# HW02:

## 10.1.1 fft-coefficients-usage-python

### 10.1.1.1 os\_fft\_operations.py

NOT: "python2" ve "python3" deki bazı farklardan dolayı bazı sorulara python3 base alınarak cevap verilmiştir ve bu cevaplar python2'ye göre yanlıştır, bu hatalar malesef zaman eksikliğinden dolayı düzeltilememiştir. (Bu durum biraz geç fark edilmiştir python2 base alınarak soruların cevaplanması gerekirdi.)

## Örneğin;

type(range(10)) -> python2 buna list

type(range(10)) -> python3 buna range return edecektir.

Dolayısı ile python2'de range(10) + range(10) hata çıkartmaz fakat python3'de bu hata veriyor çünkü range tipi için "+" overload edilmemiş.

### In Python:

```
import matplotlib

#matplotlib.use("gtk")

matplotlib.use("QT4Agg")

"""

23

Q:

The plotting engine I declare to use above may not apply

for your platform. How do you get a list available

plotting engines for yourself?

"""
```

#### 23.satırın cevabı:

Backend	Description
GTKAgg	Agg rendering to a GTK 2.x canvas (requires PyGTK)
GTK3Agg	Agg rendering to a GTK 3.x canvas (requires PyGObject)
GTK	GDK rendering to a <i>GTK</i> 2.x canvas (not recommended) (requires PyGTK)
GTKCairo	Cairo rendering to a GTK 2.x canvas (requires PyGTK and pycairo)
GTK3Cairo	Cairo rendering to a GTK 3.x canvas (requires PyGObject and pycairo)
WXAgg	Agg rendering to to a wxWidgets canvas (requires wxPython)
WX	Native wxWidgets drawing to a wxWidgets Canvas (not recommended) (requires wxPython)
TkAgg	Agg rendering to a <i>Tk</i> canvas (requires TkInter)
Qt4Agg	Agg rendering to a Qt4 canvas (requires PyQt4)
macosx	Cocoa rendering in OSX windows (presently lacks blocking show() behavior when matplotlib is in non-interactive mode)

```
import copy as cp
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
36
37 vclass fft_coefs_manipulator(object):
38 v
39 fft_coefs_manipulator(object)
40
41 42
43
44
          def __init__(self, x_t, flag_real=True, w_o=1):
45 ₩
46 ▼
47
                 ctor of class. Carries out the necessary initializations and has the fft coefficients of the input signal computed. By default the input signal is assumed to be real.
49
50
51
52
53
             None
54 ▼
55
56
                 Why not only assignments in the following two lines?
57
58
59
                   Why do we need to copy and then store as member
              self.x_t_original = cp.copy(x_t)
61
             self.x_t = cp.copy(x_t)
```

"x\_t" class içerisinde birkaç farklı yerde daha kullanılabilir, Pthon'da herşey call by reference olduğu için buradaki kopyalama sorun çıkarmaz.

```
0:
    Do we particularly need to make use of the None type in here?
    Look up a situation where it would be meaningful to have
    the None type utilized.

87

88

self.x_f = None
```

#### 63.satırın cevabı:

Bir fonksiyon yazalım ismi no\_return olsun ve içerisinde pass denilip çıkılsın kod içerisinde bu fonksiyon çağırılıp yazdırılmaya çalışılırsa bize "None" çıktısını verecektir, None genellikle kayıp veya default parametreler için bir sinyal olarak kullanılır. Boş bir değişkeni veya bir nesneyi tanımlamak için kullanılır, None bir "0" veya "false"'a karşılık gelmez, class içinde self.x\_f = None yazarak bu class'dan türetilecek tüm instance'lerin bu member variable'a sahip olacağı kesindir.

```
Q:
If self.x_t is of the numpy array type, then the following
assignment should suggest to you some pieces of information
about the dimensions of self.x_t. What are they?
What does the "shape" call return in terms of type and
nature of data?

"""
self.N = self.x_t.shape[0]
```

#### 70.satırın cevabı:

"self.x\_t" bir array type olsaydı 77.satır bir tuple return edecektir sahape[0] yazıldığı için tuple'ın il elemanı N'e atanacaktır örneğin elimizde a = np.array([1,1,1]) & print(a.shape[0]) bize 3 return edecektir. Bu 3'ün tipi nedir? Cevap integer.

