# **Desarrollo con Scrum**

- ▼ Desarrollo con Scrum en el aula
  - **▼** Tablero
    - Definición de Hecho
    - Definición de Divertido (más utilizada en eduScrum)
    - ▼ Product Backlog o Listado de Historias
      - Historias
      - Criterios de aceptación
      - Tareas
      - Estimación: Poker plan
    - Burndown chart o Burnup chart
    - Impedimentos

# □ Tareas□ Criterios de aceptación□ Poker plan□ Burndown chart

TO DO

# Desarrollo con Scrum en el aula

Para llevar Scrum al aula, necesitamos ciertos materiales o herramientas, siendo la más importante la gestión del tablero.

### **Tablero**

Lo primero que necesitamos para llevar Scrum al aula, son los tableros. Cada equipo de alumnos/as debe tener un tablero visible a todo el equipo, donde se refleje el estado de las tareas. Las tarjetas se mueven de una columna a otra, según el estado de la tarea. Los estados habituales son: Por hacer, En proceso, Hecho. Pero se pueden añadir los que se consideren necesarios, por ejemplo, en validación, puesta en común, etc.

Tendremos además los siguientes elementos:

- Logo y nombre del equipo
- Arbol de valores (opcional)
- Lista de tareas pendientes (TODO)
- Lista de tareas en proceso (DOING)
- Lista de tareas hechas (DONE)
- Impedimentos (opcional)
- Burndown chart (opcional)
- Lista de impedimentos (opcional)

Se puede mostrar información cómo: puentos estimados, dependencias entre tareas, tiempos empleado, quién está trabajando en cada tarea, etc.

Este tablero puede ser digital o físico, o ambos.

#### Tablero físico

El tablero físico es un tablero, donde se colocan tarjetas (post-its) con las tareas a realizar.

La idea es ir moviendo post-its de una columna a otra, según el estado de la tarea. Por lo tanto, debe ser una superficie en la que los post-its se puedan pegar y despegar con facilidad.

En el caso de tener tableros de corcho en el aula, o no tener un aula fija, podemos realizar tableros caseros que sean plegables, o que se puedan colgar en el aula con facilidad, y permitan el uso de post-its.

Os proporciono en Aules diferentes plantillas de tablero físico, que podéis descargar y usar como base para vuestro tablero.

Me gustaría agradecer a Pedro Prieto, por proporcionar sus plantillas.

#### Tablero digital

Existen diferentes herramientas para llevar un tablero digital. Algunas de las más conocidas son Trello, Jira, Asana, Miro, etc.

Os invito a estudiarlas y a elegir la que mejor se adapte a vuestras necesidades.

En el ámbito empresarial se usa bastante Jira, AppDevops, Trello, etc. Pero quizás en el aula Trello sea más sencillo de usar.

#### Definición de Hecho

## Definición de Divertido (más utilizada en eduScrum)

## Product Backlog o Listado de Historias

**Historias** 

Criterios de aceptación

**Tareas** 

Estimación: Poker plan

## **Burndown chart o Burnup chart**

El burndown chart es una gráfica que muestra el trabajo pendiente, mientras que el burnup chart muestra el trabajo realizado.

# **Impedimentos**