Alexiane BERGER
Lucie BOUCQUEMONT
Émilie GENTON

Aurian DURAND Yassine El Idrissi



MAQUETTES

Année 2018 - DUT Informatique

SOMMAIRE

MAQUETTES DES FENÊTRES ET DU PLATEAU DE JEU	2
ACCUEIL	3
MENU SOLO	4
MENU IA VS IA	5
MENU HUMAIN VS HUMAIN	6
PLATEAU DE JEU	7
POSSESSIONS DU JOUEUR	8
PROPRIÉTÉS IA/JOUEURS	9
LANCÉ DE DÉS	10
CASE APPARTENANT À UN JOUEUR/IA	11
CASE LIBRE	12
CARTE CHANCE	13
CARTE CAISSE DE COMMUNAUTÉ	14
JOUEUR EN PRISON	15
PAS ASSEZ D'ARGENT POUR ACHAT	16
JOUEUR N'AYANT PLUS D'ARGENT	17
MENU DU JEU	18
JOUEUR AYANT GAGNÉ	19
JOUEUR AYANT PERDU	20
FIN DE PARTIE	21
SCORE	22
AUTRES ÉLÉMENTS DU JEU	23
MAISONS ET HÔTELS	24
PIONS DES JOUEURS	25
DIMENSIONS DU PLATEAU DE JEU	26
DIMENSIONS GLOBALES	27
PLATEAU DE JEU - ZONE ADVERSAIRE - DÉTAILS	28
PLATEAU DE JEU - ZONE POSSESSIONS JOUEUR - DÉTAILS	29

MAQUETTES DES FENÊTRES ET DU PLATEAU DE JEU

ACCUEIL

MONOPOLY GÉNÉTIQUE

SOLO

HUMAIN VS HUMAIN

IA VS IA

QUITTER

MENU SOLO

NOUVELLE PARTIE SOLO

CHOISISSEZ LE NOMBRE D'ADVERSAIRES QUE VOUS SOUHAITEZ AFFRONTER

2	ightharpoons
3	
4	
5	

CHOISISSEZ VOTRE COULEUR

COULEUR

CHOISISSEZ LE NOMBRE DE TOURS

20 🗢

MENU PRINCIPAL

COMMENCER

MENU IA VERSUS IA

NOUVELLE PARTIE IA VS IA

CHOISISSEZ LE NOMBRE DE JOUEURS

2	2 🗸
3	3
4	ļ.
5)
6)

