

POO : TP1

Question 1. Dans quel dossier sont placés les fichiers source (java) ?

Les fichiers source java sont placés dans le fichier : pendu/src/pendu

Question 2. Donner le nombre de fichiers sources (code java) ?

Les fichiers source sont Clavier.java, Fichier.java et Pendu.java

Question 3. Où sont placées les classes compilées (fichiers class) ?

Les classes compilées sont placées dans le dossier pendu/build/classes

Question 4. Où est placé le programme java réalisé ?

Le programme java réalisé est placé dans pendu/dist

Question 5, 6, 7, 8. Où se trouve la sortie du programme ? Où saisir les informations demandées par le programme ? Quelles sont les erreurs visibles du programme ? Comment interrompre le programme ?

La sortie du programme se trouve dans la console qui apparaît en bas à droite de la fenêtre de travail de l'IDE. Les informations demandées par le programme sont saisies dans cette console (elle est l'IHM dans ce cas).

Les erreurs visibles du programme sont :

- si le joueur gagne, le programme ne s'arrête pas, il faut donc l'arrêter manuellement

Pour interrompre le programme, il faut cliquer sur le bouton stop se trouvant dans la barre d'outils à gauche de la fenêtre de la console (carré rouge avec un petit carré blanc en son centre).

Question 9. Quelle est la différence entre la commande « exécuter la ligne » (F8) et la commande « entrer dans la fonction » (F7) ?

Contrairement à la commande « entrer dans la fonction », la commande « exécuter la ligne » ne rentre pas dans la fonction et donc par conséquent ne l'exécute pas.

Question 10. Quelles sont les variables locales visibles ?

Les variables locales présentes dans la méthode partie() sont :

- mot : String
- encours : String
- essais : int
- MAX_ESSAIS : int
- Trouvé : boolean

Question 11. Indiquez les lignes à modifier et la modification apportée.

- si le joueur gagne, le programme ne s'arrête pas, il faut donc ajouter une condition (ligne 63)

- la variable trouvé est initialisée à true au lieu de false (ligne 39)
- la vérification de victoire est inversé : si trouvé = false et non si trouvé = true (ligne 86)
- le programme ne vérifiait pas si le mot était trouvé après chaque entrée de l'utilisateur

Question 12. Ecrire une fonction permettant de compter le nombre de a d'une chaîne de caractères. (vous donnerez le code de cette fonction dans le rapport)