## Interrogation Matin (PCC) P2I6 - Avril 2017



Durée totale : 15'
Documents autorisés : Aucum

Étudiant  $n^{\circ}$ : Note : /8 Correcteur  $n^{\circ}$ : Note de la correction : /2pt

## 1 Questions de cours (2Pts)

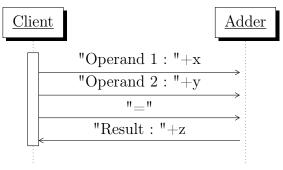
Le protocole TCP est de type client-serveur. Il permet d'envoyer des données :

□ du client au serveur □ du serveur au client □ dans les deux sens □ Aucun des trois

Si j'utilise SVN pour mon projet :
□ Le code n'est stocké que sur mon ordinateur (en local)
□ Le code n'est stocké que sur le serveur (distant)
□ Le code est sur les 2 emplacements
□ Le code est DTC (dans ton cloud)

## 2 Application (6Pts)

Considérons le protocole suivant :



Implémenté par le serveur d'addition suivant, qui tourne sur la machine "192.168.1.42":

```
import java.net.*;
import java.io.*;
public class Adder {
 public static void main(String[] args) {
      ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(6660);
      Socket client = serverSocket.accept();
      PrintWriter out = new PrintWriter(client.getOutputStream(), true);
      BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(client.getInputStream()));
      int op1 = 0;
      int op2 = 0;
      String lu = in.readLine().trim();
      while(lu!=null && !lu.contains("=")) {
          "Operand 1 : ".length() == 12
        if(lu.contains("Operand 1 : ")) { op1 = Integer.parseInt(lu.substring(12)); }
        if(lu.contains("Operand 2 : ")) { op2 = Integer.parseInt(lu.substring(12)); }
        lu = in.readLine().trim();
      out.println("Result : "+(op1+op2));
      client.close();
      serverSocket.close();
    } catch (IOException e) {
      System.out.println("Erreur ...");
 }
```

Écrivez un programme Java qui se connecte à ce serveur, demande à y calculer 12 + 30 et affiche la valeur du résultat (sans le texte "Result : ").

## Barème exercice 2

Gestion de la connexion :	/1
Choix correct des types de flux :	/1
Respect du protocole :	/1
Affichage correct:	/1
Le programme compile :	/1
Propreté :	/1
Note:	/6