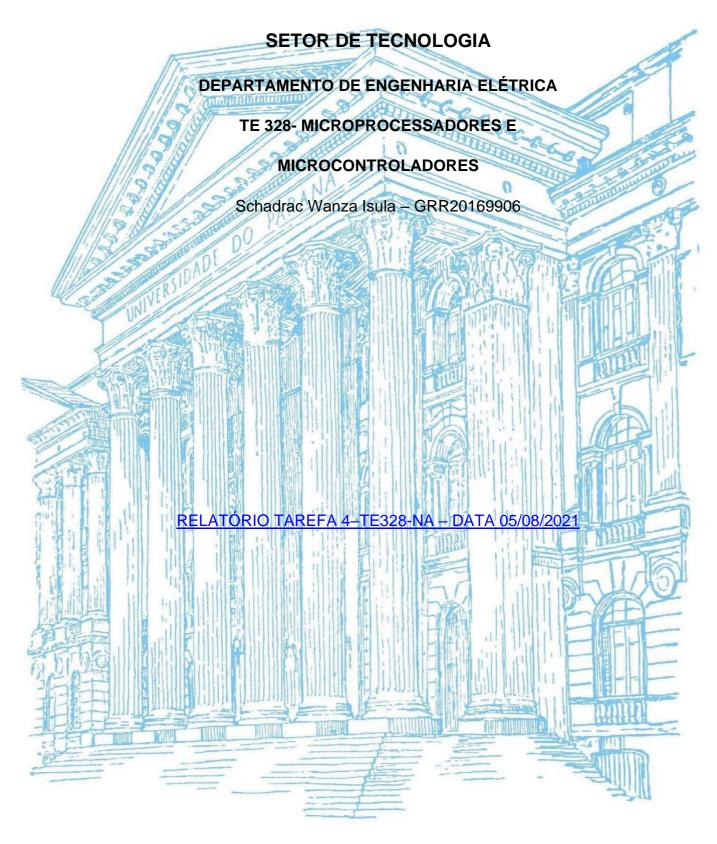
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ



CURITIBA

Schadrac Wanza Isula – GRR20169906

RELATÓRIO TAREFA 4 -DATA 05/08/2021

Relatório acadêmico apresentado à a disciplina de comunicação digital, do curso de graduação em Engenharia Elétrica, da Universidade Federal do Paraná (UFPR).

Orientador: Prof. Edason PACHECO

CURITIBA

2021

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4
2 MATERIAIS USADOS	5
3 DESENVOLVIMENTO	6
4 RESULTADOS	11
5 CONCLUSÃO	12

1 INTRODUÇÃO

Esse relatório consistiu em implementar um codigo para arduino em c para ler valores de temperatura em uma porta analogica, usando um LED para mostrar a intensidade da temperatura ou seja, quanto mais alto a temperatura mais clara fica a luz e quanto mais baixo fica a tempratura a luz fica mais fraca ou desliga quando a temperatura atinge o seu valor minimo e por fim, mostrando os resutados para um LCD 16x2, usando o Microship como ambiente de programação usando um exemplo de arduino cc. Fazer uma simulação do arduino e por fim carregar o codigo no arduino para mostrar os resultados da temperatura lida. Procuramos aplicar o conhecimento adquiridos durante as aulas da disciplina de como programar um arduino usando o ambiente de desenvolvimento Microchip.

2 MATERIAIS USADOS

Para o desenvolvimento desse trabalho 4 foi necessário o uso dos seguintes materiais e mas não foi usado o sensor de temperatura TMP 36 por causa de falta mas sera usado um potenciometro para simular o sensor TMP 36:

- Notebook com Arduino IDE, Microchip instalados;
- Placa de Arduino Uno;
- Protoboard;
- Proteus;
- LCD 16x2;
- 1 LED;
- 2 Resistores 220 Ω;
- 2 Potenciômetros lineares B10k;
- Jumpers.

3 DESENVOLVIMENTO

O desenvolimento consistiu em 3 partes, onde a primeira parte foi o desenvolimento de codigo em c via Microchip, a segunda parte a simulação via proteus e 3 parte o resultado no arduino que será colocado no item 4 RESULTADOS.

Foi utilizado um LCD 16x2, que constituiu-se em mostrar os resultados das leituras da porta analogica escolhida (A0) mostrando os ultimos valores lidos no sensore temperatura (potenciômetro), a quantidade dos valores lidos, quantidades dos valores sobreescritos, a soma, a média dos valores o temperatura correspondente, . Usando os resistor e potenciômetro b10k para configuração do LCD com a placa do arduino. Os pinos anodo e catodo foram conectados nos VCC e GND com um resitores de 220 Ω , os pinos E e GND foram colocado no GND e os pinos RS, E, D4, D5, D6 e D7 foram conectados nos respectivos pinos do Arduino 7, 6, 5, 4, 3 e 2. Como mostrado na figura 1.

