

Das ultimative Scrum-Kreuzworträtsel

- 1

Obwohl wir die Werte auf der rechten Seite wichtig finden, schätzen wir die Werte auf der linken Seite höher ein
- 2

Wunschliste
- 3

Diagramm, damit nichts anbrennt
- 4

Täglich grüßt das Murmeltier
- 5

Es müssen alle verstehen, was „Done“ bedeutet
- 6

Umsetzungsteam
- 7

Hindernis (engl.)
- 8

Sich wiederholend
- 9

Ergebnis aus allen in einem Sprint fertiggestellten Product-Backlog-Einträgen und dem Resultat der aller früheren Sprints.
- 10

Besseres Wort für Grooming
- 11

PBI
- 12

Projektleiter, der kein Projektleiter ist
- 13

Heller Stern am Horizont der Product-Journey
- 14

Lessons Learned Workshop
- 15

Entwicklungsteam stellt die Arbeitsergebnisse vor. Zeit für Feedback und die Basis für die weitere Zusammenarbeit
- 16

Das Gedränge (engl.)
- 17

Process Owner
- 18

Die vierte, nicht im Scrum Guide beschriebene Rolle. Wird aber trotzdem mehrfach erwähnt.
- 19

Gibt dem Team Orientierung bei der Sprint-Arbeit
- 20

Gesamtzyklus
- 21

Timebox des Daily Scrum in Minuten
- 22

Maximaler Zeitrahmen
- 23

Worstcase-Szenario
- 24

Der eine Autor des Scrum Guides
- 25

Der andere Autor des Scrum Guides
- 26

Scrum Wert
- 27

Scrum Wert
- 28

Scrum Wert
- 29

Scrum Wert
- 30

Scrum Wert
- 31

Scrum ist ein zur Entwicklung, Auslieferung und Erhaltung komplexer Produkte
- 32

Scrum basiert auf der Theorie der
- 33

Säule (engl.)
- 34

Säule (engl.)
- 35

Säule (engl.)
- 36

macht die gesamte Arbeit sichtbar, die das Entwicklungsteam für notwendig erachtet, um das Sprint - Ziel zu erreichen
- 37

Wird gebildet aus den 3 Rollen
- 38

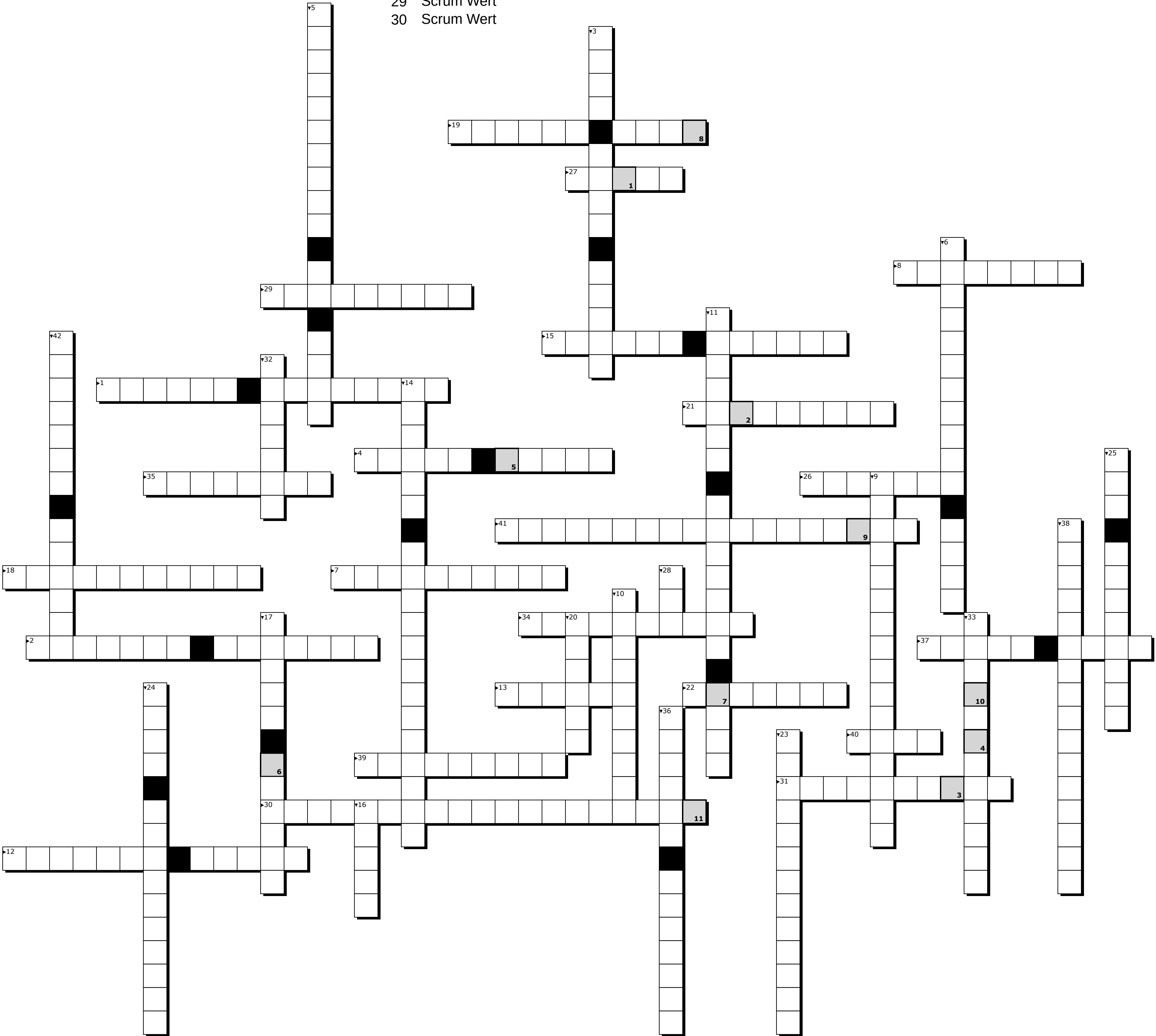
Gemeinsamkeit von Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospektive
- 39

Product Backlog + Sprint Backlog + Inkrement sind jeweils
- 40

Maximale Anzahl an Dev-Team-Mitglieder
- 41

Heiliger Gral der Teamarbeit
- 42

Der Scrum Master ist ein..... (englisch)



Have fun &

1 2 3 4

5 6 7 8 9 10 11