

Servidor de Nomes Distribuído

Sistemas Distribuídos

Carlos Henrique Rorato
Felipe Almeida Gemmal



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



UFG
UNIVERSIDADE
FEDERAL DE GOIÁS



A Ideia - Um servidor de nomes...

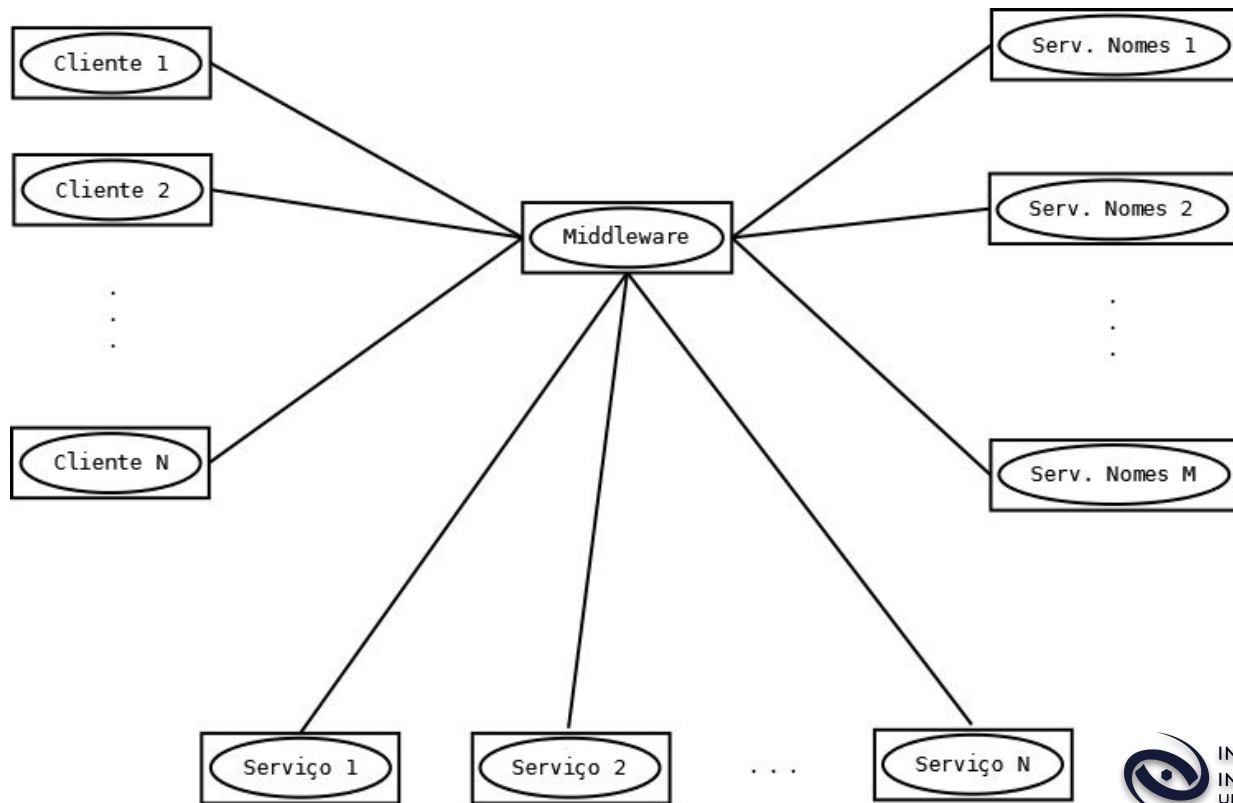
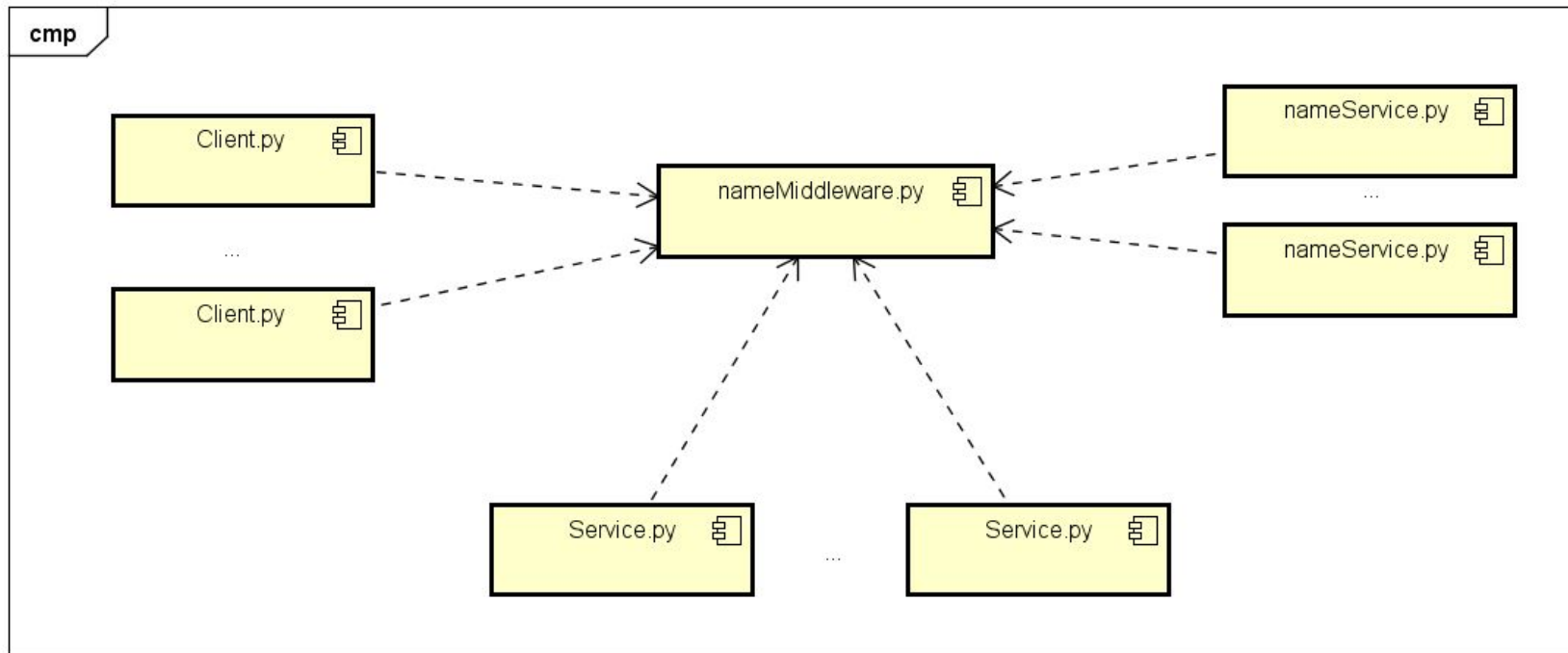


Diagrama de Componentes (UML)



Um servidor de nomes...

Distribuído!

- Servidor de nomes distribuído, utilizando sockets, na linguagem python.
- Os clientes conectam-se diretamente apenas à um middleware, que serve como “ponto central”: os servidores se conectam à ele, bem como os serviços e clientes.
- O cliente busca pelo nome do serviço ou por palavras-chave. Ao receber a requisição, o middleware busca um servidor para resolver o nome, retornando o par ip e porta de volta ao cliente.

Implementação

- Linguagem Python: simplicidade (codificação), possibilitando abstrair certos detalhes que seriam necessários com linguagens como C e Java, por exemplo.
- Troca de mensagens por meio de sockets, justificado pela arquitetura do próprio problema em si.



Testes e Demonstração

Conclusões e Desafios

Servidor de Nomes Distribuído

Sistemas Distribuídos

Carlos Henrique Rorato
Felipe Almeida Gemmal



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG



UFG
UNIVERSIDADE
FEDERAL DE GOIÁS

