

Game Design Document : **SpaceCloud**



TABLE DES MATIÈRES

1- Carte d'identité

2- Public cible

3- Concept du jeu

4- Gameplay

5- Règles du jeu

6- Mockup

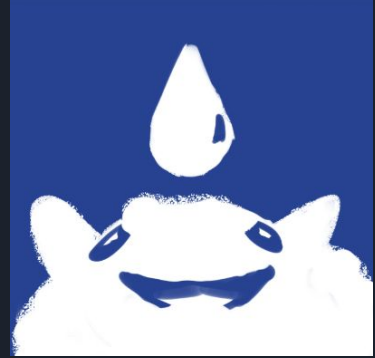
7- Synopsis





Carte d'identité du jeu

Nom : SpaceCloud



Description : Des nuages cosmiques parcourent des planètes. Lancez des dés pour avancer sur le plateau et collecter des gouttes d'eau pour gagner la partie.

Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs

Temps d'une partie : 15 à 20 minutes

Type de jeu : Jeu de plateau stratégique

Âge recommandé : Jouable à partir de 7 ans

Matériel : Plateau , Jetons , dés , nuage personnage.

Equipe de création : Brice CHAMPION , Kenny Silberzahn , Salomon Cohen , Romaric Zhang , Sacha Laude

Public cible



Cible principale : parents avec un ou des enfants assez jeunes (7 à 14 ans).

Raison : jeu familiale et amusant avec un thème enfantin.



Cible secondaire : les jeunes adultes voulant jouer entre amis.

Raison : les mécaniques d'évènements et de duels sont adaptées à une partie entre amis occasionnelle.



Âge recommandé pour jouer : 7 ans ou plus



Unique selling proposition :

Des évènements qui peuvent changer le cours de la partie sont présent. Tentez votre chance dans des duels et échangez de la poussière d'étoiles avec le marchand contre de formidables bonus pour prendre le dessus sur vos adversaires !



Concept du jeu

"Spacecloud" est un jeu de plateau jouable de 3 à 6 personnes où les joueurs incarnent des nuages explorateurs de l'espace, naviguant à travers un univers en lançant un dé pour avancer sur un plateau composé de diverses planètes. L'objectif est de collecter six jetons "gouttes d'eau" disséminés sur celles-ci.

En rencontrant d'autres joueurs vous devrez livrer et gagner des duels pour protéger vos gouttes d'eau et voler les leurs. Des cases chance et événements sont disséminées sur le plateau pour influencer le cours du jeu. Des échanges sont aussi possible avec un marchand résidant au centre du plateau, ils permettent d'utiliser la monnaie récoltée. Différentes stratégies gagnantes sont ainsi possible.



