

# 二进制运算符

二进制运算符做为选讲内容

二进制运算符也叫位运算符，它按数值的位来进行运算，在 **ECMAScript** 的系统里面，**所有的数据都是用64位存储，32位运算**，如果进行二进制的位运算，需要先将原来的数值转换成2进制操作

位操作符用于在最基本的层次上，即按内存中表示数值的位来操作数值。**ECMAScript 中的所有数值都以 IEEE-754 64 位格式存储，但位操作符并不直接操作 64 位的值。而是先将 64 位的值转换成 32 位的整数，然后执行操作，最后再将结果转换回 64 位。**对于开发人员来说，由于 64 位存储格式是透明的，因此整个过程就像是只存在 32 位的整数一样。

## 按位非（NOT）

按位非操作符由一个波浪线（~）表示，执行按位非的结果就是返回数值的反码。按位非是 ECMAScript 操作符中少数几个与二进制计算有关的操作符之一。

```
1 var num1 = 25;
2 var num2 = ~num1;
```

现在来看它的计算过程

### 第一步：先将这个数转2进制

```
1 num1.toString(2); //11001
```

### 第二步：补码

位数	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
25的二进制的补码	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1

### 第三步：取反

位数	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
25的二进制的补码	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1
反码	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0

取反以后，我们发现它的最高位31位是一个数字 1 ,这就说明这个数是一个负数，**负数的二进制是需要进行转码的**

### 第三步：将负数的二进制转码

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG
位数	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
25的二进制	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1
反码	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0
减1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0	1
保留符号再取反	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0

将负数的二进制转码以后，得到的结果是 11010 ,但是它的符号位是 1 说明它是一个负数

```
1 parseInt("11010",2); //26
2 //因为符号位是负数，所以最终的结果是-26
```

通过上面计算，其实我们发现二进制的取反过程它就是将原来的数乘以 -1 再减去1就可以

# 按位与（AND）

按位与操作符使用的符号是 `&`

```
1  var result = 18 & 3;
```

这个操作过程也很简单

位数	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
18的二进制	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
3的二进制	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0
按位与	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

第一个数值的位	第二个数值的位	结 果
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

# 按位或（OR）

按位或操作符由一个竖线符号（`|`）表示，同样也有两个操作数。按位或操作遵循下面这个真值表

第一个数值的位	第二个数值的位	结 果
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

```
1  var result = 23 | 71;
```

位数	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
23的二进制	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1
71的二进制	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1
按位或	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1

得到结果87