

Salomon Cohen

Région parisienne

TEL 06 58 70 42 48 **EMAIL** sca260c@gmail.com

À PROPOS

Etudiant au Gaming Campus en fin de 3e année.

À la recherche d'un stage de 3 mois minimum entre Mai et septembre 2026 afin d'acquérir de l'expérience et des compétences professionnelles.

ÉTUDES DIPLOMES

Bachelor Développeur informatique option jeu vidéo 2023-2026

Gaming Campus

Obtenu en 2023

COMPÉTENCES

C, C++, Python C# Unity Level Design, Game Design

- **UI/UX Design, Web Design Github, Scrum/agile**
 - **Photoshop, Figma, Blender Html, Css, Javascript**
 - **Vision et idéation Créativité**
-

EXPÉRIENCES

Gestionnaire de projets

Glikla group • Puteaux

De mai 2025 à août 2025

J'ai eu l'occasion de travailler sur de la gestion de projets, la mise en place et la gestion de base de données via Airtable et le développement d'automatisations pour optimiser les processus, en envoyant des e-mails à des bases de données clients, créer une visualisation des stats des commerciaux.

Webdesigner

Creation design

De juin 2024 à août 2024

J'ai réalisé un prototype d'application par les étapes suivantes : benchmark, wireframes pour le placement des éléments, maquette (mock-up) avec images, icônes, couleurs et textes, et enfin prototypage pour une maquette interactive retracant le parcours utilisateur.

Game designer

LuxOn

De février 2024 à mars 2024

J'ai créé un jeu avec un autre élève, un jeu de plateforme et de puzzle dans lequel vous jouez une lampe et vous pouvez changer de couleur pour passer au travers des éléments de la même couleur que celui que vous émettez.

LANGUES

Français : bilingue • Anglais : courant • Japonais : moyen