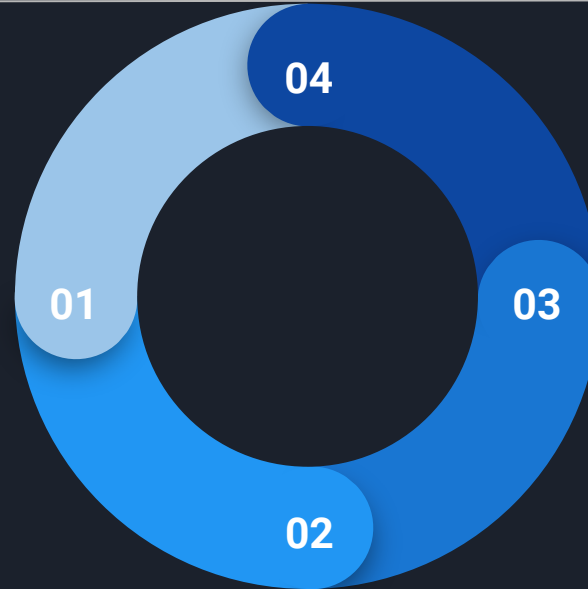
Gameplay : cycle gameplay

Lancer le dé

Activer l'effet des cases

Se déplacer sur
une case

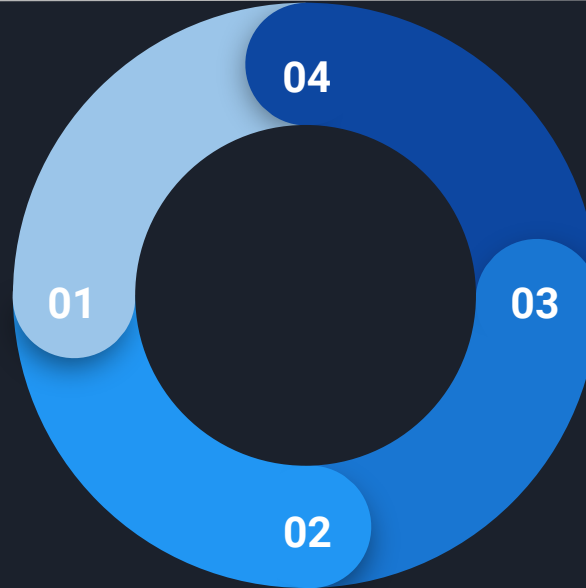
Duel avec
d'autres joueurs



Gameplay : cycle d'objectifs

Collecter des
jetons

Prendre des
bonus



Gagner la partie

Obtenir des
gouttes



Règles du jeu

Mise en Place :

Placez le plateau de jeu au centre de la table.

Placez un jeton "Planète" sur chaque emplacement de planète du plateau.

Distribuez un pion explorateur, un jeton d'eau, et une pièce cosmique à chaque joueur.

Placez le pion marchand central sur son emplacement.

Mélangez les cartes "Chance" et "Événement", puis placez-les face cachée à côté du plateau.

Placez la carte "Barrière Céleste" à portée de tous les joueurs.

Chaque joueur place son explorateur sur la case de départ.

Chaque joueur lance le dé pour déterminer l'ordre du tour, le joueur obtenant le résultat le plus élevé va en premier.



Règles du jeu

Ponts Célestes :

- En début de partie, les ponts bleus sont fermés, et les ponts rouges sont ouverts.
- Si un joueur atterrit sur la case "Map", les ponts changent d'état :
 - Les ponts ouverts deviennent fermés.
 - Les ponts fermés deviennent ouverts.
 - Les fermetures se font en bout de pont, vers les coins du plateau.

Marchand : Le marchand propose les objets suivants à acheter, chaque joueur peut stocker au maximum 2 objets :

- Vole une Goutte (prix : 4)
- Jeton de Défi (prix : 5)
- 50/50 (prix : 3)
- Jeton Échange de Place (prix : 4)
- Barrière Céleste (prix : 2)

Barrière Céleste : Si vous le souhaitez, pendant votre tour, vous pouvez placer la carte "Barrière Céleste" sur une case de votre choix, la rendant inutilisable pour un tour complet.



Règles

Déroulement d'un Tour :

Lancez le dé et déplacez votre explorateur du nombre de cases indiqué.

Suivez les instructions de la case sur laquelle vous atterrissez :

- Planète : Récupérez automatiquement un jeton "Planète" (goutte d'eau) de l'emplacement sans vous arrêter.
- Chance : Piochez une carte "Chance" et suivez les instructions.
- Événement : Piochez une carte "Événement" et résolvez l'événement.
- Pièces : Recevez une pièce cosmique du stock.

Si vous rencontrez un autre explorateur, engagez un duel :

- Lancez le dé. Le joueur avec le résultat le plus élevé vole un jeton "Planète" à l'adversaire perdant.
- En cas d'égalité, les deux joueurs conservent leurs jetons "Planète".

Utilisez la case de téléportation si vous la traversez.

Échangez des pièces cosmiques avec le marchand central pour acheter des avantages spéciaux.



Règles

Gestion des Gouttes par Planète :

- Pour 3 joueurs, il y a 1 goutte par planète au début du jeu.
- Lorsqu'il n'y a plus de gouttes sur aucune planète, lancez le dé à chaque tour pour déterminer sur quelle planète une nouvelle goutte apparaît.
 - 1 : Planète 1
 - 2 : Planète 2
 - 3 : Planète 3
 - 4 : Planète 4
 - 5 : Planète 5
 - 6 : Planète 6
 - Répétez le processus jusqu'à ce qu'une goutte apparaisse sur une planète.



Règles

Fin du Jeu :

Pour une partie de 3 joueurs : le premier à collecter 5 jetons goutte d'eau gagne

Pour une partie de 4,5,6 joueurs : le premier à collecter 4 jetons goutte d'eau gagne. En cas d'égalité, le joueur ayant le plus de pièces cosmiques l'emporte.

