

Flutter 滚动组件之 PageView

走在路上的日子

介绍

PageView 是一页一页滚动的列表组件，类似于 Android 中的 ViewPager

属性

```
// PageView构造函数
PageView({
  Key? key,
  this.scrollDirection = Axis.horizontal,
  this.reverse = false,
  PageController? controller,
  this.physics,
  this.pageSnapping = true,
  this.onPageChanged,
  List<Widget> children = const <Widget>[],
  this.dragStartBehavior = DragStartBehavior.start,
  this.allowImplicitScrolling = false,
  this.restorationId,
  this.clipBehavior = Clip.hardEdge,
  this.scrollBehavior,
  this.padEnds = true,
})
```

1. scrollDirection = Axis.horizontal

滚动方向，水平或者垂直，默认垂直

2. **reverse**

这个规定了 children(子节点) 的排序是否是倒序

3. controller

滚动控制器，可以定位页面，获取当前页面等信息

4. physics

滑动效果，不设置，会根据不同平台有不同的滚动效果

- NeverScrollableScrollPhysics 设置后，页面就不可滚动
- BouncingScrollPhysics 表示滚动到底了会有弹回的效果，就是 iOS 的默认交互
- ClampingScrollPhysics 表示滚动到底了就给一个效果，就是 Android 的默认交互
- FixedExtentScrollPhysics 就是 iOS 经典选择时间组件 UIPickerView 那种交互

5. pageSnapping

设置是否整页滚动

6. onPageChanged

页面发生改变时的回调

7. children

子页面组件列表

8. dragStartBehavior

这个属性是设置认定开始拖动行为的方式，可以选择的

是 down 和 start 两个，默认是 start. down 是第一个手指按下认定拖动开始，start 是手指拖动才算开始。

9. allowImplicitScrolling

这个属性一般提供给视障人士使用的，默认是 false

示例

PageView 一般使用方式如下：

1. PageView()

这种方式没有实现 Sliver 模型，会把所有的子页面一次性全部初始化出来。

```
PageView(  
  scrollDirection: Axis.horizontal,  
  children: [  
    Container(  
      height: 300,  
      color: Colors.pink,  
      child: const Center(  
        child: Text("This is a page1"),  
      ),  
    ),  
    Container(  
      color: Colors.teal,  
      child: const Center(  
        child: Text("This is a page2"),  
      ),  
    ),  
    Container(  

```

```
        color: Colors.amber,  
        child: const Center(  
          child: Text("This is a page3"),  
        ),  
      ),  
    ],  
  );
```

