Alexiane BERGER
Lucie BOUCQUEMONT
Émilie GENTON

Aurian DURAND Yassine El Idrissi



# CHARTE GRAPHIQUE

Année 2018 - DUT Informatique

# **SOMMAIRE**

LE JEU MONOPOLY GÉNÉTIQUE	2
LOGOTYPE	3
COULEURS DU LOGOTYPE	4
TYPOGRAPHIE	5
LOGO SIMPLIFIÉ	6
LES COMPOSANTES	7
LES PIONS DES JOUEURS	7
COULEURS DES CASES TERRAINS	8
COULEURS DES CASES SPÉCIALES	9
HÔTELS	10
MAISONS	11

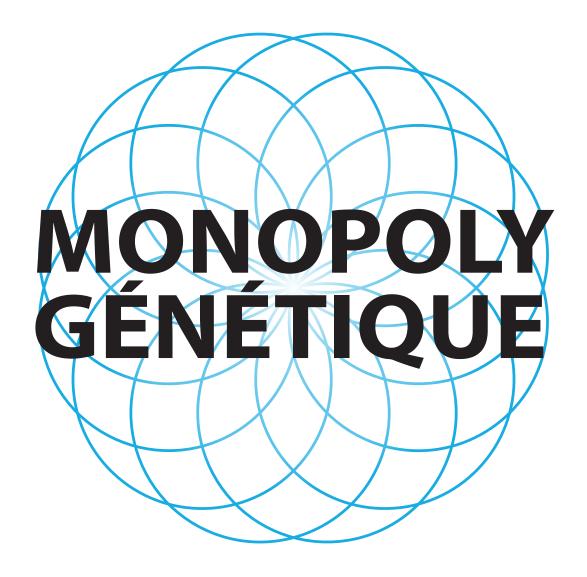
# LE JEU DU MONOPOLY GÉNÉTIQUE

La charte graphique a été réalisée dans le cadre du projet tuteuré de deuxième année d'informatique à Dijon.

Elle est destinée pour le jeu du Monopoly Génétique appartenant à monsieur Simonet, notre client.

Il s'agit d'un monopoly où l'utilisateur pourra réaliser des parties seul contre des IA ou contre des joueurs. De plus, Ce jeu servira essentiellement à réaliser des meilleures IA, par le biais du code, à partir du menu "IA vs IA". Celles-ci s'affronteront en équipe dans des tournois, et seules les meilleures seront sélectionnées...

#### **LOGOTYPE**



Ci-dessus, le logo du Monopoly Génétique

#### **COULEURS DU LOGOTYPE**



#09ACE3

CMYK: 72, 13, 0, 0

RGB: 9, 172, 227



#231F20

CMYK: 70, 68, 64, 74

RGB: 35, 31, 32



#### **TYPOGRAPHIE**

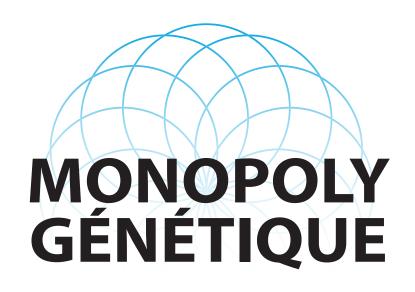


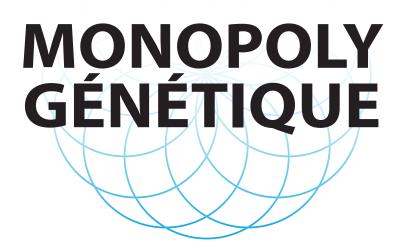
La typographie utilisée pour le logo est MYRIAD PRO BOLD.

Elle sera également utilisée pour le jeu.

# ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTUVWXYZ

### **LOGO SIMPLIFIÉ**





Ces deux variantes du logo seront utilisées dans des cas précis.

Celui de gauche sera utilisé pour les documents officiels et celui de droite, dans certains menus du jeu.

