Deep Learning Technology and Application

Ge Li

Peking University

1 / 1

关于学习率的优化

梯度下降过程中的权重更新:

$$\theta = \theta - \alpha \nabla_{\theta} J(\theta)$$

Momentum

• Momentum based Gradient Descent:

$$v_t = \gamma v_{t-1} + \alpha \nabla_{\theta} \left(\frac{1}{m} \sum_{t=0}^{m} J(x^{(i)}, y^{(i)}; \theta) \right)$$
$$\theta = \theta - v_t$$

- 在更新模型参数时,对于那些当前梯度方向与上一次梯度方向相同的参数,进行加强,即在这些方向上的参数更新更快了;
- 对于那些当前梯度方向与上一次梯度方向不同的参数,进行削减,即在这些方向的参数更新上减慢了。

一般而已,动量项参数 $\gamma < 0.9$



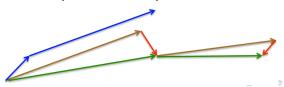


NAG-Nesterov Accelerated Gradient

NAG:

$$v_{t} = \gamma v_{t-1} + \alpha \nabla_{\theta} \left(\frac{1}{m} \sum_{t}^{m} J(\theta - \gamma v_{t-1}) \right)$$
$$\theta = \theta - v_{t}$$

- Computing $\theta \gamma v_{t-1}$ thus gives us an approximation of the next position of the parameters (the gradient is missing for the full update). This is a rough idea where our parameters are going to be.
- We can now effectively look ahead by calculating the gradient not with regard to our current parameters θ but with regard to the approximate future position of our parameters.



Adagrad

- 在上述模型中,每个模型参数 θ_i 使用相同的学习速率 α_i ,而 Adagrad 在每一个更新步骤中对于每一个模型参数 θ_i 使用不同的学 习速率 α_i ;
- 设第 t 次更新步骤中,目标函数的参数 θ_i 梯度为 $g_{t,i}$,即:

$$g_{t,i} = \nabla_{\theta} J(\theta_i)$$

• 则, 传统的 SGD 的更新方程表示为:

$$\theta_{t+1,i} = \theta_{t,i} - \alpha \cdot g_{t,i}$$

而, Adagrad 对每一个参数使用不同的学习率,则其更新方程变为:

$$\theta_{t+1,i} = \theta_{t,i} - \frac{\alpha}{\sqrt{G_{t,ii} + \epsilon}} \cdot g_{t,i}$$

其中, $G_t \in \mathcal{R}^{d \times d}$ 是一个对角矩阵,其中第 i 行的对角元素 e_{ii} 为过去到当前第 i 个参数 θ_i 的梯度的平方和, ϵ 是一个平滑参数,为了使得分母不为 0 (如可取 $\epsilon=1e-8$)

Adagrad

写成矩阵形式:

$$\Delta\theta_t = -\frac{\eta}{\sqrt{G_t + \epsilon}} \odot g_t$$

 Adagrad 主要优势在于它能够为每个参数自适应不同的学习速率, 而一般的人工都是设定为 0.01。其缺点在于需要计算参数的整个梯度序列的平方和,并且学习速率趋势是不断衰减最终达到一个非常小的值,开始很大,最后很小。

- Adadelta 提出的目的也是为了避免 Adagrad 对学习速率的调整过于 "鲁莽"的问题:
- 同时,为了避免计算整个梯度序列的平方和,Adadelta 采用了"窗口"技术,即,仅对固定窗口内的 w 个梯度序列进行计算;
- 当前的梯度平方的平均值($E[g^2]_t$)仅依赖于前一个时刻的平均值和当前的梯度;

$$E[g^2]_t = \gamma E[g^2]_{t-1} + (1 - \gamma)g_t^2$$

• 可以把 γ 设为一个类似于动量的值,如 0.9 附近.