84.satırda self.N'in hangi tipte olduğunu bilmeyelim (type - int)/int bize bir floating point number'da return edebilir, int değer de return edebilir. Type float ise float bir sonuç elde edeceğiz, type int ise integer değer elde edeceğiz örneğin sonuç 3.5 ise 3 elde edeceğiz. Fakat 77.satırın sonucunda self.N = int return eder demiştik dolayısıyla 84.satırda 'nın tipi de integer olacaktır.

```
N:
np.arange returns ndarray type.
np.arange returns ndarray type.

limits the difference between python and Octave when
determining ranges of indices, with the syntax for
np.arange given below as examples?

"""
self.indices_t = np.arange(0, self.N)
self.indices_f = np.arange(-self.K, 1+self.K)
```

#### 89.satırın cevabı:

Python'da index'ler O'dan başlar Matlab'da ise 1'den başlar, np.arange(0, N) diyerek [0,N) gibi düşünebiliriz, O dahil N dahil değil, toplam N tane sayı üretilecek bu sayıların ilk değeri O, son değeri N-1 olacaktır.

95.satır bu bağlamda (-K, K+1)'e kadar yazılmış "+1" koymanın sebebi son elemanımızın K olmasını istememizdir.

```
Q:
How are the default values for the member variables below
defined?
"""
self.flag_real \
= flag_real
self.w_o \
= w 0
```

#### 98.satırın cevabı:

"flag\_real" için default değer True, "w\_o" için ise default "1" belirlenmiştir.

```
Q:
For the two member variables below, do you think the values
should definitely be determined in the ctor of the class

111 and never modified afterwards?

112 """

113 self.flag_plot_maximize = True
self.plot_type = 'stem'

115
116  """

N:
117 N:
118 fft coefficients of the input signal computed below.

119 self.to_freq()
121
122 def set_w_o(self, w_o):
self.w_o = w_o
```

#### 108.satırın cevabı:

"plot\_type" olarak 'stem' belirlenmiş ayrık sinyalleri çizdirmek "plt.stem" fonksiyonu kullanılmaktadır, bu değer stem olarak belirlenip daha sonra değiştirilmemelidir (ki tek amacımız ayrık zamanlı sinyallerin fft'si alınması ise).

```
134
135
136
                         able to revert to it in case the necessity arises.
138
140
                    Why do I have to call the "to freq" member function above?
142
143 ▼
              def compute_derivative_in_time(self):
144 🔻
                 self.x_f = \ (1j * self.w_o * np.arange(-self.K, 1+self.K) \ \ * self.x_f = \
145
                        self.x f
146
147
                 self.to_time()
148 ▼
149
                     This is one of the operations that can be carried out in the discrete frequency domain and will affect the representation in the discrete time domain so that
150
153
154
                         effectively the time derivative is computed for the
                     Review the rationale behind the computation carried out
                     Why am I calling the "to_time" member function? An octave translation for the piece of code above would
 159
                        operator ".*"; however, above all I have is the plain "*" operator. How can the statements above accomplish what I would like them to, in this sense? As a hint, look up how numpy.array behaves with the "*" operator
 161
 165
167
170
171
172
173
174
                 The two member functions below definitely make sense; I should be able to modify my related preferences even after the construction of the class instance.
                 Why do you think it is so?
175
176 ▼
177
              def change_plot_type(self, type_str):
    self.plot_type = type_str
              def set_flag_plot_maximize(self, lval):
    self.flag_plot_maximize = lval
 179
```

Plot type ctor'da 'stem' olarak default olarak belirlenmişti, sürekli zamanda bir sinyal çizdirmek ister isek bunu değiştirmemiz gerekecektir, burada plot\_type için bir setter() yazılmıştır.

