

1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: Electrónica y Automatización

Asignatura: Fundamentos de Programación

Tema del taller: Ejercicios 1 – 5 (Unidad 1)

Docente: Jenny Ruiz

Integrantes: Criollo Jahir, Jefferson Caisaguano, Christopher Mendoza

Fecha: 18-10-2025

NRC: 29583

2. DESARROLLO

Ejercicio 1 (Media de dos valores)

Desarrolle un programa que lea dos números reales desde teclado e imprima su media. los requisitos funcionales son: primero se debe leer un valor real y se guarda en una variable X; a continuación, se lee y almacena el Segundo valor en Y, Finalmente la variable RES recibe la media de ambos valores y los muestra por pantalla.

Objeto	Nombre	Valor	Tipo
Valor	Х	Variable	Real
Valor	Υ	Variable	Real
Operación	Media	Variable	Real
Constante	С	2	INT
Respuesta	RES	Variable	Real

INICIO

//DECLARACIÓN

X←Real;

Y←Real;

Res←Real;

C←2;



//DESARROLLO

Escribe "Ingrese el primer número"
Lee X;
Escribe "Ingresar el segundo número"
Lee Y;
//CÁLCULOS

Res← X+Y;

Media \leftarrow (X+Y) /C;

//RESULTADO

Imprime "La media es, "←RES""

FIN

PRUEBA DE ESCRITORIO

X	Υ	С	X+Y	Media	Res
12	8	2	12+8=10	(12+8) /2=10	10

Ejercicio 2 (Valor absolute de X al cubo)

Desarrolle un programa que lea un número real X y escribe por pantalla $\left|X\right|^3$

Objeto	Nombre	Valor	Tipo
Valor	X	Variable	real
Valor Absoluto	Va	Variale	real
Respuesta	R	Variable	real

INICIO

//DECLARACIÓN

X←real;

Va←real;



R←real;

//DESARROLLO

Escribe "Ingrese un número real";

Lee X;

//CÁLCULOS

Si X<0 Entonces

Va← -X;

Si No

Va← X;

Fin Si

R← Va^3;

//RESULTADOS

Imprime "Resultado: "El valor del absoluto de ", X, "al cubo es: ", R,"

FIN

PRUEBA DE ESCRITORIO

Х	Va	X<0	R
-2	-(-2)=2	Si	2^3=8

Ejercicio 3 (Divisible)

Desarrolle un programa que lea dos números enteros por teclado y determine si el primero de ello es divisible por el Segundo, Se mostrará en pantalla el resultado. Utilice el operador modulo % que devuelve el resto de la división.

Objeto	Nombre	Valor	Tipo
Numerador	N	Variable	Int
Denominador	D	Variable	Int
Resto	R	0	Int



INICIO

//DECLARACIÓN DE VARIBLES

N←Int;
D←Int;
R←Int;
//DESARROLLO
Escribe "Ingrese el primer número";
Lee N;
Escribe "Ingrese el segundo número";
Lee D;
//CÁLCULOS
R← N%D;
Si R←0, Entonces;
Imprime "El número", N, "es divisible por", D;
Si No
Imprime "El número", N, "No es divisible por", D
Fin Si

FIN

PRUEBA DE ESCRITORIO

N	D	R= N%D	Condición	R
12	4	12%4=0	Verdadero	El número 12 es divisible para 4
15	4	15%4=3,75	Falso	El número 15 No es divisible para 4



Ejercicio 4 (Intervalo)

Desarrolle un programa que lea un número real del teclado y determine si pertenece al intervalo de (0 a10), indicando por pantalla el resultado.

El número X introducido ha de cumplir l X>0 y X <=10 (ambas condiciones a la vez) para pertenecer al intervalo

Objeto	Nombre	Valor	Tipo
Número	X	Variable	Real
Condición 1	C1	Variable	Lógica
Condición 2	C2	Variable	Lógica
Solución	Sol	Variable	Lógica

INICIO

//DECLARACIÓN X←real; C1←lógica;

C2←lógica;

Sol←lógica;

//CONDICIONES

C1← (X>0);

C2← (X <=10);

Sol ← C1 y C2;

//DESARROLLO

Escribe "Ingrese el número real"

Leer X;

//RESULTADO

Imprime ""

Si Sol Entonces



Escribe "El número", X, "pertenece el intervalo (0,10]";

Si no

Escribe "El número", X, "No pertenece al intervalo (0,10]";

Fin Si

Imprime ""

FIN

PRUEBA DE ESCRITORIO

Х	C1	C2	Sol	Resultado de Sol
7,5	Verdadero	Verdadero	Verdadero	El número 7,5 pertenece al intervalo (0,10]
-4	Falso	Verdadero	Falso	El número -4 No pertenece al intervalo (0,10]

Ejercicio 5(conversión de unidades de tiempo)

Desarrolle un programa que lea por teclado un valor entero X e, interpretando este valor como el número de segundos que dura un evento, calcule y muestre por pantalla cuántos días, horas, minutos y segundos representa X.

Objeto	Nombre	Valor	Tipo
Número	Х	variable	INT
Dias	D	variable	INT
Horas	Н	Variable	INT
Minutos	М	variable	INT
Segundos	S	variable	INT
Resultado	R	variable	INT

INICIO

//	/D	EC	LAF	RAR	VAR	IAB	LES
----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----

X←INT;

D←INT;

H←INT;

M←INT;

S←INT;

R←INT;



//DESARROLLO

Escribe	"Ingrese la	cantidad	de segui	ndos";
Lee X:				

//CÁLCULOS

D← X/86400;

R← X%86400;

H← R/3600;

R← R%3600;

M← R/60;

S← R%60;

//RESULATADOS

Imprime "Equivale a: ", D, "días,", H, "horas,", M, "minutos y,", S, "segundos.";

FIN

X	D	R%D	Н	R%H	M	S	R
100000	1	13600	3	2800	46	40	Equivale
							a: 1 días,
							3 horas,
							46
							minutos y
							40
							segundos.

3. CONCLUSIONES

- Aprendimos a seguir una serie de pasos estructurados al momento de realizar el pseudo código, para que el resultado sea el esperado.
- Nos permitió comprender y asimilar como estructurar y utilizar los conectores lógicos necesarios para desarrollar algoritmos.



4. RECOMENDACIONES

Que los ejercicios sean de cosas que utilicemos en nuestro día a día, para tener una "referencia" más claro del problema y solución. Para desarrollar los algoritmos con más precisión.

5. REFERENCIAS

CódigoFacilito. (s.f.). *Un caso curioso para usar el módulo (%)*. CódigoFacilito. https://codigofacilito.com/articulos/curioso-modulo

AprenderAProgramar.com. (s.f.). *Operador módulo, resto o residuo de una división en programación explicado para niños y adolescentes (PN00535G)*. AprenderAProgramar.com. https://bit.ly/3KVS9nq