CHOISISSEZ LE NOMBRE D'ÉQUIPES POUR LE TOURNOI



CHOISISSEZ LE NOMBRE DE TOURS

20 🗢

MENU PRINCIPAL

COMMENCER LE TOURNOI

MENU HUMAIN VS HUMAIN

NOUVELLE PARTIE HUMAIN VS HUMAIN

CHOISISSEZ LE NOMBRE DE JOUEURS

2	ightharpoons
3	
4	
5	
6	

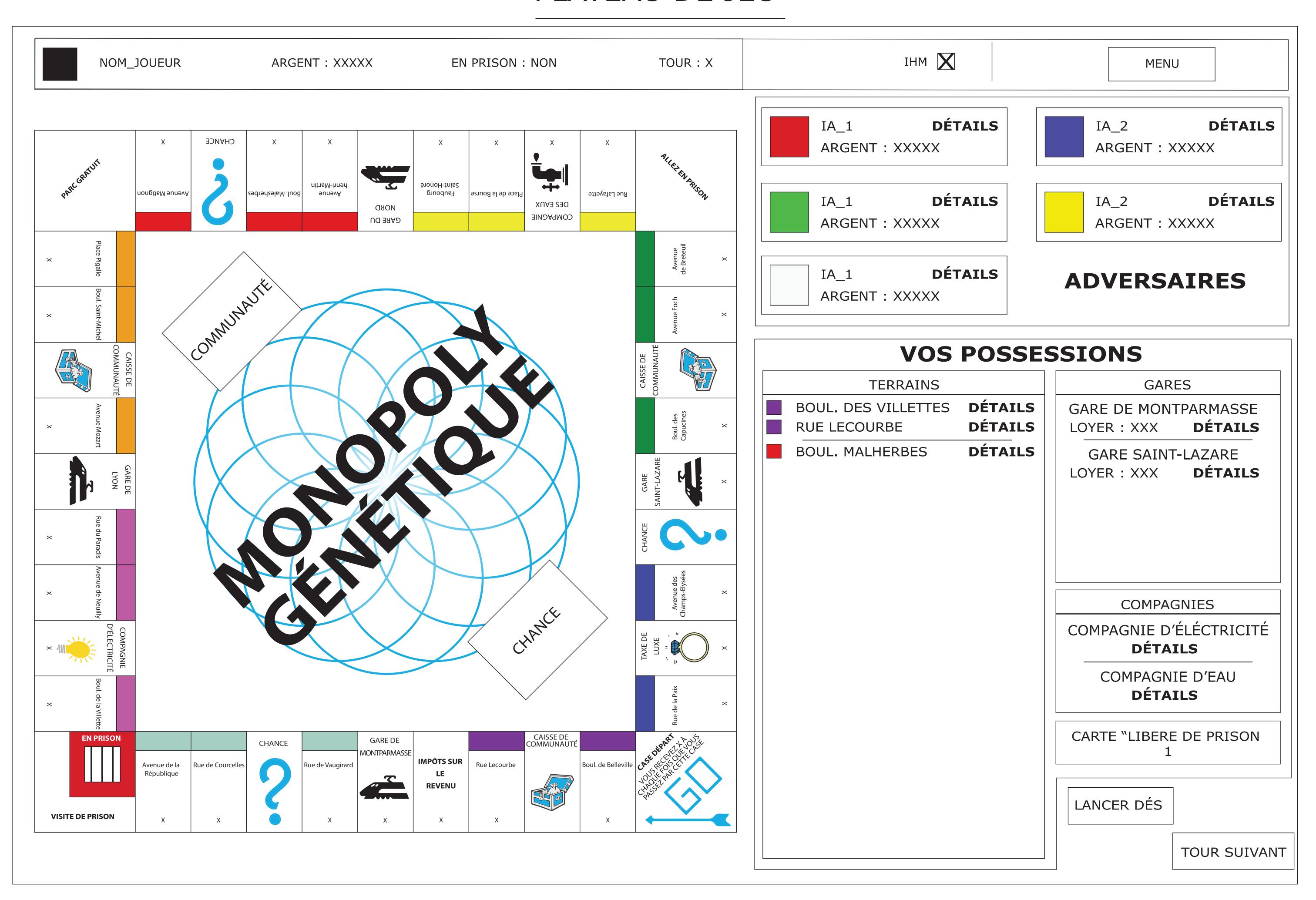
CHOISISSEZ LE NOMBRE DE TOURS



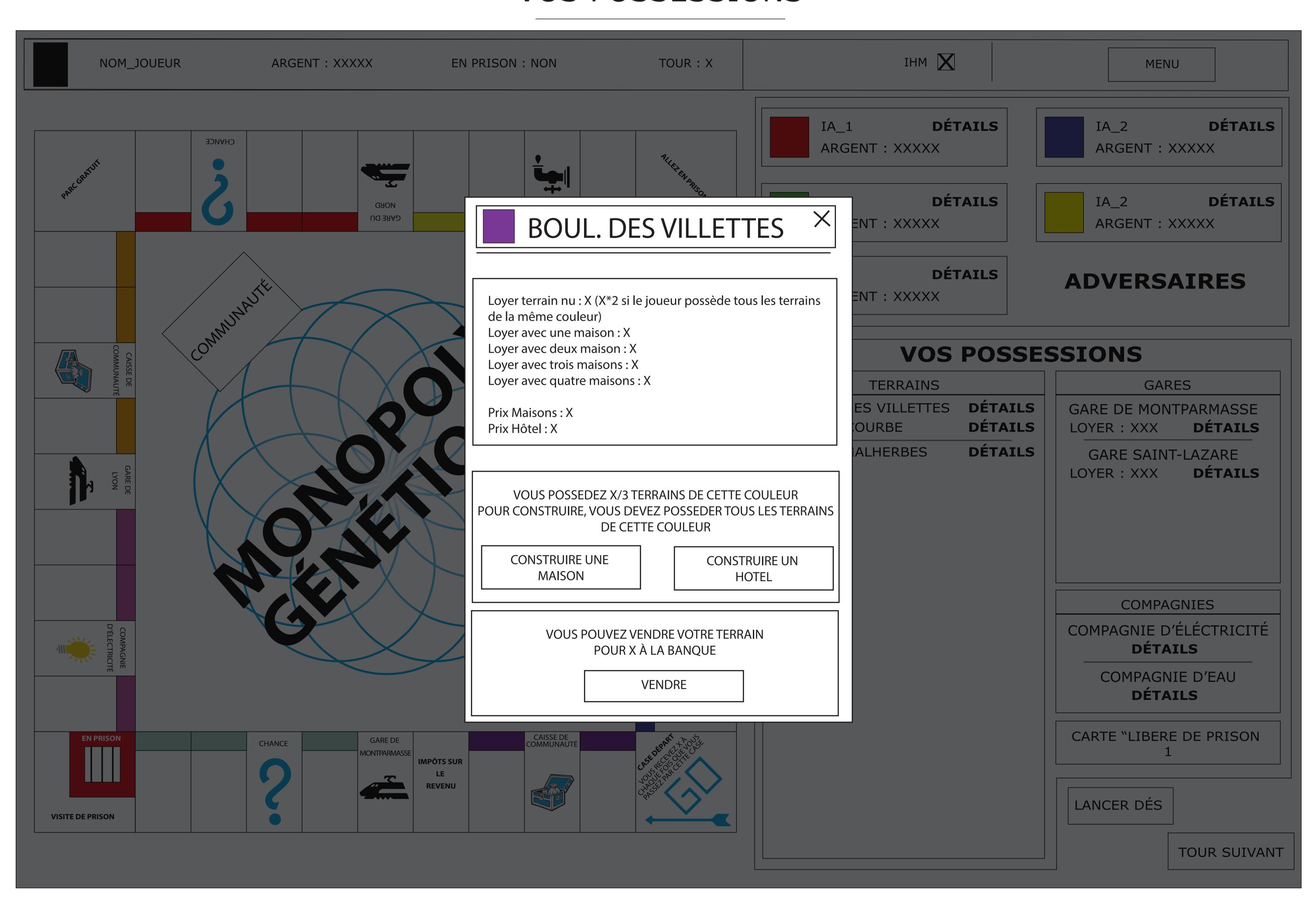
MENU PRINCIPAL

COMMENCER

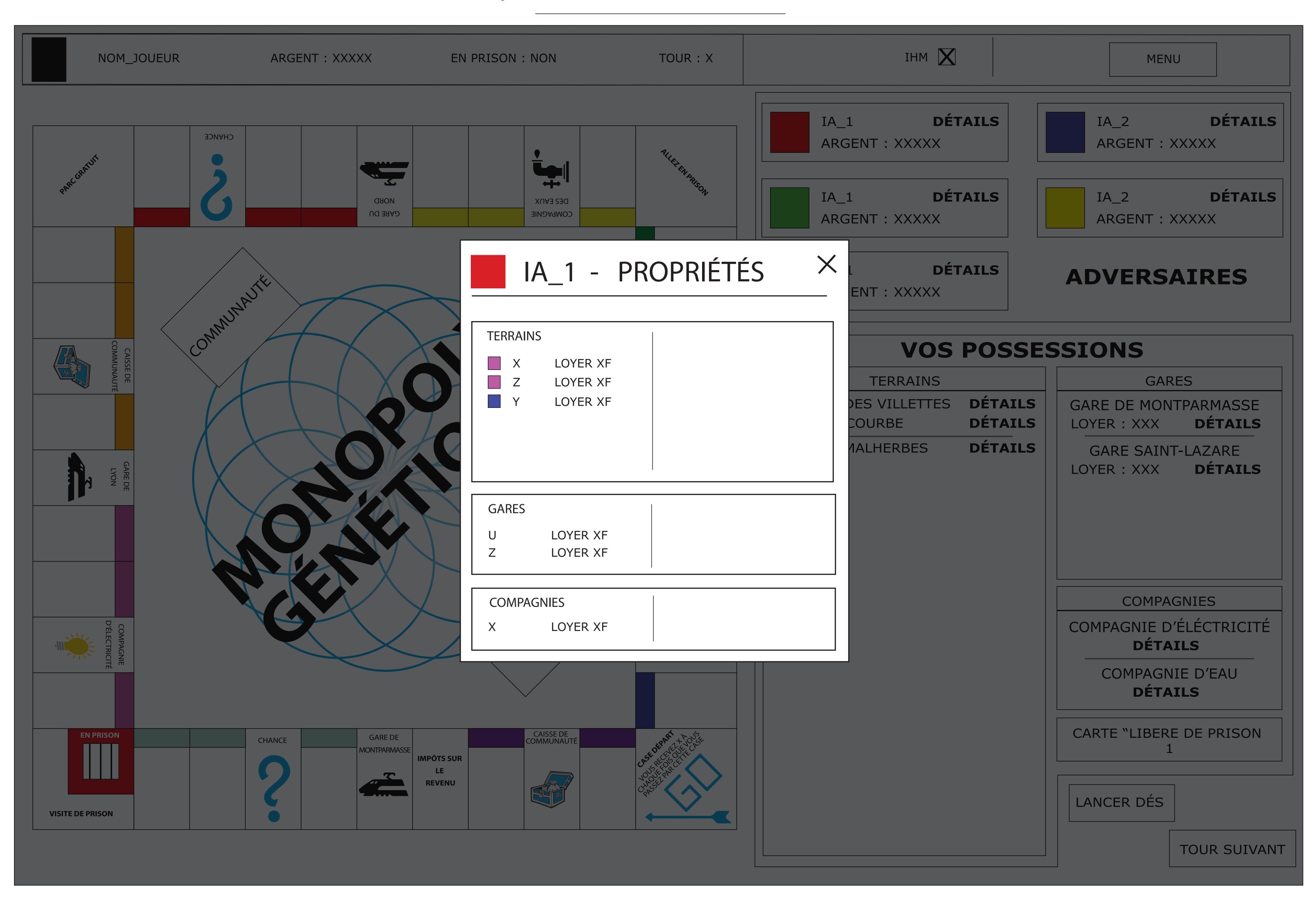
PLATEAU DE JEU



VOS POSSESSIONS



