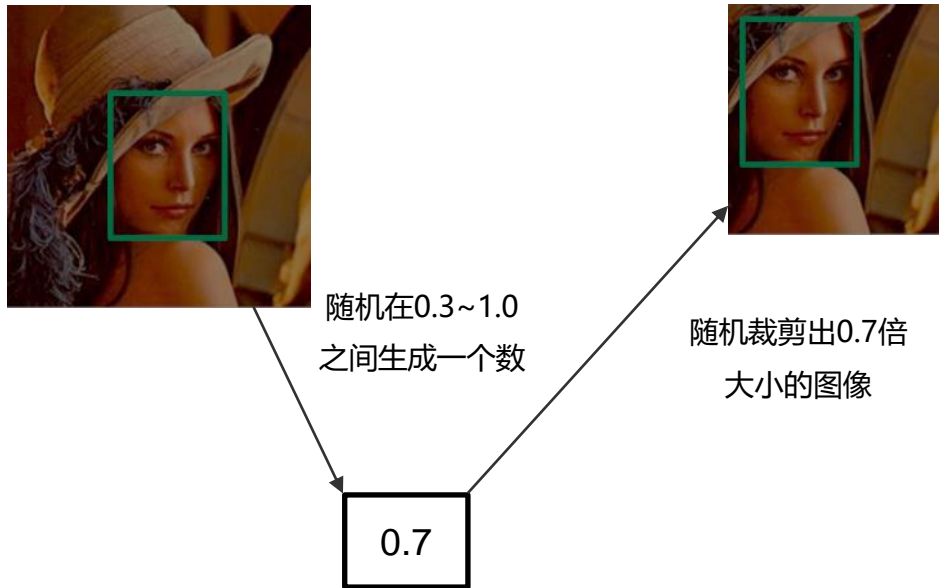
随机在0.3~1.0
之间生成一个数

0.7



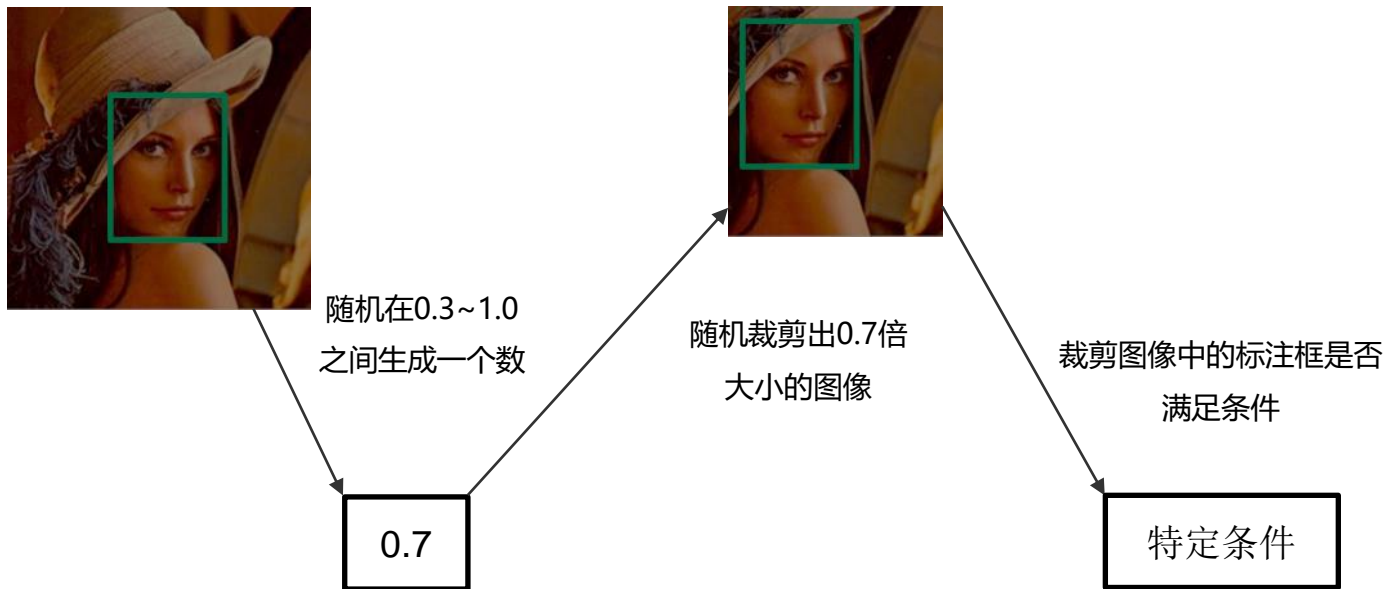


SSD检测算法：输入图像的随机裁剪



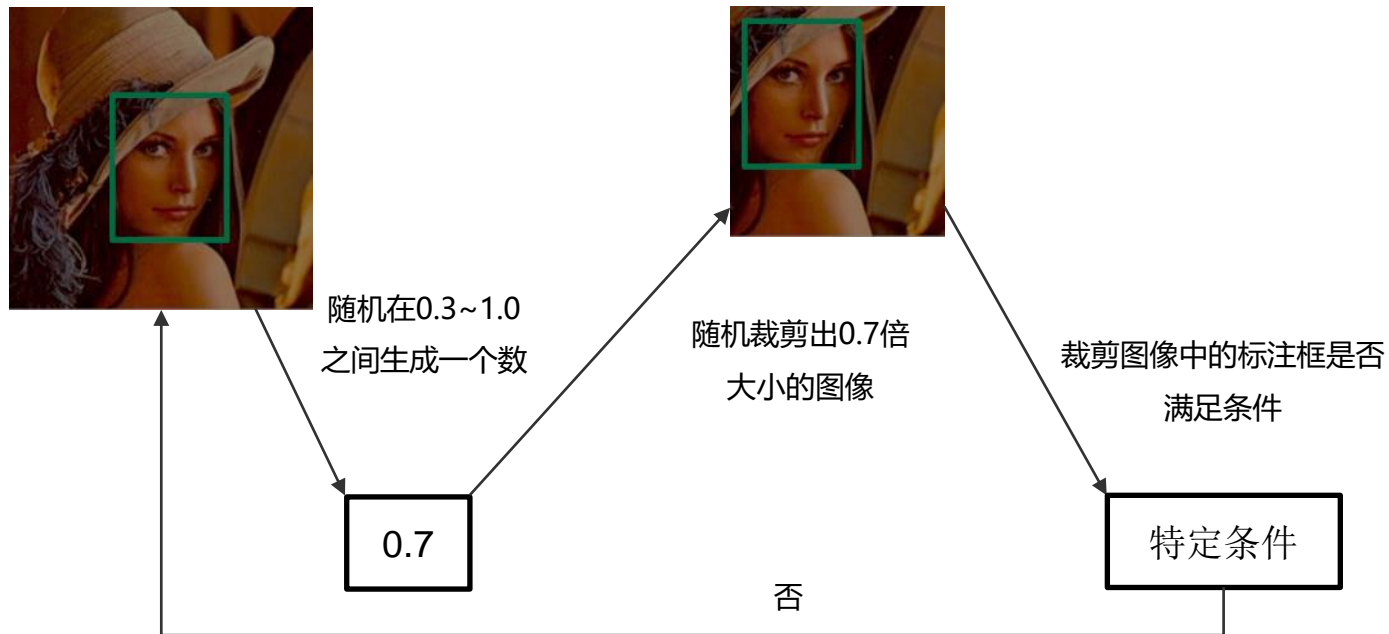


SSD检测算法：输入图像的随机裁剪



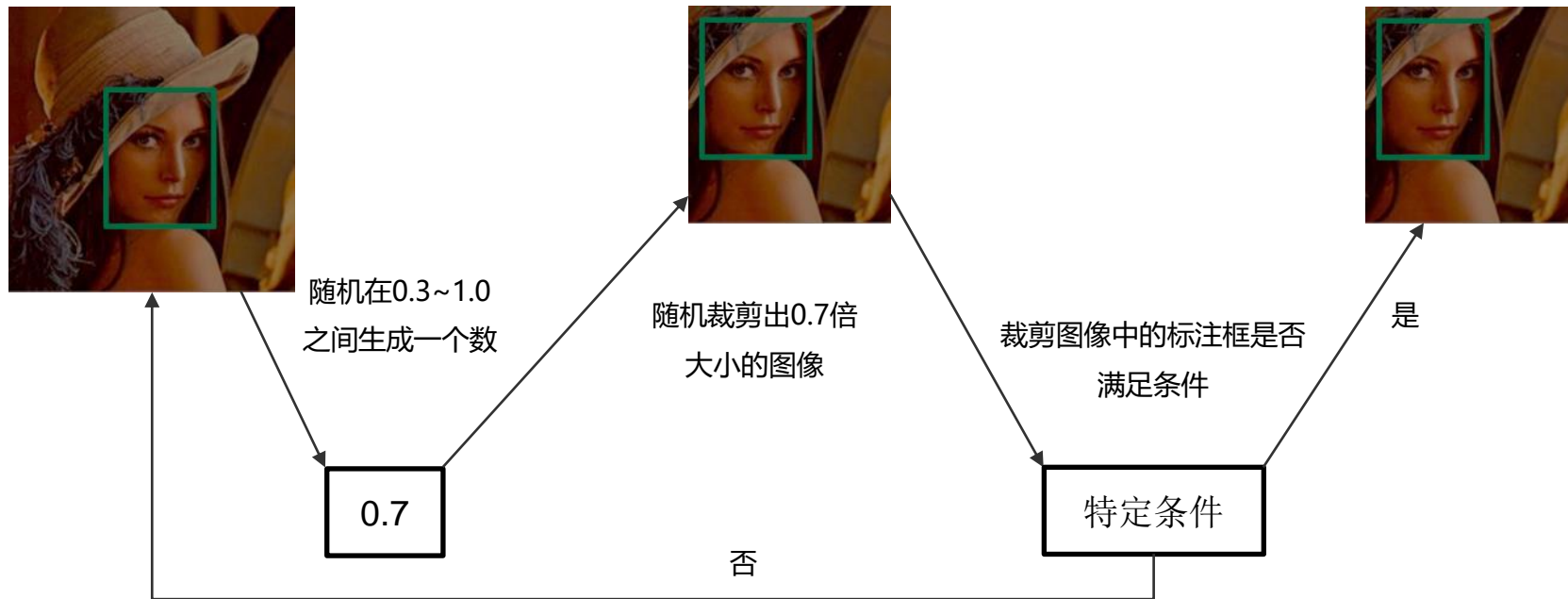


SSD检测算法：输入图像的随机裁剪



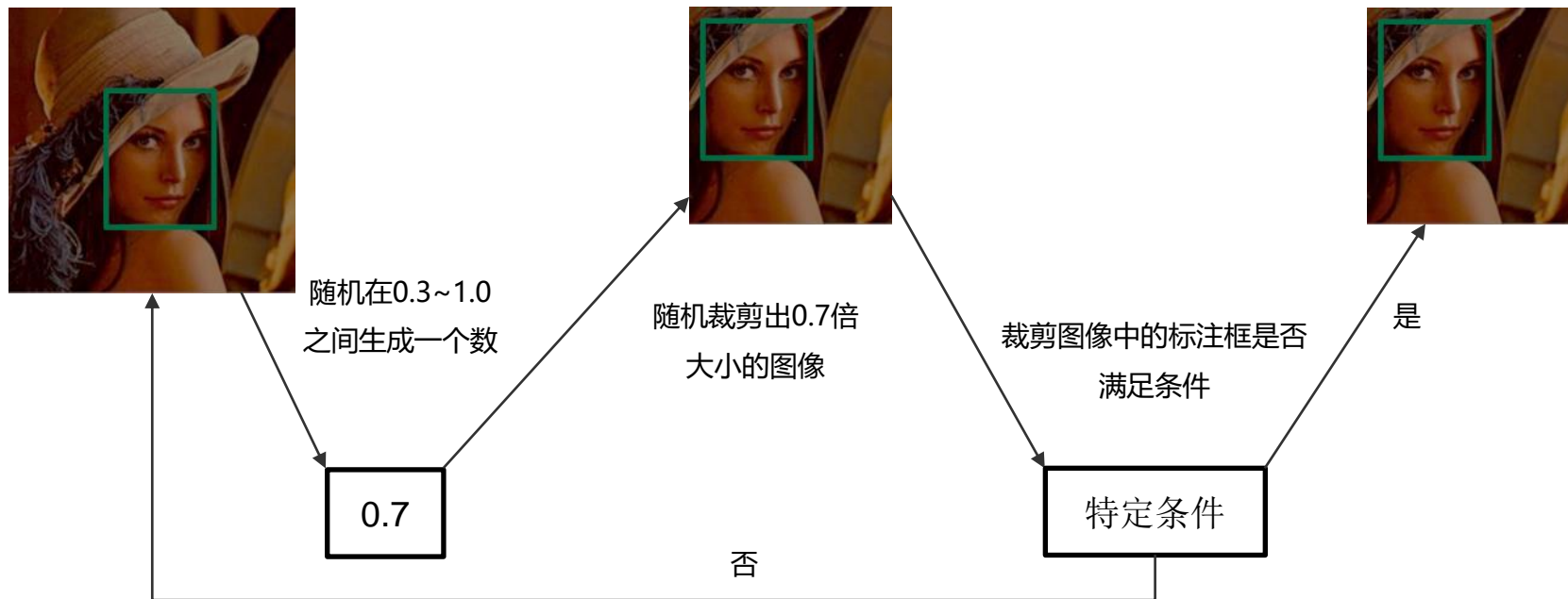


SSD检测算法：输入图像的随机裁剪





SSD检测算法：输入图像的随机裁剪

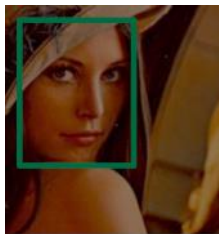


- 随机裁剪的数据增广操作以1/2的概率执行



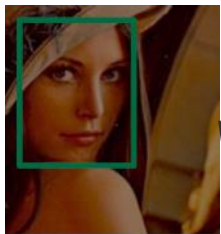


SSD检测算法：输入图像的随机扩充





SSD检测算法：输入图像的随机扩充



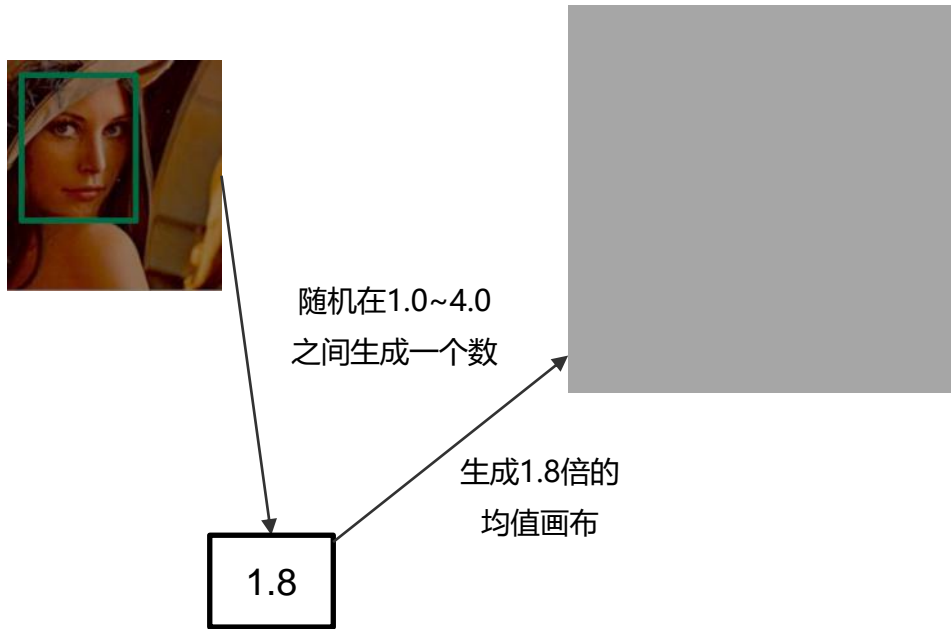
随机在1.0~4.0
之间生成一个数

1.8



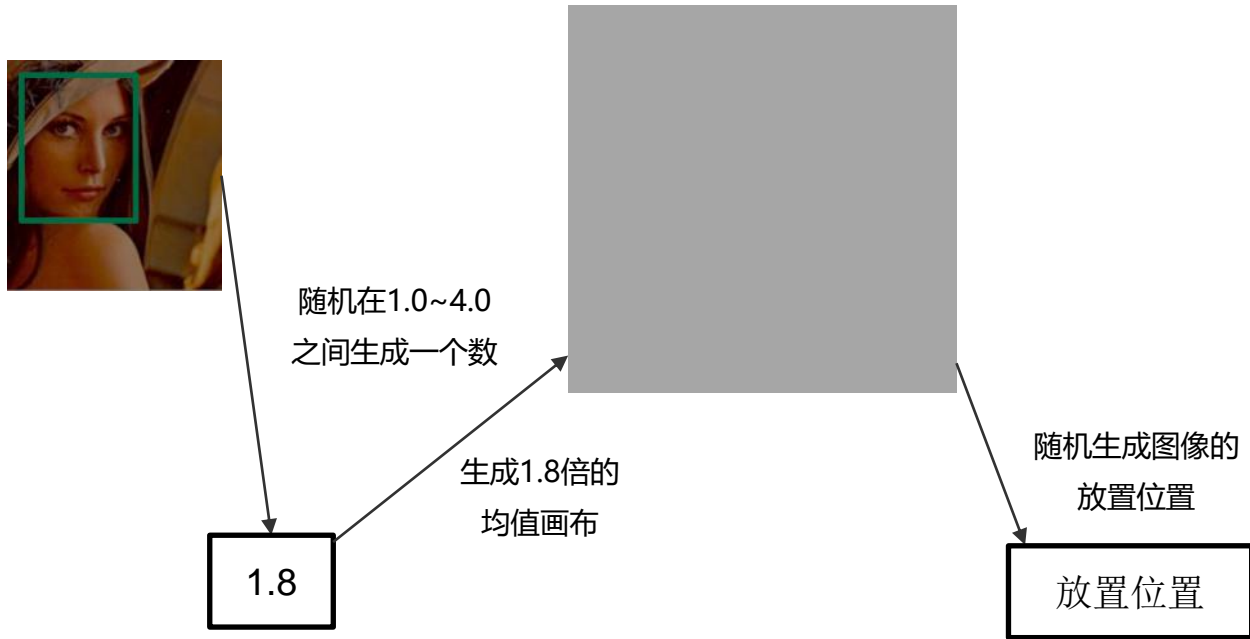


SSD检测算法：输入图像的随机扩充



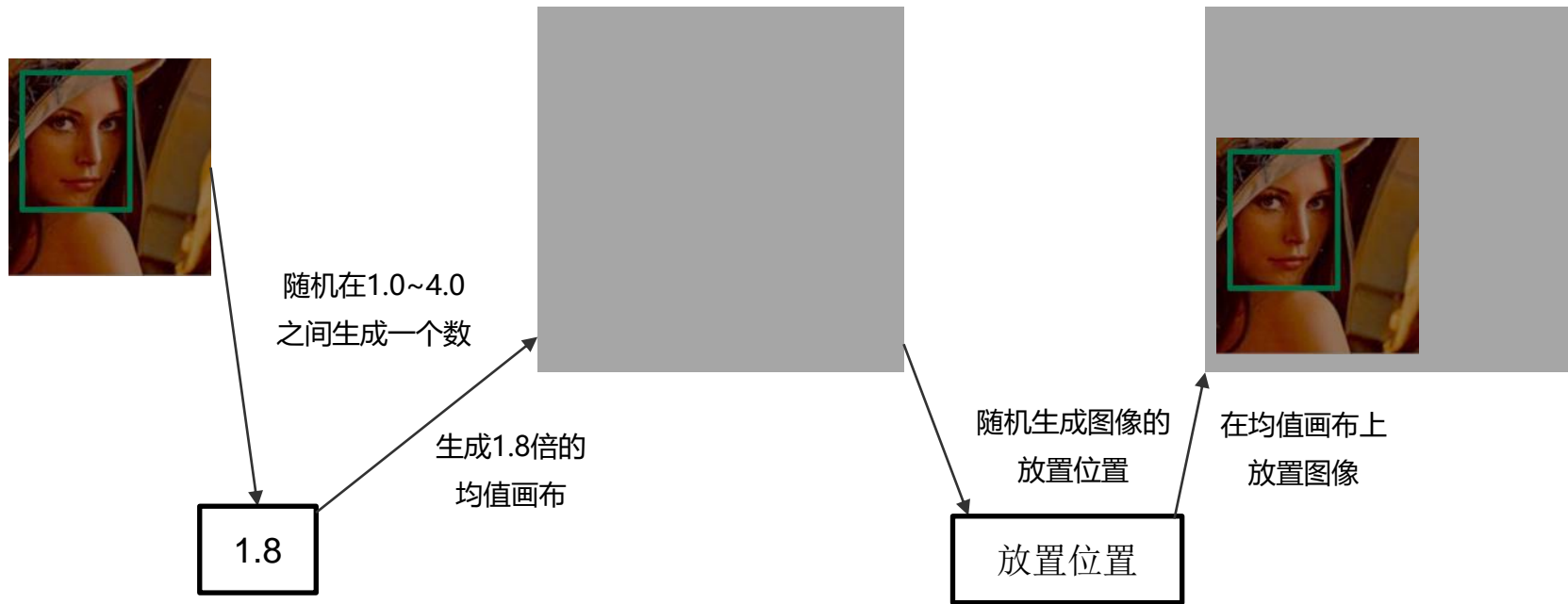


SSD检测算法：输入图像的随机扩充



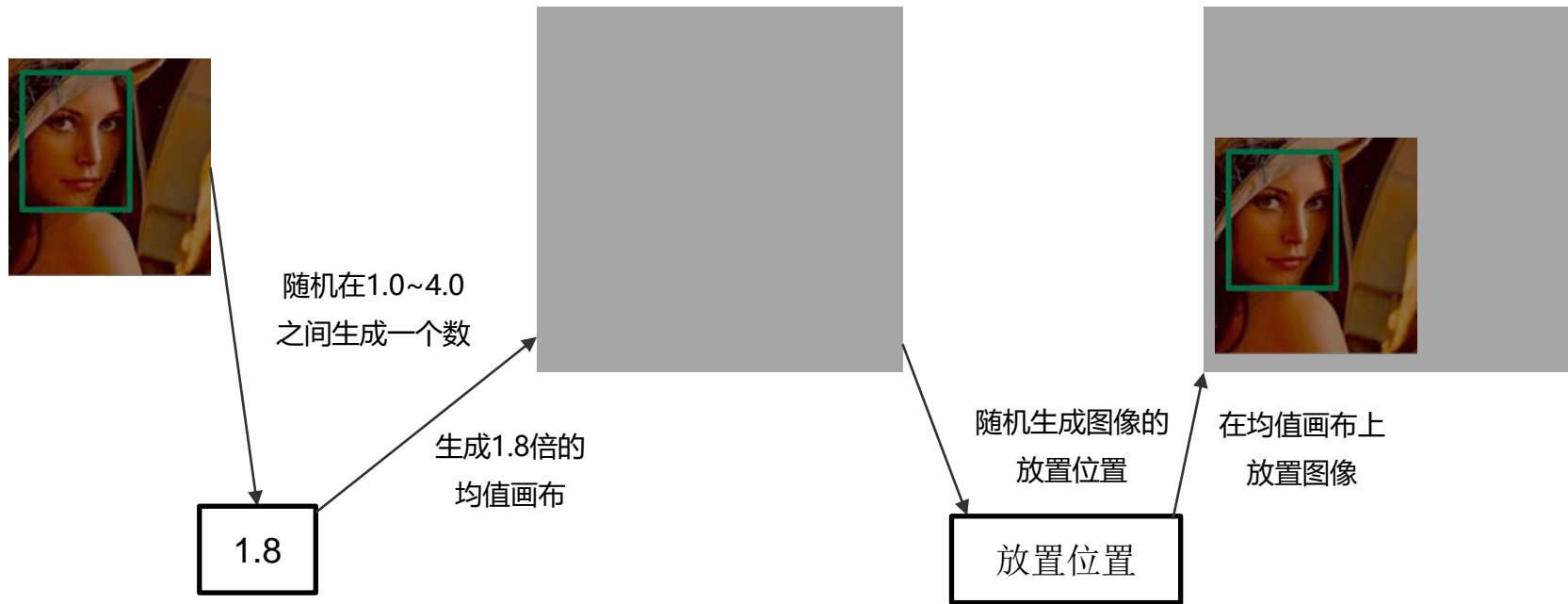


SSD检测算法：输入图像的随机扩充





SSD检测算法：输入图像的随机扩充



