第二章 质点动力学

2.1 牛顿运动定律

一.牛顿第一定律 (惯性定律)

任何物体都保持静止或匀速直线运动的状态,直到其他物体所作用的力迫使其改变这种状态.

或者说,自由质点永远保持静止或匀速直线运动状态.

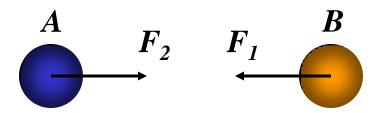
惯性: 物体保持其原有运动状态不变的特性.

二. 牛顿第二定律

物体受到外力作用时,物体所获得的加速度的大小与<mark>合外力</mark>的大小成正比,并与物体的质量成反比;加速度的方向与合外力的方向相同.

$$\vec{F} = m\vec{a} = m\frac{d\vec{v}}{dt}$$
 —— 牛顿运动方程

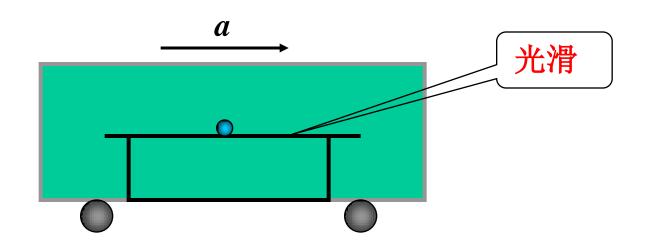
三. 牛顿第三定律



作用力与反作用力在同一直线上,大小相等且方向相反.

四. 惯性系

牛顿运动定律并不是在任何参照系中都是成立的。



▲ 地球为参考系:

小球 $\sum F = 0$ 静止

▲ 火车为参考系:

小球
$$\sum F = 0$$

具有加速度-a

牛顿运动定律能成立的参照系称为惯性参照系(惯性系)。

相对于惯性系作匀速直线运动的任何其他参照系也都是惯性系。

地球不是一个严格的惯性系,但是当所讨论问题涉及的空间范围不太大、时间不太长时,地球可看作一个近似程度相当高的惯性系。

2.2 牛顿运动定律的应用

★一般解题步骤

1. 选取研究对象;

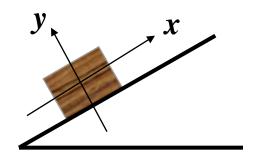
隔离体法

2. 分析研究对象的受力情况,作出示力图;

先标出已知力,重力;

再在接触处找力.

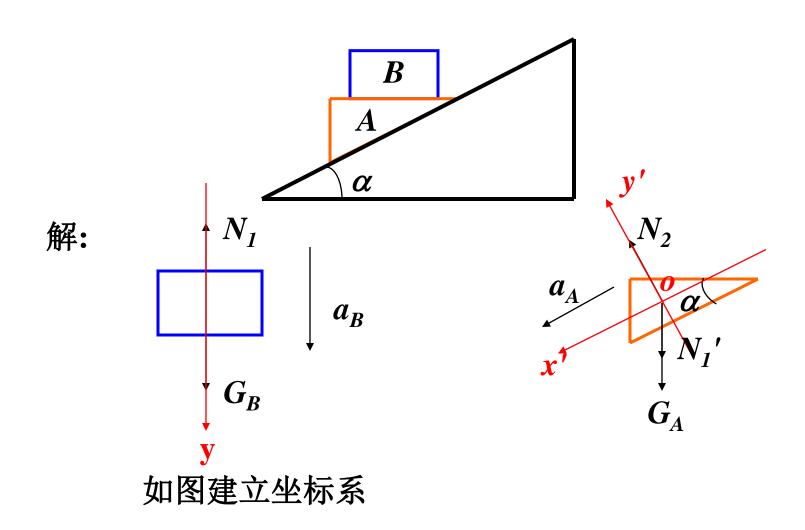
- 3. 选取坐标系,判断力的方向,根据牛顿第二运动定律,列出各个物体的运动方程;
- (1). 取坐标系,应根据受力情况,取不同角度的坐标系;



(2). 如果力的方向与运动方向不同,把力分解;

4. 求解方程.

例2. 一质量为M的小三角形物体A放在倾角为 α 的固定斜面上,在此三角形物体上又放一质量为m的物体B.A与B之间及A与斜面间均光滑接触.设开始时,A与B均为静止状态.当A沿斜面下滑时,求A,B相对地面的加速度?