Aynı şekilde plot\_maximize'de true olarak bir default değer alıyordu bu değeri değiştirmek istersek false yapmak istersek bunun setter'ını çağırmamız gerekecek setter üzerinden ilgili instance'nin ilgili default member variable'ı değiştirilecektir.

```
"""

182 

Q:

184 What is a decorator in python?

Why is a static member function (method) necessary? Does

a static member function make use of the "self" keyword?

Does a static member function require a class instance

to work on?

How do we define a static member function in python?

"""
```

#### 173.satırın cevabı:

Decorator sayesinde mevcut nesneye bazı yeni işlevler kazandırabiliriz, mevcut nesnenin işleyişini değiştirmez onu sadece genişletir. Function and Class Decorators olmak üzere iki farklı yapıya da bu işlem uygulanabilir. Statik yöntemler o sınıfa ilişkin instance'ler yerinebir sınıfa bağlıdır. İlgili sınıf için bir nesne olmadan çağırılabilir.

```
191
             @staticmethod
             def compute_plot_min_max(
                 x, y, x_tol, y_tol):
                y_val_abs = np.abs( y.max() - y.min() )
y_val_low = - y_tol * y_val_abs + y.min()
y_val_high = + y_tol * y_val_abs + y.max()
                 x_val_abs = np.abs( x.max() - x.min() )
x_val_low = - x_tol * x_val_abs + x.min()
x_val_high = + x_tol * x_val_abs + x.max()
201
                 return x val low, x val high, y val low, y val high
204 🕶
206
207
210
211
                    Why do I make use of tolerances above?
                   above?

If we are required to plot multiple sets of data on a single plot, would the syntax above suffice? How would you modify it to capture the necessity just
213
214
219
220
             def plot_freq(self, title_str='Signal in Freq. Domain'):
    label_fontsize = 24
222 ▼
223
                 ticks labelsize=
225
226
227 ▼
                 axis_border_lwidth = 3
                 axis_plot_lwidth
228
232
```

Birden fazla grafiği tek bir plot üzerinde gösterebiliriz, 203.satırda 4 tane değişken return edilmiş ki bu python'da mümkündür. Her bir değişken x'e göre çizdirilmek istenirse bu 4 değişken de main içerisinde fonksiyon çağırımı sonrasında 4 ayrı değişkene atanmalıdır yani a,b,c,d = compute\_plot\_min\_max(..) şeklinde çağırılması gerekecek.

```
232
               y_tol = 0.1
x_tol = 0.005
234
235 🔻
                  Tolerances used to have the plots look nicer, otherwise we would have left it to the plotting engine to decide which window of the data is to be depicted, would in some cases cause lots of unused plotting area to be illustrated.
237
238
240
241
243
               fig = plt.figure()
                rect = fig.patch
                rect.set_facecolor('white')
245
247
                 Examining above, how do we set the background color for the space surrounding the actual plot in a figure?
248
249
250
               x = self.indices f
               y = self.x_f
254 ▼
                  Do the assignments above produce copies or aliases (references)
                     only? Which one would you prefer in this context?
```

#### 255.satırın cevabı:

Bir kopyalama gerçekleşmeyecek sadece x de, indices\_f'in gösterdiği item'ı işaret edecektir. Eğer indices\_f'e işaret etmeyen her hangi bir değişken kodda kalmamışsa o item carbage collection'a gönderilecektir.

```
N:
Selow we are going to have two subplots, one each for
plotting the real and imaginary parts of the FFT
coefficients of the current signal.

Q:
Why is it advantageous to make use of the list of lists
defined in the control flow statement below (range based
for loop)?
Would an implementation in Octave be so compact? Would it
be possible to code in Octave?

"""
```

282.satırda splt'değişkenine bir liste atanmaktadır ve bu listede 4 tane eleman vardır, bu 4 eleman ayrı ayrı 4 farklı değişkene atanmıştır range-based loop için "in" kullanarak listenin içine git ve listeyi çek split'e ata demişiz.

```
N:

Below, according to a choice stored in "self.plot_type"
for the instance, we command the plotting engine
to depict either a stem or a continuous plot.
Below is an example for the case where I regret not
having the facility to make use of switch-case control
flow statement available in other programming languages.

Q:
Why do I regret the absence of the stated feature in here,
whereas we must have touched upon the possible
alternatives for switch-case?

"""

ax = fig.add_subplot(splt_id)
if self.plot_type == 'stem':
```