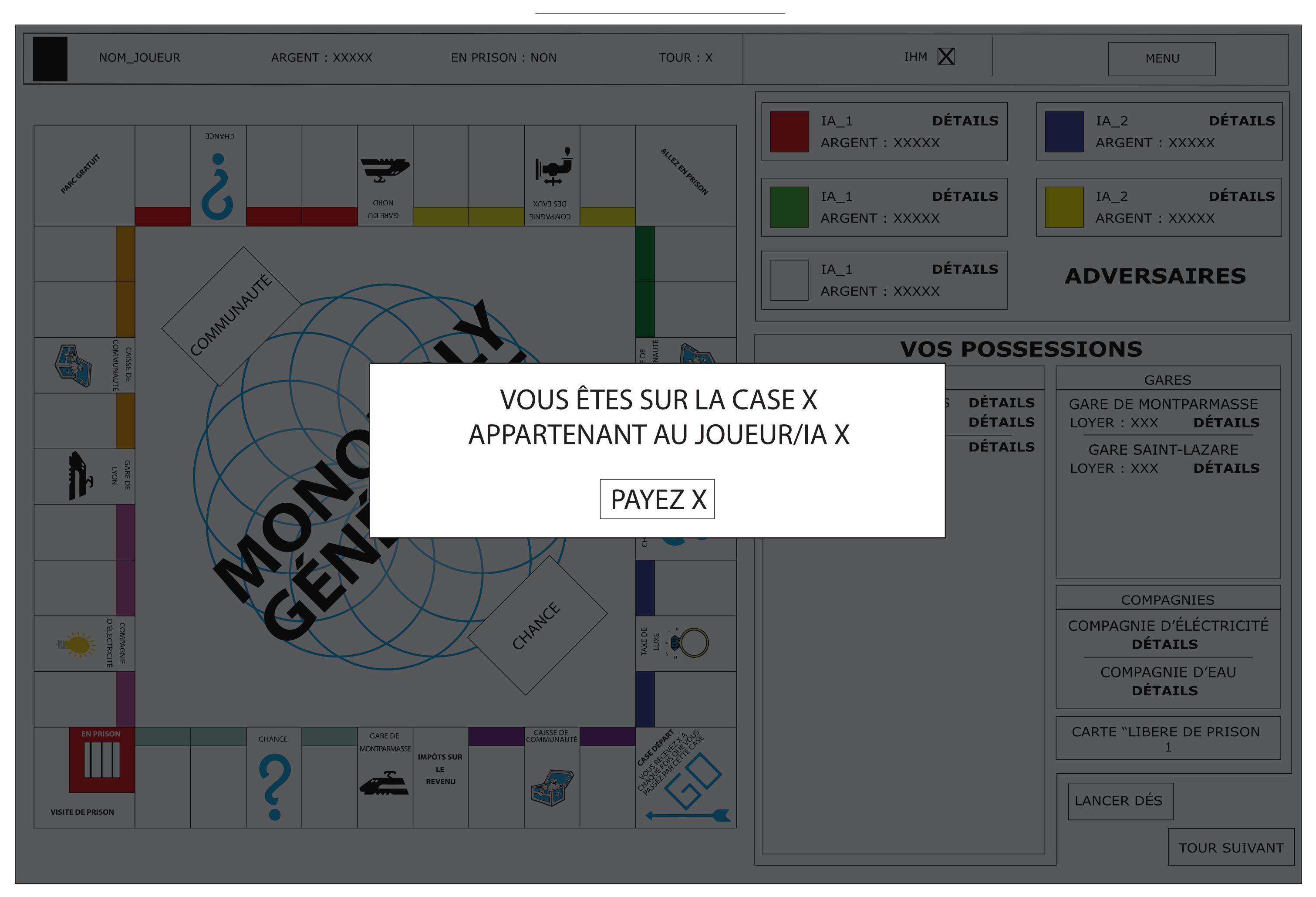
IA/JOUEUR : PROPRIÉTÉS



FENÊTRE : LANCÉ DE DÉS



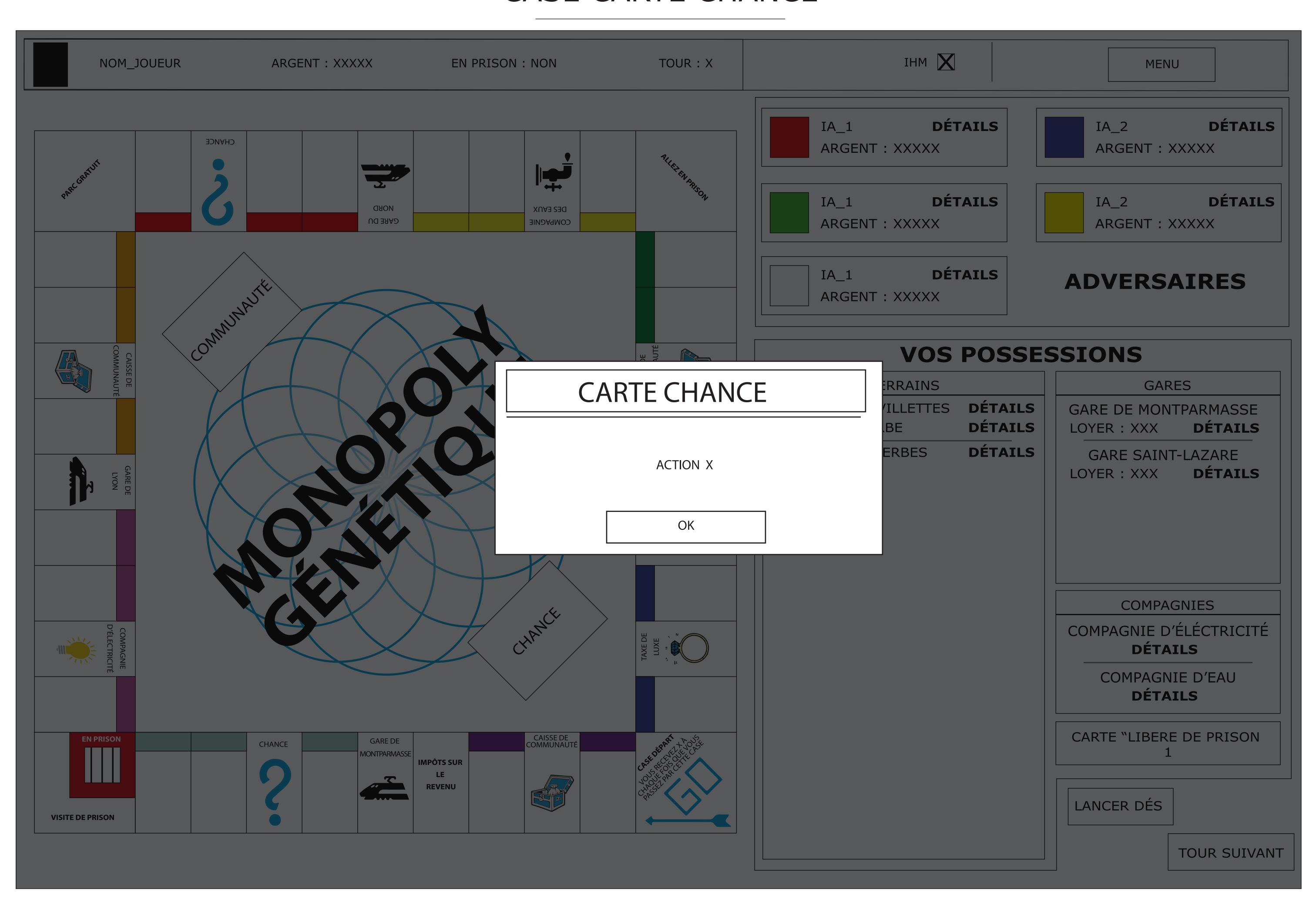
CASE APPARTENANT À UN JOUEUR/IA



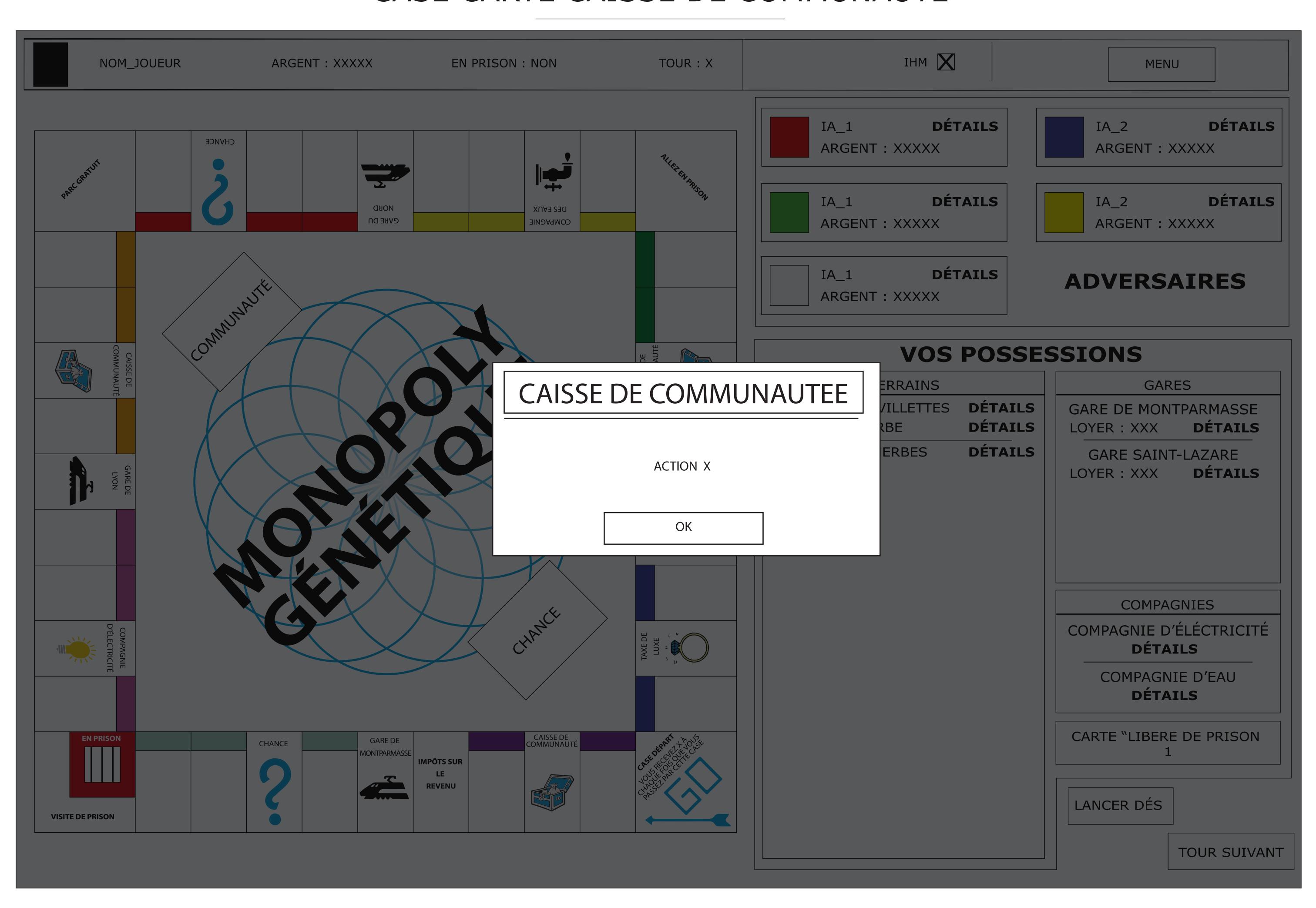
CASE LIBRE



CASE CARTE CHANCE



