Fair Seat Assignment

사용설명서

Rev 09(2018.08.17)용

목차

a. 버전 히스토리

b. 실행

- 이름 정보가 없는 경우 나타나는 메시지
- 좌석 정보가 없는 경우 나타나는 메시지
- 메인 화면 설명

c. 사용방법

- 이름 추가하기
- 이름 제거하기
- 이름 우선순위 목록에 넣기
- 이름 우선순위 목록에서 빼기
- 이름 후순위 목록에 넣기
- 이름 후순위 목록에서 빼기
- 임의 배정하기
- 단계별 배정하기
- 배정정보 초기화하기
- 좌석 제외하기
- 좌석 반영하기
- 종료하기

a. 버전 히스토리

-2018.08.17 15:46

[프로그램] 이름의 추가/제거, 파일 이름 변경, 버전 정보 추가

-2018.07.03 15:47

[프로그램] 값 초기화는 두 번 클릭. 명부 우선순위/후순위 명부 텍스트파일에 연 동, 처음에 두 번 클릭되서 한 칸이 배정된 상태로 시작하는 문제 수정

-2018.06.27 00:11

[프로그램] Troschuetz.Random 으로 난수 라이브러리 교체, 배정 시작시 각 명부별로 섞음, 좌석정보 텍스트파일 연동

-2018.06.19 15:52

[프로그램] 후순위 배정 추가. 10열 5행 의 50석 중 가용 좌석 선택하도록 변경

-2018.05.29 00:08

[프로그램] 배정된걸 초기화하지 않으면 창 닫기 안됨. 코드 정리. 나머지 동작은 rev2와 동일.

-2018.05.28 14:25

[프로그램] 단계별 배정 기능 추가. 우선순위->일반 순으로 순차적으로 임의배정 되는건 같습니다.

-2018.05.01 08:03

[프로그램] 주석 추가 후 컴파일 되는지 확인함.

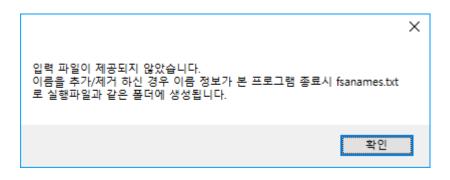
버전 히스토리 끝

b. 실행

(Windows 환경, .NET framework 4.6 이상 실행가능)

압축을 풀고 나타난 exe파일을 더블클릭해서 실행하세요. 초기 실행 시 메시지가 나타날 수 있습니다.

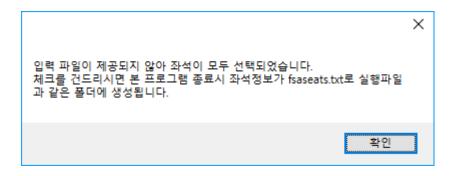
이름 정보가 없는 경우 나타나는 메시지



fsanames.txt가 실행파일과 같은 폴더에 있지 않아 나타난 메시지 입니다.

실행 뒤 목록에 이름을 추가할 수 있습니다.

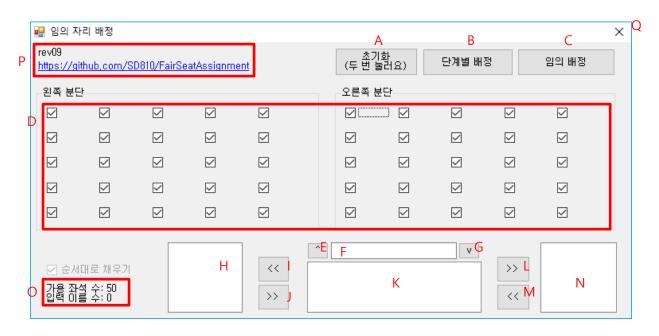
좌석 정보가 없는 경우 나타나는 메시지



fsaseats.txt가 실행파일과 같은 폴더에 있지 않아 나타난 메시지 입니다.

실행 뒤 좌석에 체크표시를 하거나 풀어서 설정할 수 있습니다.