- 随机扩充的数据增广操作以1/2的概率执行





SSD检测算法：输入图像的随机水平翻转和缩放

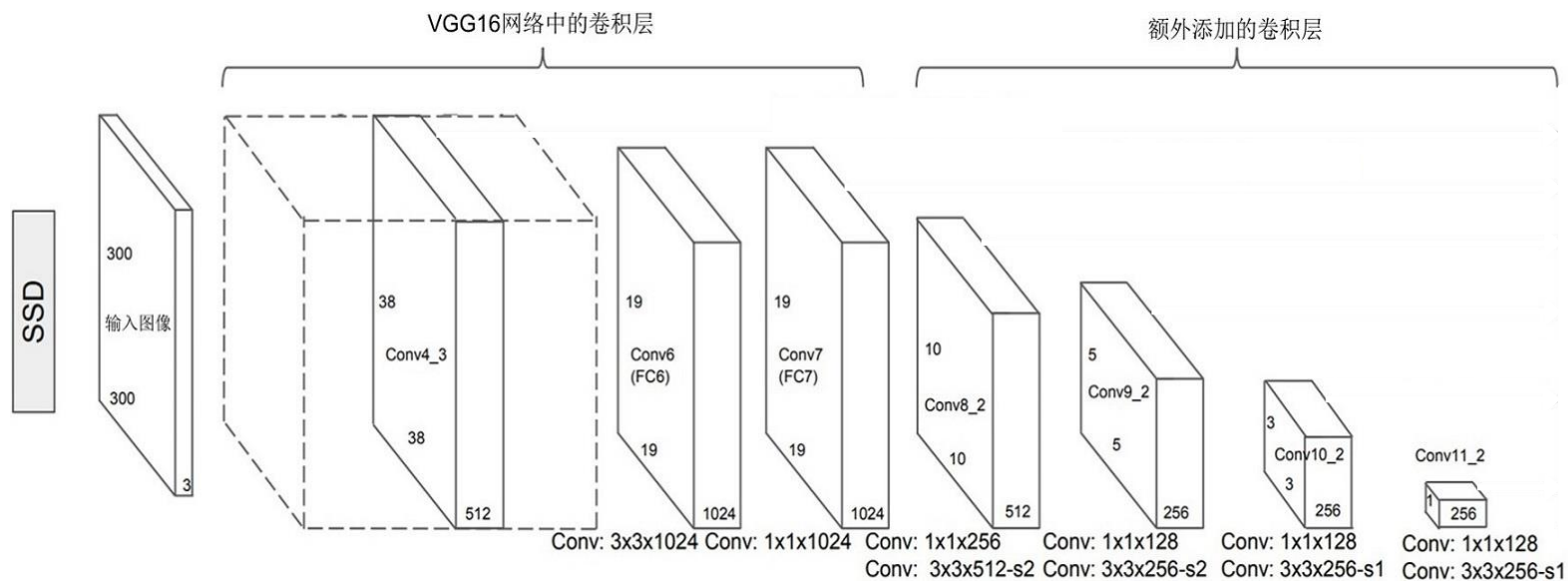


- 随机水平翻转：以1/2的概率对图像进行水平方向的翻转
- 图像缩放：把任意大小的图像缩放到300x300大小（**物体比例会改变**）





SSD检测算法：基础网络

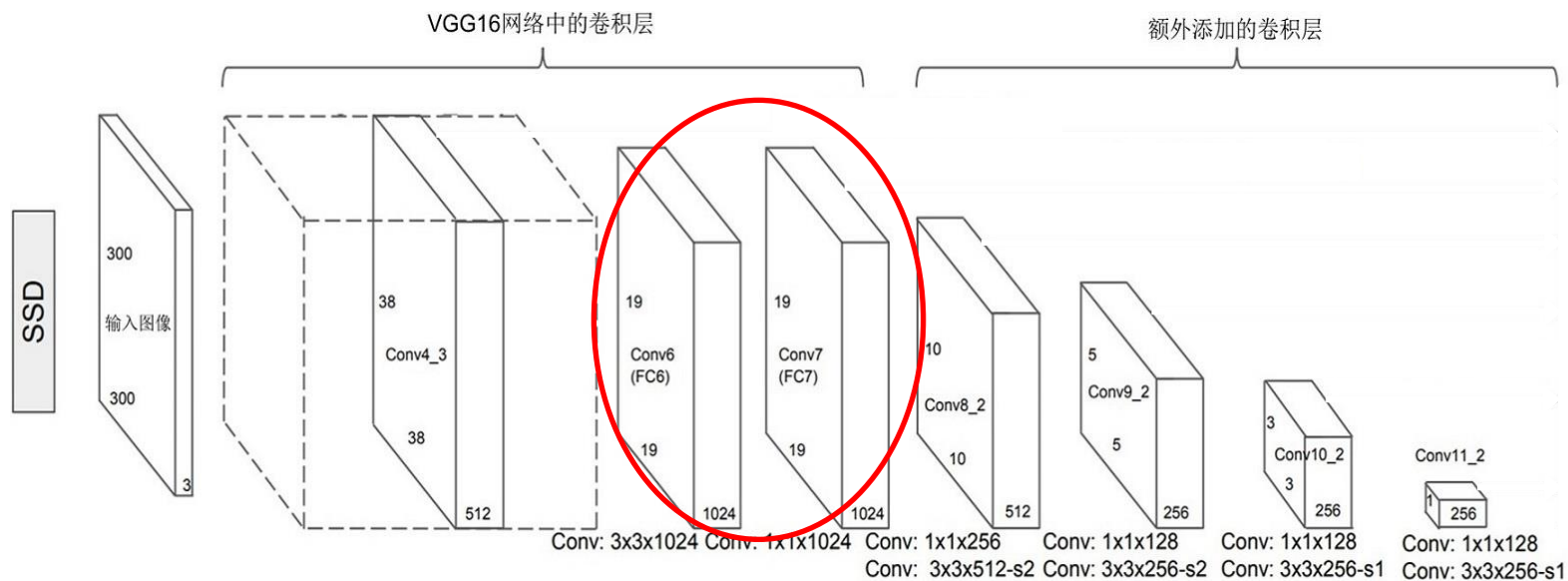


- 基础网络 = VGG16网络 + 额外添加的卷积层





SSD检测算法：基础网络

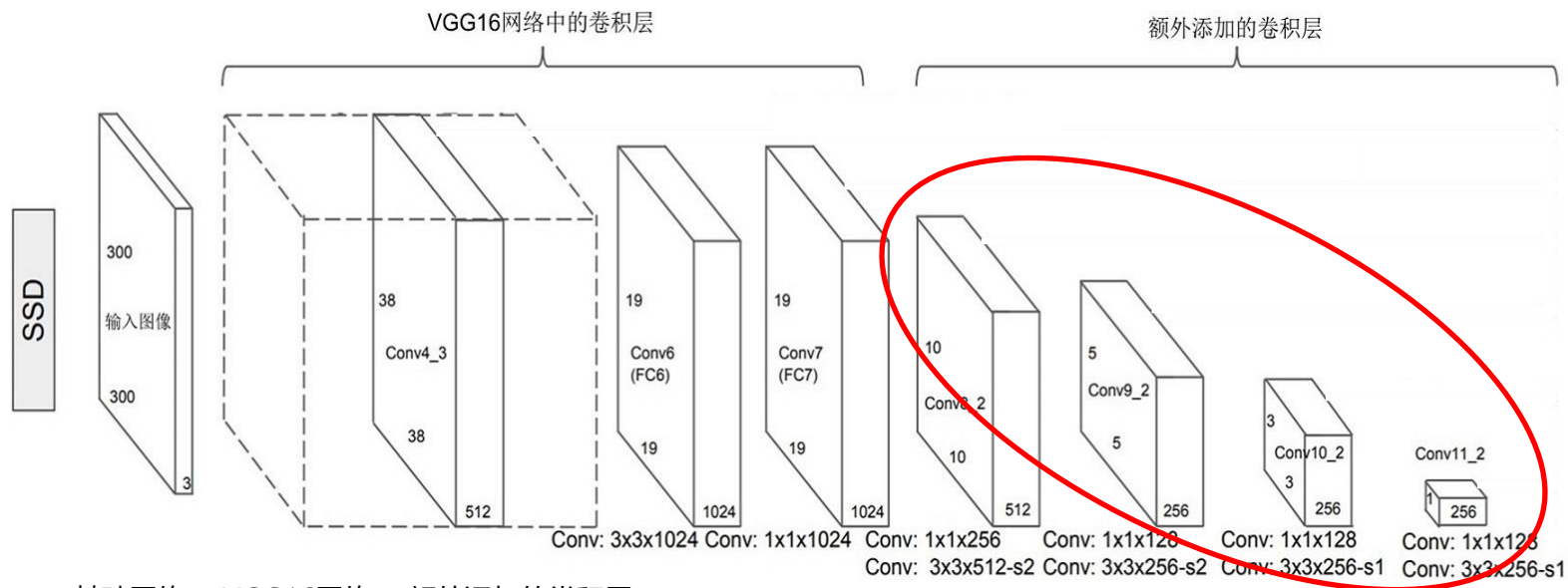


- 基础网络 = VGG16网络 + 额外添加的卷积层
- VGG16中的全连接层FC6和FC7通过权重采样变成卷积层Conv6和Conv7





SSD检测算法：基础网络

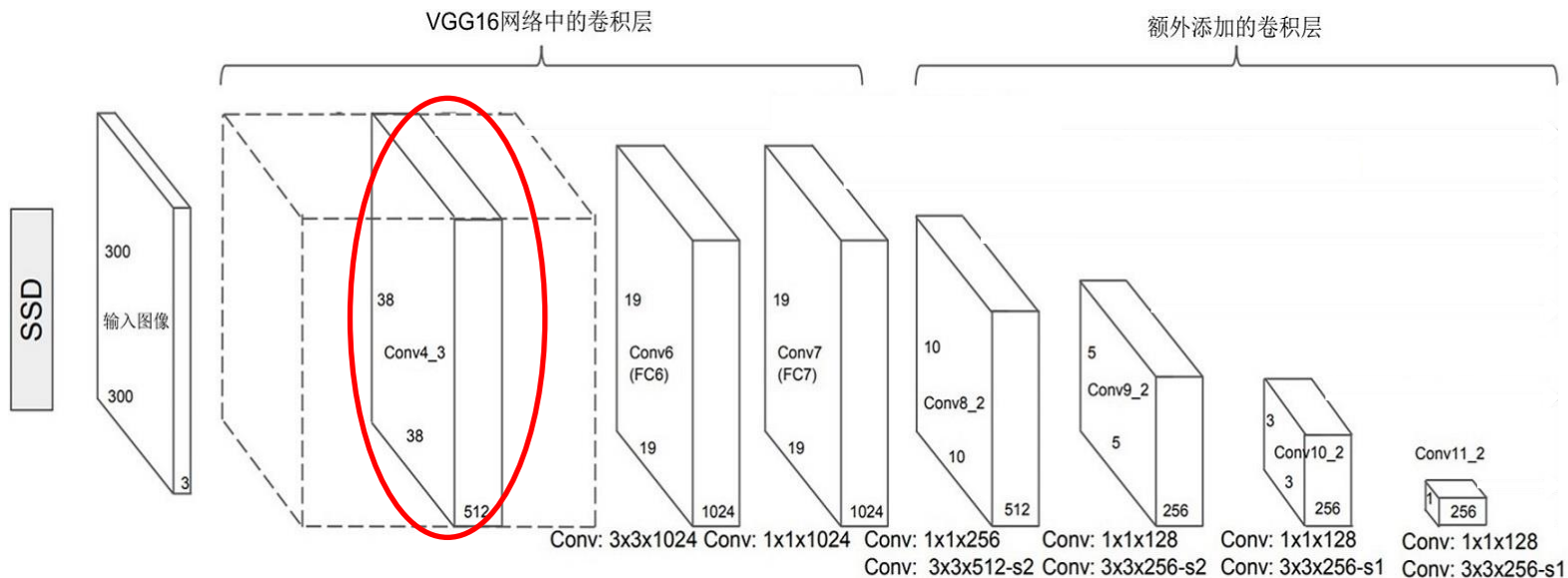


- 基础网络 = VGG16网络 + 额外添加的卷积层
- VGG16中的全连接层FC6和FC7通过权重采样变成卷积层Conv6和Conv7
- 额外添加了8个卷积层，每2个卷积层为1组，有着相同的下采样倍数





SSD检测算法：基础网络

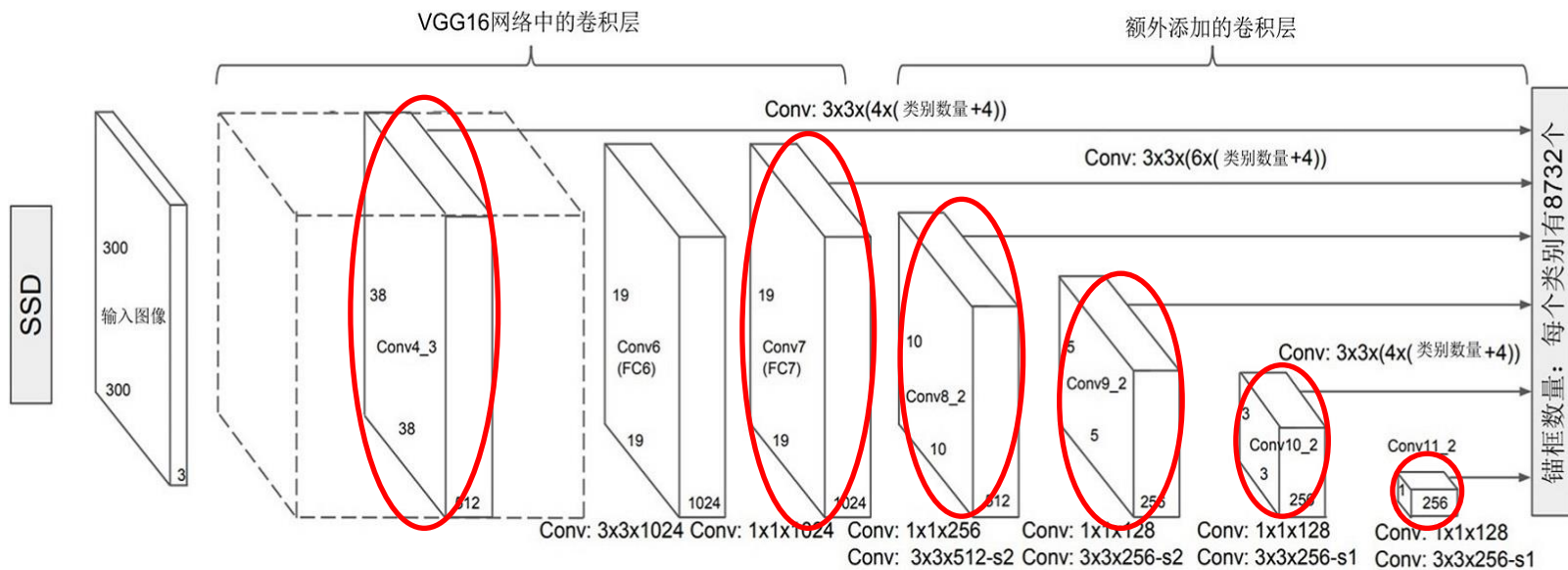


- 基础网络 = VGG16网络 + 额外添加的卷积层
- VGG16中的全连接层FC6和FC7通过权重采样变成卷积层Conv6和Conv7
- 额外添加了8个卷积层，每2个卷积层为1组，有着相同的下采样倍数
- VGG16中的Conv4_3卷积层的幅值太大，使用归一化操作把幅值变成20，并反传学习该参数





