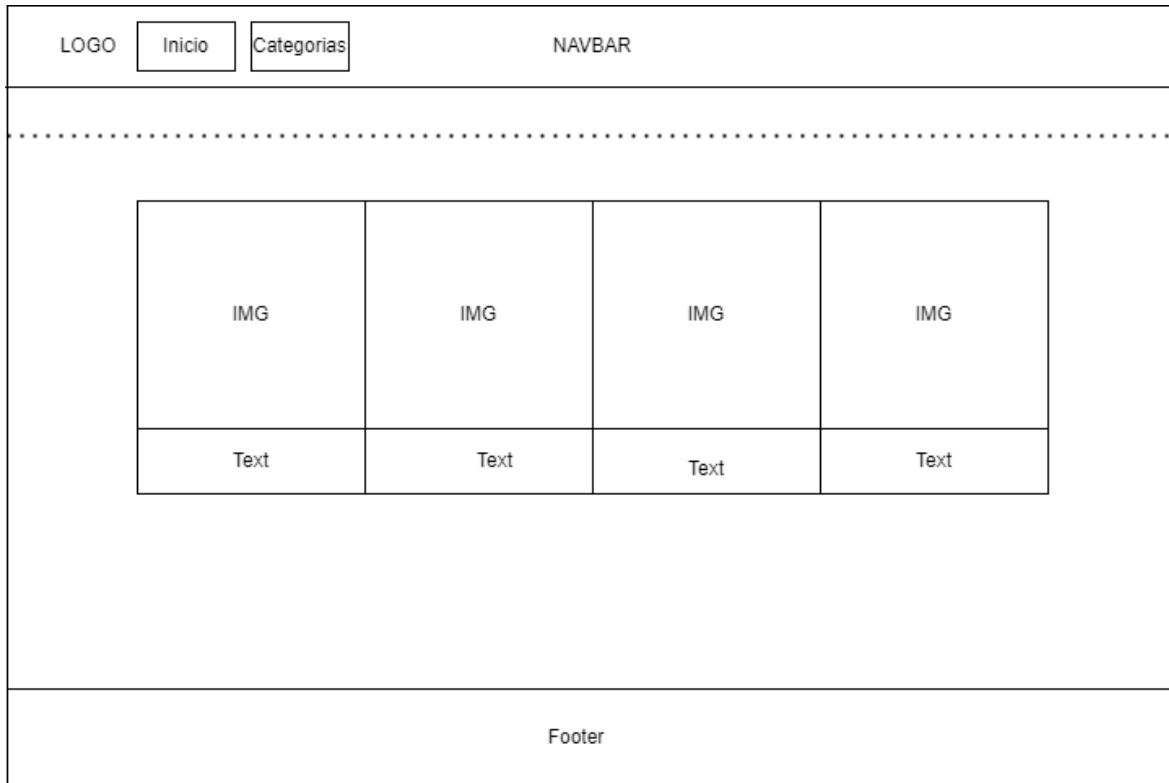


# Informe Evaluación N°2 Programación WEB

*Proyecto página Web PetShop*

# WireFrame



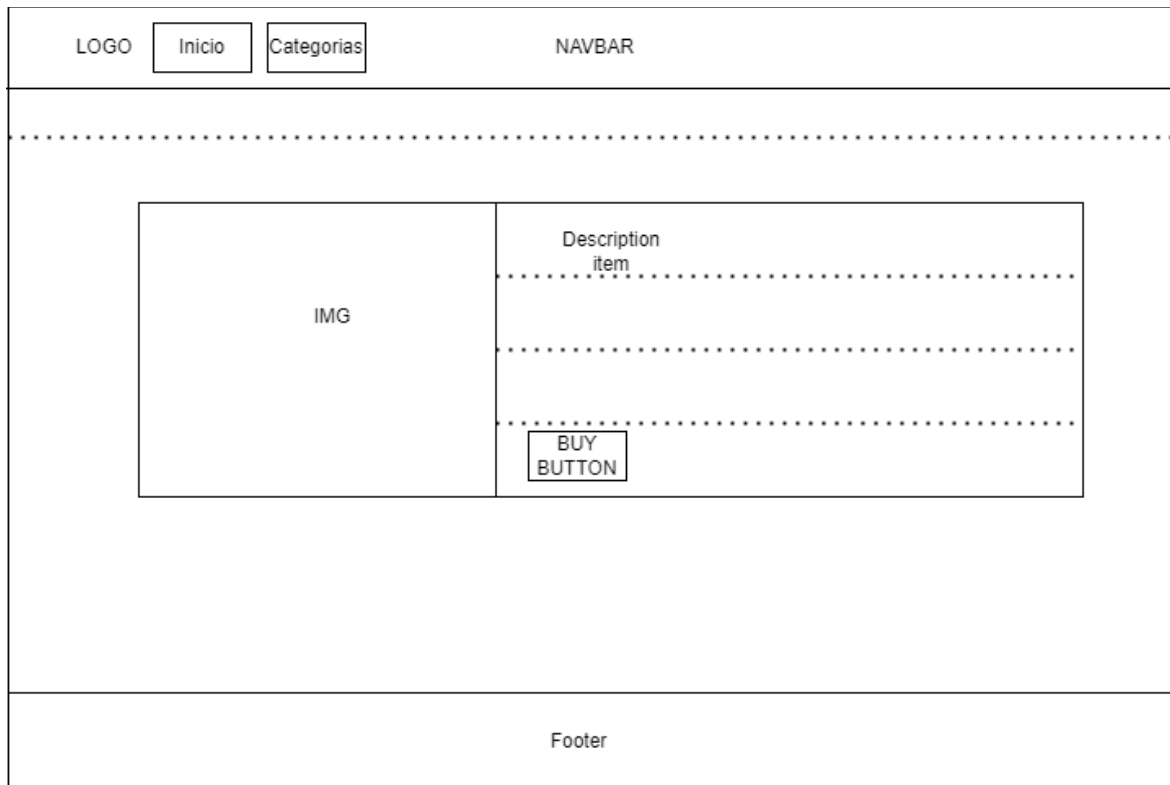
Se pensó crear la pagina con una manera simplista para mejorar la experiencia del usuario y no sienta confusión al estar en ella.

La navbar poseerá 2 botones:

Inicio: para llevar a la página principal.

Categorías: generara la aparición de 3 botones extra(dropdown) el cual es de las categorías, al seleccionar alguna cargara las imágenes y detalles de los productos de la misma en los cuadros de imagen y texto.

Se podrá seleccionar clickeando la imagen para dirigirse a la pestaña del producto con sus detalles completos.



En esta pestaña se mostrará la descripción completa del articulo además del respectivo botón para su compra.

LOGO	INICIO	NAVBAR
<div>Text</div> <div>Input</div> <div>Text</div> <div>Input</div> <div>Text</div> <div>Input</div> <div>Text</div> <div>Input</div> <div>Text</div> <div>Input</div>		
Footer		

Además, se encuentra la pestaña para crear una cuenta donde pedirá los datos necesarios al usuario para la creación de la cuenta.

# Tecnologías Utilizadas

Para la creación del Wireframe se utilizó la plataforma Diagrams.net debido a su fácil uso, funciones y accesibilidad.

Para la creación/modificación de la página Web, se decidió utilizar Bootstrap v4.6, ya que la página se creó en base a este, además es de gran ayuda para realizar la estructura de la página y el modelo responsive. También permite el uso de JQuery el cual fue utilizado para crear las validaciones y funciones del Formulario.

Se implementó el uso de la API unsplash.com para la utilización de imágenes de los artículos de la tienda.