

在之前打包的时候，我们都是把代码在这个里面进行了相应的处理，然后直接生成就可以了，但是在真正的开发过程当中，如果我们要去使用这个 **webpack** 是不能够这么做的，因为打包是需要花费时间的，我们如果有一个小小的改动就要去打包，这样做非常麻烦，所以我们希望得到一个点就是边开发，边看最终的预览效果，这一种模式我们叫webpack的开发环境

开发环境

Tip

本指南继续沿用 [管理输出](#) 指南中的代码示例。

如果你一直跟随之前的指南，应该对一些 webpack 基础知识有着很扎实的理解。在我们继续之前，先来看看如何设置一个开发环境，使我们的开发体验变得更轻松一些。

Warning

本指南中的工具仅用于开发环境，请不要在生产环境中使用它们！

在开始前，我们先将 `mode` 设置为 `'development'`，并将 `title` 设置为 `'Development'`。

最先最重要的一个点就是我们需要实现一个预览的功能，我只要改更了源代码，它立刻出现后面的效果，如果整个效果都没有问题了，那么我们最终才会生成 `dist` 目录里面的代码

要实现开发环境的配置，我们需要使用第三方的一个工具叫 **webpack-dev-server**

安装包

```
1 $ yarn add webpack-dev-server --dev
```

在package.json里面配置开发的启动命令

```
1 "scripts": {
2   "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
3   "build": "webpack --config ./webpack.config.js",
4   "dev": "webpack-dev-server --config ./webpack.config.dev.js"
5 },
```

编写配置文件

在当前的项目目录下，新建一个 **webpack.config.dev.js** 这一个配置文件，这一个配置文件也是 **webpack** 的配置文件，它里面有80%的东西与之前的生产模式是一相同的

```
1  /**
2   * 开发环境的配置
3   */
4
5  const path = require("path");
6  const HTMLWebpackPlugin = require("html-webpack-plugin");
7  const MiniCssExtractPlugin = require("mini-css-extract-plugin");
8  const webpack = require("webpack");
9  const CopyWebpackPlugin = require("copy-webpack-plugin");
10
11  /**
```

```

12  * @type {import("webpack").Configuration}
13  */
14  const config = {
15    target: ["web", "es5"],
16    mode: "development",
17    //入口,多页面的入口 , 可以以对象的形式去完成
18    entry: {
19      index: "./js/index.js",
20      login: "./js/login.js"
21    },
22    output: {
23      path: path.join(__dirname, "./dist"),
24      filename: "js/[name].[fullhash:8].js",
25    },
26    module: {
27      rules: [
28        {
29          test: /\.js$/,
30          exclude: /node_modules/,
31          // use:["babel-loader"]
32          use: [
33            {
34              loader: "babel-loader"
35            }
36          ]
37        }, {
38          test: /\.css$/,
39          use: [
40            "style-loader",
41            {
42              loader: "css-loader",
43              options: {
44                importLoaders: 1
45              }
46            },
47            "postcss-loader"
48          ]
49        },
50        {
51          test: /\.s[ca]ss$/,
52          use: [
53            "style-loader",
54            {
55              loader: "css-loader",
56              options: {
57                importLoaders: 2
58              }
59            },
60            "postcss-loader",
61            "sass-loader"
62          ]
63        },
64      ],
65      //在开发模式下面, 文件就不用管了
66    ],
67  },

```

```

68     plugins: [
69         new webpack.ProgressPlugin(),
70         //定义全局变量, 如jquery
71         new webpack.ProvidePlugin({
72             "$": "jquery",
73             "jQuery": "jquery",
74             "window.jquery": "jquery"
75         }),
76         new HTMLWebapckPlugin({
77             filename: "index.html",
78             template: path.join(__dirname, "../index.html"),
79             inject: true,
80             chunks: ["index"]
81         }),
82         new HTMLWebapckPlugin({
83             filename: "login.html",
84             template: path.join(__dirname, "../login.html"),
85             inject: true,
86             chunks: ["login"]
87         }),
88         new CopyWebpackPlugin({
89             patterns: [
90                 {
91                     from: path.join(__dirname, "../static"),
92                     to: path.join(__dirname, "../dist/static")
93                 }
94             ]
95         }),
96     ],
97     devServer: {
98         host: "0.0.0.0",
99         port: 8989,
100        allowedHosts: "*",
101        static: {
102            directory: path.join(__dirname, "../dist/static")
103        },
104        //如果报错了, 直接在客户端显示出来
105        client: {
106            overlay: true
107        },
108        //在没有配置这个`watchFiles`的情况下, 如果我们更改html里面的内容, 它是不会自动刷新
    的
109        watchFiles: [
110            "../index.html",
111            "../login.html"
112        ]
113    }
114 }
115 module.exports = config;

```