SSD检测算法：多检测层

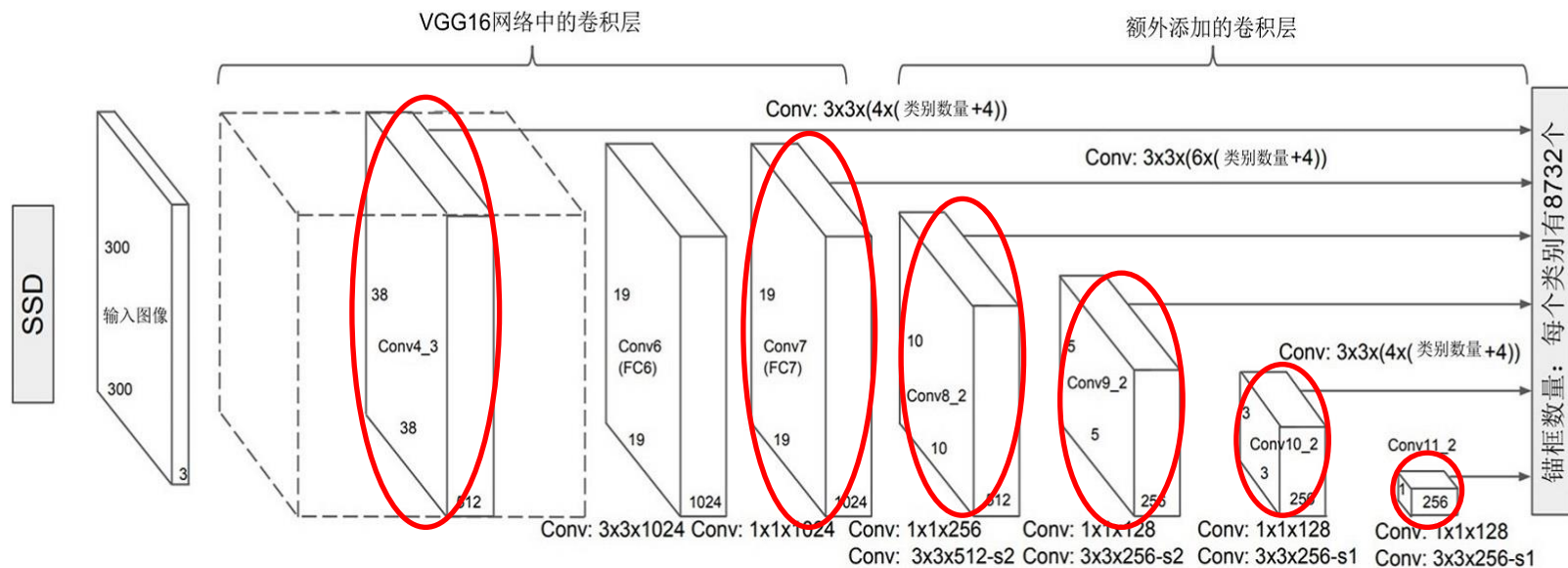


- 6个检测层: Conv4_3、Conv_7、Conv8_2、Conv9_2、Conv10_2、Conv11_2





SSD检测算法：多检测层



- 6个检测层：Conv4_3、Conv_7、Conv8_2、Conv9_2、Conv10_2、Conv11_2
- 下采样倍数：8、16、32、64、128、256
- 锚框大小：[30, 60]、[60, 111]、[111, 162]、[162, 213]、[213, 264]、[264, 315]
- 锚框比例：[0.5, 1, 2]、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、[0.5, 1, 2]、[0.5, 1, 2]





SSD检测算法：多检测层的锚框设计

- 6个检测层：Conv4_3、Conv_7、Conv8_2、Conv9_2、Conv10_2、Conv11_2
- 下采样倍数：8、16、32、64、128、256
- 锚框大小：[30, 60]、[60, 111]、[111, 162]、[162, 213]、[213, 264]、[264, 315]
- 锚框比例：[0.5, 1, 2]、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、[0.5, 1, 2]、[0.5, 1, 2]



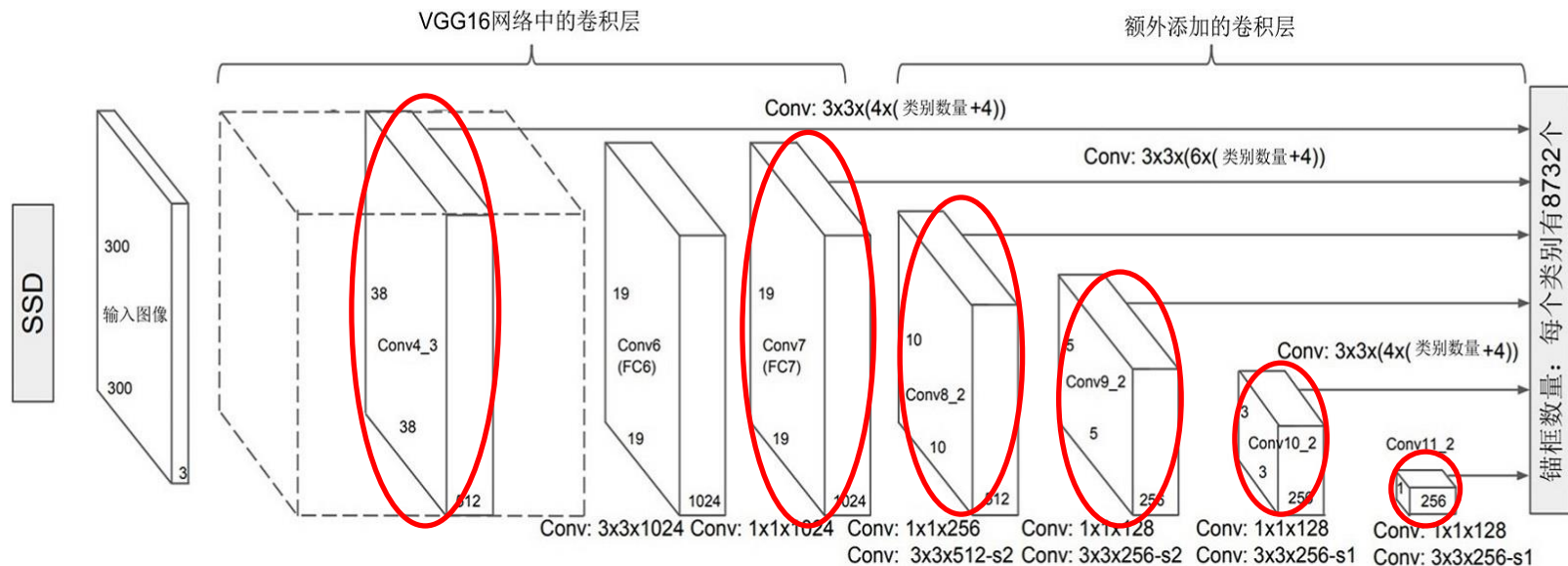
* SSD中生成锚框的规则：每个检测层的锚框大小都有两个尺度，即 $[S_{\min}, S_{\max}]$