#### 293.satırın cevabı:

Python'da switch case yapısı yoktur, bunun alternatifi olarak "if" yapısı kullanılmıştır ve benzer şeyler yapılabilmektedir.

```
N:
The plotting features and management of attributes
constitute a particularly powerful aspect of python.

Q:
Look up the other available methods for the instances
of plotting ingredients, with examples as given below.

"""

markerline, stemlines, baseline = \
ax.stem( x, splt signal, linefmt='grey',
markerfmt='o', bottom=0,,
use line_collection=True )

markerline.set_markerfacecolor('red')
markerline.set_markersize(20)
markerline.set_markersize(20)
markerline.set_markersize(20)
markerline.set_markersize(20)
markerline.set_markersize(20)
markerline.set_markersize(20)
markerline.set_markersize(20)
```

```
markerline.set mew('2')
                    baseline.set_c ('blue')
baseline.set_lw(5.)
317
318 ▼
                     Why do we need the for loop just below, while it was not necessary for the settings above?
                    for item in stemlines:
                 item.set_lw(5.)
elif self.plot_type == 'plot':
324
325 ▼ 326 ▼
                    ax.plot( x , splt_signal ,
color = splt_plot_color
                                  linewidth = axis_plot_lwidth )
328
329 ▼
                 else:
330
                    pass
332 ▼
                    Explain how we call a static member function
                       with the necessary arguments and unpack the returned multiple data into separate variables, in just a single line of code as below.
336
                 x_val_low, x_val_high, y_val_low, y_val_high \
    = fft_coefs_manipulator.compute_plot_min_max(
339 ▼
340 ▼
341
                         x, splt_signal, x_tol, y_tol)
343 ▼ 344
                 How do we set the limits/boundaries of the subplot?
345
346
347
                 ax.set_ylim( [ y_val_low , y_val_high ] )
ax.set_xlim( [ x_val_low , x_val_high ] )
348
                       of the frame encapsulating the actual plot?
```

"fig, ax = plt.subplot(2)" yazarak ax kullanılarak ax[0].plot() ve ax[1].plot() çizimi mümkün olacaktır. "fig, ax = plt.subplot(2,2)" de olabilirdi.

#### 352.satırın cevabı:

347. ve 348.satırların görevi çizilecek plot'un x ve y eksenlerinin uzunluklarını ayarlamaktır, 347.satır için y ekseni ilgili 2 değer aralığında oluşacaktır bu 2 değer minumum ve maximum değerlerdir. Y ekseninin uzunluğu = high – low olacaktır.

#### 359.satırın cevabı:

Cevap evet plot'un başlığını xlabel, ylabel isimlendirmelerini kendimiz yapabiliriz, bunun dışında ek bilgilerin gösterileceği sağ yukarı bir bilgi kutucuğu da ekleyebiliriz bu kutucukta hangi renkteki grafik neyi temsil etmektedir tarzı bilgiler verilebilir, bunların yanı sıra plot'un arka planı küçük ve eşit uzunluklu karelerden'de oluşabilir (grid).

Başlık plot'un ne kadar üstünde olsun arttırdıkça başlık daha yukarıya konumlanıyor( pad = 1.01 ).

#### 382.satırın cevabı:

"ax\_last = ax" diyerek 390.satırda ilgili figüre için yapılan tüm işlemler bitmiştir ve o figür ax\_last' atanmıştır.

```
We are out of the for loop responsible for generating
396
397
                Tell me why I have the following statement making use of
                  the "ax_last" reference.
400
             ax_last.set_xlabel( 'Discrete Freq. Indices'
401 -
                                        fontsize = label fontsize )
403 ▼
404
              How do we optionally maximize a figure for it to assume or exploit the whole screen size in python?
405
406
408 ▼
             if self.flag_plot_maximize:
                figManager = plt.get_current_fig_manager()
409
                figManager.window.showMaximized()
410
411
412 🔻
          def plot_time(self, title_str='Signal in Time Domain'):
413
414
             label_fontsize = 20
ticks_labelsize= 20
415
             axis \overline{b}order lwidth = 3
             axis_plot_lwidth
417
             y_tol = 0.1
x_tol = 0.005
418
419
420
             fig = plt.figure()
422
423
             rect = fig.patch
rect.set_facecolor('white')
424
426
427
                We have only a single subplot in the figure generated
in this member function. It seems weird to have the
statement below. Is there any other alternative?
428
430
            ax = fig.add_subplot(111)
x = self.indices_t
y = self.x_t
431
432
433
435 ▼
             if self.plot_type == 'stem':
                markerline, stemlines, baseline = \
   ax.stem( x, y, linefmt='grey', markerfmt='o', bottom=0.,
437 ▼
```

