**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-7797-7310 | | **이메일** | mbh8709@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 민 병 현** | **영문) Min Byung Hyun** | |
| **생 년 월 일** | **1987년 09월 01일** | **성 별** | **남** |
| **주 소** | 서울시 동대문구 휘경2동 43-190 대창빌라 4층 501호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2006년 03월 | 2012년 02월 | 신흥대학 전자통신과 | 전문학사 졸업 |
| 2003년 03월 | 2006년 02월 | 경기기계공업고등학교 전자과 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2007년 04월 23일 ~ 2009년 04월 20일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| **운전면허(1종보통)** | 2010년09월 | **서울지방경찰청** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사 회 경**  **력** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| **(주)언일전자** | 2014년 04월~2019년 01월 | **고데기/드라이기 제품 개발** | **주임연구원** |
| **(주)진흥전기** | 2011년 12월~2014년 01월 | **전자 스위치 제품 개발** | **연구원** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2019-04-15 ~ 2019-11-05 | KH정보 교육원 | 자바 프레임워크  개발자 양성 과정 | 100% | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  struts, Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2019년 10월 07일: 민병현 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 전 직장에서 제품 개발 및 그룹웨어를 사용하면서부터 프로그래밍 언어에 관해 관심이 가지게 되었습니다.  C언어와 자바 등등 많은 프로그래밍 언어 중에서도 자바언어를 배우며 자바 개발자가 되기 위해 학원에 등록했고 , 수강전 자바 교육 동영상으로 사전에 1달 정도 공부를 미리 하고 들어갔습니다.  자바언어를 최대한 빠르게 이해하기 위해서 수업시간에 내가 만든 코드와 다른 사람이 만든 코드를 분석하며 공부 하였고, 과제를 하다가 모르는 것은 인터넷 검색을 통해 직접 해결하였습니다.  강사님에게 물어보는 것보다 직접 잘못된 코드 부분을 찾아 해결하는 방법으로 교육에 임하였습니다.  이런 방법으로 공부하면서 인정을 받아 세미, 최종 프로젝트에 조장으로 뽑히게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| JavaScript와 JQuery를 배우면서 어렵지만, 흥미를 느끼게 되었습니다. 프로젝트를 진행하면서 결제 API를 구동해야 하는데 구동을 위해서는 JavaScript & AJAX 를 다룰 줄 알아야 했습니다.  오픈 API 중에서도 아임포트를 사용했고, 구동을 위해서 JavaScript 포트와 파라미터에 대해 공부했습니다. 오픈용 파라미터를 보면서 필요한 정보만을 위한 자바 코드를 설계하게 되었으며, 결제 정보를 DB에 전달하기 위해서 AJAX를 사용하였습니다.  서버로 파라미터 늘 전달해주면 콜백함수를 통해 전달받은 객체를 다시 DB로 연동시켜 결제 정보를 담아주는 코드를 완성하였습니다.  결제가 이상 없이 이루어지는것을 확인하여 프로젝트에 접목했습니다.  다른 팀 중에서도 저희와 같은 API를 사용하는 팀에 코드를 서로 전달받아 잘못된 부분과 이해가 안 되는 부분을 공유하여 공부도 하게 되었습니다.  혼자 처음으로 API를 접하였는데 완성이 되니 엄청나게 뿌듯했습니다.  구동테스트를 많이 못하여 미흡한점이 많아 아쉬웠습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 프로젝트 중 힘들었던 것은 팀원들 간의 의사소통이었습니다. 팀원들이 어느 정도의 코딩을 할 수 있는지부터 파악을 하고, 어느부분까지 설계를 하도록 임무를 나눠주는 것이 어려웠습니다.  5명의 팀원을 위해 설계분배 시 단계별로 상, 중, 하별로 나누었으며, 수업시간에 배운 코드를 이해 늘 못하면 하, 이해도 하면서 수업방식 그대로 만들 수 있으면 중, 이해도 하면서 자기 자신의 방법으로 재코딩하면 상, 으로 3단계로 나누어 적합한 설계 부분을 나누는 방법으로 프로젝트를 진행하였습니다.  저는 조장으로서 모든 팀원의 코드를 보며 잘못된 코드에 대해 일일이 확인하며 알려주었습니다.  그리고 서로 공부가 되기 위해 제가 작성한 코드는 설명을 해주며, 같이 기술향상을 하였습니다.  못하는 사람도 있고 잘하는 사람도 있습니다. 무조건 못한다고만 해서 이 사람을 배제하고 일을 할 수는 없습니다. 배우는 것이 조금 느릴 뿐이지 노력을 가지고 계속 같이 진행하다 보면 원하는 목표까지 같이 나아갈 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 입사 후 실무능력을 키우기 위해 2년 안으로 정보처리기사 자격증을 취득하겠습니다.  온라인 또는 오프라인으로 초보 개발자들을 위한 공부 소모임이 많이 이루어줘 있는 것으로 알고 있습니다. 자기 계발 능력향상을 위해 자바코드(파이썬) 그룹에 가입하여 능력을 향상하에 회사에 적극적으로 프로젝트에 임할 수 있도록 하겠습니다. |