B物: y:
$$G_B - N_1 = ma_B$$

$$A$$
物: x' : $\left(G_A + N_1'\right) \cdot \sin \alpha = Ma_A$

$$N_1 = N_1'$$

B物相对于A物只能在水平方向移动;

::两者在竖直方向有相同的加速度.

$$\therefore a_B = a_A \sin \alpha$$

$$\Rightarrow a_A = \frac{(m+M)g\sin\alpha}{M+m\sin^2\alpha}$$

$$a_B = \frac{(m+M)g \sin^2 \alpha}{M + m \sin^2 \alpha}$$

变力问题,利用F=mdv/dt,积分处理。

$$1, F(t) = mdv/dt$$
(例2-1);

$$2$$
、 $F(v) = mdv/dt$ (例3);

$$3$$
、 $F(x) = mdv/dt = mdv/dx dx/dt$ (例4)

例2-1. 一质点质量为m,在力F=mg(12t+4)的作用下沿一直线运动。已知在t=0时,v=v0,x=x0。求质点在任意时刻的速度和位置表达式。

解: 由牛顿第二定律,得

$$mg(12t+4) = m \cdot \frac{dv}{dt}$$

$$dv = g(12t + 4)dt$$

$$\int_{v_0}^{v} dv = \int_0^t g(12t + 4)dt$$

$$v = v_0 + 6gt^2 + 4gt$$

$$v = \frac{dx}{dt} = v_0 + 6gt^2 + 4gt$$

$$\therefore dx = (v_0 + 6gt^2 + 4gt)dt$$

$$\int_{x_0}^{x} dx = \int_{0}^{t} \left(v_0 + 6gt^2 + 4gt \right) dt$$

$$x = x_0 + v_0 t + 2gt^2 + 2gt^3$$

例3. 球形物体在空气中的阻力与其速度成正比,求球形物体在空气中下落过程中的速率.已知球体质量为m,系数为b.

解:取物体开始位置为原点,则由牛顿第二定律,得 수

$$mg - bv = m \cdot \frac{dv}{dt}$$

$$\therefore \frac{dv}{mg} - v = \frac{b}{m} \cdot dt$$

$$\therefore t = 0, \quad v_0 = 0$$

$$\int_0^v \frac{dv}{mg} - v = \int_0^t \frac{b}{m} \cdot dt$$

$$\therefore \ln\left(\frac{mg}{b} - v\right) = -\frac{b}{m} \cdot t + \ln\left(\frac{mg}{b}\right)$$

$$\therefore v_{(t)} = \frac{mg}{b} \left(1 - e^{-\frac{b}{m}t}\right)$$

例4. 静止在 x_0 处的质量为m的物体,在力 $F = -k/x^2$ 的作用下沿x轴运动、证明物体在x处的速率为:

$$v^2 = \frac{2k}{m} \left(\frac{1}{x} - \frac{1}{x_0} \right)$$

解: 由牛顿第二定律:

$$F = -\frac{k}{x^2} = m\frac{dv}{dt} = m\frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = m\frac{vdv}{dx}$$

$$\therefore \int_0^v v dv = -\frac{k}{m} \int_{x_0}^x \frac{dx}{x^2}$$

得:

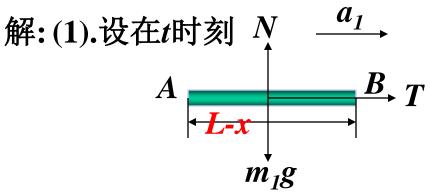
$$\frac{1}{2}v^2 = -\frac{k}{m}(\frac{1}{x_0} - \frac{1}{x}) \qquad v^2 = -\frac{2k}{m}(\frac{1}{x_0} - \frac{1}{x})$$

例5. 有一长为L,质量为M的均匀分布的铁链成直线状放在光滑的水平桌面上.链子的一端有极小的一段被推出桌子边缘,在重力作用下从静止开始下落,求:

(1). 链条刚离开桌面时的速度?

(2). 若链条与桌面间有摩擦,并设摩擦系数为u,问链条必须下垂多

长才能开始下滑.



由牛二定律,得

$$AB$$
段: $T=m_1a_1$

$$BC$$
段: $m_2g-T'=m_2a_2$

::链条不伸长

$$\therefore a_1 = a_2 = a = \frac{dv}{dt}$$

$$\begin{array}{c|c}
 & & \\
 & C \\
 & m_2 g
\end{array}$$

$$\therefore T = T' \\
\Rightarrow a = \frac{dv}{dt} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} g = \frac{x}{L} g$$

