

# MAD QUEUE GAME

## Juego basado en la estructura de líneas de espera



Cordial saludo estimado usuario. El equipo de desarrollo le agradece por usar su tiempo de ocio en este divertido juego de preguntas que se basa para su entretenimiento en la teoría de las líneas de espera.

¡Esperamos sea de su gusto!

¿Por qué este juego?

Este juego se desarrolla para complementar el proceso de aprendizaje de la asignatura de investigación de operaciones 3 del programa curricular de ingeniería de sistemas de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas, Bogotá DC, Colombia.

En este se implementa la teoría de estructura básica de colas vista en la asignatura. Se realiza con fines educativos y experimentales.

¿Quiénes somos?

Somos estudiantes de ingeniería de sistemas de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas. Además, conformamos el equipo de trabajo número 3 de la asignatura de investigación de operaciones 3 y quienes desarrollaron este juego web:

Norbey Danilo Muñoz Cañón, código 20151020050, e-mail: ndmunozc@correo.udistrital.edu.co

Sebastián Camilo Vanegas Ayala, código 20151020016, e-mail: scvanegasa@correo.udistrital.edu.co

Cristian Manuel Bernal Bernal, código 20151020523, e-mail:  
cmbernalb@correo.udistrital.edu.co

Camilo Enrique Rocha Calderón, código 20151020035, e-mail:  
cerochac@correo.udistrital.edu.co

Le agradecemos por jugar y hacer útil este proyecto.

Cualquier duda, inconveniente y/o recomendación puede contactarse a uno de nuestros correos.

No olvide recomendarnos. Y por supuesto ¡No dejes de atender la cola!

Cordialmente,

equipo desarrollador Mad Queue Game ©