• 下面给出 Adadelta 的表达式:从 $\Delta \theta_t$ 的表达式开始:

$$\Delta \theta_t = -\alpha \cdot g_{t,i}$$
$$\theta_{t+1} = \theta_t + \Delta \theta_t$$

对比 Adagrad 的公式:

$$\Delta\theta_t = -\frac{\alpha}{\sqrt{G_t + \epsilon}} \odot g_t$$

用 $E[g_t^2]$ 替换 G_t :

$$\Delta\theta_t = -\frac{\alpha}{\sqrt{E[g_t^2] + \epsilon}} \odot g_t$$

可见,分母为梯度的均方根(Root Meam Square),简短表示为:
 RMS[g]_t 得:

$$\Delta\theta_t = -\frac{\alpha}{RMS[g]_t} \cdot g_t$$

还注意到,梯度的更新中 α 并不平缓,做以下替换:

因为:
$$E[\Delta \theta^2]_t = \gamma E[\theta^2]_{t-1} + (1-\gamma)\Delta \theta_t^2$$

• 于是,得到:

$$RMS[\Delta\theta]_t = \sqrt{E[\Delta\theta^2]_t + \epsilon}$$



• 又因为 t 时刻的 $RMS[\Delta\theta]_t$ 并不知道,于是用 t 时刻之前的参数更新的 RMS 来代替,即:用 $RMS[\Delta\theta]_{t-1}$ 代替 α ,最终得到 Adadelta 的更新规则:

$$\Delta \theta_t = -\frac{RMS[\Delta \theta]_{t-1}}{RMS[g]_t} g_t$$

$$\theta_{t+1} = \theta_t + \Delta \theta_t$$

RMSprop

RMSprop 由 Geoff Hinton 在他的 Coursera 课程中提出。 RMSprop 与 Adadelta 几乎在同一时间提出,只是可以看做 Adadelta 的 简化版本,对比如下:

Adadelta:

$$E[g^2]_t = \gamma E[g^2]_{t-1} + (1 - \gamma)g_t^2$$

RMSprop

$$E[g^{2}]_{t} = 0.9E[g^{2}]_{t-1} + 0.1g_{t}^{2}$$

$$\theta_{t+1} = \theta_{t} - \frac{\alpha}{\sqrt{E[g_{t}^{2}] + \epsilon}} \cdot g_{t}$$

• 可见,RMSprop 方法也是用"衰减的梯度均方根误差"去除学习率。



Adam-Adaptive Moment Estimation

 Adam(自适应的矩估计)也是一种不同参数自适应不同学习速率 方法,与 Adadelta与 RMSprop 区别在于,它计算历史梯度衰减方 式不同,不使用历史平方衰减,其衰减方式类似动量:

$$m_t = \beta_1 m_{t-1} + (1 - \beta_1) g_t$$
$$v_t = \beta_2 v_{t-1} + (1 - \beta_2) g_t^2$$

• m_t 与 v_t 分别是梯度的一阶矩和二阶矩的估计值, 初始为 0 向量;



Adam-Adaptive Moment Estimation

- 然而,它们通常被偏置化为趋向于 0 的向量,特别是当衰减因子 (衰减率)β₁,β₂ 接近于 1 时;
- 为了改进这个问题,可以改进上式中的偏置项:利用经过偏置修正的一阶和二阶矩估计来计算 m_t 与 v_t :

$$\hat{m_t} = \frac{m_t}{1 - \beta_1^t}$$

$$\hat{v_t} = \frac{v_t}{1 - \beta_2^t}$$

• 类似 Adadelta 与 RMSprop 方法,可以得到 Adam 方法的更新规则:

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\alpha}{\sqrt{\hat{v_t}} + \epsilon} \hat{m_t}$$

• Adam 提出者建议 $\beta_1 = 0.9, \beta_2 = 0.9999, \epsilon = 10^{-8}$. 实验证实, Adam 方法较其他方法有更好的应用效果。

Thanks.