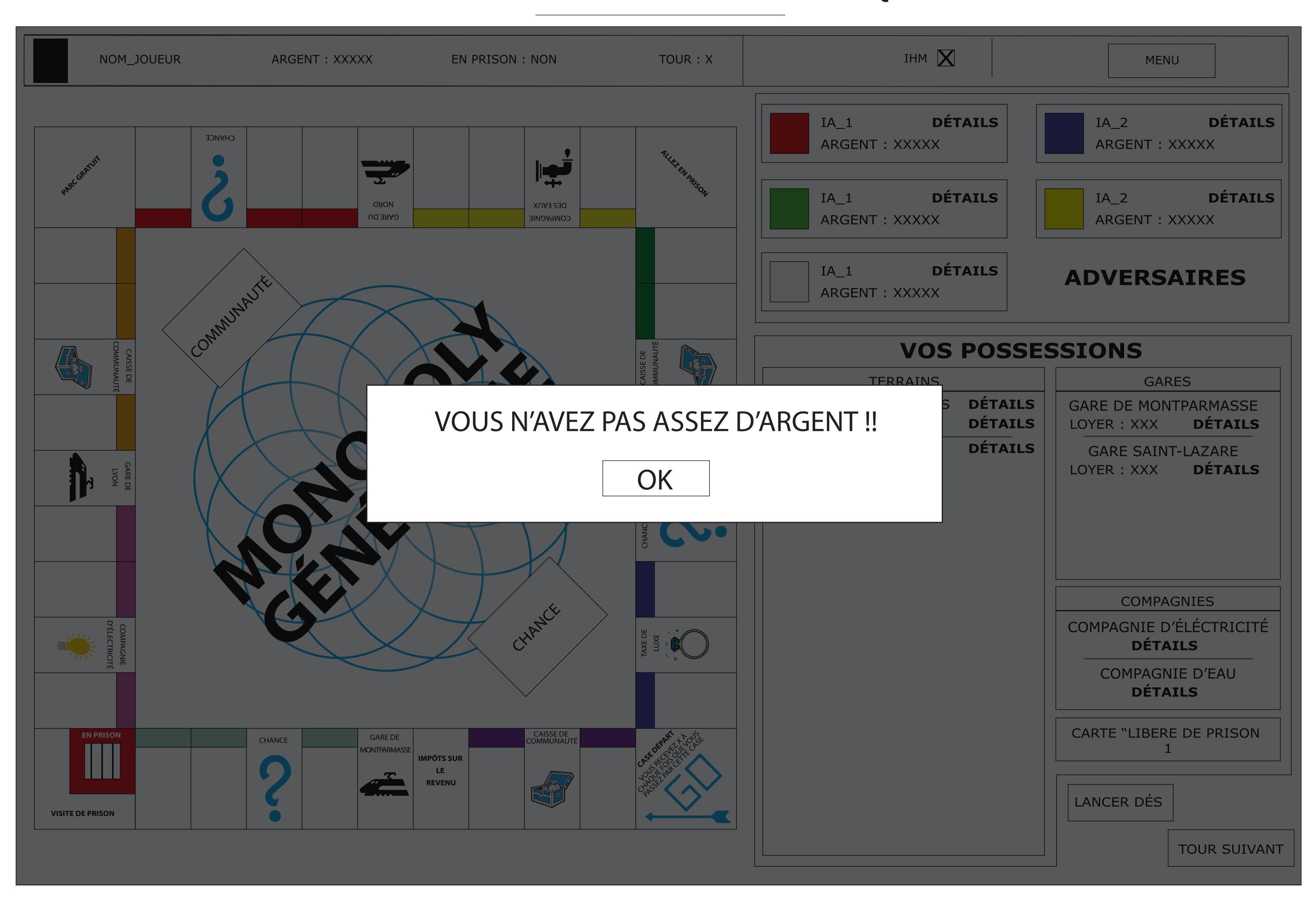
CASE CARTE CAISSE DE COMMUNAUTÉ



CASE PRISON: LE JOUEUR EST EN PRISON



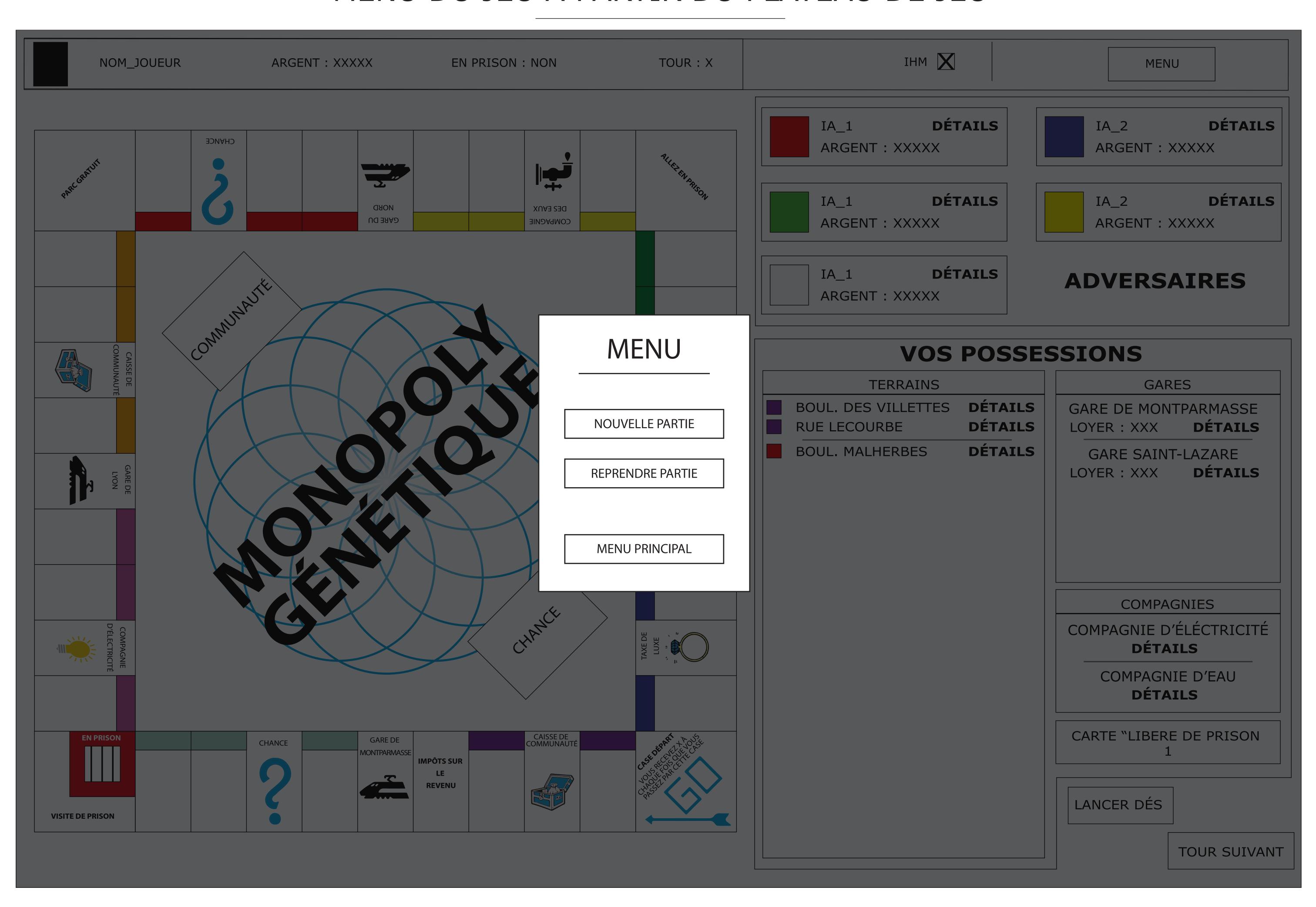
LE JOUEUR N'A PAS ASSEZ D'ARGENT POUR ACHETER UNE CASE ET A QUAND MÊME TENTÉ DE L'ACHETER



