

Paper Plane Game

Introducción (objetivos del juego):

"Este es un juego para que experimentes algunos principios clave de Agilidad y nuevas formas de trabajo. No es algo en lo que se os vaya a evaluar".

Importante: Por favor, no "sesgues" a los equipos añadiendo más instrucciones o información.

Tipo: Juego por equipos. 4 o 5 miembros por equipo.

Material necesario:

Hojas de papel formato A4

Un rotafolio para escribir las reglas

El objetivo del juego:

El objetivo del juego es que cada equipo cree aviones que puedan volar una distancia de al menos 4 metros (4 zancadas) y que sean capaces de adaptarse a los cambios cuando sea necesario.

Reglas del juego:

Nadie puede tocar la hoja de papel durante la planificación.

Un jugador sólo puede hacer un pliegue a la vez durante la construcción.

Sólo se contarán los planos que atraviesen 4 metros.

No se puede aplastar el avión hasta convertirlo en una bola y lanzarlo.

La parte delantera del avión debe ser roma para evitar lesiones a los miembros del equipo.

Cada iteración dura 7 minutos.

2 minutos para la planificación. Nadie puede tocar el papel.

3 minutos de construcción propiamente dicha. Una persona, un pliegue. Esta iteración incluye las pruebas.

2 minutos para la revisión/retrospectiva.

Habrà 4 iteraciones.

Iteración 1: instrucciones básicas.

Iteración 2: Antes de que empiecen la segunda iteración, les dices que el responsable de Calidad quiere que el avión esté decorado.

Iteración 3: Antes de que empiecen la tercera iteración, les dices que un miembro del equipo tendrá que irse a otro. Decisión tomada de...

Iteración 4: Antes de la última iteración, les dices que tendrán que mostrar cómo vuela su avión al

resto. Un representante por equipo irá al espacio de la sala. Se colocarán detrás de una línea (puede ser imaginaria) y lanzarán su avión uno a uno.

Tras la cuarta iteración y la prueba general, habrá un momento para las conclusiones en cada centro.

Takeaways (últimos 20 minutos)

Algunas preguntas sugeridas:

¿Qué conclusiones sacas de este ejercicio?

¿Cómo te has sentido al hacerlo?

¿Encuentras algún paralelismo con tu día a día?

¿Cómo fue la comunicación dentro del equipo? ¿Se escucharon todas las voces?

¿Has aprendido algo de lo que hacían los demás equipos?

Si es posible, escribe los puntos clave en un rotafolio y haz fotos o vídeos cortos.