

Flutter（二十）应用信息

AlanGe

真正开发一个完成的跨平台 App 需要针对不同的平台设置不同的应用信息

- 比如应用标识、应用名称、应用图标、应用启动图等等

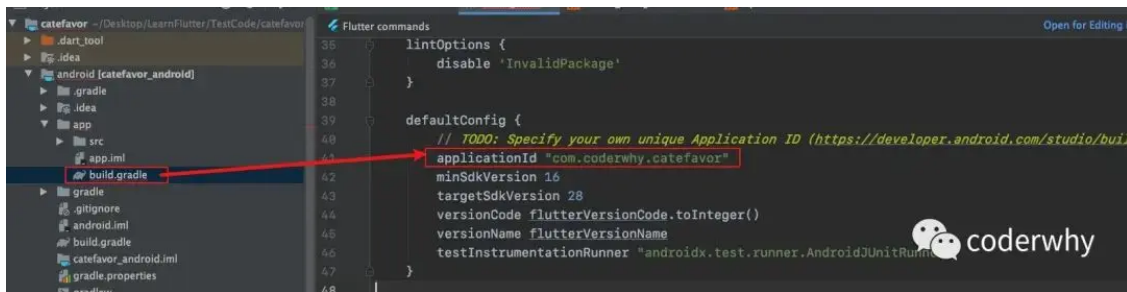
一. 应用标识

1.1. Android 应用标识

Android 应用标识在对应的 Android 目录下：Android/app/build.gradle

- applicationId: 是打包时的应用标识

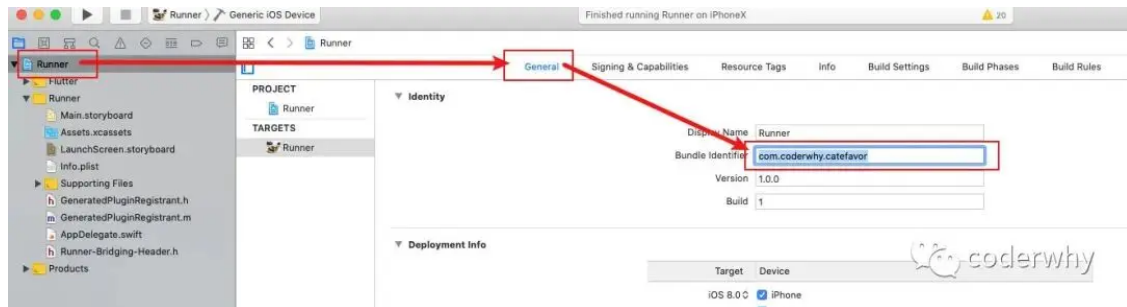
```
defaultConfig {  
    // TODO: Specify your own unique Application ID  
(https://developer.android.com/studio/build/application-id.html).  
    applicationId "com.coderwhy.catefavor"  
    minSdkVersion 16  
    targetSdkVersion 28  
    versionCode flutterVersionCode.toInteger()  
    versionName flutterVersionName  
    testInstrumentationRunner  
    "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"  
}
```