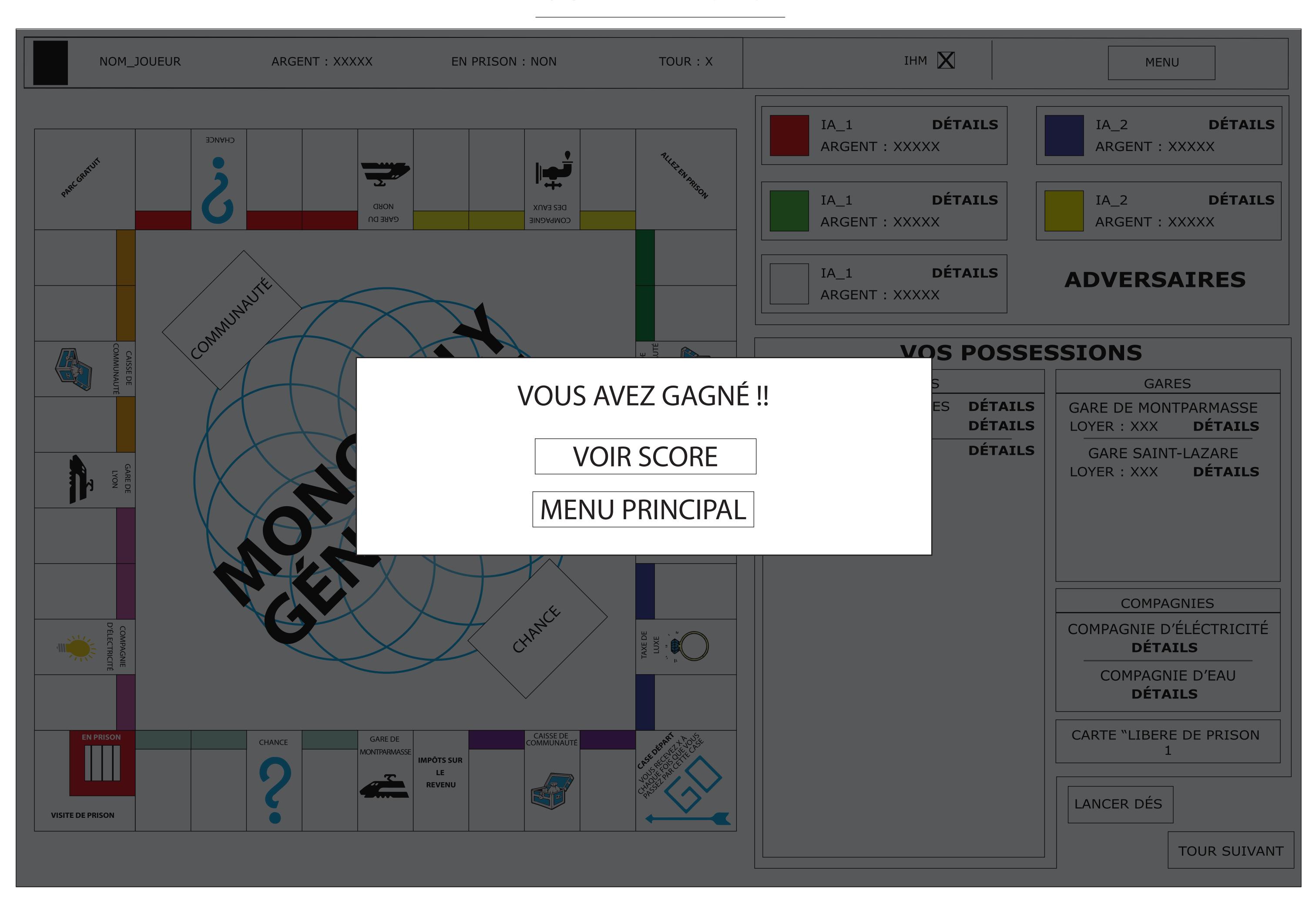
CASE OU LE JOUEUR DOIT PAYER (À LA BANQUE OU À UN JOUEUR) ET QU'IL N'A PLUS D'ARGENT



