Kundenfeedback zum Produkt sollte ein- oder zweimal im Jahr eingeholt werden.

(1)

Die besten Grundstrukturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen durch selbstorganisierte Teams.

 $\left(2\right)$

Ein tägliches Statusupdate des Projektfortschritts an das Management sichert den Projekterfolg.

Heiße Anforderungsänderungen selbst spät in der Projektlaufzeit willkommen. Agile Prozesse nutzen Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil des Kunden.

4

Konsequent Denken vom Handeln trennen, denn für wirklich wichtige Entscheidungen fehlt dem Mitarbeiter der notwendige strategische Weitblick.

5

CC-BY-SA 3.0: SCRUMschau, https://github.com/SCRUMschau/gute-schlechte-prinzipier

6

Die Standardisierung von Prozessen und Abläufen durch ausgewählte Experten ist sehr wichtig, um unabhängig vom einzelnen Mitarbeiter gleichbleibende Qualität der Ergebnisse sicherzustellen.

(7)

Einfachheit

(die Kunst, die Menge nicht getaner Arbeit zu maximieren)

ist essenziell.

Simplicity--the art of maximizing the amount of work not done--is essential.

8

Die Aufteilung des Unternehmens in fachliche Abteilungen ist sehr effizient und schafft einen Mehrwert für das Produkt.



CC-BY-SA 3.0: SCRUMschau, https://github.com/SCRUMschau/gute-schlechte-prinzipier

Fachexperten und Entwickler sollten während des Projektes täglich zusammenarbeiten.



Die effizienteste und effektivste Methode, Informationen an und innerhalb eines Entwicklungsteams zu übermitteln, ist im Gespräch von Angesicht zu Angesicht.

(12)

Unsere höchste Priorität ist es, den Kunden durch frühe und kontinuierliche Auslieferung wertvoller Produkte zufrieden zu stellen.



Liefere funktionierende Arbeitsergebnisse regelmäßig innerhalb weniger Wochen oder Monate und bevorzuge dabei die kürzere Zeitspanne.



Errichte Projekte rund um motivierte Individuen. Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie benötigen und vertraue darauf, dass sie die Aufgabe erledigen.



CC-BY-SA 3.0: SCRUMschau, https://github.com/SCRUMschau/gute-schlechte-prinzipier

(16)

Experimente sind kein professionelles Vorgehen im Projektalltag und helfen nicht bei der Zielerreichung

17)

Ein funktionierendes Produkt ist das wichtigste Fortschrittsmaß.



In regelmäßigen Abständen reflektiert das Team, wie es effektiver werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



Eine sehr detaillierte Vorplanung ist der halbe Projekterfolg.

Prozesse fördern nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber, Entwickler und Benutzer sollten ein gleichmäßiges Tempo auf unbegrenzte Zeit halten können.



Erfahrene Projektmanager können am besten Aufwände abschätzen und somit einen Projektplan erstellen.



24