Flutter(十八)主题风格

AlanGe

在Flutter开发中,我们可以通过定义 Theme, 复用颜色和字体样式,从而让整个 app 的设计看起来更一致。

一. Theme 主题的使用

Theme 分为: 全局 Theme 和局部 Theme

主题有两个作用:

- · 设置了主题之后,某些Widget会自动使用主题的样式 (比如AppBar的颜色)
- 将某些样式放到主题中统一管理,在<u>应用程序的其它地</u> 方直接引用

1.1. 全局 Theme

全局Theme会影响整个app的颜色和字体样式。

使用起来非常简单,只需要向 Material App 构造器<mark>传入</mark>
ThemeData 即可。

- 如果没有设置 Theme, Flutter 将会使用 预设的样式。
- 当然,我们可以对它进行定制。

全局主题

```
class MyApp extends StatelessWidget {
 // This widget is the root of your application.
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
     title: 'Flutter Demo',
     theme: ThemeData(
       // 1.亮度: light-dark
       brightness: Brightness.light,
       // 2.primarySwatch: primaryColor/accentColor的结合体
       primarySwatch: Colors.red,
       // 3.主要颜色: 导航/底部TabBar
       primaryColor: Colors.pink,
       // 4.次要颜色: FloatingActionButton/按钮颜色
       accentColor: Colors.orange,
       // 5.卡片主题
       cardTheme: CardTheme(
         color: Colors.greenAccent,
         elevation: 10,
         shape: Border.all(width: 3, color: Colors.red),
         margin: EdgeInsets.all(10)
       ),
       // 6.按钮主题
       buttonTheme: ButtonThemeData(
         minWidth: 0,
         height: 25
       ),
       // 7.文本主题
       textTheme: TextTheme(
         title: TextStyle(fontSize: 30, color:
Colors.blue),
         display1: TextStyle(fontSize: 10),
       )
     ),
     home: HYHomePage(),
```

```
);
}
}
```

图片

1.2. 局部 Theme

如果某个具体的Widget<mark>不希望直接使用全局的Theme</mark>,而希望自己来定义,应该如何做呢?

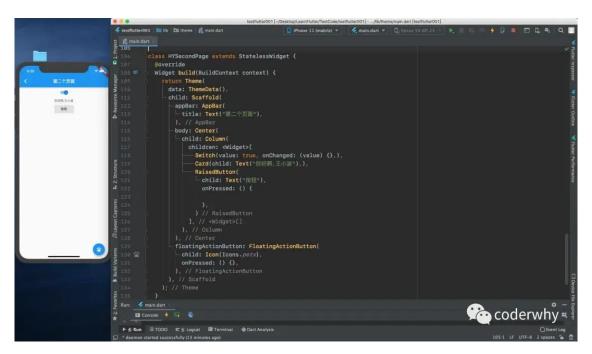
• 非常简单,只需要在Widget的父节点包裹一下Theme即可

创建另外一个新的页面, 页面中使用新的主题:

在新的页面的Scaffold外,包裹了一个Theme,并且设置data为一个新的ThemeData

局部主题

```
class HYSecondPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Theme(
        data: ThemeData(),
        child: Scaffold(
        ),
    );
  }
}
```



图片

但是,我们很多时候并<mark>不是想完全使用一个新的主题</mark>,而且 在之前的主题基础之上进行修改:

```
class HYSecondPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Theme(
```

1.3. Flutter 中文网错误

但是这里有一个注意事项: accentColor在这里并不会被覆盖。

为什么不能覆盖呢? https://github.com/material-components/material-components-flutter-codelabs/issues/

我摘抄一点官方人员的回复:



图片

其实官网文档中之前也出现了类似的错误,比如 Flutter 中文 网之前是翻译官方文档的

https://flutterchina.club/cookbook/design/themes/其

中就有该错误

```
class MyHomePage extends StatelessWidget {
 final String title;
 MyHomePage({Key key, @required this.title}) : super(key: key);
 Widget build(BuildContext context) {
   return new Scaffold(
     appBar: new AppBar(
       title: new Text(title),
     body: new Center(
       child: new Container(
         color: Theme.of(context).accentColor,
         child: new Text(
           'Text with a background color',
           style: Theme.of(context).textTheme.title,
       ),
     floatingActionButton: new Theme(
       data: Theme.of(context).copyWith(accentColor: Colors.yellow)
       child: new FloatingActionButton(
         onPressed: null,
         child: new Icon(Icons.add),
     ),
   1;
                                                                coderwhy
```

图片

后来官网文档中对这个问题进行了修正:

```
Dart
                                                             Format
                                                                       Reset
        appBar: AppBar(
          title: Text(title),
                                                         Custom Themes
        body: Center(
          child: Container(
            color: Theme.of(context).accentColor,
            child: Text(
              'Text with a background color',
             style:
  Theme.of(context).textTheme.title,
56
            ).
          ),
        floatingActionButton: Theme(
                                                       Text with a
          data: Theme.of(context).copyWith(
51
            colorScheme:
                                                       background
   Theme.of(context).colorScheme.copyWith(secondary:
   Colors.yellow),
                                                       color
64
          child: FloatingActionButton(
65
            onPressed: null,
           child: Icon(Icons.add),
67
68
      );
70
77 }
Console
( Use custom fonts
                                                                         Work with tabs >
```

图片

二. 暗黑 Theme 适配

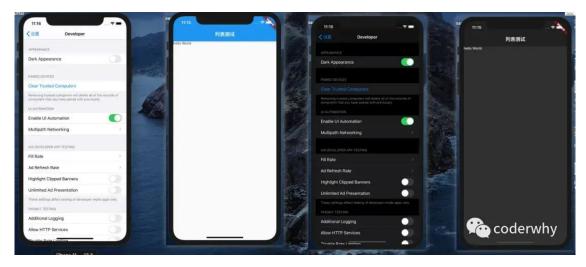
2.1. darkTheme

目前很多应用程序都需要适配<mark>暗黑模式</mark>,Flutter中如何做到 暗黑模式的适配呢?

事实上,MaterialApp中有theme和dartTheme两个参数:

• 按照下面的写法,我们已经默认适配了暗黑主题

```
class MyApp extends StatelessWidget {
    // This widget is the root of your application.
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
       return MaterialApp(
            title: 'Flutter Demo',
            theme: ThemeData.light(),
            darkTheme: ThemeData.dark(),
            home: HYHomePage(),
       );
    }
}
```



图片

2.2. 开发中适配

在开发中,为了能适配<mark>两种主题</mark>(设置是更多的主题),我们可以<mark>封装一个AppTheme</mark>

- 1.公共的样式抽取成常量
- 2.封装一个亮色主题

3.封装一个暗黑主题

```
import 'package:flutter/material.dart';
class AppTheme {
 // 1.抽取相同的样式
 static const double _titleFontSize = 20;
 // 2.亮色主题
 static final ThemeData lightTheme = ThemeData(
                                                            , 样本
   primarySwatch: Colors.pink,
   primaryTextTheme: TextTheme(
     title: TextStyle(
       color: Colors.yellow,
       fontSize: _titleFontSize
     )
   ),
   textTheme: TextTheme(
     body1: TextStyle(color: Colors.red)
   )
 );
 // 3.暗黑主题
 static final ThemeData darkTheme = ThemeData(
   primaryColor: Colors.grey,
   primaryTextTheme: TextTheme(
     title: TextStyle(
       color: Colors.white,
       fontSize: _titleFontSize
   ),
   textTheme: TextTheme(
     title: TextStyle(color: Colors.white),
     body1: TextStyle(color: Colors.white70)
```

```
);
}
```

在MaterialApp中,可以决定使用哪一个主题:

```
class MyApp extends StatelessWidget {
    // This widget is the root of your application.
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
       return MaterialApp(
            title: 'Flutter Demo',
            theme: AppTheme.lightTheme,
            darkTheme: AppTheme.darkTheme,
            home: HYHomePage(),
       );
    }
}
```

参考: 小码哥Flutter