

姓名： 汤俊豪

选择题

1.下面哪种不是jquery的选择器？【D】

- A.id选择器
- B.元素选择器
- C.类选择器
- D.xpath选择器

2、有这样一个表单元素

，想要找到这个表单元素，下面哪个选项是正确的？【B】

- A.\$("[hidden='visible']")
- B.\$("form[hidden='hidden']")
- C.\$("form").visible()
- D.\$("form")hidden()

3.如果想在指定的元素后添加内容，下面哪个是实现该功能的？【D】

- A.append(content)
- B.appendTo(content)
- C.insertAfter(content)
- D.after(content)

4.在jquery中，如果想要从DOM中删除所有匹配的元素，下面哪一个是正确的？【C】

- A.delete()
- B.empty()
- C.remove()
- D.removeAll()

5.在jquery中，想要给一个指定的元素添加样式，要使用哪个jQuery方法？【D】

A.first

B.eq(1)

C.css(name)

D.css(name,value)

6.在jquery中，如果想要获取当前**窗口可视区域**的宽度值，下面哪个是实现该功能的？【B】

A.\$(document.body).outerWidth(true)

B.\$(window).width()

C.\$(document).width()

D.\$(document.body).width()

7.下面哪几个属于jquery的事件处理？【ABD】

A.bind(type)

B.click()

C.onchange()

D.one(type)

8.在jquery中指定一个类，如果存在就执行删除功能，如果不存在就执行添加功能，下面哪一个是可以直接完成该功能的？【C】

A.removeClass()

B.deleteClass()

C.toggleClass(class)

D.addClass()

9. 在鼠标事件中，获取鼠标相对于当前窗口可视区域的纵向坐标，以下代码正确的是【D】

A. event.offset().top

B. event.clientY

C. event.offsetTop

D. event.pageY

10. 关于JavaScript说法正确的是：【CD】

- A. JavaScript与Java语法完全一样
- B. JavaScript要运行必须安装Java运行环境
- C. JavaScript一般用于在网页上实现数据验证及特效等
- D. JavaScript可于开发Windows应用程序

11.对方法声明中的错误代码：function Add(int i1,int i2) 分析正确的是【 A】

- A. 参数不能指定数据类型
- B. 没有指定返回类型
- C. 没有指定访问
- D. Function不是方法声明的关键字

12. 代码：document.bgColor="red" 的意思是【 C】

- A 设置网页的文字颜色为红色
- B 设置ID为document的标签的背景色为红色
- C 设置网页的背景色为红色
- D 语法错误

13. x={x:1};y={y:1};z=1;n='1',下面结果为true的是【 D 】

- A. x === y
- B. x ==y
- C. z === n
- D. z == n

14.JavaScript的组成不包括【 D】

- A ECMAScript
- B DOM
- C BOM
- D document

15.以下代码执行后，分别弹出来的值是： 【 D】

```
var num1=1;
function testf1(){
    num1=2;
    var num1;
    alert(num1);
}
function testf2(){
    alert(num1);
}
testf1();
testf2();
```

- A 2,1
- B 2,2
- C undefined,undefined
- D 2, undefined

16.代码的输出结果是 【C】

```
function add(){
    var sum = 1 + 2;
    console.log(sum);
}
console.log(sum) ;
```

- A 输出两个3
- B 输出一个3
- C 程序报错
- D 输出一个undefined

17.typeof null 检测出来的数据类型是 【C】

- A null
- B number
- C object
- D undefined

18.下面有关javascript常见事件的触发情况，描述错误的是？ 【D】

- A. onmousedown： 某个鼠标按键被按下
- B. onkeypress： 某个键盘的字符键被按下或按住
- C. onblur： 元素获得焦点

D. onchange：用户改变域的内容

19.下面有关JavaScript中事件冒泡和事件捕获的描述，错误的是？【D】

- A. DOM2级事件处理程序可以添加到事件冒泡也可以添加到事件捕获
- B. 事件冒泡是由最具体元素逐级向最不具体元素传播
- C. 事件捕获是由最不具体元素逐级向最具体元素传播
- D. DOM0级事件处理程序可以添加到事件冒泡也可以添加到事件捕获

