

PSEUDOCODIGO

1. Mostrar en pantalla: Escribir código de estudiante
2. Inicializar variable de estudiante de tipo letras
3. Inicializar contador de suma de tipo entero
4. Recibir entrada de usuario con el código de estudiante
5. Leer la primera casilla (numero) del código de estudiante
 - a. Si esta casilla contiene un símbolo o letra, pedir nueva entrada del usuario.
6. Añadir el valor del numero al contador de suma
7. Pasar al siguiente valor del código hasta terminar todos los valores
8. Si el numero de casillas del código son exactamente dos y la suma es 0 (Se introdujo 00), cerrar programa.
9. Mostrar contador de suma en pantalla
10. Repetir pasos 4, 5, 6, 7, 8, 9 hasta que se ingrese 00.

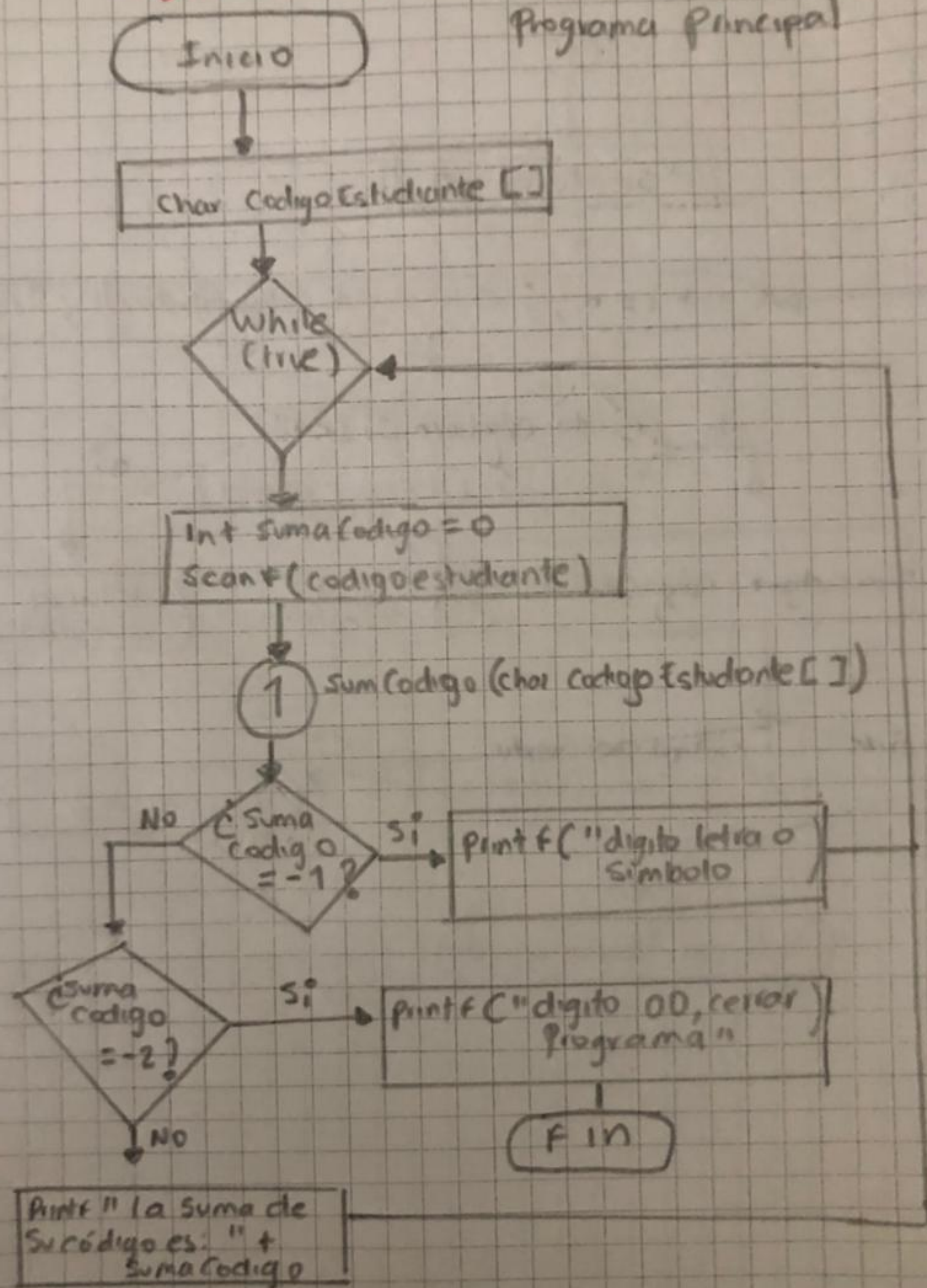
FOR

While

Se evidencia que se puede partir el código en métodos para organizar el programa, en específico, como el FOR se encuentra dentro del WHILE, se puede declarar un método que corra por cada valor del código y retorne la suma, y otro que encapsule este método y, según lo que devuelva, genere reacciones del programa (cerrar o pedir nuevo código)

Programa de hijo

Programa Principal



Programa Suma Código ①