Para a leitura, será usado um poteciometro simulado um TMP 36. Um TMP 36 é um sensor de temperatura analogico que possui 3 pinos como mostrado na figura 1 abaixo. A sua tensão de operação é entre 2.7 VDC e 5.5 VDC com temperatura de operação de 150°C, ele mede as temperaturas de -50°C até 125°C.

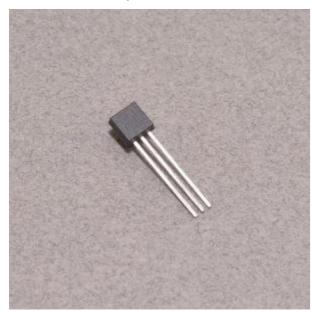


Figura 1: Sensor TMP 36

O Arduino Uno possui um conversor analogica-digital (AD) de 10 bits para as entradas analogicas isso significa que o conversor comporta os valores de 0 até 1023 e funciona de 0 a 5V e as portas PWM que tem valores de 0 atá 255. Aqui cada valores lidos serão serão transformado em valores de temperatura entre -50°C e 120°C que serão mostrado no LCD, junto com os outros valores pedidos.

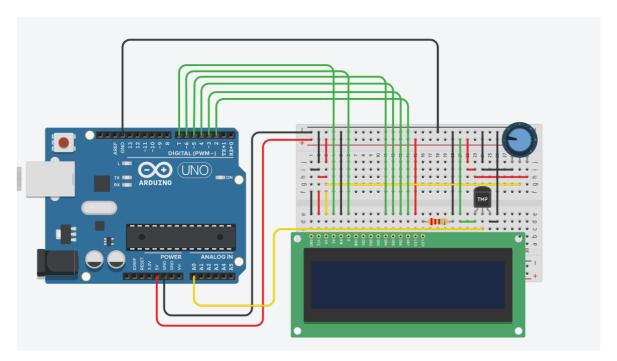


Figura 2: Circuito de conexão feito no TinkerCAD

1 DESENVOLVIMENTO DO CODIGO

O desenvolvimento do codigo foi feito via o ambiente Microchip para poder transmitir ele no arduino com um exemplo de arduino como base. Foi escolhido a porta A0 como uma porta INPUT a porta PWM 11 para o LED, os pinos (7, 6, 5, 4, 3, 2). As bibliotecas usado para o desenvolvimento do códigos são: Arduino.h, LiquidCrystal.h e TimerOne.h. os valores lidos foram colocado em um vetor de um tamanho aleatório feito via malloc e a leitura feita depois de 120 secondos definido no void setup, como mostra a figura abaixo:

```
#include <LiquidCrystal.h>
 #include <TimerOne.h>
 void Valores();
 float fun_media(float soma, int qtdTotal);
 float fun_soma(float val);
 LiquidCrystal lcd(7, 6, 5, 4, 3, 2);
 int sizeVet:
 int cont = 0:
 int qtdSobrescrito = 0;
 int qtdTotal = 0;
 float *vet;
 float val = 0:
 float somaTotal = 0;
 long int randomNumber = 0;
 int sensorPin = A0; // Pino A0 do sensor
 float valor = 0;
 float temperatura = 0:
 int ledPin = 11; // Pino do led
□void setup() {
     pinMode(sensorPin, INPUT);
     randomSeed(analogRead(A0));
     randomNumber = random(30,51);
     lcd.begin(16, 2); //inicializaçao do lcd
     vet = (float*) malloc(randomNumber*sizeof(float));
     for(int i = 0; i<randomNumber; i++){</pre>
         vet[i] = 0;
     Timer1.attachInterrupt(Valores,120000000);
```

Figura 3: Código mostrando a configuração e vetor de alocação aleatório

Foi criado uma função Valores para ler os valores da porta A0, mostrando os valores no LCD. Na primeira coluna foi coloca Q_SOB, SOMA e MEDIA. Q_SOB para quantidade dos valores sobreescritos, SOMA para somar os valores lidos e MEDIA para a média dos valores lidos. Figura 3 mostra como foi implementado o código.

```
∃void Valores(){
    val = analogRead(sensorPin);
    temperatura = map(val, 0, 1023, -50, 125); // Mapeando o valor lido na porta A0 para valor de temperatura entre -50 ate 125°C.
    valor = map(val, 0, 1023, 0, 255); // Mapeamento para o pino do PWM que é de 8 bits, -256 até 255.
     analogWrite(ledPin, valor);
    if(cont>=randomNumber){
        cont = 0;
        qtdSobrescrito++;
    vet[cont] = val;
    cont++;
    atdTotal++:
     float soma2 = fun soma(temperatura);
    float media2 = fun_media(soma2,qtdTotal);
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("Q_LID");
                            // Quantidade de valores lidos
    lcd.setCursor(1.1);
    lcd.print(qtdTotal);
     lcd.setCursor(6,0);
    lcd.print("SOMA");
                          // Soma dos valores
    lcd.setCursor(5,1);
    lcd.print(soma2);
    lcd.setCursor(12,0);
    lcd.print("MEDIA");
                             // Média dos valores
     lcd.setCursor(13,1);
    lcd.print(media2);
    lcd.display();
    Timer1.initialize(120000000):
```