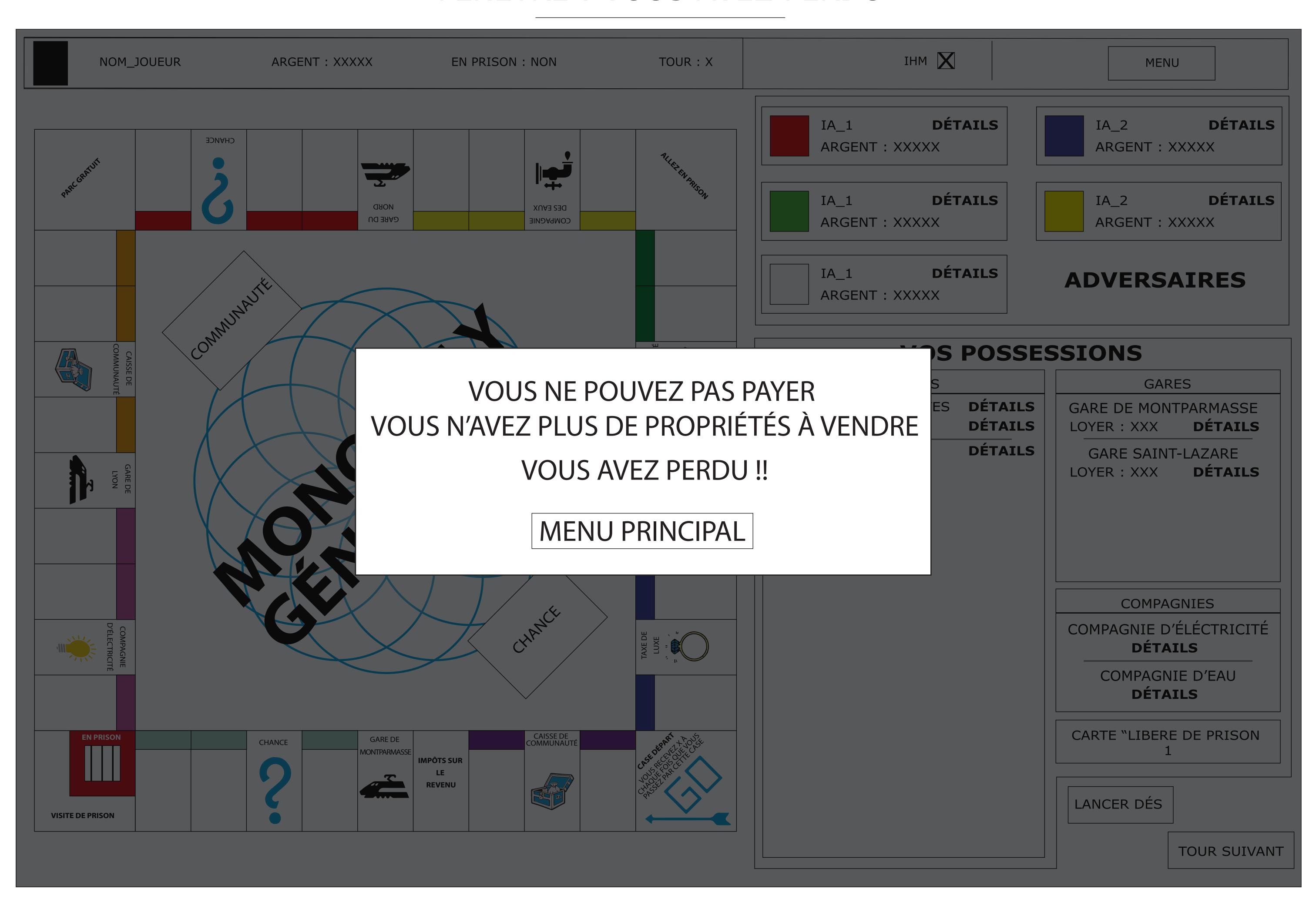
MENU DU JEU À PARTIR DU PLATEAU DE JEU



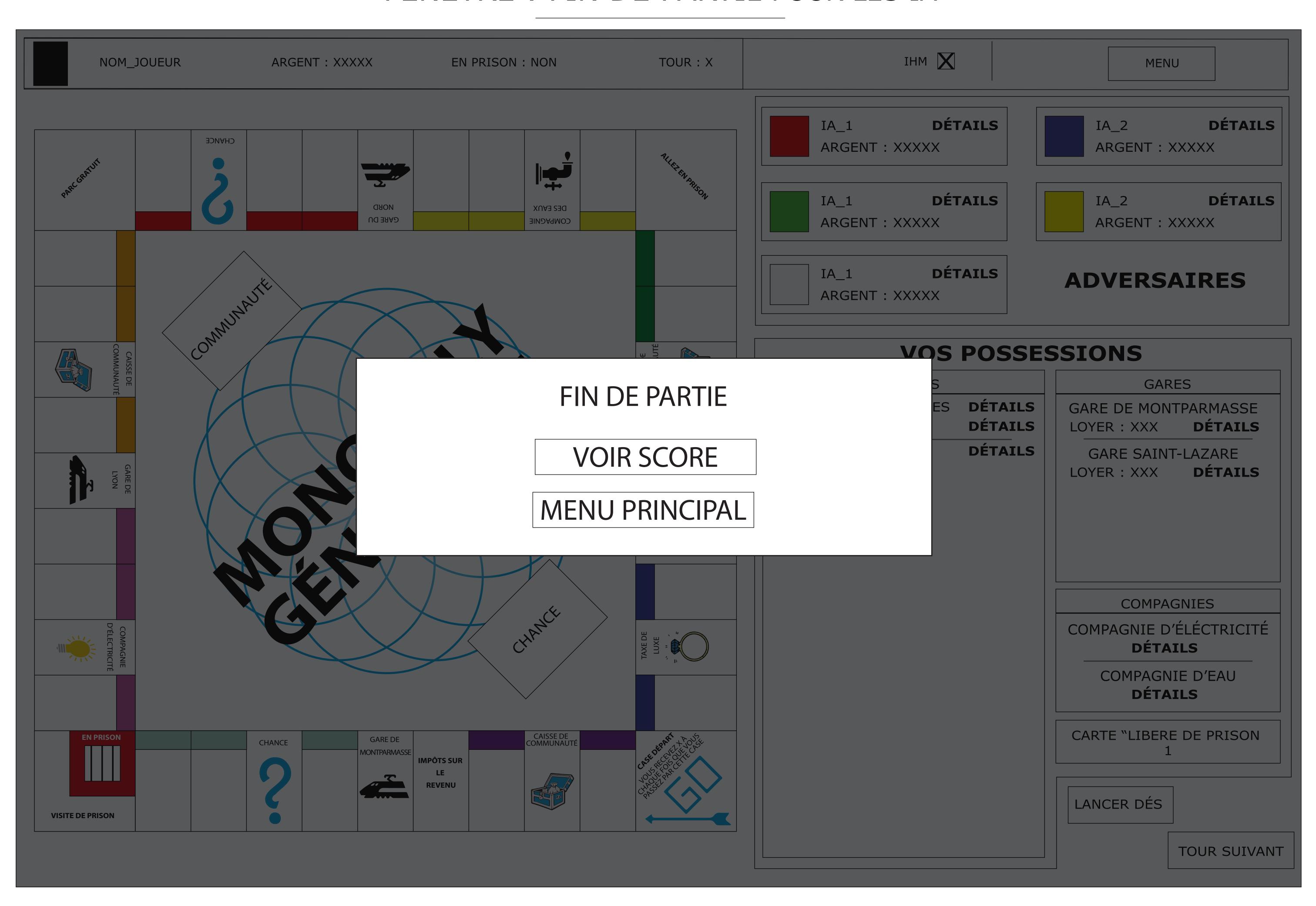
FENÊTRE: VOUS AVEZ GAGNÉ LA PARTIE



FENÊTRE: VOUS AVEZ PERDU



FENÊTRE: FIN DE PARTIE POUR LES IA

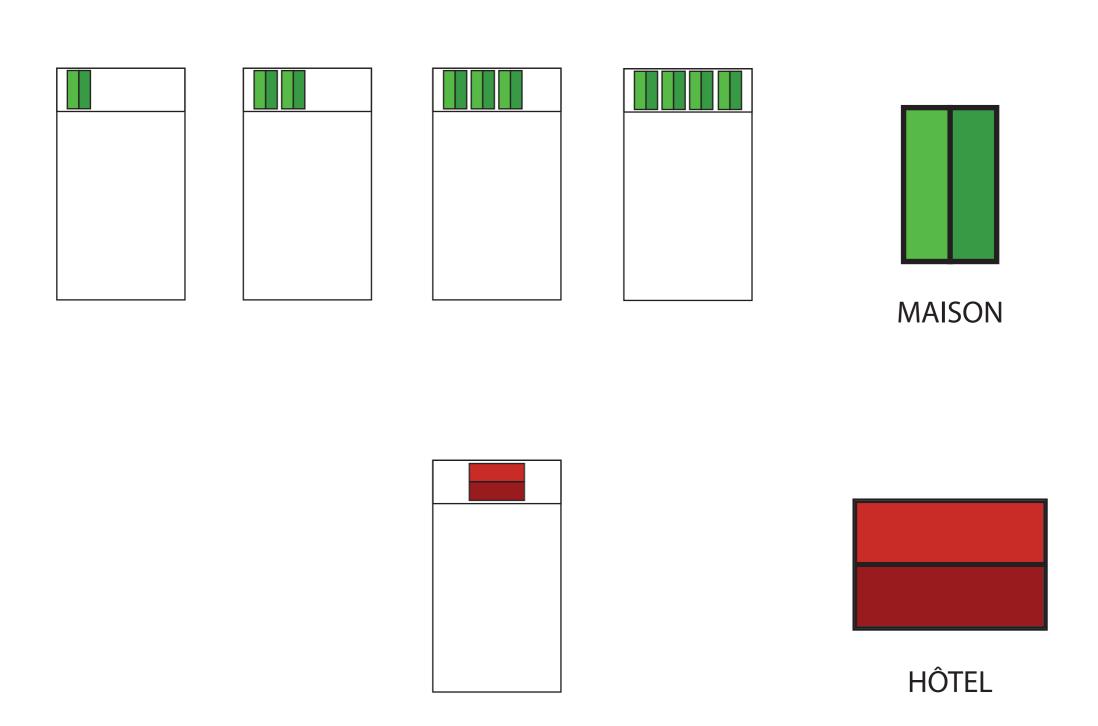


SCORE FIN DE PARTIE

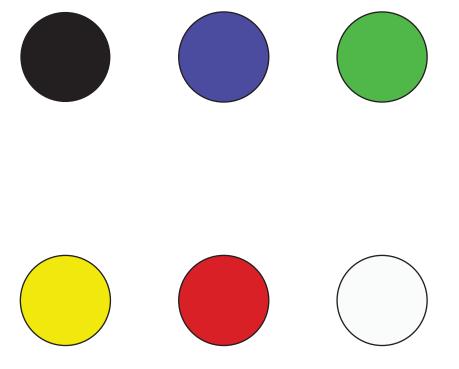
		SCORE	
1	JOUEUR	XXX	DÉTAILS
2	IA_1	XXX	DÉTAILS
3	IA_2	XXX	DÉTAILS
4	IA_3	XXX	DÉTAILS
5	IA_4	XXX	DÉTAILS
6	IA_5	XXX	DÉTAILS
		MENU PRINCIPAL	