效果如下：





2 PageView.builder()

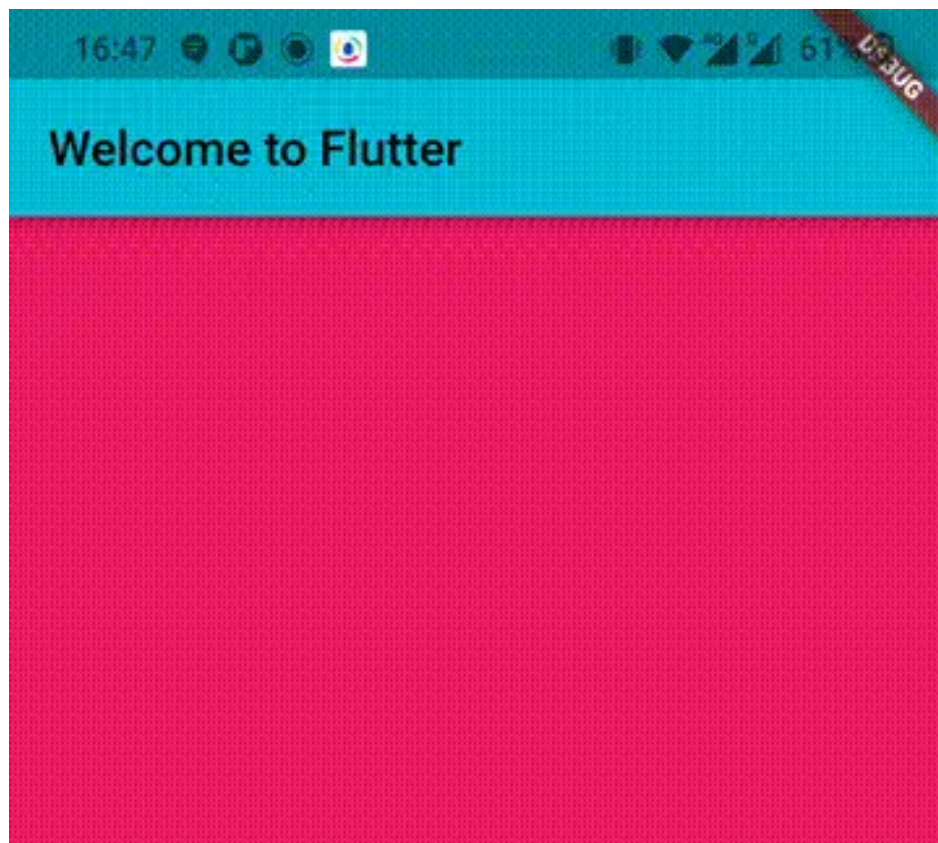
Sliver 偷窥

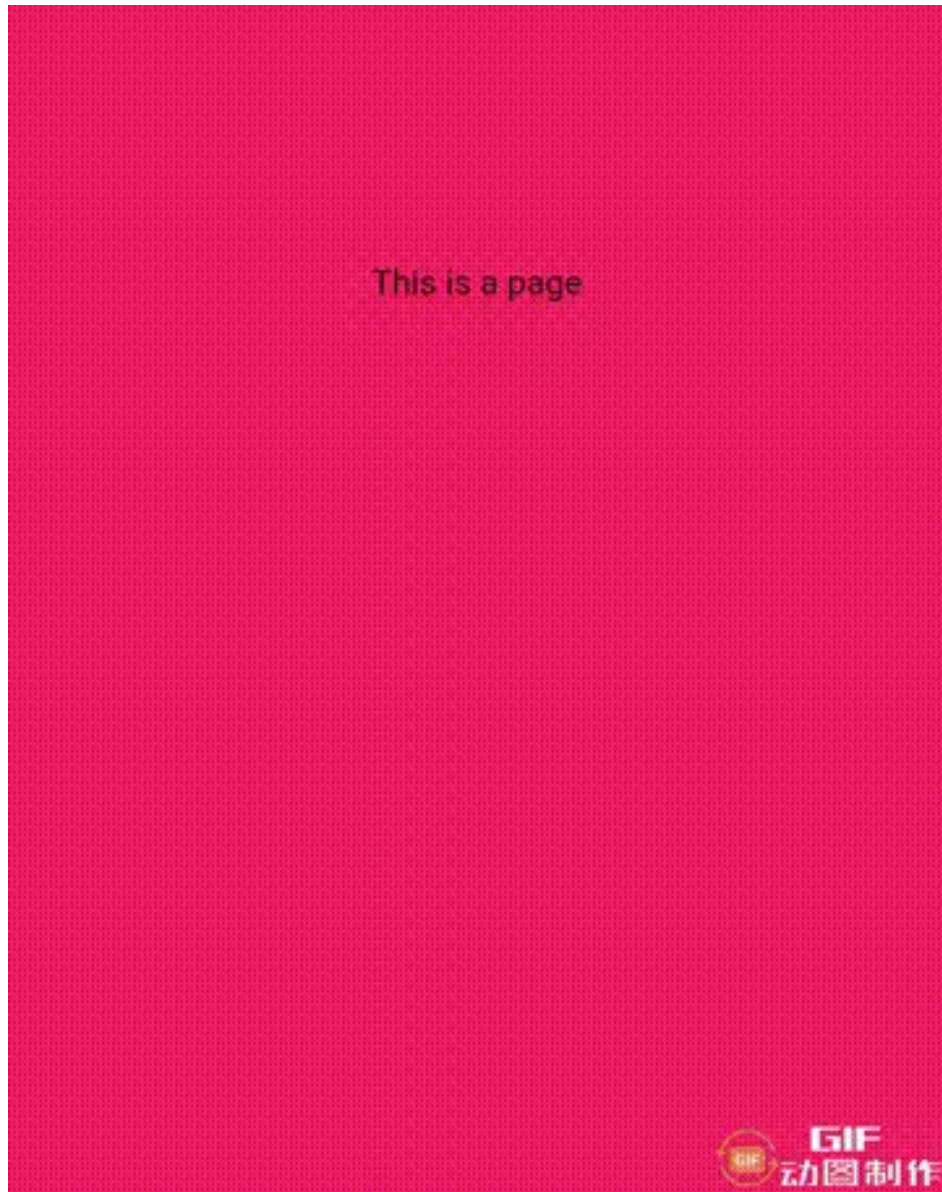
这个方式不会把所有的子组件一次性全部创建，是 Sliver 懒加载，推荐使用，会传一个 itemCount 和 itemBuilder

```
PageView.builder(  
  scrollDirection: Axis.vertical,  
  itemCount: 3,  
  itemBuilder: (context, index) {  
    Color? color;  
    if (index == 0) {  
      color = Colors.pink;  
    }  
  })
```

```
    } else if (index == 1) {  
      color = Colors.teal;  
    } else {  
      color = Colors.amber;  
    }  
    return Container(  
      color: color,  
      child: const Center(  
        child: Text("This is a page"),  
      ),  
    );  
  },  
);
```

效果如下：





3. PageView.custom()

这种方式是需要一个 SliverChildDelegate，来自定义子组件行为，属于比较进阶的用法，这里先不讲。