#### 397.satırın cevabı:

"ax ve ax\_last" aynı şeye işaret ettikleri için ax\_last üzerinden değişim yaptığımızda sonuçta ax'ın gösterdiği şey de değişmiş oluyor.

### 426.satırın cevabı:

431.satıra "ax = fig.add\_subplot()" yazsaydık aynı şeyi elde edecektik default olarak subplot (1,1,1) olarak belirlenmiştir.

```
437 🔻
439
             markerline.set markersize(20)
441
             markerline.set mec('black')
442
             markerline.set_mew('2'
             baseline.set_c ('blue')
baseline.set_lw(5.)
for item in stemlines:
443
444
446
               item.set_lw(5.)
          elif self.plot_type == 'plot':
447
            ax.plot( x , y , linewidth = axis_plot_lwidth )
448
449 🔻
450
             pass
451
          x_val_low, x_val_high, y_val_low, y_val_high \
    = fft_coefs_manipulator.compute_plot_min_max(
452 ▼
454
                 x, y, x_tol, y_tol)
455
          ax.set_ylim( [ y_val_low , y_val_high ]
ax.set_xlim( [ x_val_low , x_val_high ]
457
458
          for loc in ['top', 'right', 'bottom', 'left']:
    ax.spines[loc].set_linewidth(axis_border_lwidth)
459 -
461
          ax.tick_params(labelsize=ticks_labelsize)
462
463
464
           ax.xaxis.grid()
465
           ax.yaxis.grid()
466
          467 ▼
468
469 ▼
           ax.set_xlabel( 'Discrete Time Indices
                           fontsize = label_fontsize )
470
          ax.set_ylabel(
471 🔻
                            Signal
472
                           fontsize = label fontsize )
          if self.flag_plot_maximize:
474 🔻
             figManager = plt.get_current_fig_manager()
             figManager.window.showMaximized()
476
477
```

```
478
           NOTE: On how to permute columns of ndarrays, see the following URL: https://stackoverflow.com/questions/20265229/rearrange-columns-of-numpy-2d-array
 479
480
 483 ▼
            def to freq(self):
               self.x_f = np.fft.fft(self.x_t) / self.N
 485 -
 490
              permuted_col_indices \
                 = range(self.K, se
+ range(0, self.K)
                                        self.N) \
 496
                 What type does the "range" function return?
                 Is the "+" above an overloaded one?
Would the call above work correctly or even compile
with the "numpy.arange()" function utilized instead of
 503
              idx = np.empty_like(permuted_col_indices)
idx[permuted_col_indices] \
                = np.arange(len(permuted_col_indices))
 506
507 ▼
                 Can the operation below be carried out in place? If so,
               self.x_f[:] = self.x_f[idx]
517 ▼
518
            def to_time(self):
    self.x t = self.x f * self.N
```

"print(type(range(10)))" sonucu bize range verecektir yani range fonksiyonu bir range tipinde bir şey return edecektir.

492.satır python3 kullanımı sonucu hata vermiştir iki range() fonksiyonu için bir "+" operatörü overload edilmemiştir, sorun şurada python2'de range() bir liste return ediyor fakat pyhon3'de bir range tipi return ediyor. "list + list" overloading'i mevcuttur ve 492.satır sorun çıkarmamaktadır çünkü kod python2 versiyonunda yazılmıştır.

"np.arange(0,10) ->  $[0,1,\ldots,9]$ " same as "range(10)" dolayısı ile birbirleri yerine kullanılabilirler fakat "np.arange()" ndarray return edecektir. "range" ise liste return edecektir dolayısıyla bunu unutmamak gerekir.

```
| Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Signature | Sign
```