메인 화면 설명



- -A: 초기화 버튼. 좌석에 배정된 이름을 없애고 초기상태로 만듭니다. (더블클릭)
- -B: 단계별 배정 버튼. 하나씩 배정하고 싶을 때 사용합니다.
- -C: 임의 배정 버튼. 한꺼번에 배정하고 싶을 때 사용합니다.
- -D: 좌석 설정 및 배정된 이름 표시 구역. 배정된 이름이 각 체크박스 옆에 나타납니다. (체크해제시 배정 제외 좌석)
- -E: 이름 제거 버튼. K 에서 선택된 이름을 제거할 때 사용합니다. 제거가 되면 F 에 이름이 편집가능한 상태로 적혀집니다.
- -F: 이름 입력 칸. 이름을 입력하고 G를 눌러 K에 이름을 추가할 수 있습니다.
- -G: 이름 추가 버튼. F 에서 입력된 이름을 K 에 추가할 때 사용합니다. 추가가 되면 F 는 비워집니다.
- -H: 우선순위 목록, 여기 있는 이름은 최우선으로 배정됩니다.
- -I: 우선순위 반영 버튼. K 에서 선택된 이름을 H 에 이동할 때 사용합니다.
- -J: 우선순위 제외 버튼. H 에서 선택된 이름을 빼고 다시 K 에 넣을 때 사용합니다.
- -K: 이름 목록. 여기 있는 이름들만이 D에 배정될 수 있습니다.
- -L: 후순위 반영 버튼.. K 에서 선택된 이름을 N 에 이동할 때 사용합니다.

- -M: 후순위 제외 버튼. N 에서 선택된 이름을 빼고 다시 K 에 넣을 때 사용합니다.
- -N: 후순위 목록. 여기 있는 이름은 가장 나중에 배정됩니다.
- -O: 가용좌석수 및 입력이름수 표시 구역. 가용좌석수 보다 입력이름수가 많으면 빨간색으로 표시되고 이 때 모든 이름이 좌석에 배정됨을 보증하지 않습니다.
- -P: 버전 정보. 여기에는 버전 정보 및 개발자 정보가 나타납니다.
- -Q: 종료 버튼. 이 버튼을 누르면 프로그램이 종료됩니다.

c. 사용방법

이름 추가하기



이름 입력칸에 이름을 넣고 이름 추가 버튼을 누릅니다.



이름이 추가되었습니다.

이름 제거하기



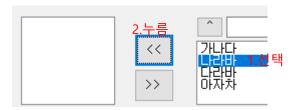
이름을 선택한 다음 이름 제거 버튼을 누릅니다.(이름은 하나만 선택됩니다)



이름이 목록에서 제거되면서 입력칸으로 돌아온 모습입니다.

이름 추가버튼을 눌러 다시 목록에 넣을 수 있습니다.

이름 우선순위 목록에 넣기

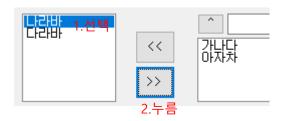


이름을 선택한 다음 우선순위 반영 버튼을 누릅니다.(이름은 하나만 선택됩니다)



이름이 우선순위 목록에 들어갔습니다. 이 상태에서 버튼을 여러 번 누르면 이름을 여러 개 넣을 수 있습니다.

이름 우선순위 목록에서 빼기

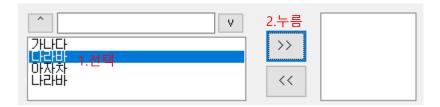


우선순위 목록에서 이름을 선택한 다음 우선순위 제외 버튼을 누릅니다. (이름은 하나만 선택됩니다)



다시 이름 목록으로 돌아왔습니다. 이 상태에서 버튼을 여러 번 누르면 이름을 여러 개 뺄 수 있습니다.

이름 후순위 목록에 넣기



이름을 선택한 뒤 후순위 반영 버튼을 누릅니다.

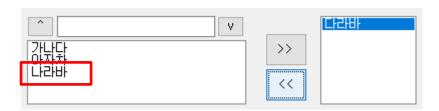


이름이 후순위 목록에 들어갔습니다. 이 상태에서 버튼을 여러 번 누르면 이름을 여러 개 넣을 수 있습니다.

이름 후순위 목록에서 빼기

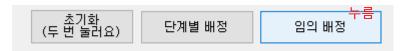


후순위 목록에서 이름을 선택한 뒤 후순위 제외 버튼을 누릅니다.

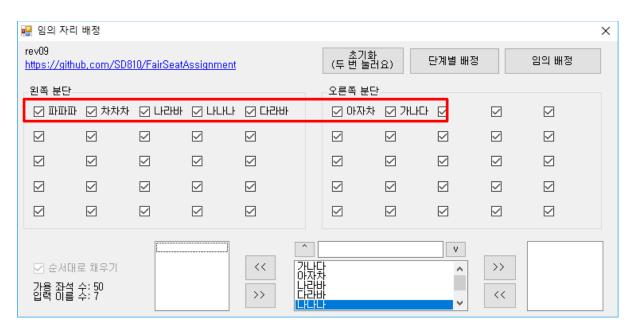


다시 이름 목록으로 돌아왔습니다. 이 상태에서 버튼을 여러 번 누르면 이름을 여러 개 뺄 수 있습니다.

