



Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO) Ingeniería de Software Análisis y Diseño de Software NRC 8311

"SISTEMA DE GESTIÓN ACADEMICA INCLASS" Especificación de Requisitos Funcionales

Versión 1.0

Presentado por: Stephen Drouet, Bryan Morales, Alejandro Sarmiento, Jairo

Quilumbaquin

Director: Ing. Jenny Ruíz





OBJETIVOS DEL SISTEMA

	Gestionar información académica
OBJ-01	
Descripción	El sistema permite únicamente a un docente registrado crear cursos, añadir estudiantes y manejar su información académica, entre ellas se maneja las calificaciones, asistencias y tutorías, en un menú para estudiantes estos pueden solicitar tutorias.
Estabilidad	Alta
Comentarios	Ninguno

IC001	Ingreso y Gestión en el Menú del Profesor			
Objetivos asociados	OBJ-01 Gestionar información académica			
Requisitos asociados	•			
Actor	•	Docente		
Descripción Precondición	El sistema debe permitir al docente iniciar sesión mediante sus credenciales asignadas las cuales son id de la universidad y una contraseña. Luego procede a ingresar al menú principal del profesor donde tendrá disponible todas las acciones que este puede realizar como administrador. Debe de existir la categoría del			
	producto.			
Secuencia normal	Paso	Acción		
	1	El actor ingresa al menú para profesores		
	2	El sistema muestra un formulario de inicio de sesión.		
	3	El sistema valida si las credenciales ingresadas		





		son validas, si son validas se continua al siguiente paso, caso contrario se debe mostrar un mensaje de acceso denegado		
	4	El sistema obtiene de la base de datos toda la información relacionada a dicho profesor, es decir cursos creados, alumnos, calificaciones, asistencias y tutorías.		
	5	El sistema muestra un menú con todas las opciones disponibles que puede realizar el profesor.		
Postcondición	Se muestra un menú con las opciones disponibles para el profesor.			
Excepciones	Paso Acción			
	1	El sistema informa al actor en caso de ingresar credenciales incorrectas y niega el acceso.		
	2	Si existe un problema con la base de datos se informa al actor.		
Rendimiento	Cota de tiempo			
	5 segundos			
Frecuencia	5 vez/semana			
Importancia	Alta			
Comentarios	ninguno.			

IC006	Cierre de Sesión		
Objetivos asociados	 OBJ-02: Proporcionar una opción segura y controlada para que los usuarios finalicen su sesión. OBJ-03: Garantizar la seguridad de la información y la privacidad del usuario 		





Requisitos asociados	•				
Actor	•	Docente			
Descripción	actual etiquet botón	El sistema debe permitir al docente finalizar su sesión actual en cualquier pantalla mediante un botón o enlace etiquetado como "Cerrar Sesión". Al hacer clic en este botón o enlace, el sistema deberá cerrar la sesión del docente y redirigirlo a la página de inicio de sesión.			
Precondición	Antes	Antes de cerrar la sesión, el usuario debe tener la opción de guardar o descartar cualquier actividad pendiente o datos sin guardar			
Secuencia normal	Paso Acción				
	1	El usuario hace clic en el botón "Cerrar Sesión" en la interfaz de la app de escritorio.			
	2 El sistema verifica si hay alguna actividad pendiente o datos sin guardar. 3 Si no hay actividad pendiente, el sistema cierra la sesión del usuario y lo redirige a la pantalla de inicio de sesión. 4 Si hay actividad pendiente, el sistema muestra un mensaje de confirmación para que el usuario decida si desea guardar los cambios o continuar sin guardar.				
	Si el usuario elige guardar los cambios, el sistema guarda los datos y luego cierra la sesión del usuario, redirigiéndolo a la pantalla de inicio de sesión.				
	Si el usuario elige continuar sin guardar, el sistema cierra la sesión del usuario y lo redirige a la pantalla de inicio de sesión.				
Postcondición	Después de cerrar sesión, el usuario debe ser redirigido a la pantalla de inicio de sesión, los datos de la sesión actual del usuario deben ser eliminados o desactivados, y cualquier actividad pendiente o datos sin guardar deben ser manejados de manera adecuada según la elección del				