图片

1.2. iOS 应用标识

iOS 应用标识在对应的 iOS 目录下：**ios/Runner/Info.plist**（可以通过 Xcode 打开来进行修改）

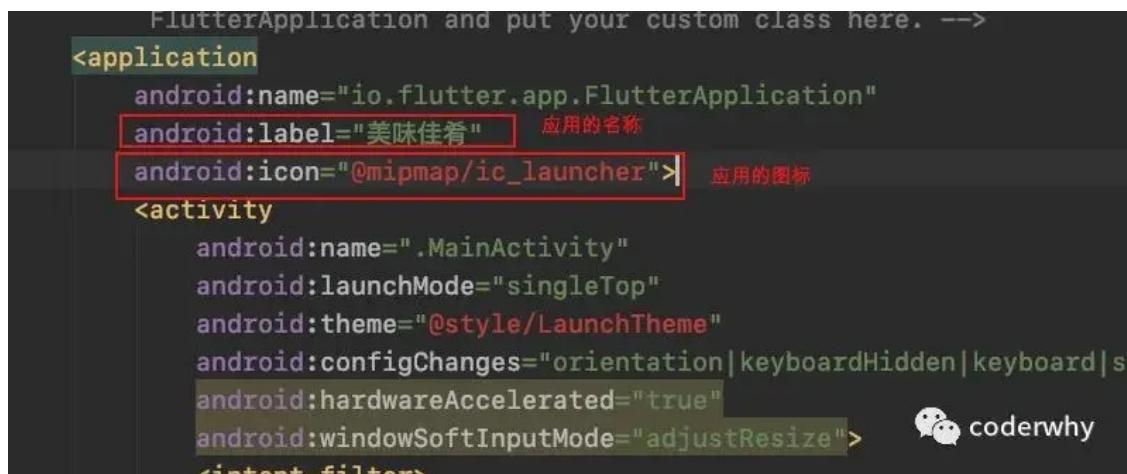


图片

二. 应用名称

2.1. Android 应用名称

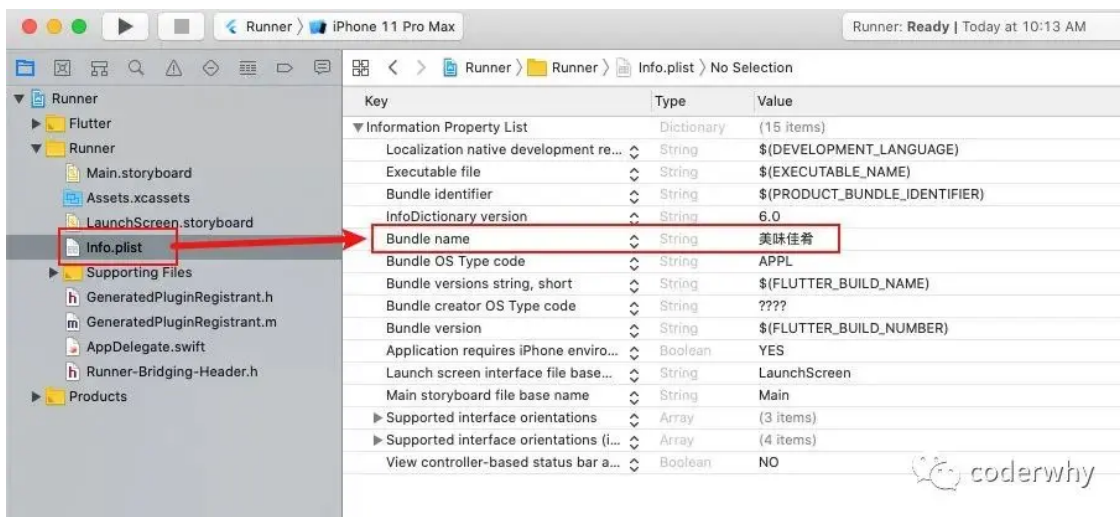
Android 应用名称在对应的 Android 目录下：**android/app/src/main/AndroidMainifest.xml**



