数组的高级方法

在之前学习数组的时候,我们已经学习了数组的12个方法

- 1. push() 向数组的后面追加新元素
- 2. pop() 从数组的后面移除一个元素
- 3. unshift() 从数组的前面追加新元素
- 4. shift() 从数组的前面移除元素
- 5. concat() 将多个数拼接,形成新数组
- 6. slice() 提取数组中的元素形成新数组
- 7. toString() 将元素用逗号隔开变成字符串
- 8. join() 使用指定的字符隔开变成字符串
- 9. splice() 替换元素
- 10. index0f() 查找元素的 索引
- 11. lastIndexOf() 查找元素最后一次出现的索引
- 12. reverse() 将数组里面的元素返回

迭代方法

迭代方法也叫遍历方法, 迭代是把集合里面的元素依次的一个一个的拿出来

ECMAScript 5 为数组定义了 5 个迭代方法。每个方法都接收两个参数: **要在每一项上运行的函数和(可选的)运行该函数的作用域对象 影响 this 的值**。传入这些方法中的函数会接收三个参数:数组项的值、该项在数组中的位置和数组对象本身。

如果要学习迭代的方法, 我们就先回顾一下之前我们是怎么遍历数组的

最原始的方式

```
1 var arr = ["a", "b", "c", "d", "e"];
2 // 我们采用最原始的方式来完成迭代
3 for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
4    console.log(i, arr[i]);
5 }</pre>
```

forEach方法

数组提供了很多个迭代的方法,其中 for Each 就是最基本的迭代方法,它会将数组里面的元素依次一个一个的拿出来,但是它只负责拿,拿出来以后给谁它不管

arr.forEach只负责拿

这里就负责接收就可以了, 至于是谁拿的,我也不管

item,index,_arr

bgg

两部分的函数各司其职, 互不影响

```
1 var arr = ["a", "b", "c", "d", "e"];
2 // forEach就是其中的一种迭代方法
3 // 迭代就是把集合里面的值依次的一个一个的拿出来
4 arr.forEach(bgg);
5
6 //函数会接收三个参数: 数组项的值、该项在数组中的位置和数组对象本身
7 function bgg(item,index,_arr){
8 console.log(item,index);
9 }
```

上面的代码就是 forEach 最典型的迭代方法的使用,同样,我们还可以把上面的函数写成匿名回调的形式

```
var arr = ["a", "b", "c", "d", "e"];
// forEach就是其中的一种迭代方法
arr.forEach(function (item, index, _arr) {
console.log(item, index);
});
```

map方法

它也是数组里面的一个遍历方法,它与 for Each 很相似,但是这个方法可以接收回调函数的返回值,它会将回调函数的返回值组成一个新的数组

上面的2种方式都可以实现这种需求,但是我们的 map 会更好一些

```
var arr = [11, 12, 13, 14, 15];
var newArr = arr.map(function (item, index, _arr) {
    var x = item * 2;
    return x;
}
```

区别: map 方法与 for Each 方法是非常相似的,只是 map 可以将回调函数里面的返回值再构成一个新的数组

filter方法

filter 英文单词有过滤的意思,它会根据指定的条件在原数组当中过滤符合要求的元素(为true就会保留),再将这些符合要求的元素放在一个新数组里面,最后将这个数组返回

```
1 var arr = [1, 5, 7, 9, 2, 4, 6, 34, 21];
2 // 请将arr里在的偶数提取出来 ,放在一个新的数组里面
3 var newArr = [];
4 arr.forEach(function (item, index, _arr) {
5     if (item % 2 == 0) {
6         newArr.push(item);
7     }
8 });
```

在上面的代码里面,我们将原数组中的偶数拿出来,放在了新的数组 newArr 里面,判断这个数是否是偶数,我们使用了 item%2==0 这个条件

some方法

这个方法相当于一真即真的操作,对数组中的每一项运行给定函数,如果该函数对任一项返回 true,则返回 true

```
1 var arr = [1, 3, 5, 9, 7, 4, 11];
2 // 请问,上面的arr当中有偶数吗?
3 //假设法,我假设上面没有偶数
4 // flag为false代表没有偶数,false为true代表有偶数
5 var flag = false;
6 for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
7    if (arr[i] % 2 == 0) {
8      flag = true;
9      break;
10    }
11 }
12 console.log(flag?"有偶数":"没偶数");
```

这是我们以前的写法, 现在我们要使用 some 的方式去完成

```
1 var arr = [1, 3, 5, 9, 7, 4, 11];
2 // 请问,上面的arr当中有偶数吗?
3 var flag = arr.some(function (item, index, _arr) {
4     return item % 2 == 0;
5 });
6 // false||false||false||false||true||false
7 console.log(flag);
8 //上面的代码里面,它是将所有的结果执行或运算,最终的结果就是true
```

every方法

这个方法与 some 的方法是相对的,它执行的是一假即假的原则,它执行逻辑与的操作

```
1 var arr = [1, 3, 5, 9, 7, 4, 11];
2 //在上在面数组里,每个元素都是奇数吗?
3 var flag = true;
4 // 先假设都是奇数
5 for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
6    if (arr[i] % 2 == 0) {
7      flag = false;
8      break;
9    }
10 }
11 console.log(flag);
```

上面的代码我们仍然使用了假设法去完成,现在在数组里面, 我们使用 every 去完成

```
var arr = [1, 3, 5, 9, 7, 4, 11];
// 问上面的数组中的元素是否全都是奇数
var flag = arr.every(function (item, index, _arr) {
    return item % 2 == 1;
});
//true&&true&&true&&true&&false&&true;
console.log(flag);
//every要对所有的结果做逻辑与判断, 一假即假
```

- □ every(): 对数组中的每一项运行给定函数,如果该函数对每一项都返回 true,则返回 true。
- □ filter(): 对数组中的每一项运行给定函数,返回该函数会返回 true 的项组成的数组。
- □ forEach(): 对数组中的每一项运行给定函数。这个方法没有返回值。
- □ map(): 对数组中的每一项运行给定函数,返回每次函数调用的结果组成的数组。
- □ some(): 对数组中的每一项运行给定函数,如果该函数对任一项返回 true,则返回 true。

以上方法都不会修改数组中的包含的值。

注意事项

归并方法

排序方法

课堂练习

1. 使用 filter 来过滤符合要求的元素

```
var arr = [1, "a", "2", 123, true, NaN, false, ""];
//请找出arr里在的number类型,放在一个新的数组里面

var newArr = arr.filter(function (item, index, _arr) {
 return typeof item == "number";
}
```

2. 使用 filter 来过滤符合要要求的元素

```
var arr = [5.1, 2, "3.14", true, "", NaN, null, "1", 9];
// 请找出arr当中的整数,放在新数组newArr里面
var newArr = arr.filter(function (item, index, _arr) {
    return item % 1 === 0 && typeof item === "number";
};
```

第二种解法

```
var newArr = arr.filter(function (item, index, _arr) {
    // return parseInt(item) === item;
    return ~~item === item;
}
```