

CONTACTO

📞 +54 9 11 24071788

✉ scapelli@fi.uba.ar

📍 CABA, Argentina

LENGUAJES Y FRAMEWORKS

Python
C
C++
HTML
Javascript
Typescript
Node.js
React
React Native
Clojure
Rust
Smalltalk
Ruby on Rails
Java
Lua

MÁS HERRAMIENTAS

Git
GitHub & GitLab
Postman
Swagger
Linux
Jira
UML
API RESTful

DISEÑO

Gimp
Figma

IDIOMAS

Inglés (B2)
Español nativo

Sebastián Capelli

Desarrollador de Software

 scapelli  scapelli.ar  scapelli

EDUCACIÓN

Ingeniería en informática - Universidad de Buenos Aires
2017 - 2024

Tecnicatura en electrónica – Escuela de Educación Sec. Técnica N°8
2008 - 2015

EXPERIENCIA LABORAL


Zoologic S.A. – Soporte técnico en mesa de ayuda
2017 – actualmente

Brindo soporte telefónico y por asistencia remota a usuarios de utilizan algunos de los sistemas desarrollados por Zoologic para la gestión de sus puntos de venta.

Algoritmos y programación I – Ayudante
2017 - 2019

Corrección de trabajos prácticos, con foco en la calidad del código y las buenas prácticas.

PROYECTOS DESTACADOS

(2023) FiuFit 

Plataforma digital que permite a los usuarios hacer seguimiento de sus entrenamientos y actividades físicas. Para la arquitectura se desarrollaron una serie de microservicios siguiendo las convenciones de API REST y utilizados por una aplicación mobile.

Mi rol consistió en desarrollar la aplicación mobile con React native y Expo. Utilicé herramientas como Postman, Swagger y Figma como complementos al desarrollo.

Para la gestión del proyecto, usamos SCRUM y Jira.

(2020) Wolfenstein 3D 

Clon del juego Wolfenstein 3D implementado con C++ y Lua.

Mi rol consistió en desarrollar la lógica de los bots en Lua para atacar y moverse. También desarrollé la capa de aplicación para la comunicación por sockets entre el programa servidor y los programas clientes.