

CV



SALOMON COHEN

étudiant en développement
informatique
Option jeux vidéo

COMPÉTENCES

PROFIL

Nom

Salomon Cohen

Date de naissance

5 juillet 2004 (20ans)

Localisation

Paris, Ile de France

E-mail

Sca260c@gmail.com

Langues

Français langue natale

Anglais B2-C1

Japonais A2 | N5

Hobbies / loisirs

- Jeux-vidéos
- mangas/animé
- culture japonaise
- cuisine

Developpement/ Jeux vidéos

- **Algorithmique:**
C++, C, Python.
- **Jeux Video:**
Level & Game design
Histoire du jeu vidéo,
unity / unreal engine 5,
photoshop.
- **3D:** Blender/ 3Dverse
- **Web:** Front End
(html/css/js)
UI ,UX (wireframe, figma)

Soft skills

- Vivacité d'esprit
- Créativité
- Compétences linguistiques
- Vision et idéation

Travail en groupe

- Gestion de produit/scrum
- Git/Github

EXPERIENCE

Juin - Aout 2023 Stage - Les 1001 clics

Webdesigner - figma

Avril 2023

mini-studio Jeux vidéo

Game programmer

FORMATION

2023 - 2026

(formation actuelle)

- 2024

Gaming campus -G tech Paris

Bachelor développeur option jeu vidéo

JLPT N5 - Inalco (Japanese-Language Proficiency Test) Obtention de la certification niveau N5

- 2022

Baccalauréat- Série Générale (Physique-Maths)

Obtention du Baccalauréat



Portable: +33 6 58 70 42 48

E-mail:Sca260c@gmail.com



<https://sca260.github.io/Portfolio/>

www.linkedin.com/in/salomon-cohen-904b87292