S_{\min} 生成与所有锚框比例结合生成锚框， S_{\max} 只跟1:1的锚框比例结合生成锚框





SSD检测算法：多检测层



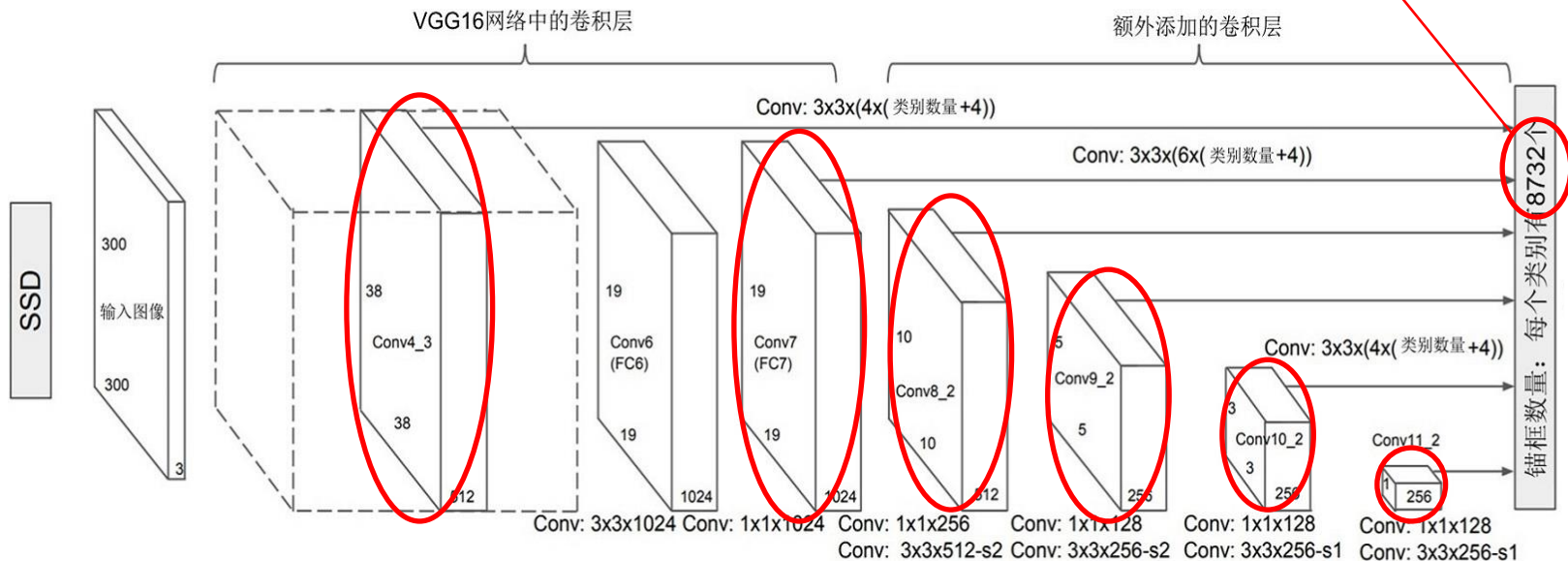
- 6个检测层：Conv4_3、Conv_7、Conv8_2、Conv9_2、Conv10_2、Conv11_2
- 下采样倍数：8、16、32、64、128、256
- 锚框大小：[30, 60]、[60, 111]、[111, 162]、[162, 213]、[213, 264]、[264, 315]
- 锚框比例： $[0.5, 1, 2]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[0.5, 1, 2]$ 、 $[0.5, 1, 2]$
- 锚框个数：4、6、6、6、4、4





SSD检测算法：多检测层

$$38 \times 38 \times 4 + 19 \times 19 \times 6 + 10 \times 10 \times 6 + 5 \times 5 \times 6 + 3 \times 3 \times 4 + 1 \times 1 \times 4 = 8732$$

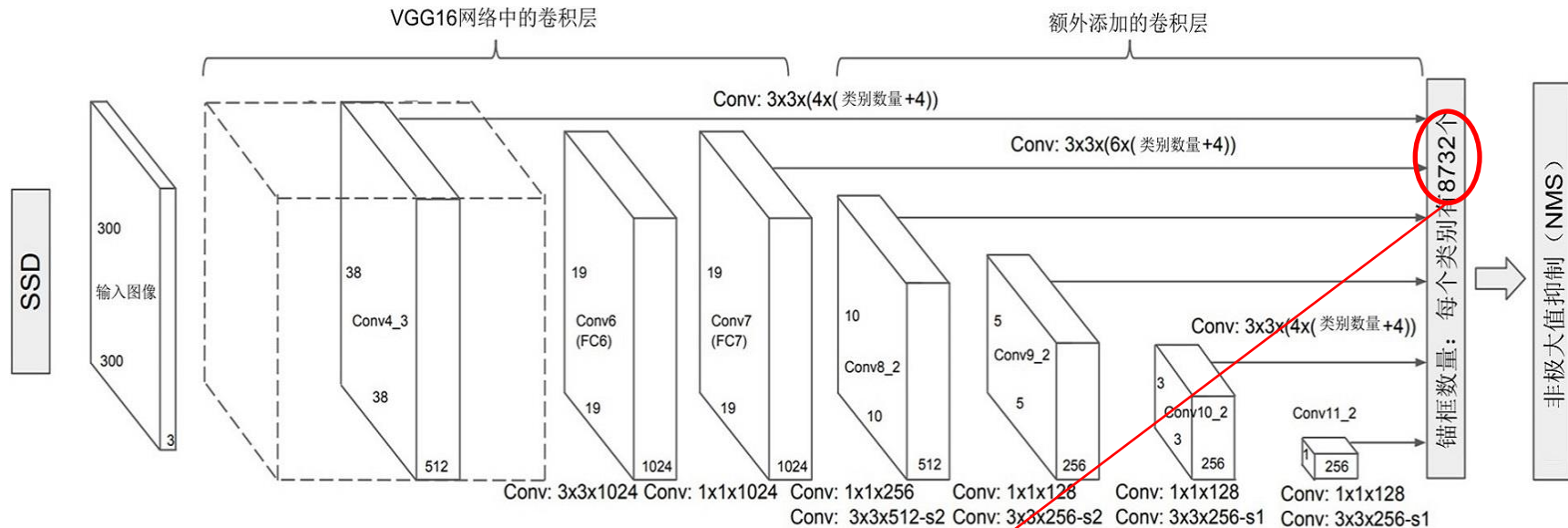


- 6个检测层：Conv4_3、Conv_7、Conv8_2、Conv9_2、Conv10_2、Conv11_2
- 下采样倍数：8、16、32、64、128、256
- 锚框大小：[30, 60]、[60, 111]、[111, 162]、[162, 213]、[213, 264]、[264, 315]
- 锚框比例： $[0.5, 1, 2]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[\frac{1}{3}, 0.5, 1, 2, 3]$ 、 $[0.5, 1, 2]$ 、 $[0.5, 1, 2]$
- 锚框个数：4、6、6、6、4、4





SSD检测算法：难负样本挖掘

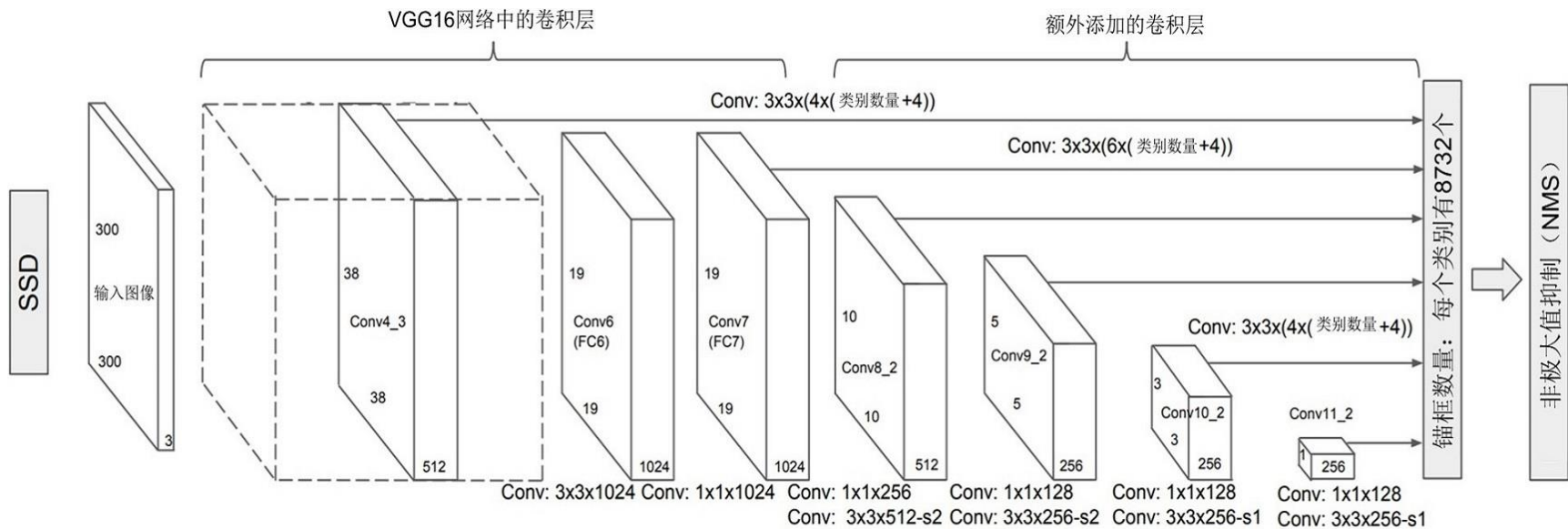


- 锚框匹配：①正样本：最佳匹配或 $\text{IoU} \geq 0.5$ ；②负样本： $\text{IoU} < 0.5$
- 匹配结果：把锚框划分为正负样本之后，一般只有几十个锚框是正样本，其他都是负样本
- 比例失衡：正样本/负样本 = 约50个正样本/约8700个负样本 $\approx 1/174$
- 导致问题：极度不平衡的正负样本比例，让网络训练朝着错误的方向优化
- RPN的解决方案：正样本保持不变，随机选择一小部分负样本出来，其他负样本忽略
- SSD的解决方案：正样本保持不变，根据分类误差损失值对负样本进行**降序排序**，选出正样本数量的3倍，其他忽略