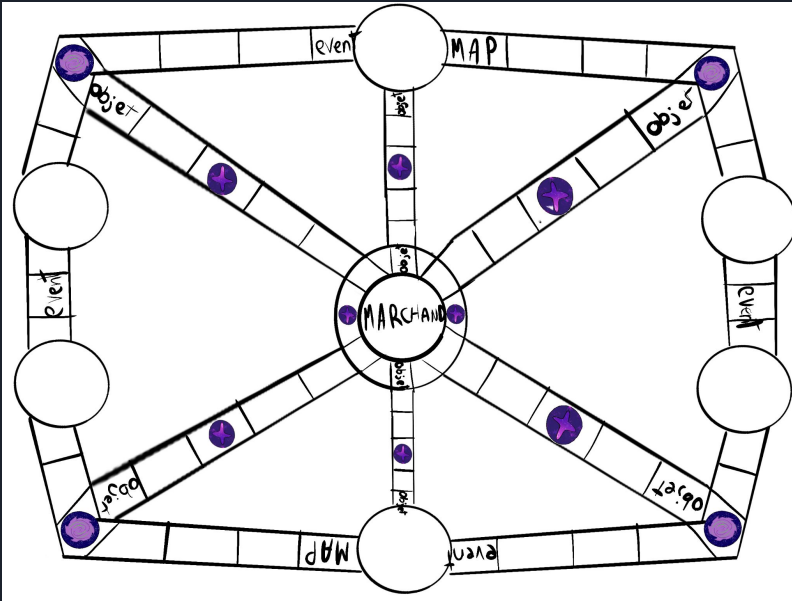
Variantes :

- Introduisez des cartes "Alliance" permettant aux joueurs de former des alliances temporaires.
- Créez des cartes "Obstacle" pour ajouter des défis supplémentaires sur certaines cases.
- Personnalisez le nombre de jetons "Planète" à collecter pour ajuster la difficulté du jeu.

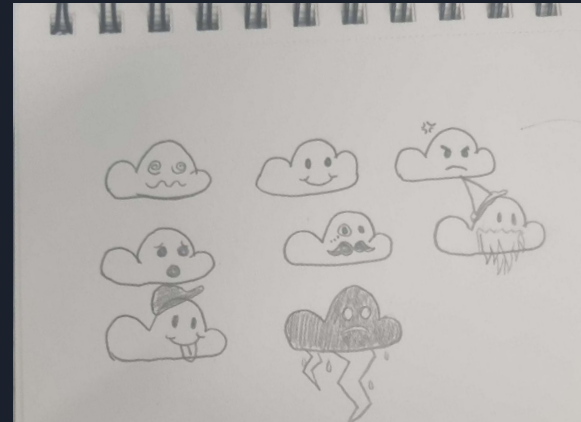
Mock up

Version avancé du plateau avec le détail des cases :

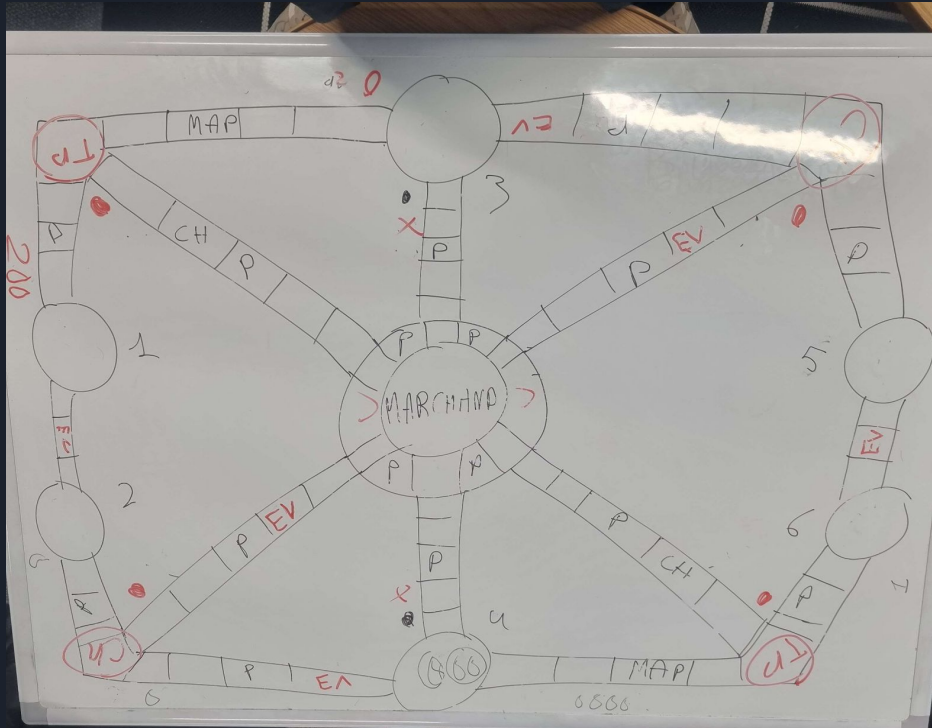
- Cases pièces
- Cases objets
- Événements
- Marchand



Premiers designs de personnages.