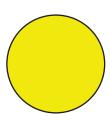
#### **COMPOSANTES - LES PIONS DES JOUEURS**



#7E3F98

CMYK: 70, 68, 64, 74

RGB: 35, 31, 32



#7F3E901

CMYK: 7, 0, 100, 0

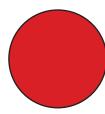
RGB: 243, 233, 1



#4D4B9F

CMYK: 83, 82, 0, 0

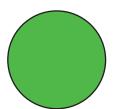
RGB: 77, 75, 159



#D71F26

CMYK: 9, 100, 100, 2

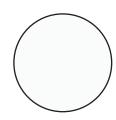
RGB: 215, 31, 38



#52B847

CMYK: 69, 0, 100, 0

RGB: 82, 184, 71



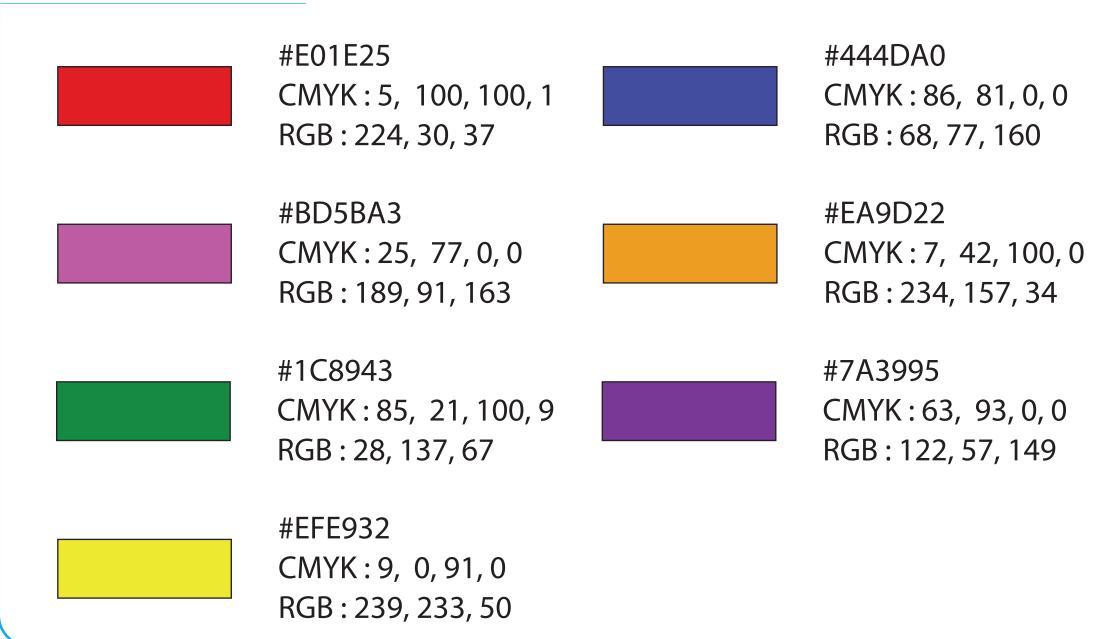
#F8F9F9

CMYK: 1, 1, 1, 0

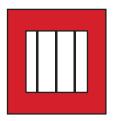
RGB: 248, 249, 249

Ci-dessus, les pions qui seront utilisés durant la partie et leur code couleur

#### **COMPOSANTES - COULEUR DES CASES TERRAINS**



## **COMPOSANTES - COULEUR DES CASES SPÉCIALES**



#D31F2B

CMYK: 11, 100, 95, 2

RGB: 211, 31, 43



#FAD62A

CMYK: 3, 12, 93, 0

RGB: 250, 214, 42



#231F20

CMYK: 0, 0, 0, 100

RGB: 0, 0, 0



#09ACE3

CMYK: 72, 13, 0, 0

RGB: 9, 172, 227

# **COMPOSANTES - HÔTELS**



Ci-dessus, l'hôtel qui sera utilisé durant la partie et son code couleur

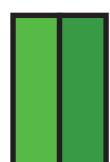
#### **COMPOSANTES - MAISONS**

#59B947

CMYK: 67, 0, 100, 0

RGB: 89, 185, 71





#3C9945

CMYK: 78%, 16, 100, 3

RGB: 60, 153, 69



Ci-dessus, la maison qui sera utilisée durant la partie et son code couleur