

## Flutter Scaffold elevation

在Flutter中，Scaffold的elevation属性用于设置Scaffold的阴影的尺寸。这个属性通常在你需要创建一个有着深度效果的界面时使用。

elevation的默认值是0，意味着没有阴影。如果你设置elevation为一个大于0的值，Flutter会自动为Scaffold添加一个阴影。

例如，下面的代码创建了一个带有阴影的Scaffold：

```
Scaffold(  
  appBar: AppBar(  
    title: Text('Sample App'),  
  ),  
  body: Center(  
    child: Text('This is the main body of the  
Scaffold'),  
  ),  
  elevation: 5.0,  
)
```

在这个例子中，elevation被设置为5.0，这将给Scaffold一个较大的阴影效果。

注意，elevation只影响Scaffold本身的阴影效果，不会影响其中的子Widget的阴影效果。如果你需要为AppBar或者其他Widget添加阴影，你应该使用其他的属性，如AppBar的elevation属性或者使用PhysicalModel等。