

CHAMBARA

I. Aperçu:

Se cacher, se rechercher et s'attaquer! Chambara est un jeu furtif multijoueurs local élégant avec un style d'art qui vous permet de te caché en pleine vue.

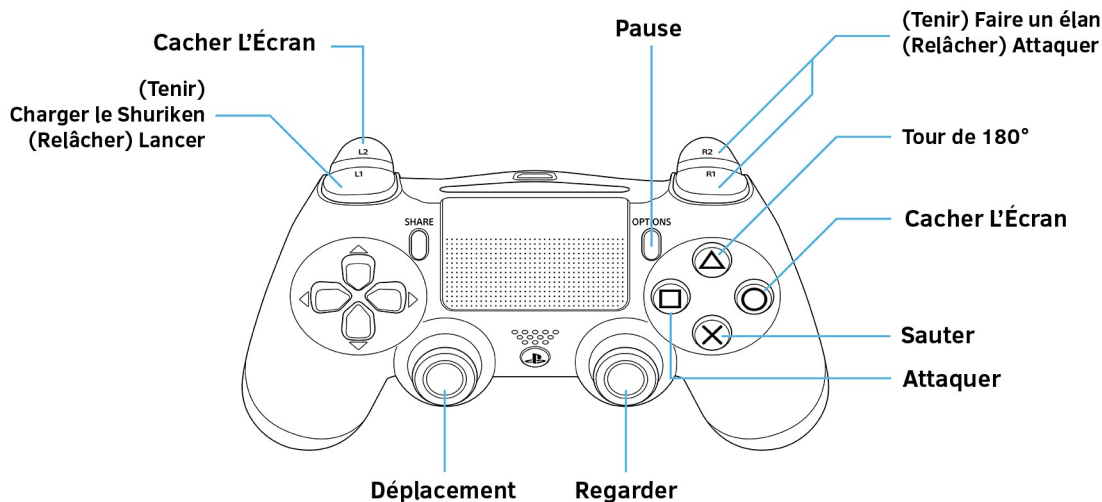
A. Jeu de Base and Objectifs:

Chambara dispose de matchs à deux et quatre joueurs. Dans les matchs 1v1, l'objectif est d'épuiser les coeurs de ton adversaire avant qu'il épuise les vôtres. Les matchs 2v2 sont basés sur des équipes, et l'objectif est d'être la première équipe qui obtient dix KOs.

b. Tutoriel:

En mode tutoriel, les joueurs sont progressivement introduits aux commandes avec des instructions sur l'écran; effectuer les actions indiquées par les instructions pour progresser. Une fois que le joueur a appris tous les contrôles, des épouvantails fraient dans les cachettes du niveau. Détruisez les épouvantails en les attaquant pour compléter le tutoriel.

II. Contrôles:



III. Flux de Menu:

a. Menu Principal:

Ceci est l'écran que vous verrez lorsque vous commencez le jeu.

1. **Arcade**: Personnaliser une liste de jusqu'à dix matches. Préparer les paramètres du jeu.

2. **Instant:** Instantanément commencer un match à deux ou quatre joueurs, dépendant du nombre de contrôleurs connectés.
3. **Paramètres:** Réglez les paramètres en jeu.
4. **???/Tutoriel:** Sélectionnez un niveau pour jouer le mode tutoriel.
5. **Crédits:** Voir les crédits du jeu.

b. Sélection Des Niveaux:

Accédez l'écran de sélection des niveaux en sélectionnant Arcade ou Tutoriel dans le menu principal. Vous pouvez choisir le(s) niveau(x) et les couleurs du niveau que vous souhaitez jouer. Pour Arcade, vous pouvez choisir jusqu'à dix niveaux à jouer dans une playlist, et passer à l'écran de sélection des joueurs lorsque prêt.

c. Sélection Des Joueurs

Tous les joueurs connectés seront affichés au milieu en vert. Les joueurs qui souhaitent participer au jeu doivent déplacer leur marqueur soit du côté gauche ou à droite de l'écran pour sélectionner leur côté. Lorsque les conditions pour le démarrage d'un match sont remplies (les joueurs égaux des deux côtés respectif*), "Prêt" apparaîtra au bas de l'écran. En appuyant sur le bouton "A" t'ouvrira l'écran de selection modificateur.

*Exception: Le tutoriel peut être fait par un seul joueur.

d. Sélection Modificateur

Chaque joueur a trois emplacements cosmétiques: chapeau, arme, et la plume éclat. Les joueurs peuvent choisir leurs modificateurs en accédant à la rangée qu'ils souhaitent changer et en utilisant la manette gauche pour se déplacer à gauche ou à droite. Quand les joueurs sont satisfaits, ils doivent appuyez sur le bouton "A" pour confirmer leur sélection, et quand tout le monde a confirmé, le match va commencer.

V. Messages d'Erreur Spécifique à l'Application:

- **[JOUEUR] a déconnecté:** Ce message apparaît et interrompt le match en cours parce que le joueur nommé a déconnecté ou déconnecté leur contrôleur. Le message restera à moins que le joueur nommé reconnect pour continuer le match ou un autre joueur appuie sur le bouton "Menu" pour retourner au menu principal.
- **Vous avez besoin de 2 ou 4 joueurs pour jouer à Chambara :** Ce message apparaît quand un joueur tente de démarrer un match instantané avec un ou trois contrôleurs connectés. Les joueurs peuvent seulement commencer un match instantané avec deux ou quatre contrôleurs connectés.

VI. Paramètres:

- **Inclure dans l'au hasard:** Choisissez quelles niveaux doivent être inclus dans le bassin d'au hasard. Une case cochée indique que le niveau est inclus.
- **Fonctionnalités:** Bascule les éclats de plumes sur les KOs activé ou désactivé.
- **Maître:** Utilisez le curseur pour ajuster le volume de la musique et les sons effets globaux.
- **Musique:** Utilisez le curseur pour ajuster le volume de la musique.
- **SFX:** Utilisez le curseur pour ajuster le volume des sons effets globaux.

VII. L'information de Contact:

Site-Web du Jeu: <http://chambaragame.com/>

Pour des questions, commentaires, préoccupations, enquêtes, ou blagues, s'il vous plaît contactez-nous au info@chambaragame.com.