MAISONS ET HÔTELS

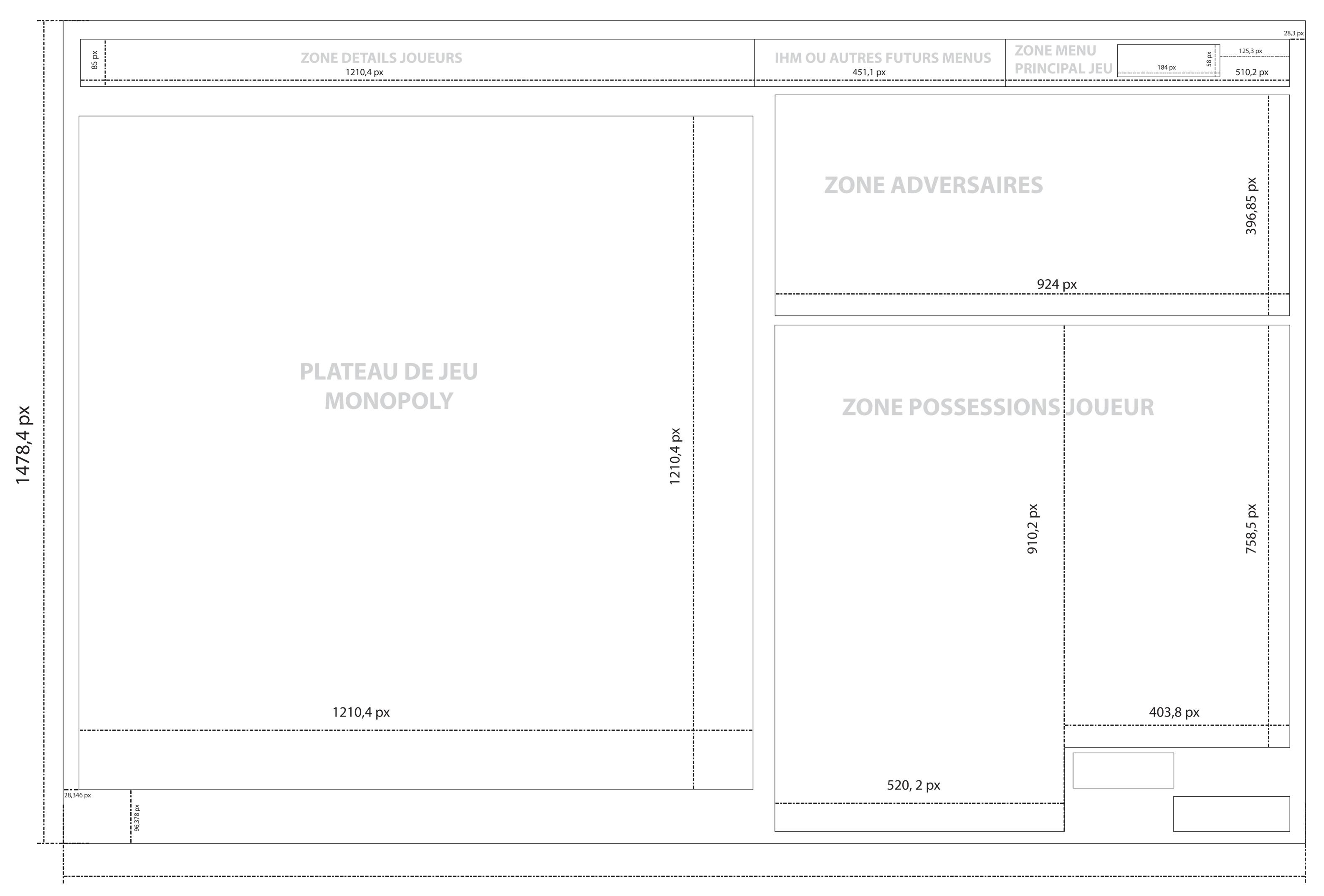


PIONS JOUEURS



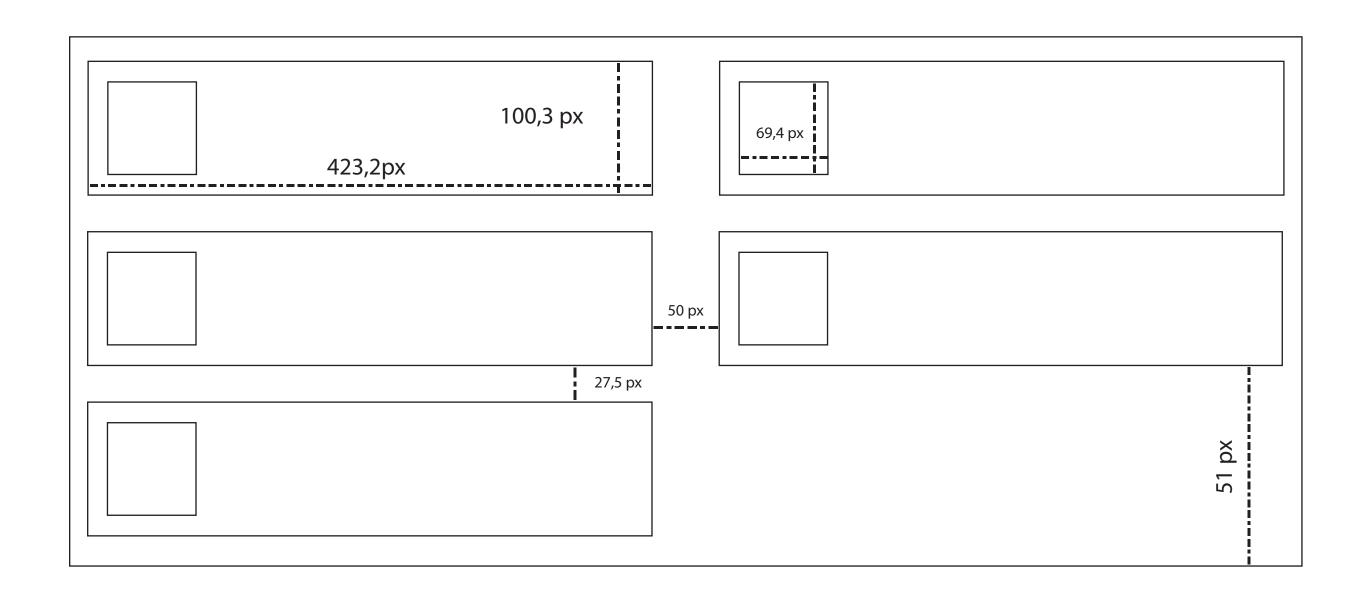
DIMENSIONS DU PLATEAU DE JEU

PLATEAU DE JEUX - DIMENSIONS GLOBALES



2230,9 px

PLATEAU DE JEUX - ZONE ADVERSAIRES - DÉTAILS



PLATEAU DE JEUX - ZONE POSSESSIONS JOUEUR - DÉTAILS

