## Flutter学习之Dart 中的 static 关键字

Wayfreem

## Dart 中的 static 关键字

重要点归纳 static关键字用于创建类成员的静态版本。静态成员属于类而不是类的实例,因此它们不能直接访问非静态成员,因为非静态成员属于类的具体实例。

使用 static 关键字来实现类级别的变量和函数 静态成员不能访问非静态成员( <u>static 关键字修饰的成</u> 员 不能访问 非 <u>static 关键字修饰的成员</u>)

非静态成员可以访问静态成员

类中的<u>常量</u>是需要使用 static const 声明

测试的基础源码

```
class Page{
  int currentPage = 1;
  void scorllDown(){
    currentPage = 1;
    print("ScrollDown...");
  }
  void scorllUp(){
    currentPage ++;
    print("ScrollUp...");
  }
}
void main(List<String> args) {
  var page = new Page();
```

```
// 添加 static 关键字
                       int currentPage = 1;
                       static void scorllDown() {
                        currentPage = 1;//这里会报错
                      static 修饰的静态变量不能访问非 static 修饰的成员
                        print("ScrollDown...");
                       void scorlIUp() {
报错说明
                        currentPage++;
                        print("ScrollUp...");
图:错误的 static 访问
报错一
static 修饰的静态变量<u>不能访问</u> 非 static 修饰的成员
currentPage++;
正确的访问方式:
class Page{
  // 添加 static 关键字
  static int currentPage = 1;
 static void scorllDown(){
    currentPage = 1;
    print("ScrollDown...");
  void scorllUp(){
                     类中的非静态成员可以访问类的静态成员
    currentPage ++;
    print("ScrollUp...");
报错二
static 修饰的成员方法为类级别的,不能通过这样子访问
page.scrollDown();
正确的访问方式:
class Page{
  static int currentPage = 1;
 static void scorllDown(){
    currentPage = 1;
    print("ScrollDown...");
 void scorllUp(){
    currentPage ++;
    print("ScrollUp...");
```

class Page {

```
void main(List<String> args) {
  var page = new Page();
  // 此处修改
  Page.scorllDown();
}
```

## 报错三

图: <u>类中的常量</u> 需要使用 <u>static const 来声明</u> 正确处理方式:

```
class Page{
   // 添加 static 关键字
   static const int maxPage = 10;
   static int currentPage = 1;
   static void scorllDown(){
      currentPage = 1;
      print("ScrollDown...");
   }
   void scorllUp(){
      currentPage ++;
      print("ScrollUp...");
   }
}
```