C 语言程序设计游戏项目

程渝峰1 李梓勤2

四川大学网络空间安全学院

2023年1月8日



¹Your mailbox

²tiger1218@foxmail.com

Welcome to our Github Repo to view the game's source code!

该项目采用了 C 语言的 OpenGL 图形库和第三方的对图形进行操作库,实现了一个 2D 平台跳跃游戏。该项目的功能包括:

- 1. 人物左右移动以及跳跃
- 2. 人物用剑向前攻击,以及反弹敌人的子弹
- 3. 敌人的自动移动以及攻击
- 4. 来自环境的特殊效果

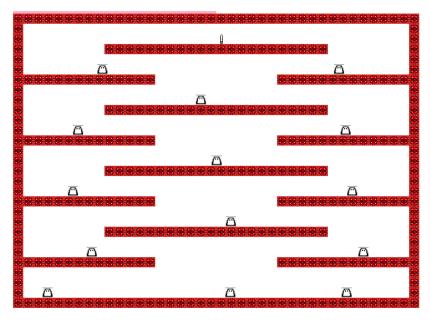


图: 游戏主界面

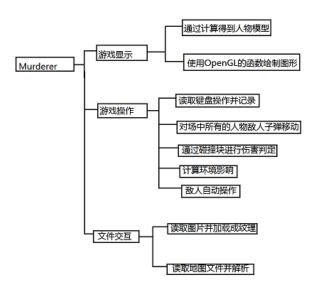


图: 程序的模块划分图

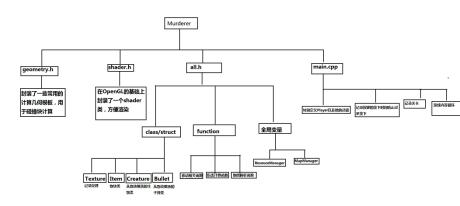


图: 程序的结构图