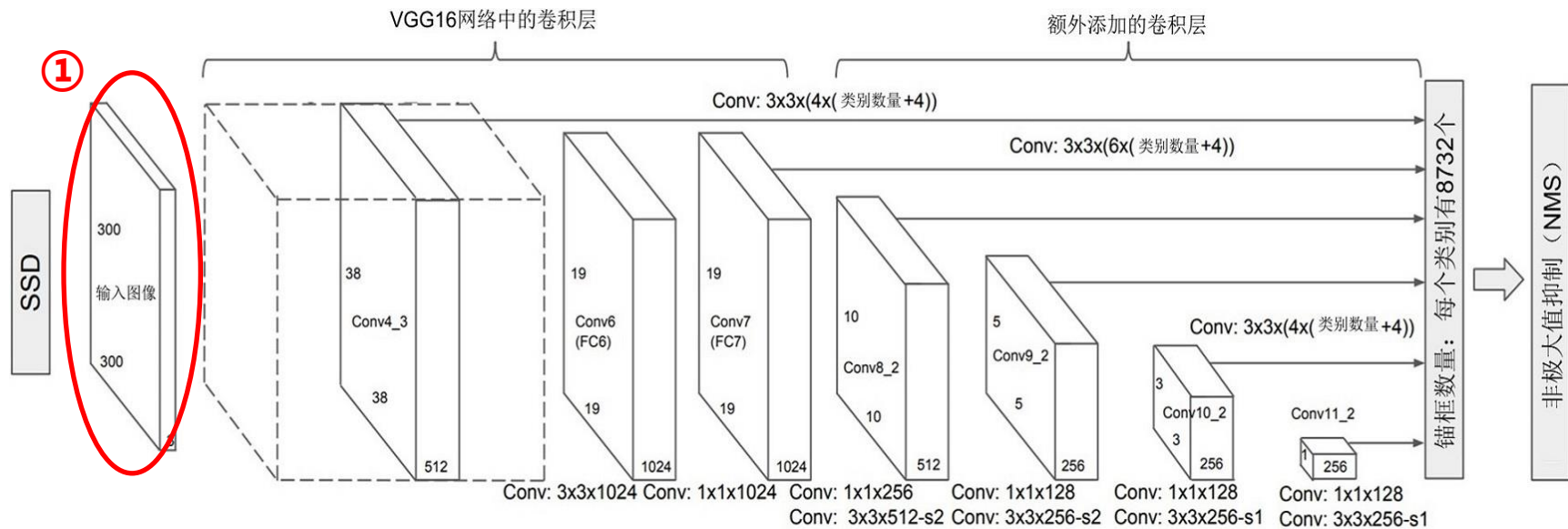


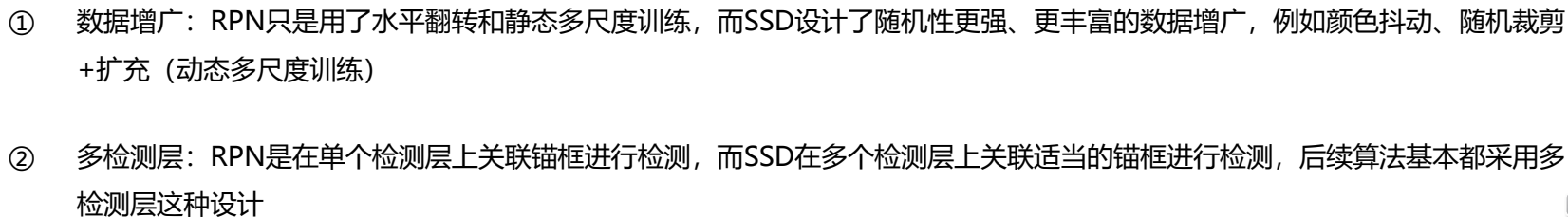
SSD检测算法总结：主要贡献





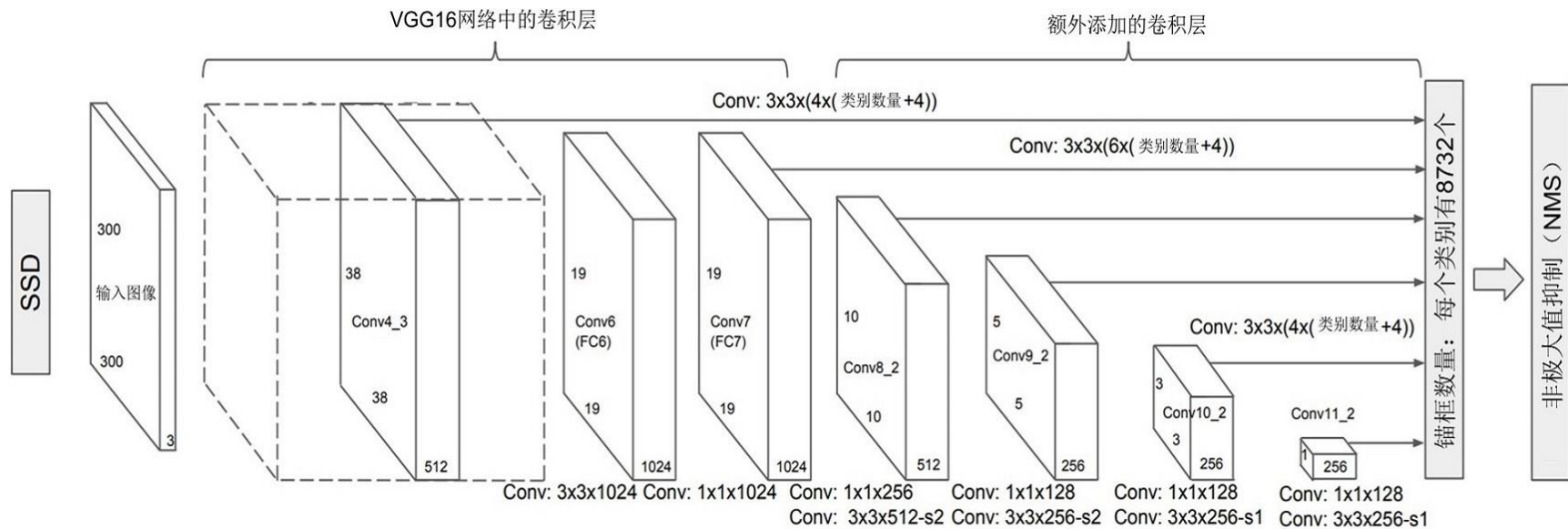
SSD检测算法总结：主要贡献







SSD检测算法总结：集大成者

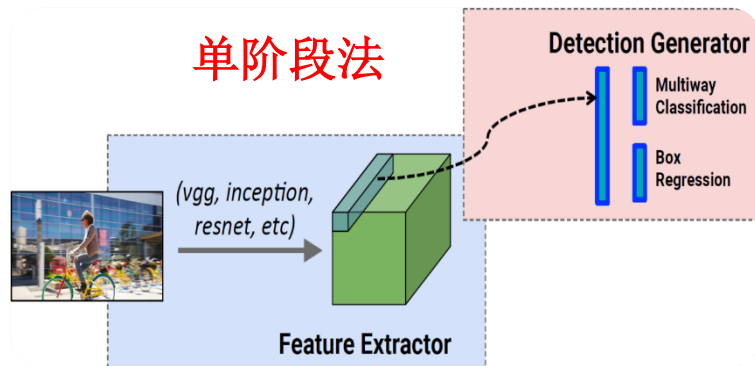
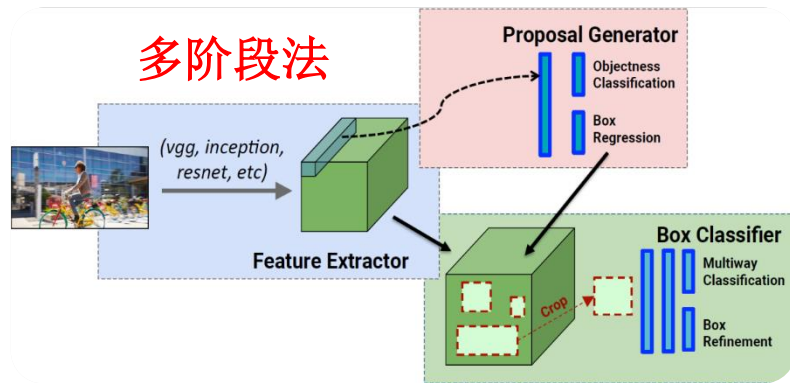


- 单阶段检测算法的集大成者，保持几十FPS的速度，精度跟多阶段检测算法差不多
- 所有代码都是基于Caffe用C++实现，方便工程部署，很多实际产品在使用
- 后续的单阶段检测算法大多都是基于SSD进行改进的





基于锚框的单阶段检测算法：RetinaNet



两类检测算法的对比

- 多阶段法：高精度，但速度较慢
- 单阶段法：速度快，但是准确率不如前者
- 单阶段法精度差的主要原因之一：**正负样本数量的极度不均衡**





基于锚框的单阶段检测算法：RetinaNet

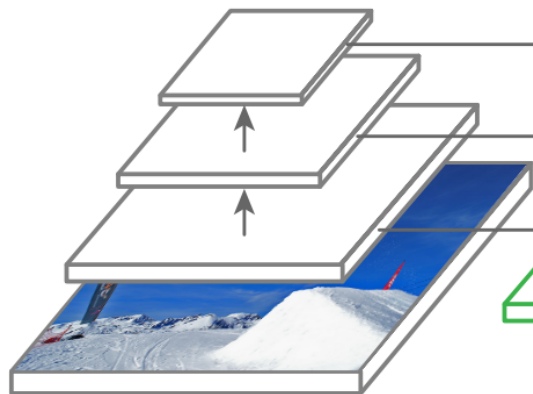
- SSD使用**难负样本挖掘**来解决正负样本比例极度不平衡的问题，而难负样本挖掘有两个问题：
 - ① 样本利用不充分：只使用了一小部分较难的负样本，大部分负样本都没有使用
 - ② 挖掘难以控制：利用正样本数量的3倍来挖负样本，有时挖太多，有时挖太少

- RetinaNet通过修改标准交叉熵损失，提出了**focal loss损失函数**：
 - ① 通过减少易分类样本的权重，使得模型在训练时更专注于难分类的样本，从而充分地利用所有样本
 - ② 使得单阶段法检测器可以达到多阶段法检测器准确率，同时不影响原有的速度

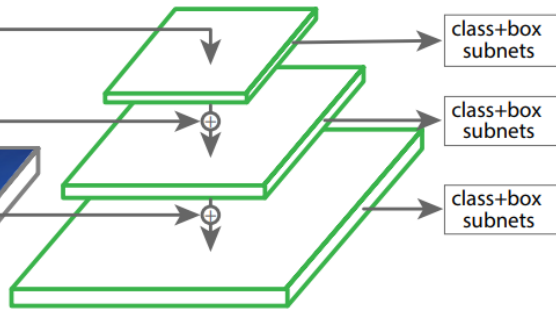




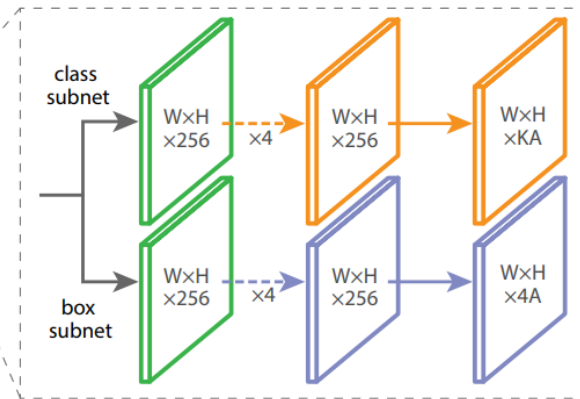
RetinaNet检测算法：整体框架



(a) ResNet



(b) feature pyramid net



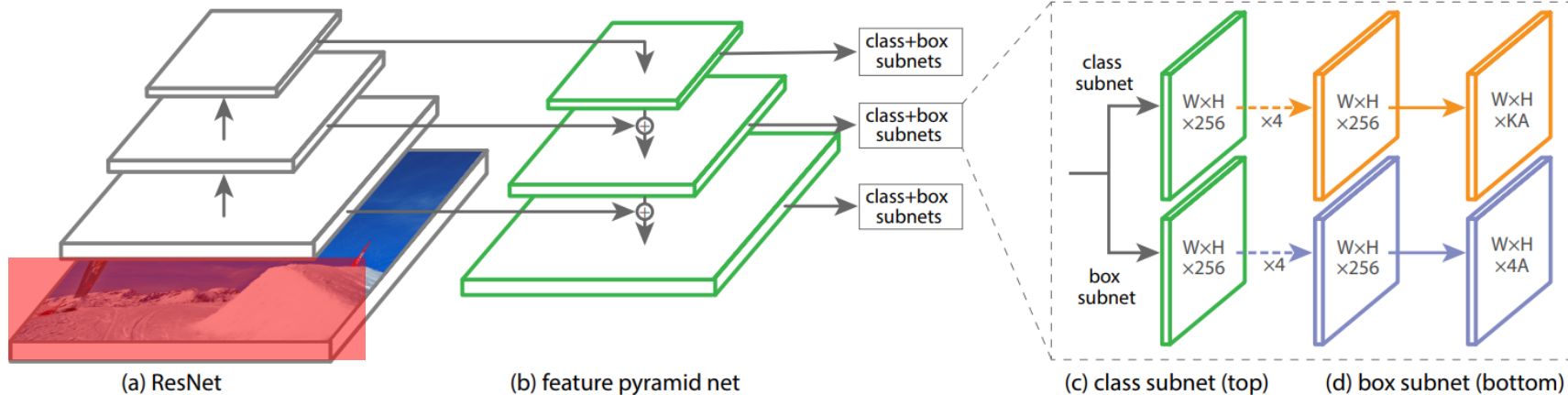
(c) class subnet (top)

(d) box subnet (bottom)





RetinaNet检测算法：输入图像



■ RetinaNet对输入图像的操作：

- ① 随机水平翻转
- ② 单尺度训练：图像短边等比例缩放至800，且长边不超过1333
- ③ 多尺度训练：图像短边等比例缩放至[640, 672, 704, 736, 768, 800]，且长边不超过1333

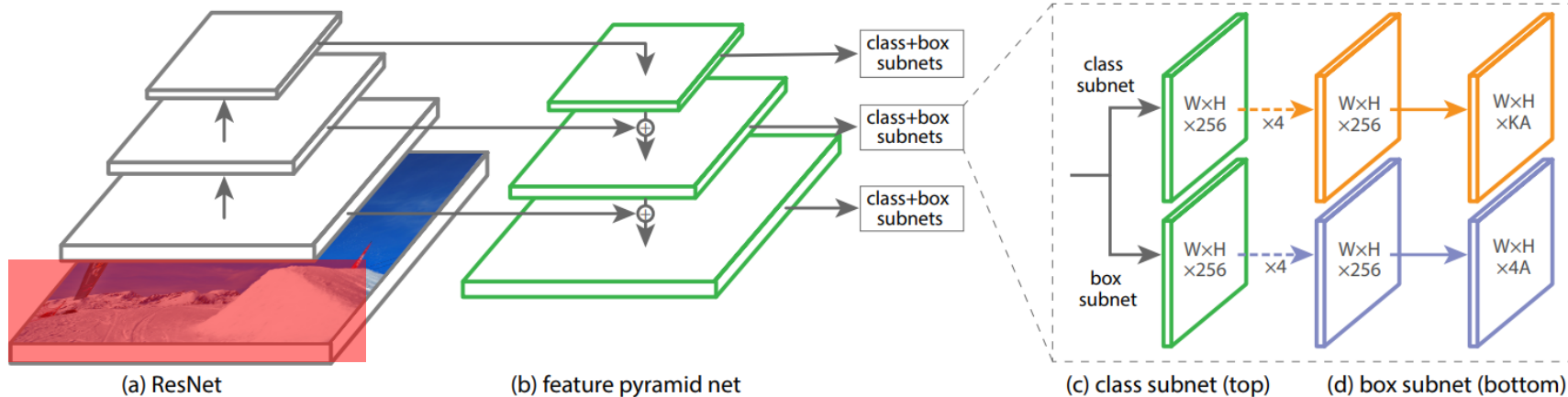
■ SSD对输入图像的操作：

- ① 颜色抖动
- ② 随机裁剪
- ③ 随机扩充
- ④ 随机水平翻转
- ⑤ 不等比例地缩放至300x300或512x512





RetinaNet检测算法：输入图像

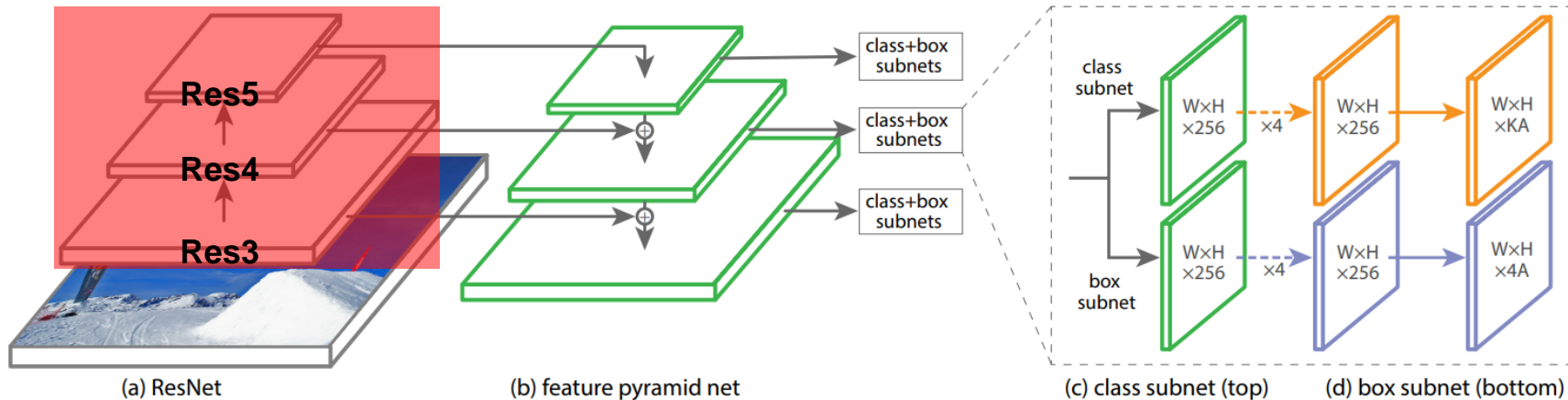


- RetinaNet对输入图像的操作 VS ■ SSD对输入图像的操作：
- ① 输入大小：RetinaNet是 $\sim 800 \times 1333$ ，而SSD是 300×300 或 512×512
 - ② 物体大小：RetinaNet输入大，物体整体较大，检测难度低，而SSD则相反
 - ③ 多尺度方式：RetinaNet是静态多尺度 (6选1)，而SSD是动态多尺度 (随机扩充+裁剪)
 - ④ 颜色抖动：RetinaNet没有使用，而SSD使用了，在某些任务某些数据上有一定效果
 - ⑤ 迭代次数：数据增广越多，迭代次数就要越多，一般是数据增广+1，迭代次数 $\times 2$





RetinaNet检测算法：基础网络

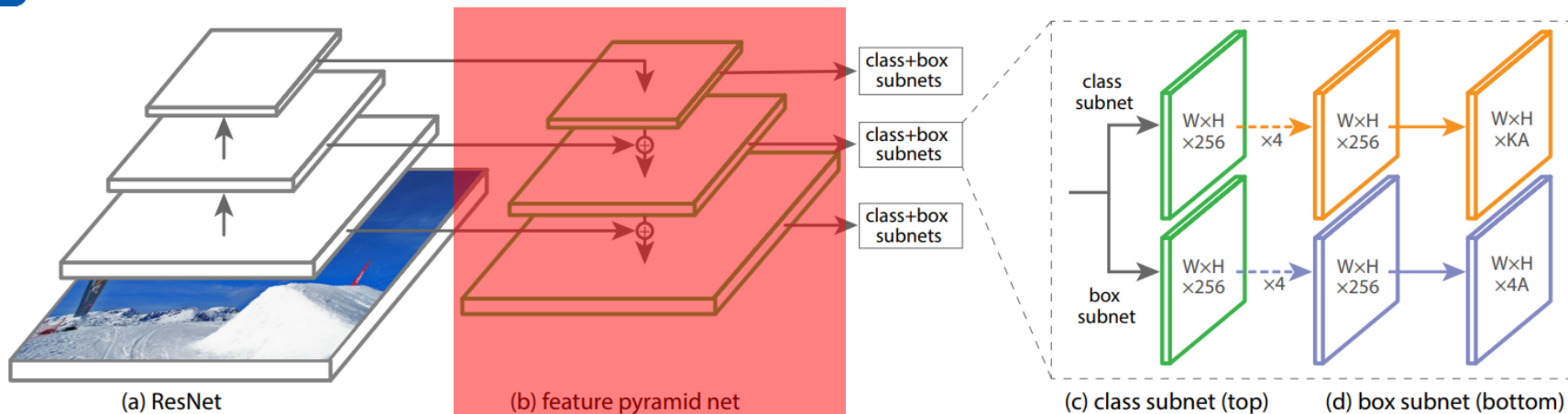


- ResNet50/101
- 所有的ResNet网络，都有5个模块组成
- 5个模块：Res1、Res2、Res3、Res4、Res5
- 下采样率： $2^1=2$ 、 $2^2=4$ 、 $2^3=8$ 、 $2^4=16$ 、 $2^5=32$
- RetinaNet选取3个模块来作为初始的检测层
- Res3、Res4、Res5



