flutter-assert,try/catch

Jlanglang

只要翻过flutter的源码.就会发现.有很多的assert.

到底是干嘛的,

assert

例如,BottomNavigationBar

```
BottomNavigationBar({
    Key key,
   @required this.items,
    this.onTap,
    this.currentIndex = 0,
    BottomNavigationBarType type,
   this.fixedColor,
    this.iconSize = 24.0,
 }) : assert(items != null),
       assert(items.length >= 2),
       assert(
        items.every((BottomNavigationBarItem item) =>
item.title != null) == true,
        'Every item must have a non-null title',
       ),
       assert(0 <= currentIndex && currentIndex <</pre>
items.length),
       assert(iconSize != null),
       type = type ?? (items.length <= 3 ?</pre>
BottomNavigationBarType.fixed :
BottomNavigationBarType.shifting),
       super(key: key);
```

在构造方法后面,有一堆的 assert.

google一下.

翻译过来,断言的意思.

其作用大致就是.

if的缩写.

如果assert(false)条件为false.那么就会抛出异常

并且,这个玩意只在debug模式下有效.这就更爽了.

最后,assert除了传判断条件以外,还可以传一个提示字符串.

也就是 assert(x==1, 'x==1了,报错')

正如上面贴的 BottomNavigationBar 代码中的一段

try/catch

在dart中,可以配合一个on属性.

也就是.on用来判断类型,catch捕获

```
try {
    ...
} on OutOfLlamasException { // 一个具体的 Exception
    print('只匹配OutOfLlamasException');
} on Exception catch (e) { // 所有的 Exception
    print('所有exception');
} catch (e) { // 不指定错误类型,匹配所有
    print('匹配所有');
}
```