Chap 1 : Corps pur et mélange

I. <u>Définitions</u>

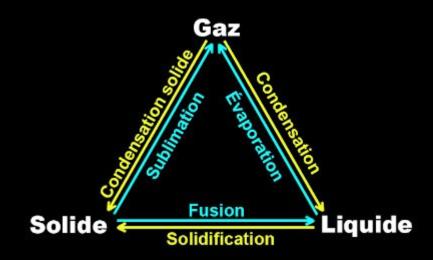
Voir TP1

I. <u>Identification d'espèces chimiques</u>

1. Propriétés physiques des espèces chimiques

Les caractéristique physiques d'une espèce chimique constituent sa carte d'identité et permettent de l'identifier.

a) températures de changement d'état



b) la masse volumique

$$\rho \text{ espèce} = \frac{m \, \acute{e} chantillon \, de \, l \, 'espèce}{V \, \acute{e} chantillon \, de \, l \, 'espèce}$$

$$\rho$$
 eau = 1,0 g.mL⁻¹
 ρ eau = 1,0 kg.L⁻¹

c) densité
$$\rho \text{ espèce} = \frac{\rho \operatorname{espèce}}{\rho \operatorname{eau}} g.mL^{-1}$$
sans unité

$$\rho eau = \frac{\rho eau}{\rho eau} = 1$$

- si d espèce > d eau c-à-d si d espèce > 1, alors l'espèce coule
 si d espèce < d eau c-à-d si d espèce < 1, alors l'espèce flotte
 - c) solubilité

C'est la masse maximale d'un soluté que l'on peut dissoudre dans 1L d'eau.

$$s = \frac{masse max du soluté}{volume du solvant}$$

$$g.L^{-1}$$

2. <u>Les tests chimiques</u>

Certaines espèces chimiques peuvent être identifiées à l'aide de tests chimiques simples. (voir feuille)

3. Chromatographie sur couche mince

III. La composition d'un mélange

1. Le cas de l'air

L'air non polluée est un mélange homogène composé d'environ 78 % de diazote (N_2) , 21 % de dioxygène (0_2) et 1 % d'autres gaz.

La masse volumique de l'eau dépend de la température et de la pression.

A la pression P = 1013 hPa (1 bar) et la température $\theta = 20^{\circ}$ C, la masse volumique de l'air est de 1,20 g.L⁻¹

2. <u>Cas d'un mélange solide ou liquide</u>

Pour déterminer la composition d'un mélange, on mesure sa masse volumique et on la compare aux masses volumiques des composant.

3. Composition massique ou volumique d'un mélange

- a) composition massique
- 1. La composition d'un mélange est donnée par une grandeure quotient. La fraction massique notée ou le pourcentage massique noté m %.

$$f = \frac{m \, esp\`{e}ce}{m \, m\'{e}lange}$$
, $m = f \cdot 100$

f est sans unité et 0 < f < 1, 0 < m% < 100