图片

2.2. iOS 应用名称

iOS 应用名称在对应的 iOS 目录下：`ios/Runner/Info.plist`（可以通过 Xcode 打开来进行修改）

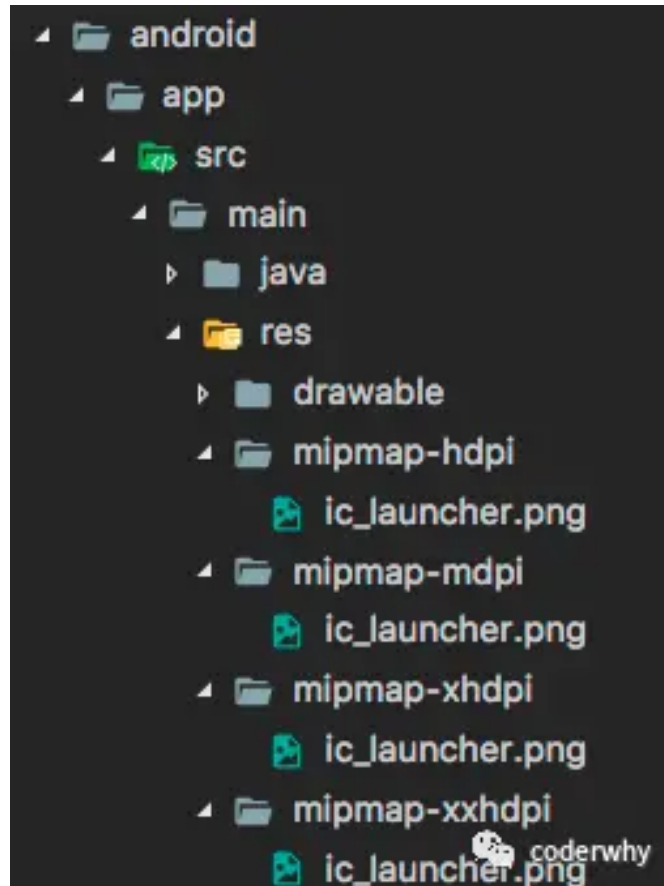


图片

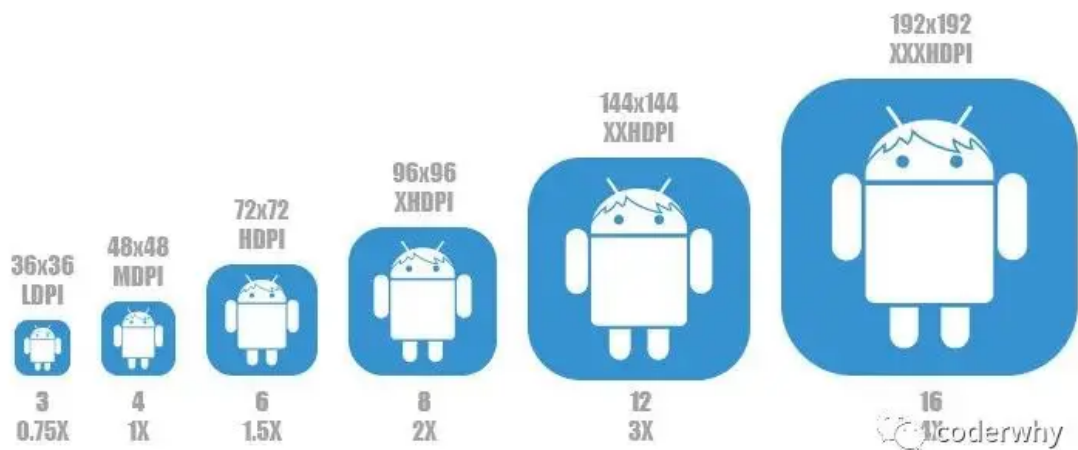
三. 应用图标

3.1. Android 应用图标

官方建议将图标（icon）根据不同的 dpi 放置在 `res/mipmap` 文件夹下。



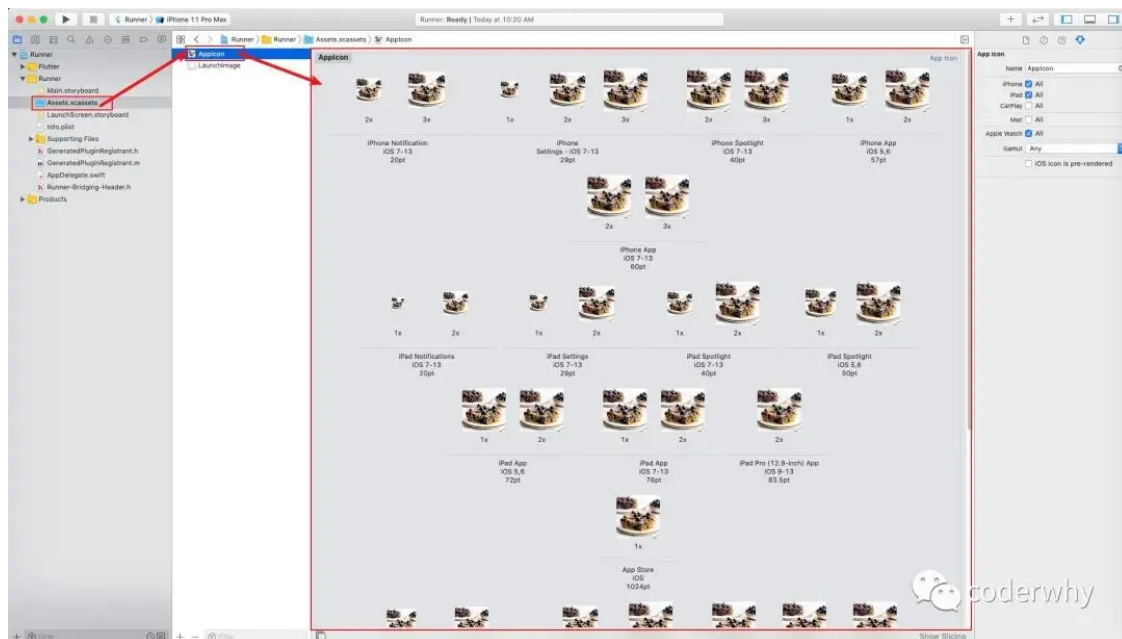
图片



图片

3.2. iOS应用图标

iOS 的应用图标在 `ios/Runner/Assets.xcassets/`
`AppIcon.appiconset` 中管理（可以直接打开 Xcode 将对应的
图标拖入）



图片

四. 应用启动图

4.1. Android 应用启动图

Android 中默认的启动图是一片空白的，这是 Flutter 的默认设置效果。

- 在哪里设置呢？ `android/app/src/main/res/drawable/launch_background.xml`

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!-- Modify this file to customize your launch splash
screen -->
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/
res/android">
    <item android:drawable="@android:color/white" />

    <!-- You can insert your own image assets here -->