两边同乘以dx,得

$$\frac{dv}{dt} \cdot dx = \frac{x}{L} \cdot g \cdot dx$$

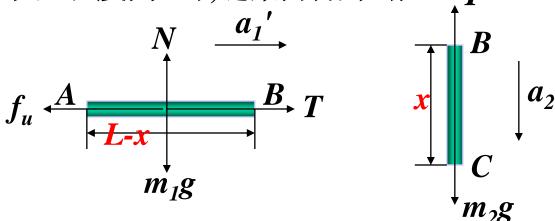
$$\therefore \frac{dx}{dt} = v$$

$$\therefore v \cdot dv = \frac{g}{L} \cdot x \cdot dx$$

$$\Rightarrow \int_0^v v dv = \int_0^L \frac{g}{L} \cdot x \cdot dx$$

$$\therefore v = \sqrt{gL}$$

(2). 设当下垂长度为x时,链条开始下滑



AB段:
$$T-f_u=m_1a_1$$

BC段:
$$m_2g-T'=m_2a_2'$$

::链条不伸长

$$\therefore a_1' = a_2' = a'$$

$$T = T'$$

$$f_u = um_1g$$

$$\Rightarrow a' = \frac{dv}{dt} = \frac{1}{m_1 + m_2} (m_2 g - u m_1 g)$$

要使链条开始下滑,则

$$a' = \frac{dv}{dt}' \ge 0 \implies m_2 \ge um_1$$

$$\Rightarrow x \ge u(L-x)$$

$$\Rightarrow x \ge \frac{u}{u+1}L$$

2.3 动量 动量守恒

一. 动量 \vec{p}

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

方向与速度同向

$$p_x = mv_x$$

$$p_y = mv_y$$

$$p_z = mv_z$$

单位: kg·m/s

自由质点的速度不变

→ 动量是常量

惯性定律: 一个自由质点永远以恒定的动量运动.

二. 动量守恒

设一质点在 Δt 时间内,速度改变 $\Delta \vec{v}$

$$\Delta \vec{p} = m \Delta \vec{v}$$

对于两个相互作用的质点,两者在相同的时间间隔中的动量变化,大小相同,方向相反.

上式说明,系统的总动量在任何时刻都相等.

系统所受合外力为零或不受力.

▲由若干个质点构成的孤立系统

$$\vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \vec{p}_3 + \dots = \sum \vec{p}_i = \vec{x}$$

动量守恒定律不仅适用于宏观物体,而且还适用于微观物体,是物理学中最重要的定律。

三.牛顿第二定律的动量表述

$$\Delta \vec{p}_1 = -\Delta \vec{p}_2$$

两质点在Δt时间内动量的平均变化

$$\frac{\Delta \, \vec{p}_1}{\Delta t} = -\frac{\Delta \, \vec{p}_2}{\Delta t}$$

$$\Delta t \rightarrow 0$$

$$\frac{d\vec{p}_1}{dt} = -\frac{d\vec{p}_2}{dt}$$

力的定义: 质点所受到的作用力等于其动量的时间变化率。

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$
 质点动力学方程

2.4 冲量 动量定理

一. 冲量I

力与时间的乘积.

$$\because \vec{F} = \frac{d \vec{p}}{dt}$$

$$\therefore d \vec{p} = \vec{F} dt$$

$$\int_{\vec{p}_1}^{\vec{p}_2} d \vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

$$\int_{\vec{p}_1}^{\vec{p}_2} d\vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt \qquad \Rightarrow \vec{p}_2 - \vec{p}_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt$$

单位: N·s

二.动量定理

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot dt = \int_{\vec{p}_1}^{\vec{p}_2} d \vec{p} = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$

物体所受外力的冲量等于物体的动量的增量.

▲动量定理在直角坐标系中的表示:

$$\begin{cases} I_{x} = \int_{t_{1}}^{t_{2}} F_{x} \cdot dt = p_{2x} - p_{1x} \\ I_{y} = \int_{t_{1}}^{t_{2}} F_{y} \cdot dt = p_{2y} - p_{1y} \\ I_{z} = \int_{t_{1}}^{t_{2}} F_{z} \cdot dt = p_{2z} - p_{1z} \end{cases}$$

冲量沿某方向的分量=质点在该方向动量的增量。

质点系的动量定理:

质点系总动量的增量等于合外力的冲量。

$$\vec{I} = \int_{t}^{t'} \vec{F}_{sh} dt = \vec{p}' - \vec{p}$$

三.冲击力

在讨论质点间碰撞等问题时,物体间的相互作用力往往很大而作用时间很短,称为冲击力。

实际问题中,常以平均冲力近似表示物体间冲力的大小:

$$\vec{I} = \vec{F} \Delta t = \Delta \vec{p}$$
 \Rightarrow $\vec{F} = \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t} = \frac{\vec{I}}{\Delta t}$

例6. 质量M=3T的重锤从高h=1.5m处自由落到受锻压的工件上,工 件发生形变.如果作用时间t=0.1s,求锤对工件的平均冲力?

