

## Exercice 1 : Créer un objet "person"

**Objectif :** Créer un objet nommé `person` avec les propriétés `firstName`, `lastName`, et `age`. Ensuite, affichez chaque propriété dans la console.

## Exercice 2 : Ajouter une méthode "greet"

**Objectif :** Ajoutez une méthode `greet` à l'objet `person`, qui affichera un message du type "Hello, my name is [firstName] [lastName]".

## Exercice 3 : Mettre à jour et supprimer des propriétés

**Objectif :** Mettez à jour la propriété `age` de l'objet `person` à 30, et supprimez la propriété `lastName`.

## Exercice 4 : Créer un objet "car" avec des méthodes

**Objectif :** Créer un objet nommé `car` avec les propriétés `brand`, `model`, et `year`. Ajoutez une méthode `start` qui affiche "The car is starting", et une méthode `info` qui affiche les informations complètes de la voiture.

## Exercice 5 : Utiliser un constructeur pour créer plusieurs voitures

**Objectif :** Utilisez une fonction constructeur `Car` pour créer plusieurs objets voiture. Chaque voiture devrait avoir les propriétés `brand`, `model`, et `year`, ainsi qu'une méthode `start`.