임의 배정하기



이름이 목록에 있는 상태에서 임의 배정 버튼을 누릅니다.

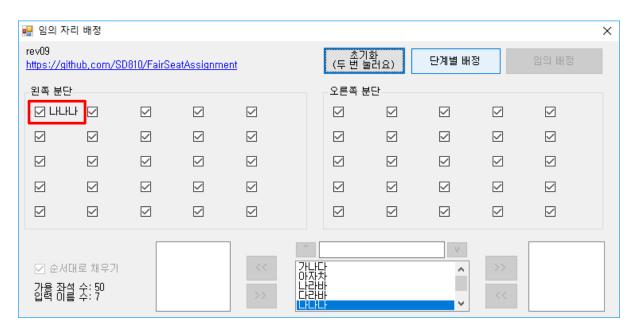


이름이 임의 배정되었습니다.

단계별 배정하기



이름이 목록에 있는 상태에서 단계별 배정을 누릅니다.



하나씩 배정되기 시작합니다. 단계별 배정 버튼을 여러 번 눌러 배정을 완료하십시오.

이 때 배정이 완료되기 전까지 다음의 행동을 할 수 없습니다. (임의 배정, 이름 추가/제거, 우선 순위 및 후순위 반영/제외)

단계별 배정 버튼은 잘못 클릭되는 사례를 막기 위해 눌린 지 2초 안에는 누를 수 없습니다.



배정이 완료된 모습입니다.

배정정보 초기화하기



배정정보를 초기화하려면 초기화 버튼을 빠르게 두 번 누르면 됩니다.



배정 정보가 초기화되었습니다.

좌석 제외하기

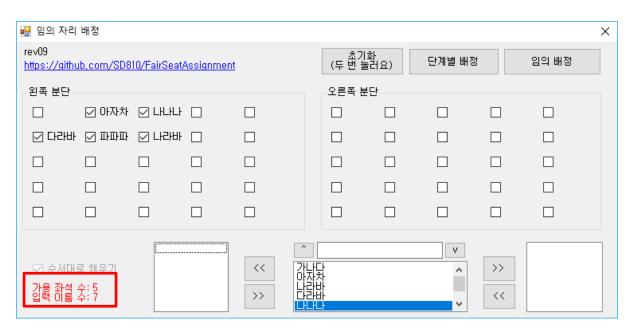


배정을 원하지 않는 좌석을 눌러 체크 해제하십시오.

_왼쪽 분단	

앞으로 이 좌석에는 이름이 배정되지 않습니다.

< ? 글자가 빨갛게 되었어요>



배정가능한 좌석수보다 이름 수가 많으면 이 구역이 빨갛게 강조됩니다. 이 때는 모두가 자리를 배정받지는 못하므로 일부 누락이 발생할 수 있습니다. 그림에서는 '가나다'가 자리를 배정받지 못했네요. 다음 페이지에 좌석 반영하는 법이 설명되어 있으니 좌석수를 이름 수보다 많게 하세요.

좌석 반영하기



배정을 원하는 좌석을 눌러 체크 표시 하십시오.

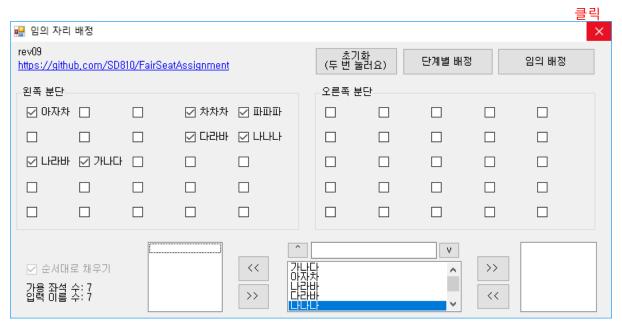


앞으로 이 좌석에는 이름이 배정됩니다.



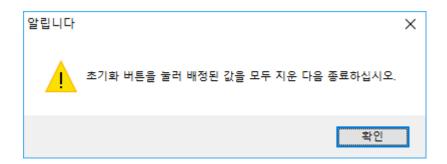
이때 배정을 하면 체크된 자리에만 배정이 됩니다.

종료하기



닫기 버튼을 클릭하면 종료됩니다. 이때 변경된 이름, 좌석 정보가 fsaseats.txt와 fsanames.txt로 저장됩니다.

<닫을 수 없는 경우>



실수 등으로 인해 배정 정보가 남아있는 채로 닫는 것을 방지하기 위한 메시지 창입니다.

배정 정보 초기화하기를 참고해서 배정 정보를 지우신 후에 닫으면 됩니다.

문서의 끝.

문서가 끝났습니다.