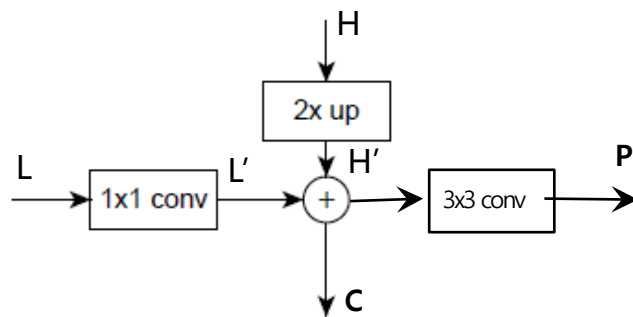


RetinaNet检测算法：特征金字塔



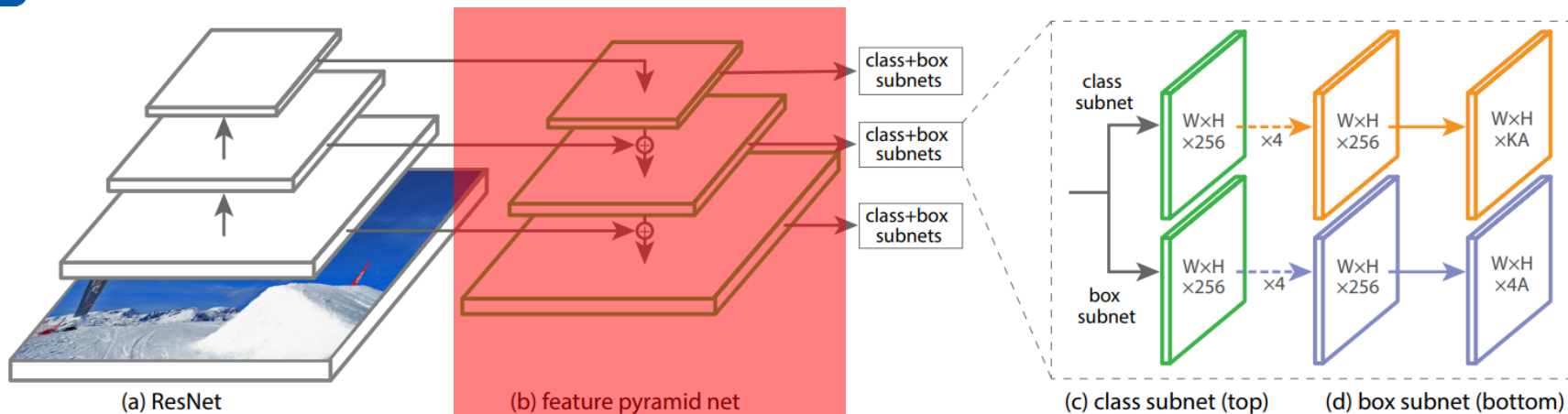
■ 利用特征金字塔强化检测层的特征：

- ① 低层特征L经过1x1卷积，得到L'
- ② 高层特征H经过上采样，得到H'
- ③ 特征融合 $C = L' + H'$
- ④ 融合特征经过3x3卷积，得到P

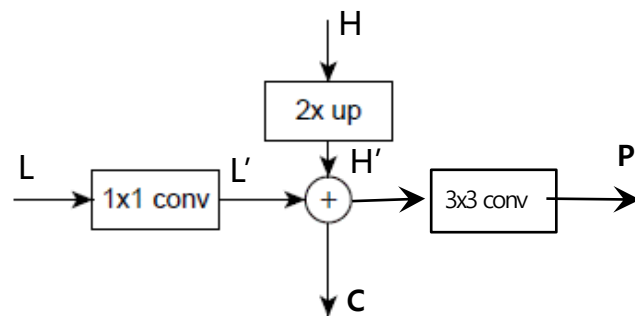




RetinaNet检测算法：特征金字塔

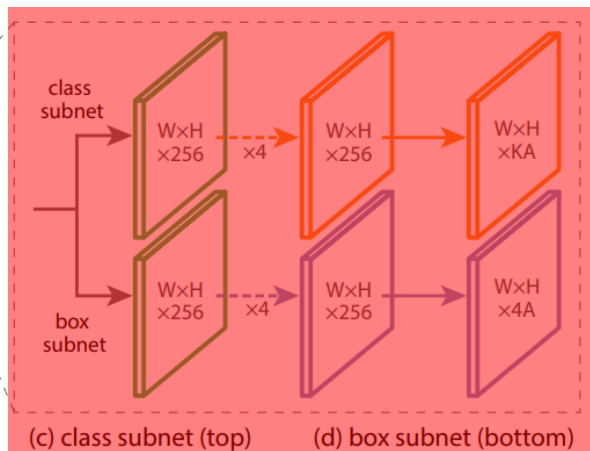
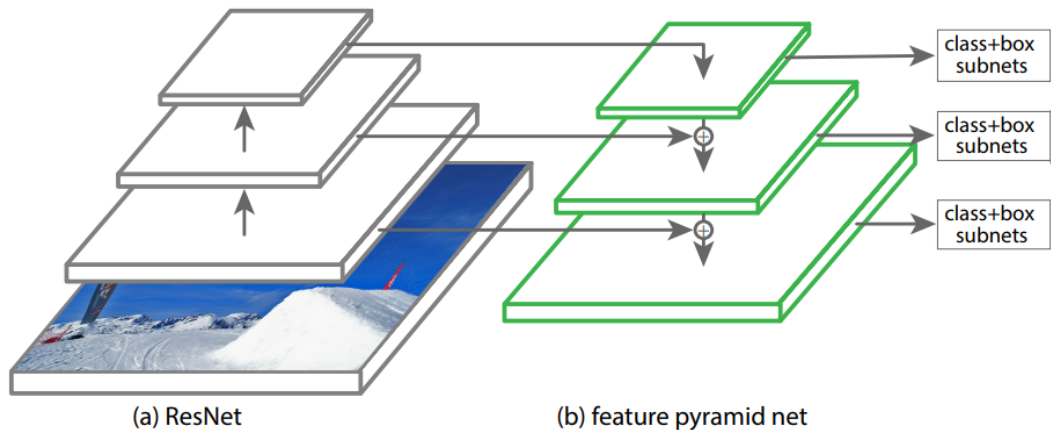


- C是下一轮融合的高层输入，P是用于检测的特征
- 上采样用的是最近邻插值
- 卷积层后不跟BN、ReLU
- 利用FPN对初始的检测层进行强化得到P3, P4, P5
- 再从P5后面使用下采样率为2的卷积层生成P6, P7





RetinaNet检测算法：检测子网络

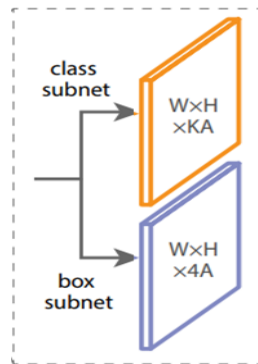


■ 检测子网络变深:

- ① 分类分支加了4个卷积层
- ② 回归分支加了4个卷积层

■ 检测子网络共享

- ① SSD中，每个检测层都有一个检测头
- ② RetinaNet中，所有检测层共用一个检测头



SSD的检测子网络





RetinaNet检测算法: Focal Loss

- 二分类的交叉熵 (cross entropy, CE) 损失函数:

$$\text{CE}(p, y) = \begin{cases} -\log(p) & \text{if } y = 1 \\ -\log(1 - p) & \text{otherwise.} \end{cases}$$





RetinaNet检测算法: Focal Loss

- 二分类的交叉熵 (cross entropy, CE) 损失函数:

$$\text{CE}(p, y) = \begin{cases} -\log(p) & \text{if } y = 1 \\ -\log(1 - p) & \text{otherwise.} \end{cases}$$

- 定义 P_t 为:

$$p_t = \begin{cases} p & \text{if } y = 1 \\ 1 - p & \text{otherwise} \end{cases}$$





RetinaNet检测算法: Focal Loss

- 二分类的交叉熵 (cross entropy, CE) 损失函数:

$$\text{CE}(p, y) = \begin{cases} -\log(p) & \text{if } y = 1 \\ -\log(1 - p) & \text{otherwise.} \end{cases}$$

- 定义 p_t 为:

$$p_t = \begin{cases} p & \text{if } y = 1 \\ 1 - p & \text{otherwise} \end{cases}$$

- 则可以简化为:

$$\text{CE}(p, y) = \text{CE}(p_t) = -\log(p_t).$$





RetinaNet检测算法: Focal Loss

- 二分类的交叉熵 (cross entropy, CE) 损失函数:

$$\text{CE}(p, y) = \begin{cases} -\log(p) & \text{if } y = 1 \\ -\log(1 - p) & \text{otherwise.} \end{cases}$$

- 定义 p_t 为:

$$p_t = \begin{cases} p & \text{if } y = 1 \\ 1 - p & \text{otherwise} \end{cases}$$

- 则可以简化为:

$$\text{CE}(p, y) = \text{CE}(p_t) = -\log(p_t).$$

p_t 越接近于1, 表示分类分的越正确





RetinaNet检测算法: Focal Loss

- 二分类的交叉熵 (cross entropy, CE) 损失函数:

$$\text{CE}(p, y) = \text{CE}(p_t) = -\log(p_t).$$

- Focal Loss为:

$$\text{FL}(p_t) = -(1 - p_t)^\gamma \log(p_t).$$





RetinaNet检测算法: Focal Loss

- 二分类的交叉熵 (cross entropy, CE) 损失函数:

$$\text{CE}(p, y) = \text{CE}(p_t) = -\log(p_t).$$

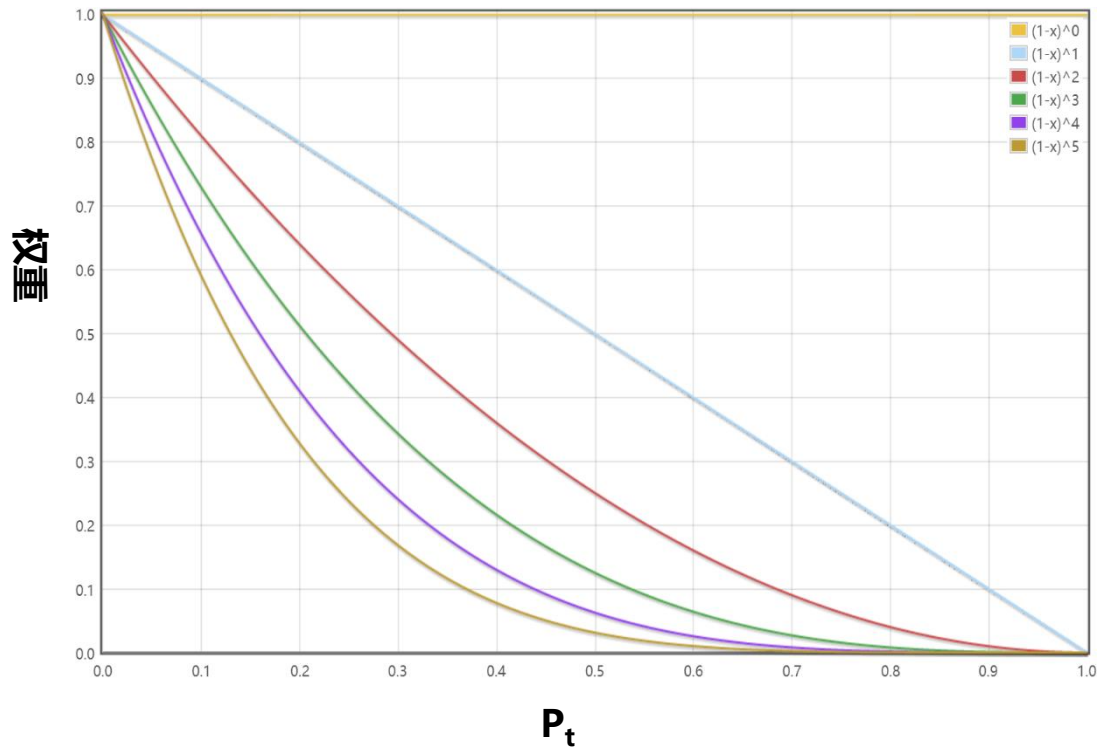
- Focal Loss为:

$$\text{FL}(p_t) = -(1 - p_t)^\gamma \log(p_t).$$





RetinaNet检测算法: Focal Loss



$$(1 - p_t)^\gamma$$

$$\gamma = 0, 1, 2, 3, 4, 5$$

P_t 越接近于1,

权重越小





RetinaNet检测算法: Focal Loss

- 二分类的交叉熵 (cross entropy, CE) 损失函数:

$$\text{CE}(p, y) = \text{CE}(p_t) = -\log(p_t)$$

- Focal Loss为:

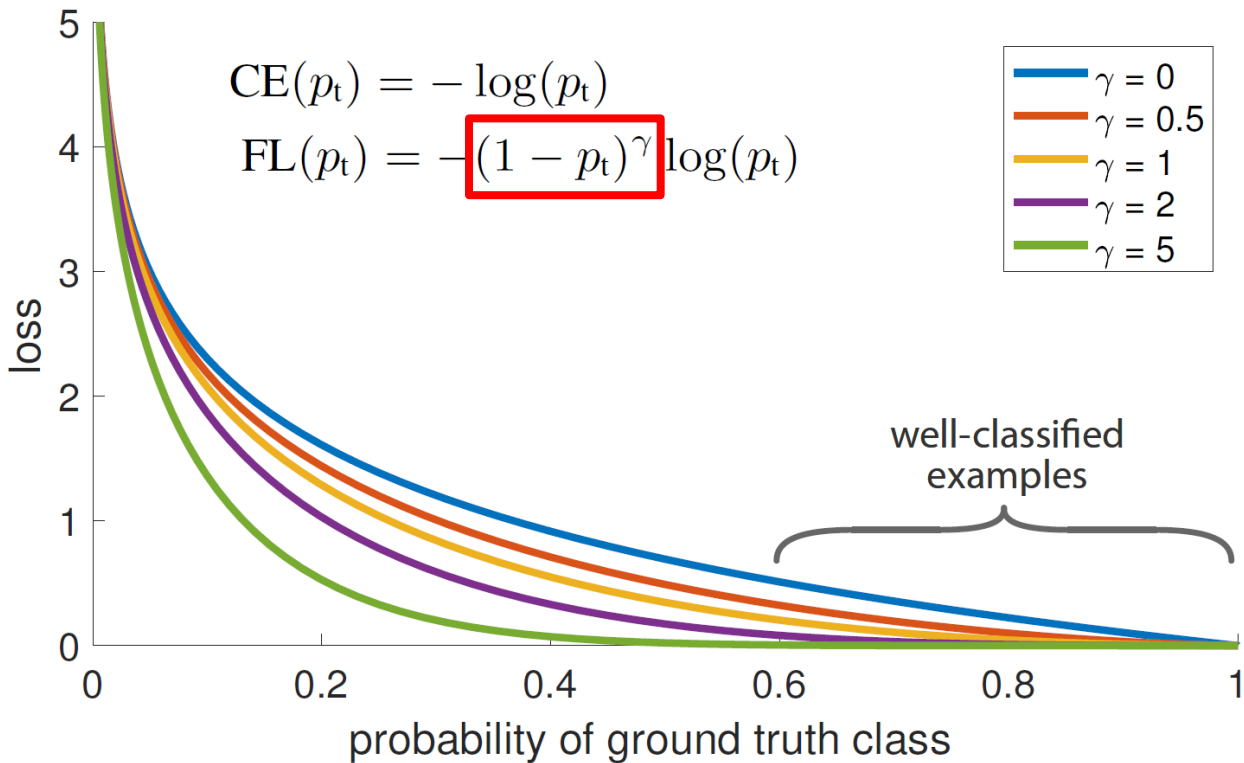
$$\text{FL}(p_t) = -\boxed{(1 - p_t)^\gamma} \log(p_t).$$