20.请问以下函数里的this指向是谁【A】

```
var obj={};
obj.test1=function (){
    alert(this);
}
var test2=obj.test1;
var x = test2();
```

- A.window
- B.document
- C.body
- D.obj

21. 当DOM加载完成后要执行的函数,下面哪个是正确的？【C】

- A、jQuery(expression, [context])
- B、jQuery(html, [ownerDocument])
- C、jQuery(callback)
- D、jQuery(elements)

22. 新闻,获取<a>元素title的属性值。【C】

- A、\$("#a").attr("title").val();
- B、\$("#a").attr("title");
- C、\$("a").attr("title");
- D、\$("a").attr("title").value;

23. 在jqeuy中，如果想要从DOM中删除所有匹配的元素，下面哪一个是正确的【C】

- A、delete()
- B、empty()
- C、remove()

D、removeAll()

24. \$('p').append('快乐编程'); 【A】

A、<p>找我想要的工作过我想要的生活 </p>

B、<p>过我想要的生活找我想要的工作</p>

C、<p>找我想要的工作</p>过我想要的生活

D、过我想要的生活<p>找我想要的工作</p>

25. 关于bind()方法与unbind()方法说法正确的是(CD) 【多选题】

A、bind()方法可用来移除单个或多个事件

B、unbind()方法可以同时移除多个事件，但不能移除单个事件

C、使用bind()方法可同时绑定鼠标事件和键盘事件

D、unbind()方法是与bind()方法对应的方法

26. 在jQuery中，下面的说法错误的是(C)

A、\$("ul li:first") 指选取下的第一个子元素

B、\$("ul li:gt(2)") 指选取下的索引从2开始的所有子元素

C、\$("ul li:eq(2)") 指选取下的索引为2的子元素

D、\$("ul li:not(:first)")指选取下的除了第一个子元素的所有子元素

27. 在Jquery中，下列选项中，不是表单选择器的是(C)

A、:input

B、:select

C、:button

D、:radio

填空题

defineProterty的属性值有哪些

value writable enumerable

移动端常用事件有

touchstart 触摸开始

touchend 触发结束

touchcancel 触摸取消

touchmove 触摸滑动

在DOM操作的时候，我们可以通过哪个方法来获取计算后的元素样式信息

```
getComputedStyle()
```

DOM中用于获取元素的方法有

```
getElementById() getElementByClass() getElementByTag() querySelector() querySelectorAll()
```

问答题

1. forEach, map和filter的区别？

forEach不用return, map将return回的东西打包成数组, filter将满足条件(true)的return回来打包成数组

2. src和 href 的区别

src是把资源拿过来用, (主场) 自己可以进行很多操作
href是自己去取资源, (客场) 不能进行太多操作

3. body中的onload()函数和jQuery中的document.ready()有什么区别？

onload要资源完全加载完成才会执行下一步操作, 而ready是确定资源只要就绪, 即使没完全加载完也会执行下一步操作

4. 使用jQuery将页面上的所有元素边框设置为2px宽的虚线？

```
$("*").css({  
  borderWidth:2px,  
  borderStyle:dashed,  
  borderColor:black  
})
```