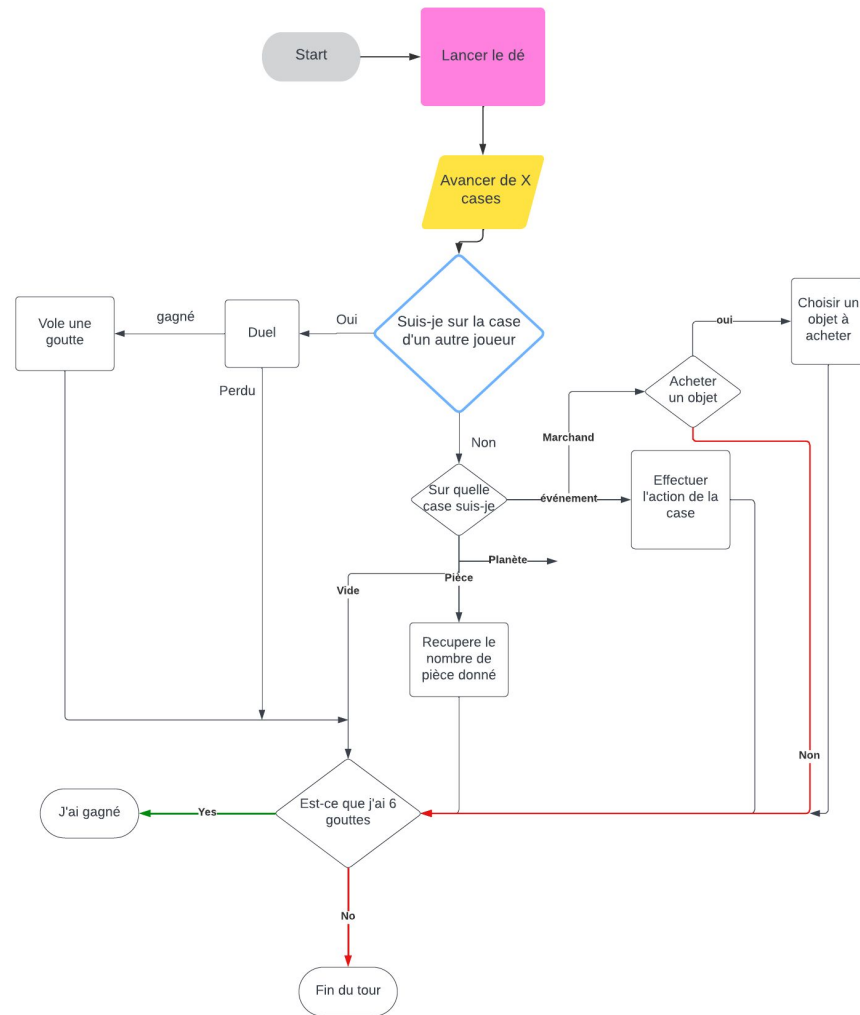
Mock up



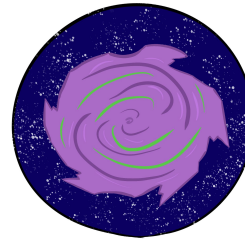
Ajout de la mécanique de modification de chemin.

Les ponts qui mènent au centre peuvent se fermer ou s'ouvrir si une personne tombe sur la case map

Flow chart



Assets et Moodboard





Synopsis

Thème : Espace

Contrainte objet : Nuage

Dans un univers où des nuages cosmiques, originaires de planètes différentes, font face à une crise d'eau sur leur terre natale. Souhaitant sauver leur planète, ces nuages entreprennent un périple interstellaire, parcourant différentes planètes à la recherche de précieuses réserves d'eau. Chaque nuage cherche à se charger d'eau magique pour mettre fin à la crise grâce à son pouvoir.



Merci
d'avoir
suivi !

