

# 【Flutter】引入包import的各种含义，及常用命名规则

[坐了整个春夏秋冬](#)

```
import 'dart:xxx';引入Dart标准库
import 'xxx/xxx.dart';引入相对路径的Dart文件
import 'package:xxx/xxx.dart';引入Pub仓库pub.dev(或者
pub.flutter-io.cn)中的第三方库
import 'package:project/xxx/xxx.dart';引入自定义的dart文件
import 'xxx' show compute1, compute2 只导入compute1,
compute2
import 'xxx' hide compute3 除了compute都引入
import 'xxx' as compute4将库重命名，当有名字冲突时
library compute5;定义库名称
part of compute6;表示文件属于某个库
```

文件导入顺序（从上到下依次）

- dart sdk 内的库
- flutter内的库
- 第三方库
- 自己的库（文件）
- 相对路径引用

```
e.g.
import 'dart:io';
import 'package:material/material.dart';
import 'package:dio/dio.dart';
import 'package:project/common/uitls.dart';
```

```
import 'xxx/xxx/xxx/xxx.dart';
```

命名规范：

文件夹：小写下划线 lowercase\_with\_underscores

文件：小写下划线 lowercase\_with\_underscores

类名：大写开头的驼峰命名法 UpperCamelCase

变量名：小写开头的驼峰命名法 lowerCamelCase

常量：小写开头的驼峰命名法 lowerCamelCase

首字母缩写词长度不超过两个字母的，首字母大写，比如

HttpRequest

长度两个字母的首字母缩写词可完全大写，比如 IOStream,

DBUtils

但单个单词缩写仍然仅首字母大写，比如 Id

命名规范更多详细内容最好参照Dart官方文档

<https://dart.dev/guides/language/effective-dart/style>

```
import '长得好看的点个赞叭'
```