- p_t 越接近于1, 表示分类分的越正确
- 分类分的越正确, 加权的权重越小





RetinaNet检测算法: Focal Loss





RetinaNet检测算法：Focal Loss和难样本挖掘

$$CE(p_t) = -\log(p_t)$$

$$FL(p_t) = -(1 - p_t)^\gamma \log(p_t)$$

难样本挖掘

- 难样本挖掘是Hard Weight（硬加权）
- 选中的样本，权重为1
- 滤掉的样本，权重为0
- 挖掘固定比例或数量的样本
- 不能充分利用所有的样本

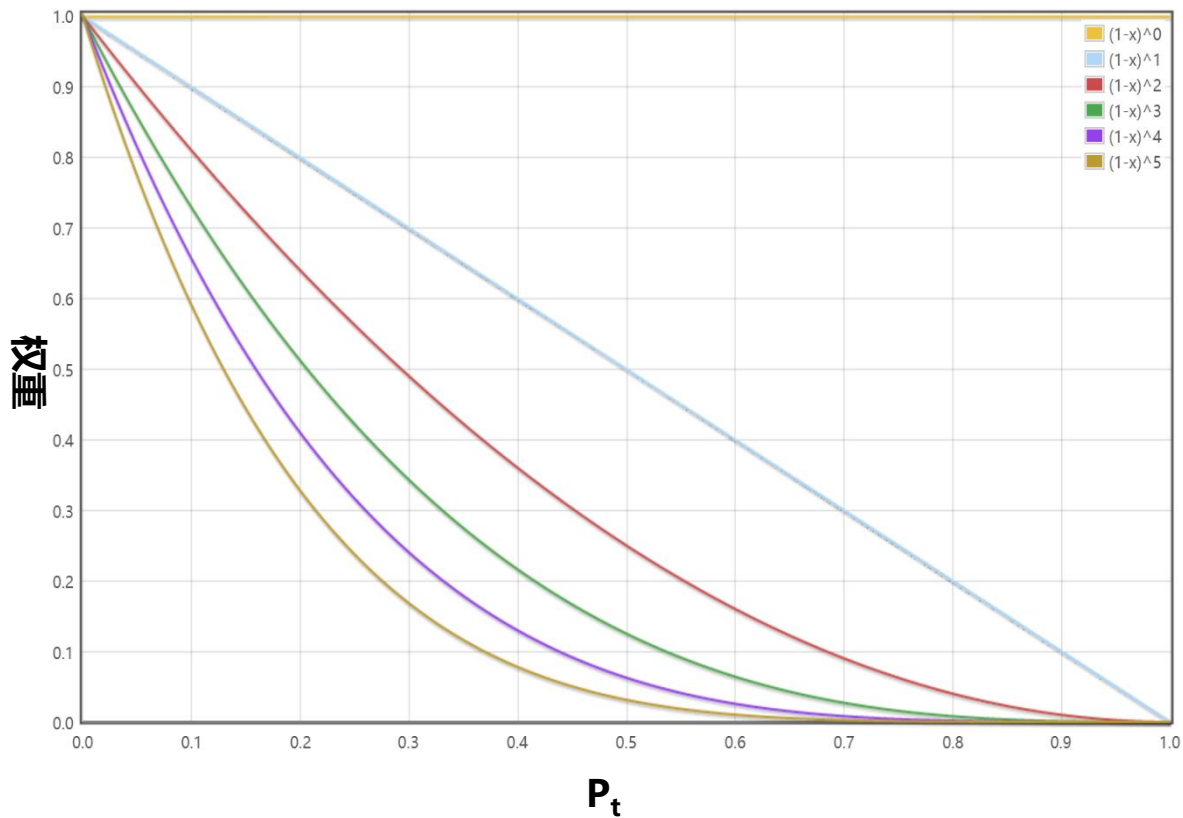
Focal Loss

- Focal Loss是Soft Weight（软加权）
- 分类分的越正确，权重越低
- 分类分的越错误，权重相对越高
- 所有的样本都参与训练
- 能够充分利用所有的样本





RetinaNet检测算法：Focal Loss和难样本挖掘



难样本挖掘

- 硬加权
- 选中的样本，权重为1
- 滤掉的样本，权重为0
- 挖掘固定比例或数量的样本
- 不能充分利用所有的样本

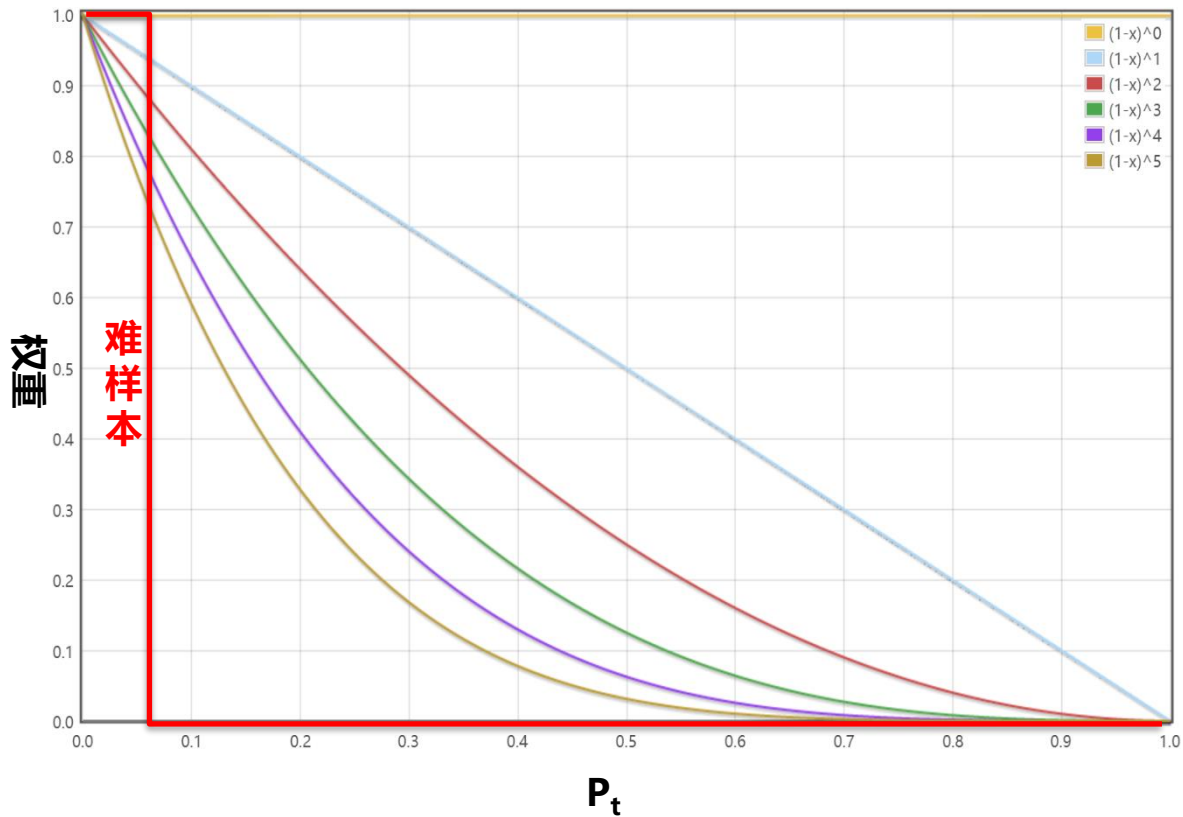
Focal Loss

- 软加权
- 分类越正确，权重越低
- 分类越错误，权重相对越高
- 所有的样本都参与训练
- 能够充分利用所有的样本





RetinaNet检测算法：Focal Loss和难样本挖掘



难样本挖掘

- 硬加权
- 选中的样本，权重为1
- 滤掉的样本，权重为0
- 挖掘固定比例或数量的样本
- 不能充分利用所有的样本

Focal Loss

- 软加权
- 分类越正确，权重越低
- 分类越错误，权重相对越高
- 所有的样本都参与训练
- 能够充分利用所有的样本





RetinaNet检测算法：模型初始化

- ResNet基础网络是用ImageNet预训练的模型进行初始化
- 所有新添加的卷积层都是用 $\sigma = 0.01$ 的高斯函数来随机初始化权重 w ，除了分类子网络中的最后一个卷积层的偏置 b ，其他卷积层的偏置都初始化为0
- 分类子网络中的最后一个卷积层的偏置 b ，用下面这个公式进行初始化：

$$b = -\log((1 - \pi)/\pi)$$

- 其中 $\pi = 0.01$ ，这意味着在训练开始时，每个锚框的前景得分大约是 ~ 0.01 ，目的是降低损失函数的初始值



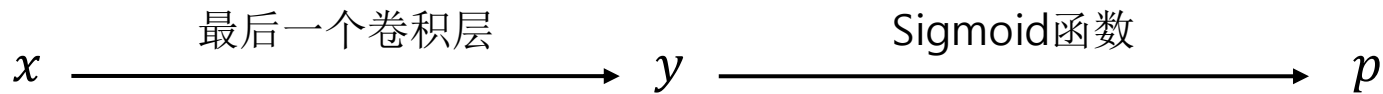


RetinaNet检测算法：分类子网络初始化



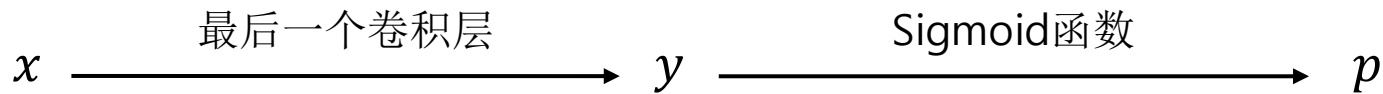


RetinaNet检测算法：分类子网络初始化





RetinaNet检测算法：分类子网络初始化



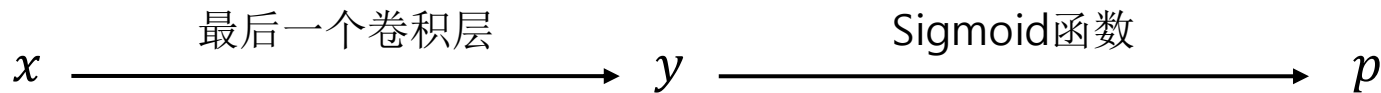
$$y = wx + b$$

$$p = \frac{1}{1 + e^{-y}} = \frac{1}{1 + e^{-(wx+b)}}$$





RetinaNet检测算法：分类子网络初始化



$$y = wx + b$$

$$p = \frac{1}{1 + e^{-y}} = \frac{1}{1 + e^{-(wx+b)}}$$

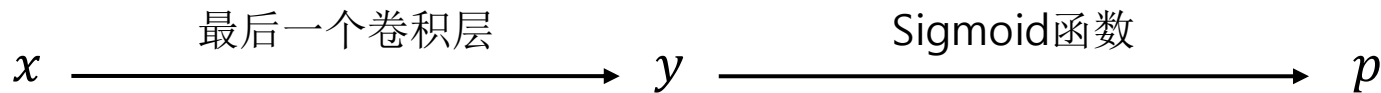
1. 权重 w 用 $\sigma=0.01$ 的Gaussian函数初始化，偏置 b 初始化为0，那么 p 为：

$$p = \frac{1}{1 + e^{-((w \approx 0)x + 0)}} = 0.5$$





RetinaNet检测算法：分类子网络初始化



$$y = wx + b$$

$$p = \frac{1}{1 + e^{-y}} = \frac{1}{1 + e^{-(wx+b)}}$$

1. 权重 w 用 $\sigma=0.01$ 的Gaussian函数初始化, 偏置 b 初始化为0, 那么 p 为:

$$p = \frac{1}{1 + e^{-((w \approx 0)x + 0)}} = 0.5$$

2. 权重 w 用 $\sigma=0.01$ 的Gaussian函数初始化, 偏置 b 初始化为 $-\log((1-\pi)/\pi)$, 那么 p 为:

$$p = \frac{1}{1 + e^{-((w \approx 0)x - \log((1-\pi)/\pi))}} = \pi = 0.01$$





RetinaNet检测算法：分类子网络初始化

P从0.5到0.01的作用





RetinaNet检测算法：分类子网络初始化

P从0.5到0.01的作用

■ P=0.5时

$$CE(p, y) = \begin{cases} -\log(p) = -\log(0.5) = 0.693, & \text{正样本} \\ -\log(1 - p) = -\log(0.5) = 0.693, & \text{负样本} \end{cases}$$





RetinaNet检测算法：分类子网络初始化

P从0.5到0.01的作用

■ P=0.5时

$$CE(p, y) = \begin{cases} -\log(p) = -\log(0.5) = 0.693, & \text{正样本} \\ -\log(1-p) = -\log(0.5) = 0.693, & \text{负样本} \end{cases}$$

■ P=0.01时

$$CE(p, y) = \begin{cases} -\log(p) = -\log(0.01) = 4.605, & \text{正样本} \\ -\log(1-p) = -\log(0.99) = 0.010, & \text{负样本} \end{cases}$$





RetinaNet检测算法：分类子网络初始化

P从0.5到0.01的作用

■ P=0.5时

$$CE(p, y) = \begin{cases} -\log(p) = -\log(0.5) = 0.693, & \text{正样本} \\ -\log(1-p) = -\log(0.5) = 0.693, & \text{负样本} \end{cases}$$

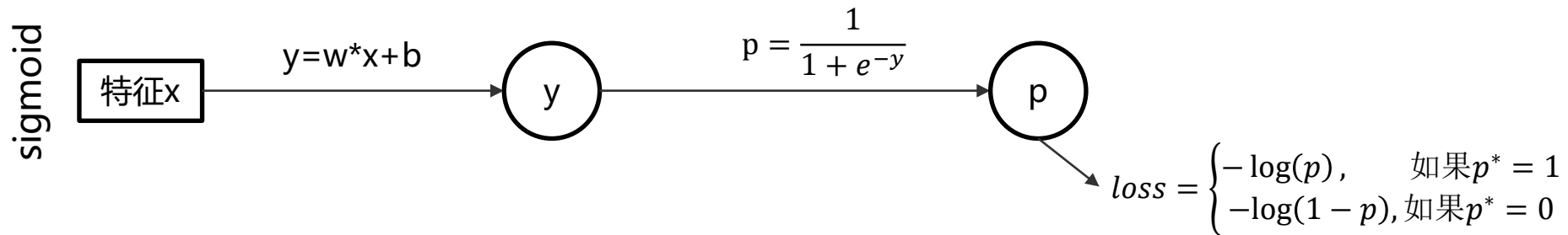
■ P=0.01时

$$CE(p, y) = \begin{cases} -\log(p) = -\log(0.01) = 4.605, & \text{正样本} \\ -\log(1-p) = -\log(0.99) = 0.010, & \text{负样本} \end{cases}$$