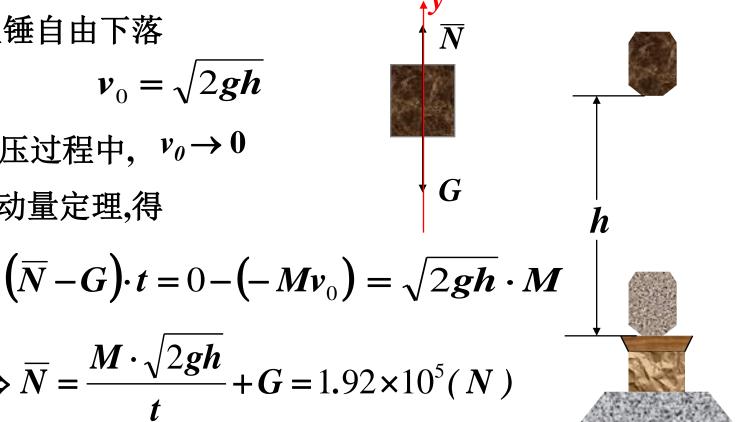
解: 取重锤为研究对象

重锤自由下落

$$\mathbf{v}_0 = \sqrt{2\mathbf{g}\mathbf{h}}$$

锻压过程中, $\nu_{\theta} \rightarrow 0$

由动量定理,得



$$\Rightarrow \overline{N} = \frac{M \cdot \sqrt{2gh}}{t} + G = 1.92 \times 10^{5} (N)$$

$$\therefore \overline{N'} = -\overline{N} = -1.92 \times 10^5 (N)$$

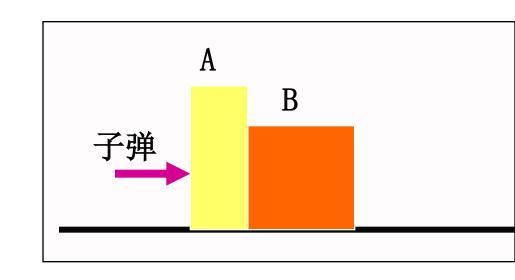
例7:如图,两质量分别为m_A和 m_B木块并排静止放置在光滑的水平面上,一子弹水平地穿过两木块,设子弹穿过两木块所用的时间分别为t_A和 t_B,木块对子弹的阻力为恒力F,求子弹穿出后两木块的速度大小。

解: (1) 设子弹穿过A后两物块的速度为V_A,则:

$$Ft_{A} = (m_{A} + m_{B})V_{A}$$

$$V_{A} = \frac{Ft_{A}}{m_{A} + m_{B}}$$

(2) 设子弹穿过B后物块B的速度为 V_B ,则:

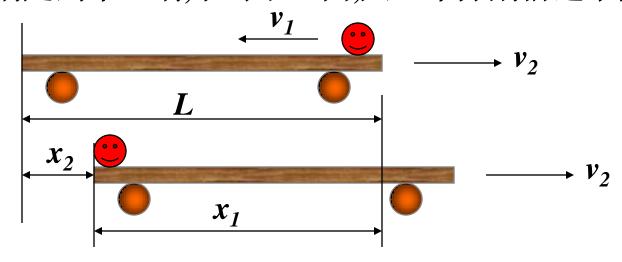


$$Ft_B = m_B V_B - m_B V_A$$

$$V_B = \frac{Ft_A}{m_A + m_B} + \frac{Ft_B}{m_B}$$

例9. 一质量为M的板车在光滑的水平面上,车长L,车上一质量为m的人从车右端走到车左端,求对于地面,人、车分别前进了多少?

解:



设人在车上走时对地的速度为v₁,车对地速度为v₂. 对车人系统,由动量守恒定律,得

$$Mv_2 - mv_1 = 0$$

 $v_2 = \frac{m}{M}v_1$
过速度为

人相对于车的速度为

$$v' = v_1 + v_2 = v_1 + \frac{m}{M}v_1 = \frac{M+m}{M}v_1$$

设人从车右端走到左端的时间为T,则

$$L = \int_0^T v' dt = \frac{M + m}{M} \int_0^T v_1 dt$$

人相对于地面前进的距离为

$$x_1 = \int_0^T v_1 dt = \frac{M}{M+m} L$$

车相对于地面前进的距离为

$$x_{2} = \int_{0}^{T} v_{2} dt$$

$$= -\frac{m}{M} \int_{0}^{T} v_{1} dt$$

$$= -\frac{m}{M+m} L$$