

Simon

**CHANTHRABOUTH-LIEBBE**

ING1 : GIA-2



# **Super Simple**

## Mode d'emploi

Professeur : M Julien **MERCADAL**

**Année universitaire : 2023 - 2024**

Tout d'abord, assurez-vous d'avoir installé la bibliothèque JavaFX. Après avoir fait toutes les étapes nécessaires pour configurer JavaFX, vous serez prêt à lancer le jeu.

Un menu est censé s'afficher au milieu de votre écran avec le titre du jeu et des boutons. Cliquez sur "Nouvelle partie" pour lancer une nouvelle partie. Vous allez prendre le contrôle du carré bleu qui se nomme "super simple".

- **Pour vous déplacer**, appuyez sur les flèches directionnelles droite et gauche de votre clavier.
- **Pour sauter**, appuyez sur la barre espace pour sauter.
- **Pour ouvrir l'inventaire**, appuyez sur la touche "i". Cliquez sur la croix avec la souris pour fermer l'inventaire.
- **Pour utiliser un objet**, cliquez sur le bouton "Utiliser" lorsque l'objet vous le permet dans votre inventaire.
- **Pour parler avec les PNJ**, approchez vous d'eux puis cliquez sur le bouton s'il le pnj vous permet de discuter, juste au dessus de lui.
- **Pour donner un coup d'épée**, récupérez d'abord l'épée sur la carte (boule grise) puis appuyez sur la touche "c" pour vous en servir.

## Comment faire pour gagner ?

Prenez votre épée, pour cela, récupérez la boule grise située sur une plateforme au début du jeu. Discuter avec le PNJ jaune qui va vous donner une clé. Ouvrez la porte jaune à droite pour passer au monde suivant. Tuez les 2 monstres, et récupérez leurs items. Revenez au monde précédent, et tuez le dernier monstre pour récupérer le dernier item. Parlez au PNJ jaune et donnez lui ses cailloux pour gagner.

## Je n'arrive pas à gagner car c'est trop dur...

Pas de soucis, le PNJ jaune vous donnera une potion de vie que vous pourrez utiliser afin de d'obtenir plus de vie, pour faire plus facilement le jeu.