Figura 4: função Valores

Foram feitas funções para fazer a média e a soma dos valores de temperaturas e bem como no loop podemos ver a afichagem dos resultado no LCD com TEMP (valor de temperatura), Q_SOB (quantidade de valores sobreescritos) e T_VET (o Tamanho do vetor). Todos estao ilustrado na figura 4 abaixo.

```
☐float fun_media(float soma,int qtdTotal){
     return soma/qtdTotal;
 // Função para Fazer a soma
somaTotal = val + somaTotal;
     return somaTotal;
□void loop(){
     lcd.clear();
     lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("TEMP");
                           // Temperatura dos valores lidos
     lcd.setCursor(0,1);
     lcd.print(temperatura);
     lcd.setCursor(5,0);
     lcd.print("Q_SOB");
     lcd.setCursor(7,1);
     lcd.print(qtdSobrescrito);
    lcd.display();
     lcd.setCursor(11,0);
    lcd.print("T_VET");
                            // Tamanho do vetor
     lcd.setCursor(12,1);
     lcd.print(randomNumber);
     lcd.display();
     delay(15000);
```

Figura 5: Funções soma e média

2. SIMULAÇÂO

A simulação foi feito no ambiente proteus e foi usado um osciloscópio para mostrar a formação do sinal PWM na porta 11 do arduino, como mostrado na figura abaixo:

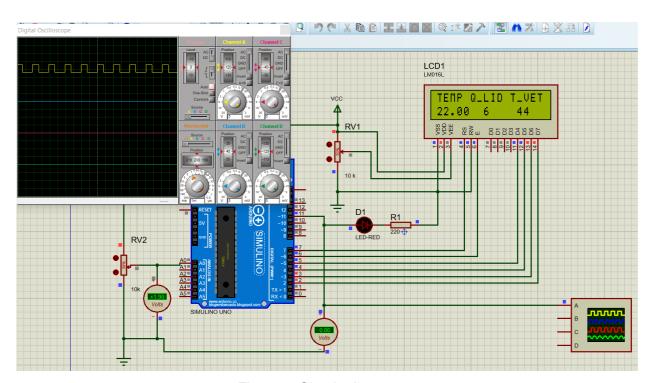


Figura 6: Simulação proteus

4 RESULTADOS

O objetivo desse trabalho foi atingindo como podemos observar resultado atraves o video no <u>youtube</u> e nas figura 6 e 7. Durante o tempo determinado 120 s o vetor efetuou leitura na porta A0 para afichar o sinal analogica lida e convertido em um valor de -50 a 125 °C de temperatura e com um auxilio de LED podemos ver a temperatura com o brilho do LED (LCD). Mostrando a quantidade dos valores lidos, a média, a soma, a temperatura, quantidade de valores sobreescritos e o tamanho do vetor.

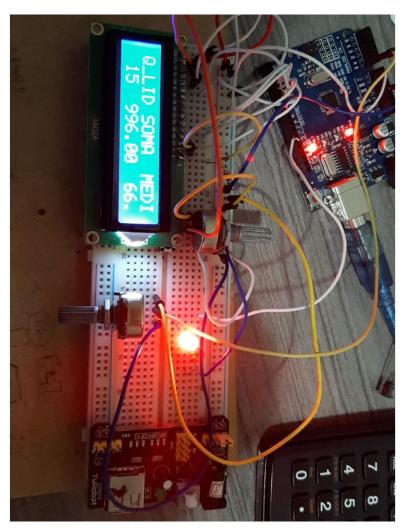


Figura 7: Resultado final do trabalho

5 CONCLUSÃO

Em Conclusão, esse trabalho permitiu que possamos ter a capacidade de poder programar uma entrada analogica de um microcontrolador para afichar os resultados em um LCD 16x2 e bem como mostrar os niveis de temperatura com auxilios de um LED colocado na porta 11. Que com isso podemos realizar vários projetos com um microcontrolador e com um LCD. <u>LINK</u>