

## CONTACTO

📞 +54 9 11 24071788

✉ scapelli@fi.uba.ar

📍 CABA, Argentina

## LENGUAJES Y FRAMEWORKS

Python  
C  
C++  
HTML  
Javascript  
Typescript  
Node.js  
React  
React Native  
Clojure  
Rust  
Smalltalk  
Ruby on Rails  
Java  
Lua

## MÁS HERRAMIENTAS

Git  
GitHub & GitLab  
Postman  
Swagger  
Linux  
Jira  
UML  
API RESTful

## DISEÑO

Gimp  
Figma

## IDIOMAS

Inglés B2  
Español nativo

# Sebastián Capelli

Desarrollador de Software

🐙 scapelli    📧 scapelli.ar    in scapelli

## EDUCACIÓN

**Ingeniería en informática - Universidad de Buenos Aires**  
2017 - 2024

**Tecnicatura en electrónica – Escuela de Educación Sec. Técnica N°8**  
2008 - 2015

## EXPERIENCIA LABORAL

**Zoologic S.A. – Soporte técnico en mesa de ayuda**  
2017 – actualmente

Brindó soporte telefónico y por asistencia remota a usuarios de utilizan algunos de los sistemas desarrollados por Zoologic para la gestión de sus puntos de venta.

**Algoritmos y programación I – Ayudante**  
2017 - 2019

Corrección de trabajos prácticos, con foco en la calidad del código y las buenas prácticas.

## PROYECTOS DESTACADOS

**(2023) Fiufit** 📄

Plataforma digital que permite a los usuarios hacer seguimiento de sus entrenamientos y actividades físicas. Para la arquitectura se desarrollaron una serie de microservicios siguiendo las convenciones de API REST y utilizados por una aplicación mobile.

Mi rol consistió en desarrollar la aplicación mobile con React native y Expo. Utilicé herramientas como Postman, Swagger y Figma como complementos al desarrollo.

Para la gestión del proyecto, usamos SCRUM y Jira.

**(2020) Wolfenstein 3D** 📄

Clon del juego Wolfenstein 3D, implementado con C++ y Lua.

Mi rol consistió en desarrollar la lógica de los bots en Lua para atacar y moverse. También desarrollé la capa de aplicación para la comunicación por sockets entre el programa servidor y los programas clientes.