

Nombre:	RF1. Mostrar Tablero en Consola
Resumen:	permite mostrar el tablero de juego en la consola.
Entradas:	casillas
Resultado:	String salida

Nombre:	RF2. Mostrar si el usuario gano o perdio
Resumen:	debe permitir mostrarle al usuario que gano el juego, en caso de que haya ganado, en caso contrario, debe mostrarle al usuario que este ha perdido
Entradas:	cantidad minas y casillas libres
Resultado:	gano

Nombre:	RF3. Mostrar solucion del buscaminas
Resumen:	le permite al usuario ver el resultado final del tablero.
Entradas:	casillas
Resultado:	casillas

Nombre:	RF4. Abrir casilla
Resumen:	le permite al usuario abrir una casilla, usando la fila y la columna
Entradas:	casilla(posición i,j) , casillas
Resultado:	casilla destapada

Nombre:	RF5. Dar Pista
Resumen:	le permite al usuario abrir una casilla libre que tenga un valor diferente a 0 y que no sea mina.
Entradas:	casilla, mina, casillas
Resultado:	casilla(con valor diferente a 0 o a mina)