    <item>
        <bitmap
            android:gravity="center"
            android:src="@mipmap/launcher_image"/>
    </item>
</layer-list>
```

我们可以进行如下修改：

第一步：将对应的启动图片，添加到对应的 `mipmap` 文件夹中

mdpi	hdpi	xhdpi	xxhdpi	xxxhdpi
320 x 480	480 x 800	720 x 1280	1080 x 1920	3840 x 2160

图片

第二步：修改 launch_background.xml 文件如下：

- 注意：我这里启动图命名为 launcher_image，需要修改为你的名称

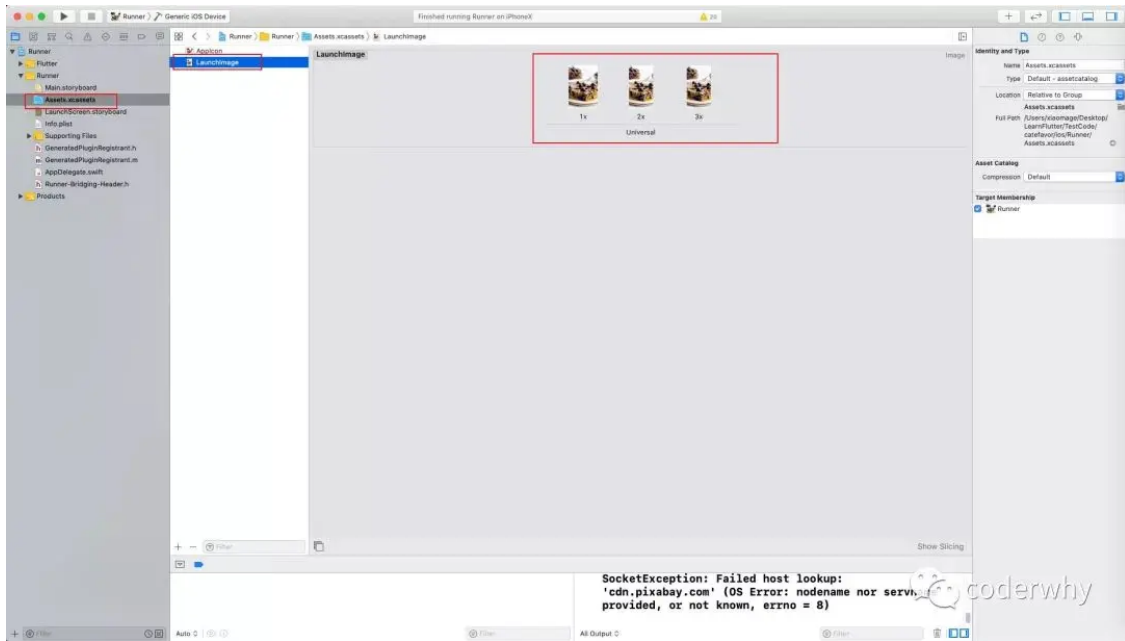
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!-- Modify this file to customize your launch splash
screen -->
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/
res/android">
<!--      <item android:drawable="@android:color/white" />-->

    <!-- You can insert your own image assets here -->
    <item>
        <bitmap
            android:gravity="center"
            android:src="@mipmap/launcher_image"/>
    </item>
</layer-list>
```

