

Conceptos básicos de JavaScript

Sprint 8

Tipos de datos primitivos

- Los cinco tipos primitivos JavaScript más comunes:
 - `number` : incluye tanto a enteros como números de punto flotante con decimales.
 - `string` : datos de texto.
 - `boolean` : los valores lógicos `true` o `false`
 - `null` : variables con valores intencionalmente ausentes y aquellos a los que se le asignó un valor de `null`
 - `undefined` : variables que no han tenido asignada una variable.
- Utiliza `typeof()` para comprobar el tipo de dato de una variable o valor.
- Utiliza los métodos de conversión adecuados para convertir datos a un tipo diferente.
 - Ejemplo: `Number("2")` convierte el string `"2"` al número `2`