编程题

1. 完成下面验证码倒计时效果, 要求使用setTimeout及setInterval各实现一次

手机号:
验证码: 9秒后重新发送

```
var btn = document.querySelector("#btn");  
  
btn.addEventListener("click", function () {  
  btn.disabled = true;  
  setTimeout(function () {  
    btn.innerText = 9 + "秒后重新发送";  
  }, 1000)  
  setTimeout(function () {  
    btn.innerText = 8 + "秒后重新发送";  
  }, 2000)  
  setTimeout(function () {
```

```

        btn.innerText = 7 + "秒后重新发送";
    }, 3000)
    setTimeout(function () {
        btn.innerText = 6 + "秒后重新发送";
    }, 4000)
    setTimeout(function () {
        btn.innerText = 5 + "秒后重新发送";
    }, 5000)
    setTimeout(function () {
        btn.innerText = 4 + "秒后重新发送";
    }, 6000)
    setTimeout(function () {
        btn.innerText = 3 + "秒后重新发送";
    }, 7000)
    setTimeout(function () {
        btn.innerText = 2 + "秒后重新发送";
    }, 8000)
    setTimeout(function () {
        btn.innerText = 1 + "秒后重新发送";
    }, 9000)
    setTimeout(function () {
        btn.innerText = "发送";
        btn.disabled = false;
    }, 10000)
})
//第二种
var btn = document.querySelector("#btn");

btn.addEventListener("click", function () {
    btn.disabled = true;
    var i = 9;
    var re = setInterval(function () {
        btn.innerText = i + "秒后重新发送";
        if (i < 1) {
            btn.innerText = "发送";
            btn.disabled = false;
            clearInterval(re);
        }
        i--;
    }, 1000)
})

```

2. 使用你所知道的方法，编写出数组去重的方法

```

function quchong(arr) {
    var arr2 = [];
    arr.forEach(function (item, index, arr1) {
        if (arr2.indexOf(item) == -1) {
            arr2.push(item);
        }
    })
    return arr2;
}

```


3. 写一个mul函数，使用方法如下：【提示：这种情况叫“函数柯里化”】

```
var a = mul(2)(3)(4);
console.log(a); // output : 24

var b = mul(4)(3)(4)
console.log(b); // output : 48
```

4. 判断一个字符串中出现次数最多的字符，并统计次数。

```
function wordNum(str) {
    var str2 = str.split("");
    console.log(str2);
    str3 = {};
    str2.forEach(function (item, index) {
        if (item in str3 == false) {
            str3[item] = 0;
        } else {
            str3[item]++;
        }
    })
    var arr = Object.keys(str3);
    var maxstr;
    var max = 0;
    arr.reduce(function (pre, cur) {
        if (str3[cur] > str3[pre]) {
            maxstr = cur;
            max = str3[cur];
            return cur;
        } else {
            return pre;
        }
    }, arr[0])
    console.log(maxstr + "字最多");
    console.log("字数:", max);
}
```

5. 现在几个动物分别小猫Cat和小狗Dog,Cat构造函数里面有性别（sex），年龄（age），昵称（nickName）和体重（weight）四个属性，而Dog构造函数里面有性别，年龄，昵称，和身高（height）四个属性，猫与狗有一个共同的方法叫sleep睡觉，但是猫有一个方法miao,狗有一个方法叫wang

- 现在请列举出Cat与Dog的构造函数，并且提取公共部分使用继承
- 突然之间又有一个小动物，农家田园犬Pastoral，它也是属于狗的类别，也具备Dog所有的属性，但是它还有一个方法是看门janitor

现在请创建 Pastoral 的构造函数，并实现继承关系【要求使用标哥最后教大家的组合继承与寄生继承来完成】

```
function Animal(sex, age, nickName) {
    this.sex = sex;
    this.age = age;
    this.nickName = nickName;
    this.sleep = function () {
        console.log("睡觉");
    }
}
```

```
function Cat(sex, age, nickName, weight) {  
    this.weight = weight;  
    this.miao = function () {  
        console.log("喵");  
    }  
    Animal.prototype.call(this, sex, age, nickName)  
}
```

```
Cat.prototype = Object.create(Animal.prototype);  
Cat.prototype.constructor = Cat;
```

```
function Dat(sex, age, nickName, height) {  
    this.height = height;  
    this.wang = function () {  
        console.log("汪");  
    }  
    Animal.prototype.call(this, sex, age, nickName)  
}
```

```
Dog.prototype = Object.create(Animal.prototype);  
Dog.prototype.constructor = Dog;
```

```
function Peastoral(sex, age, nickName, height) {  
    this.height = height;  
    this.janitor = function () {  
        console.log("看门");  
    }  
    Animal.prototype.call(this, sex, age, nickName)  
}
```

```
Peastoral.prototype = Object.create(Dog.prototype);  
Peastoral.prototype.constructor = Peastoral;
```