

GIT – MANUAL

CONTROL DE VERSIONES

GIT - OPEN SOURCE

- ▶ Control de versiones
- ▶ Equipos de trabajo
- ▶ Mantenimiento de código
- ▶ Volver a cambios anteriores
- ▶ Repositorios Locales / Remotos
- ▶ GIT - GIT-SCM.COM - VCS - VERSION-CONTROL-SOFTWARE - SISTEMA DISTRIBUIDO - CONTROL DE VERSIONES :: LINUS TORVALDS ::

SOME CONCEPTS

- ▶ WorkingDirectory -> archivos de trabajos antes de crear la versión - trabajo inmediato que se pasará al staging area.
- ▶ Staging_Area -> area de preparación de ficheros (listado de los ficheros a guardar)
- ▶ Repositorio -> versiones de los archivos, cambios definitivos,
- ▶ Git bash -> línea de comandos de git
- ▶ snapshot -> Imágenes de código / "fotos" en un instante
- ▶ ramas locales - Master, Develop
- ▶ ramas remotas - En la nube - origin - pueden apuntar a GitHub, Bitbucket, Gitlab
- ▶ Branch - fork - proyecto diferente que se crea a partir de otro proyecto
- ▶

BASIC COMMANDS

- ▶ `git help tutorial - show commands` -> para ver todos los comandos `undo` y `reset`
- ▶ `git init` -> para empezar a trabajar con git, crea la carpeta `.git/` permite administras los cambios del código, esta carpeta está oculta
- ▶ `git status` -> para saber que archivos estamos trabajando:
 - On branch master
 - Your branch is up to date with 'origin/master'.
 - nothing to commit, working tree clean
 - Untracked files: -> archivos sin agregar al staging area.
- ▶ `git add <name file>` -> pasar ficheros del working al staging area.
- ▶ `git add README.md` -> add ficheros uno a uno..
- ▶ `git add <name file>` -> realiza el Staged a los archivos, es decir, las modificaciones que se van haciendo en local se van añadiendo al staging area (area de trabajo)
- ▶ `git add` -> add todos los ficheros a la vez.
- ▶ `git commit` -> del staging al repositorio, primer snapshot.
- ▶ `git commit -m "first commit"` - primera foto - snapshot
- ▶ `git commit` -> realiza el commit a los archivos del staging area al repositorio - checksum individual
- ▶ `git commit` y con vi insertamos un comentario del commit(`I insert - wq` guardar y salir)

BASIC COMMANDS

- ▶ `git config -> global user.email "soniacelis@gmail.com"`
- ▶ `git config -> global user.name "Sonia"`
- ▶ `git clone https://github.com/SCelisV/NameRepository.git -->` clonar un repositorio existente desde el servidor al sitio que tu quieras en el pc.
- ▶ `git push ->` subir al repositorio remoto, actualiza el repository ó feature remoto, para que otros desarrolladores lo puedan ver
- ▶ `git push -u origin master -->` Actualiza el repositorio remoto.
- ▶ `git pull -> git log ->` para ver lo que hemos hecho, vemos la historia de los commit (en todos los branch), de forma descendente... con sus correspondientes checksum
- ▶ `git checkout - <name file> -->` para revertir los cambios hechos en el fichero <name file>
- ▶ `git checkout <branch name> -->` me sirve para moverme entre branch
- ▶ `git diff <name file> -->` para ver las diferencias entre los ficheros antes de hacer el commit
- ▶ `git diff --cached --> spx.txt -->` revisar los cambios antes de realizar el push
- ▶ `git diff --staged -->` cambios preparados vs último push
- ▶ `git remote - git push - git pull`
- ▶ `git remote add origin https://github.com/SCelisV/NameRepository.git -->` Origen en donde vamos a copiar el código
- ▶ `git pull -` recuperar los cambios de otros desarrolladores - `https://github.com/SCelisV/NameRepository.git`

BASIC COMMANDS

- ▶ `git branch` --> muestra los branch - "ramas-versiones" que existen!!
- ▶ `git branch <name>` --> crea un nuevo branch con un nombre
- ▶ `git rm -d <name branch>` --> borrar una rama
- ▶ * `git remote` - `git push` - `git pull`
- ▶ `git remote add origin https://github.com/SCelisV/NameRepository.git` --> Origen en donde vamos a copiar el código
- ▶ `git push -u origin master`
- ▶ `git pull https://github.com/SCelisV/NameRepository.git`

BASIC COMMANDS

- ▶ Ignorar código:-
- ▶ .gitignore --> se incluyen los ficheros y ó tipos de ficheros que no queremos registrar!!
- ▶