	usuario.			
Excepciones	Paso Acción			
	1	Si el sistema detecta un error inesperado al intentar cerrar la sesión, muestra un mensaje de error y brinda la opción de intentar cerrar sesión nuevamente		
Rendimiento	Cota de tiempo			
	4 segundos			
Frecuencia	5 vez/semana			
Importancia	Alta			
Comentarios	ninguno.			

IC005	Ingresar Notas y Asistencias.			
Objetivos asociados	OBJ-01 Gestionar notas y asistencia académica			
Requisitos asociados	•			
Actor	Docente			
Descripción	El sistema debe permitir al docente gestionar las notas de los estudiantes y la asistencia academica del periodo			
Precondición	como administrador. Debe existir materia almuno para indicar las notas y asistencia			
Secuencia normal	Paso Acción			
	1 El actor ingresa al menú para profesores			
	2	El sistema muestra las materias del docente		





i				
	3	Ingresa a la materia seleccionada y muestra los estudiantes		
	4	Al mostrar los estudiantes, debe aparecer un apartado de notas y asistencia		
	5	El sistema debe permitir administrar notas como asistencias		
Postcondición	Se muestra un menú con las opciones disponibles para el profesor.			
Excepciones	Paso Acción			
	1	El sistema informa al actor en caso de ingresar valores incorrectos		
	2	Si existe un problema con la base de datos se informa al actor.		
Rendimiento	Cota de tiempo			
	3 segundos			
Frecuencia	5 vez/semana			
Importancia	Alta			
Comentarios	ninguno.			

Se debe modificar, este es el formato

TABLA DE ATRIBUTOS PRODUCTOS

Atributos Generales	<u>Tipo</u> <u>Celulares</u> <u>de</u>		<u>Tipo</u> <u>de</u>	<u>Accesorios</u>	<u>Tipo</u> <u>de</u>	Repuestos	<u>Tipo</u> <u>de</u>
------------------------	--	--	--------------------------	-------------------	--------------------------	-----------	--------------------------





	<u>dato</u>		<u>dato</u>		<u>dato</u>		<u>dato</u>
Código	Strin g	Nombre de la marca	String	Nombre de la marca	Strin g	Nombre de repuesto	Strin g
Fecha de adquisición	Date	Modelo de la marca	String	Modelo de la marca	Strin g	Modelo del repuesto	Strin g
Precio de adquisición	Float	Procesador	String	Color	Strin g	Marca	Strin g
Precio de Venta	Float	Memoría en disco	String	Descripción	Strin g	Descripción	Strin g
		Memoría Ram	String				
		Cámara	String				
		Color	String				
		Batería	String				_

ESTÁNDARES DE VALIDACIÓN

<u>Campos vacios</u>	No se permiten campos vacíos en ninguna pantalla de entradas
<u>Campos con códigos</u>	Los capos que tengan códigos, podrán ingresar letras y números, sin caracteres especiales.
Campos con cadenas de caracteres	Los campos de string tendrán solo letras, no se permite el ingreso de números ni caracteres especiales.
<u>Campos enteros</u>	Los campos de enteros, solo permitirán ingresar números enteros, no se podrán ingresar números flotantes, letras o caracteres especiales.
<u>Campos flotantes</u>	Los campos flotantes, solo permitirán ingresar números flotantes, no se podrán ingresar números enteros, letras o caracteres especiales.





<u>Campos con caracteres</u> <u>especiales</u>

En el sistema solo se permite como carácter especial el "@, ., -,_,#,;?" para el inicio de sesión o registro de usuarios, para el Email y Clave, en la demás pantallas de entradas nos se permiten caracteres especiales.