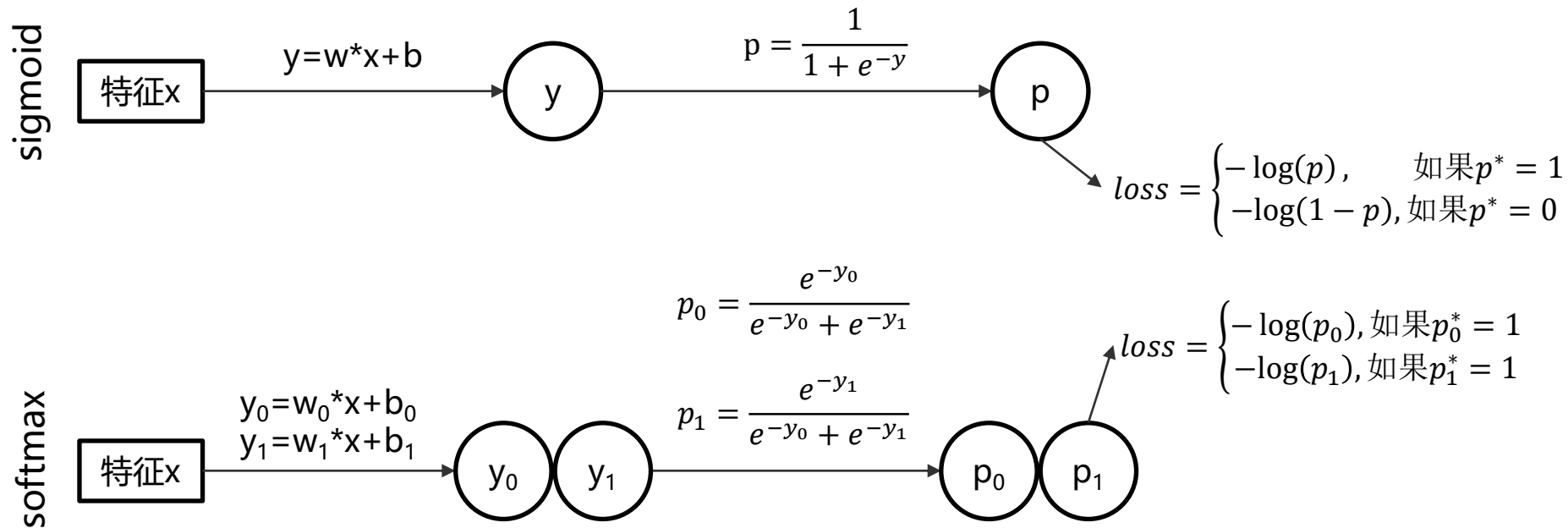
- 当正负样本为1:10时, loss从 $0.693+0.693*10=7.623$ 变为 $4.605+0.010*10=4.705$, 减小1.62倍
- 当正负样本为1:100时, loss从 $0.693+0.693*100=69.993$ 变为 $4.605+0.010*100=5.605$, 减小12.49倍
- 当正负样本为1:1000时, loss从 $0.693+0.693*1000=693.693$ 变为 $4.605+0.010*1000=14.605$, 减小47.50倍
- 当正负样本为1:10000时, loss从 $0.693+0.693*10000=6930.693$ 变为 $4.605+0.010*10000=104.605$, 减小66.26倍



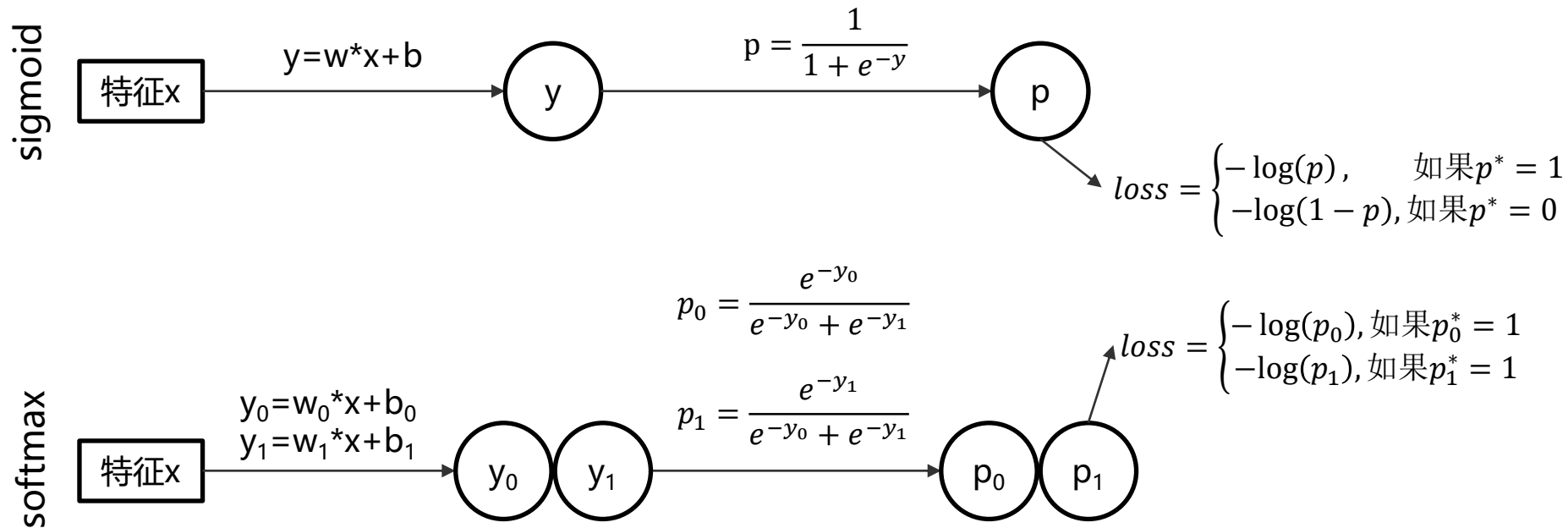
RetinaNet检测算法: Sigmoid和Softmax做二分类



RetinaNet检测算法: Sigmoid和Softmax做二分类



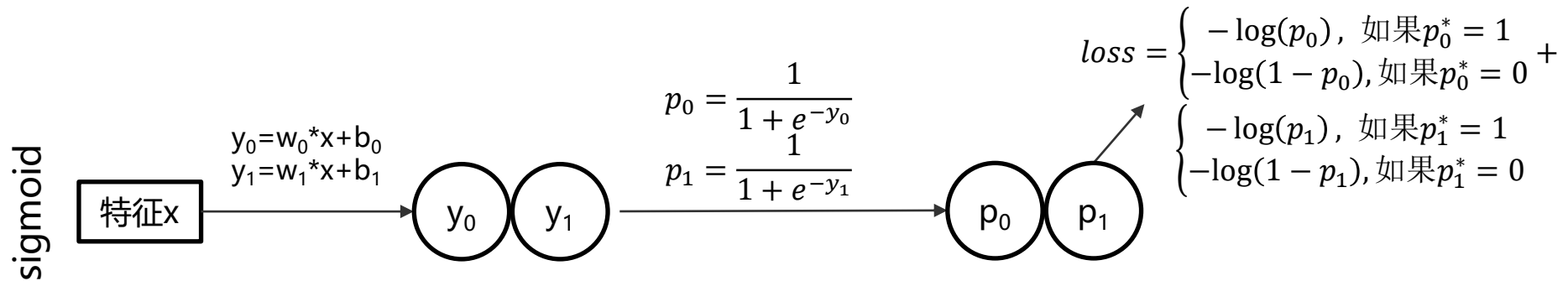
RetinaNet检测算法: Sigmoid和Softmax做二分类



二分类任务时, softmax跟sigmoid等价

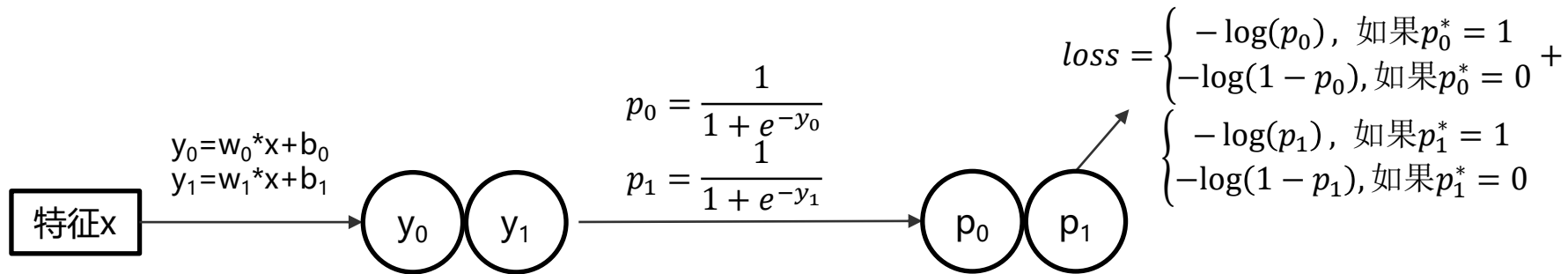


RetinaNet检测算法: Sigmoid和Softmax做多分类

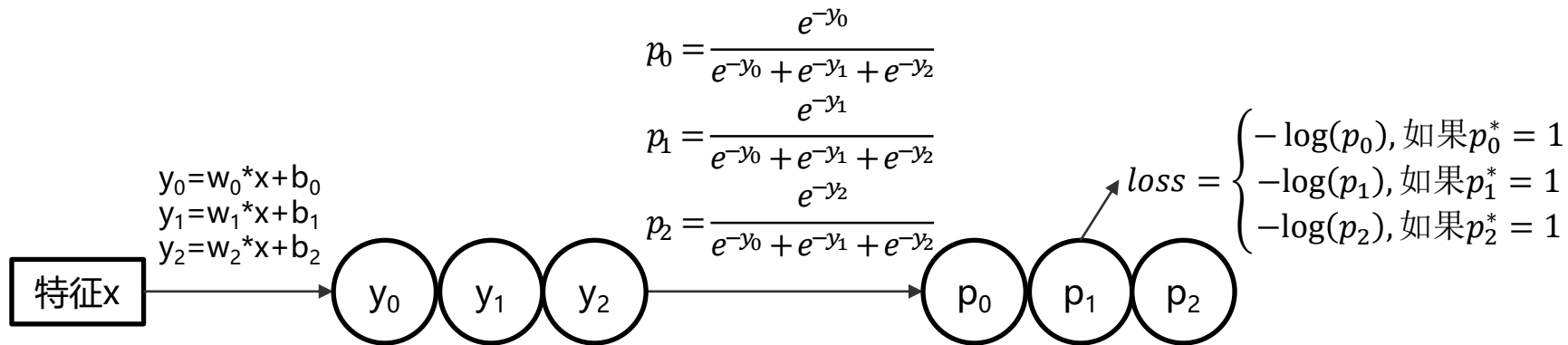


RetinaNet检测算法: Sigmoid和Softmax做多分类

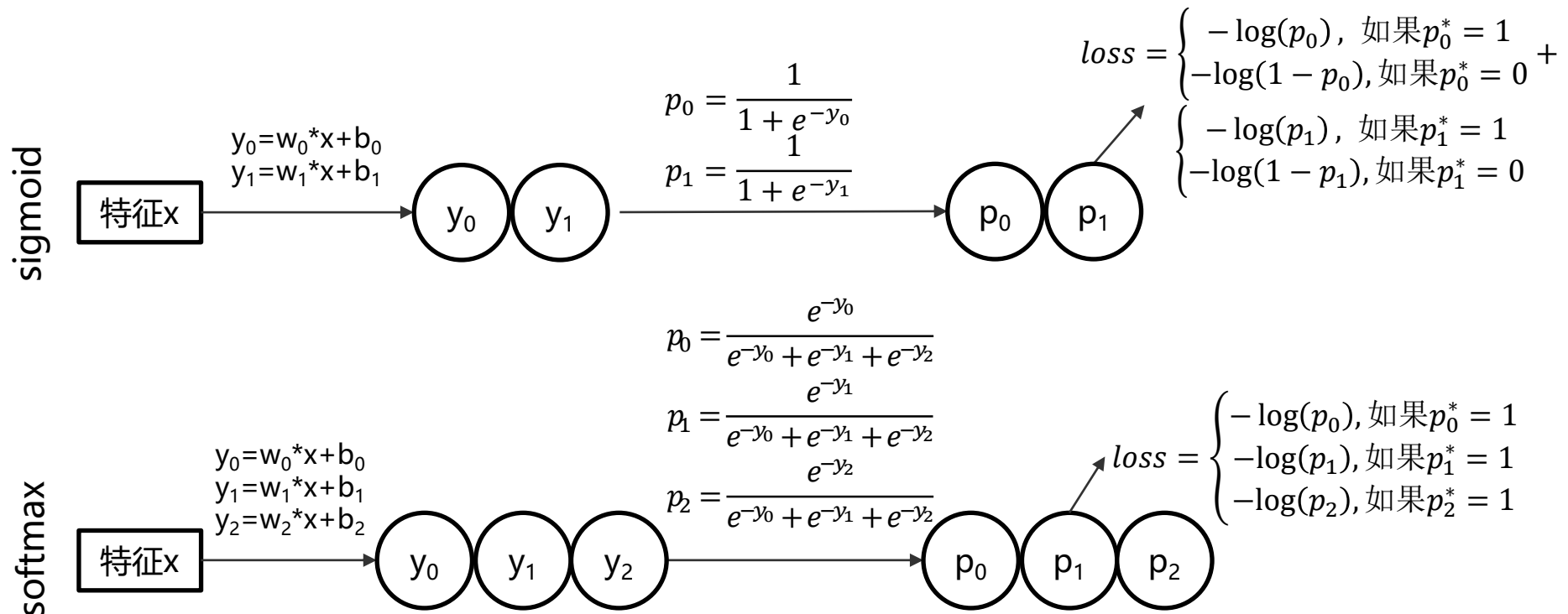
sigmoid



softmax



RetinaNet检测算法: Sigmoid和Softmax做多分类



多 (三) 分类任务时, softmax跟sigmoid不同





RetinaNet检测算法：Sigmoid和Softmax对比

	Sigmoid	Softmax	异同
检测二分类	<ol style="list-style-type: none">最后一层输入是1维度的x正样本的概率$p_1 = \frac{1}{1+e^{-x}}$负样本的概率$p_0 = 1 - p_1$	<ol style="list-style-type: none">最后一层输入是2维度的x_0, x_1正样本的概率$p_1 = \frac{e^{x_1}}{e^{x_0}+e^{x_1}}$负样本的概率$p_0 = \frac{e^{x_0}}{e^{x_0}+e^{x_1}}$	<ol style="list-style-type: none">换算$x = \frac{x_1}{x_0}$二分类时，sigmoid loss与softmax loss等价，只是softmax会多一个维度
检测N分类	<ol style="list-style-type: none">最后一层输入是N维度的x_0, x_1, \dots, x_{N-1}属于某一类的概率$p_n = \frac{1}{1+e^{-x_n}}$不属于某一类的概率$p'_n = 1 - p_n$	<ol style="list-style-type: none">最后一层输入是N+1维度的$x_0, x_1, \dots, x_{N-1}, x_N$属于某一类的概率$p_n = \frac{e^{x_n}}{e^{x_0}+e^{x_1}+\dots+e^{x_n}+\dots+e^{x_N}}$不属于某一类的概率$p'_n = 1 - p_n = \frac{e^{x_0}+e^{x_1}+\dots+e^{x_{n-1}}+e^{x_{n+1}}+\dots+e^{x_N}}{e^{x_0}+e^{x_1}+\dots+e^{x_n}+\dots+e^{x_N}}$	<ol style="list-style-type: none">Softmax有类间归一化操作，故有显性的互斥性，即属于某一类，就不能属于其他类Sigmoid没有类间归一化操作，故没有显性的互斥性Softmax会比Sigmoid多一个维度