4.2. iOS 应用启动图

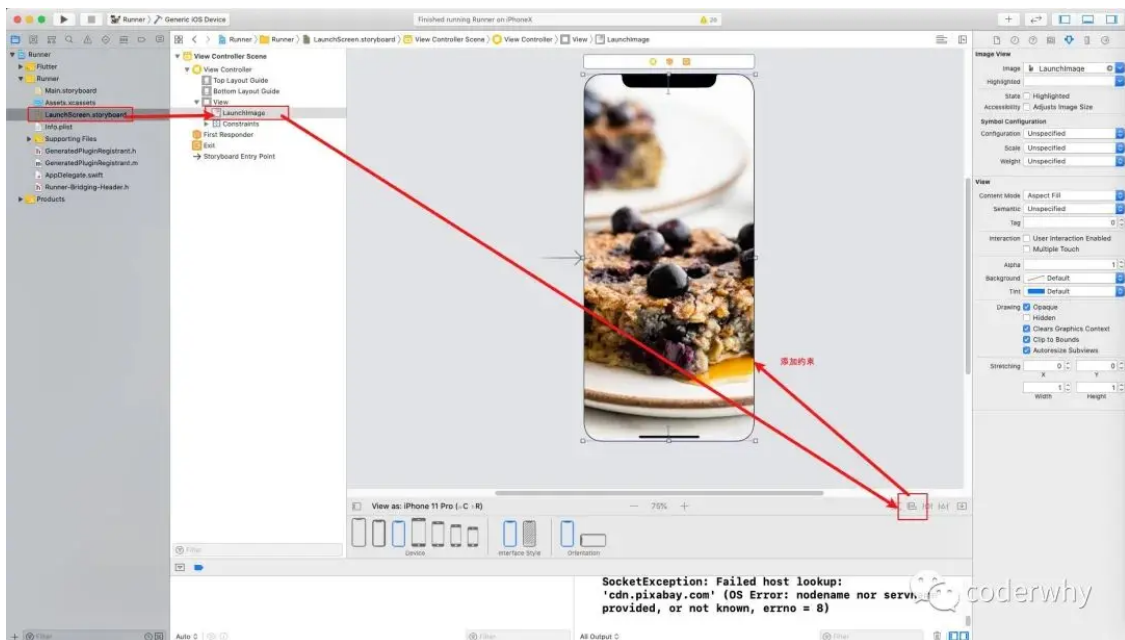
iOS 需要两步来完成：

第一步：将启动图片添加到资源依赖中



图片

第二步：在 ~~LaunchScreen.storyboard~~ 中，添加一个
 UIImageView，并且添加约束 **LaunchImage.imageSet**



图片

参考：小码哥Flutter