**지원자: 민병현 (을/를) 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| 자신이 맡은 일에는 책임감이 있어야 한다고 생각합니다.  책임감이 없는 사람은 담당자로서 해야 할 역할을 충실히 하지 못합니다.  그러므로 담당자일수록 자신이 맡은 일에 최선을 다하며 책임감일 가져야 합니다.  저는 회사에 다니면서 제가 맡은 일에 책임감을 느끼며 끝까지 마무리를 지었습니다.  크고 작은 일 구분 없이 맡은 일에는 최선을 다했습니다.  이 일은 인정받아, 아날로그 회로 펌웨어 부분에 대한 모든 일은 제가 맡아서 진행하고 있었습니다.  그 후 드라이기 회로 설계 및 PCB 구현을 하며 드라이기 개발팀의 일도 도와주었습니다.  이 일을 계기로, 일본 드라이기 개발 도중 개발 일정에 차질이 계속 생기게되어 담당하던 팀장을 변경하게 되는 사례가 생기게 되었습니다. 이때 부서장님이 저를 팀장으로 변경하여 일의 진행을 시키셨습니다. 갑자기 팀장으로 변경되었지만, 현재 진행 상황 및 문제점을 어느정도 미리 숙지하여 있었습니다. 문제점이 제기된 부분부터 공부를 하여 제품 설계 방향을 다시 검토하였습니다.  문제점에 대해 일주일동안 여러방면으로 테스트해보며 현재 설계된 제품에 적합한 방향을 찾아 제품을 개발하여 팀장으로 변경된 2주만에 제품 개발을 완료를 시켰습니다.  그 후 직급은 주임연구원이지만 드라이기 담당자(팀장)로 일의 진행을 도맡았습니다. 회사를 그만두기 전까지 맡은 프로젝트를 마무리하면서 나오기도 하였고, 현재도 전 회사에서 드라이기 프로젝트에 관해 물어보면 제가 알고 있는 내용을 가르쳐주고 있습니다.  엔지니어는 책임감을 느끼고 일을 해야 하는 부분이 많으므로 이 부분에 대해서는 회사에서 만족하게 해 줄 수 있는 인재가 될 수 있다고 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오. (단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 제 성격의 장점은 차분함과 친근함입니다.  서두르지 않고 차분하게 프로젝트에 임할 수 있으며, 친근감이 있어 다른 직원들과 친하게 지낼 수 있습니다.  저는 사람들과 말할 때도 주로 많이 들어주는 태도입니다.  사람들은 주로 말을 하는 것보다 많이 들어주는 사람을 원합니다. 그 사람에 대해 공감을 해주는 능력이 높아 사람들 간의 관계가 원만합니다. 그래서 전 회사 직원들과도 연락하며 지내고 있습니다.  제가 선임보다 나이가 많더라도 공과 사는 철저하게 구분을 하여, 불편하지 않은 관계를 유지할 것입니다.  단점으로는 낯가림이 있습니다.  처음 보는 사람은 낯가림이 있어 친해지기 어렵지만, 점차 지나면 제가 먼저 다가가도록 노력을 합니다.  낯가림을 줄이기 위해 모임에 나가 처음 본 사람에게 말 걸어 보는 연습도 해보았습니다.  2년 동안 연습을 해서 전보다 나아졌고, 이제는 일주일만 지나면 먼저 다가갈정도로 많이 좋아졌습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | 비둘기 장터 |
| **수행기간** | 2019년 07월 22일 ~ 2019년 09월 10일 |
| **개발 목표** | 안전한 중고거래를 위한 중고거래사이트 |
| **개발 환경** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | 프로젝트 전체관리(조장)  DB : 전체 설계  UI 및 구동코드 : 상품리스트, 장바구니, 상품(주문,취소,신고), 결제 |
| **참여도/기여도** | 총 5명 참여  참여도 100% / 기여도 50% |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제: 중고거래** | |
|  | **구현기능설명**  카테고리 : 제품등록이 되어있는 카테고리만 출력  제품 : 카테고리별 4개의 최신 등록제품만 출력 |
| **화면설명 : 상품전체 리시트** |
|  | **구현기능설명**  카테고리 : 제품등록이 되어있는 카테고리만 출력  제품 : 해당 카테고리의 전체 제품 리스트 출력 |
| **화면설명: 선택한 카테고리 상품 리스트** |
|  | **구현기능설명**  신고하기 : 판매자 ID 블랙리스트로 신고하기  장바구니 : 사용자 장바구니 리스트에 등록 (한번 등록이되면 추가적을 등록은 안된다.)  구매 : 상품 구매  문의하기 : 해당 판매자에게 구매자 문의사항 등록하기 |
| **화면설명: 선택한 제품 상세정보** |
|  | **구현기능설명**  신고하기 : 판매자 ID 블랙리스트로 신고 및 신고사유를 작성한다.  신고된 블랙리스트의 ID로 등록된 제품은 상품리시트에 출력되지 않는다. |
| **화면설명: 블랙리스트 신고하기** |
|  | **구현기능설명**  주문할 제품 정보를 보여준다.  총 결제 금액 : 여러 제품이 있을경우 전체 금액을 나타낸다.  배송지정보 : 구매자의 배송지 정보를 가져온다  결제수단 : 신용카드, 무통장입금등의 결제수단 선택  결제하기 : 결제 API로 연결된다. |
| **화면설명: 주문화면** |
|  | **구현기능설명**  결제 : 이그니스 결제창이 나오게되며 선택된 결제 수단으로 결제가 된다.  결제가 완료되면 메인화면으로 넘어오며 결제 완료 알림창이 뜬다. 확인후 마이페이지로 넘어가게 된다. |
| **화면설명: 결제 화면** |
| **[참여소감]**  처음으로 기획, 설계 기능 구현까지 해보면서 서로 많이 도와가며 진행을했습니다. 구동에 미흡한점도 많지만 끝까지 따라와준 팀원들에게 고맙게 생각하고, API와 AJAX쪽은 더 많은 공부를 해야겠다고 느끼게 되었습니다.  파이널에도 조장을 맡게되면 미흡한점이 없도록 노력하겠습니다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** |  |
| **수행기간** | 0000년 00월 00일 ~ 000년 00월 00일 |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** |  |
| **참여도/기여도** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용 Ⅱ**  **주제:** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **[참여소감]** | |