

# Desarrollo con Scrum

## ▼ Desarrollo con Scrum en el aula

### ▼ Tablero

- Definición de Hecho
- Definición de Divertido (más utilizada en eduScrum)

### ▼ Product Backlog o Listado de Historias

- Historias de usuario
- Historias
- Criterios de aceptación
- Tareas
- Estimación: Poker plan
- Burndown chart o Burnup chart
- Impedimentos

## TO DO

- ☐ Tareas
- ☐ Criterios de aceptación
- ☐ Poker plan
- ☐ Burndown chart

# Desarrollo con Scrum en el aula

Para llevar Scrum al aula, necesitamos ciertos materiales o herramientas, siendo la más importante la gestión del tablero.

## Tablero

Lo primero que necesitamos para llevar Scrum al aula, son los tableros. Cada equipo de alumnos/as debe tener un tablero visible a todo el equipo, donde se refleje el estado de las tareas. Las tarjetas se mueven de una columna a otra, según el estado de la tarea. Los estados habituales son: Por hacer, En proceso, Hecho. Pero se pueden añadir los que se consideren necesarios, por ejemplo, en validación, puesta en común, etc.

Tendremos además los siguientes elementos:

- Logo y nombre del equipo
- Arbol de valores (opcional)
- Lista de tareas pendientes (TODO)
- Lista de tareas en proceso (DOING)
- Lista de tareas hechas (DONE)
- Impedimentos (opcional)
- Burndown chart (opcional)
- Lista de impedimentos (opcional)

Se puede mostrar información cómo: puentes estimados, dependencias entre tareas, tiempos empleado, quién está trabajando en cada tarea, etc.

Este tablero puede ser digital o físico, o ambos.

### Tablero físico

El tablero físico es un tablero, donde se colocan tarjetas (post-its) con las tareas a realizar.

La idea es ir moviendo post-its de una columna a otra, según el estado de la tarea. Por lo tanto, debe ser una superficie en la que los post-its se puedan pegar y despegar con facilidad.

En el caso de tener tableros de corcho en el aula, o no tener un aula fija, podemos realizar tableros caseros que sean plegables, o que se puedan colgar en el aula con facilidad, y permitan el uso de post-its.

Os proporciono en Aules diferentes plantillas de tablero físico, que podéis descargar y usar como base para vuestro tablero.

Me gustaría agradecer a Pedro Prieto, por proporcionar sus plantillas.

### **Tablero digital**

Existen diferentes herramientas para llevar un tablero digital. Algunas de las más conocidas son Trello, Jira, Asana, Miro, etc.

Os invito a estudiarlas y a elegir la que mejor se adapte a vuestras necesidades.

En el ámbito empresarial se usa bastante Jira, AppDevops, Trello, etc. Pero quizás en el aula Trello sea más sencillo de usar.

## **Definición de Hecho**

## **Definición de Divertido (más utilizada en eduScrum)**

## **Product Backlog o Listado de Historias**

### **Historias de usuario**

L

## **Historias**

## **Criterios de aceptación**

## **Tareas**

## **Estimación: Poker plan**

## **Burndown chart o Burnup chart**

El burndown chart es una gráfica que muestra el trabajo pendiente, mientras que el burnup chart muestra el trabajo realizado.

## **Impedimentos**