

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE 

INGENIERIA DE SOFTWARE

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE

INCLASS

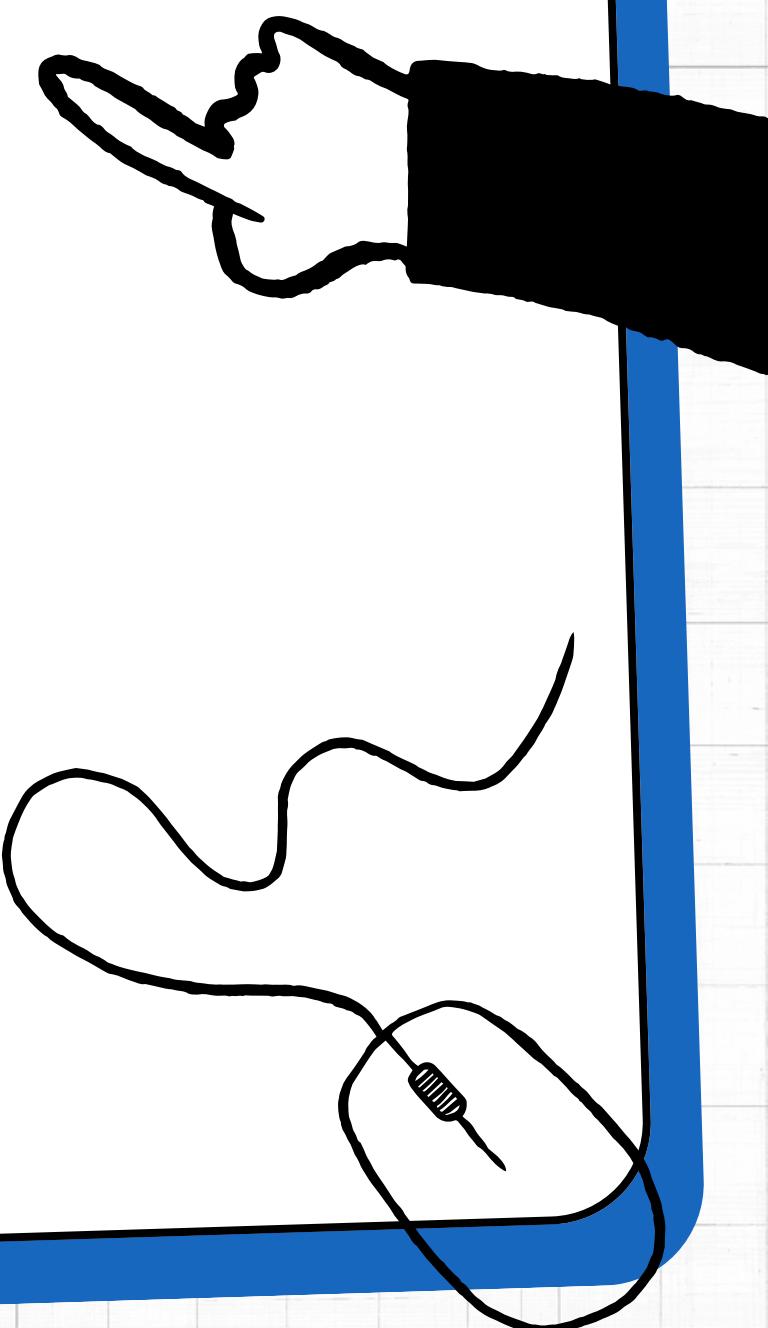
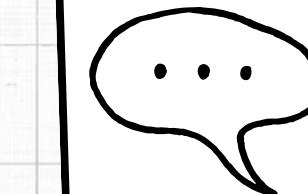
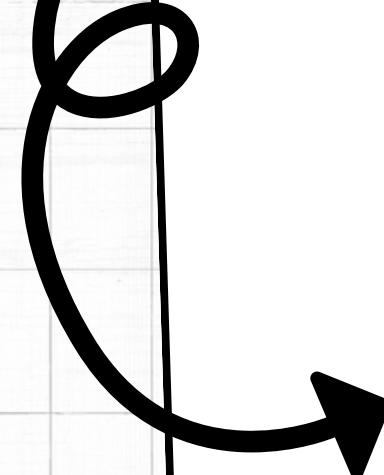
NRC: 15035

BRYAN MORALES

STEPHEN DRUEP

ALEJANDRO SARMIENTO

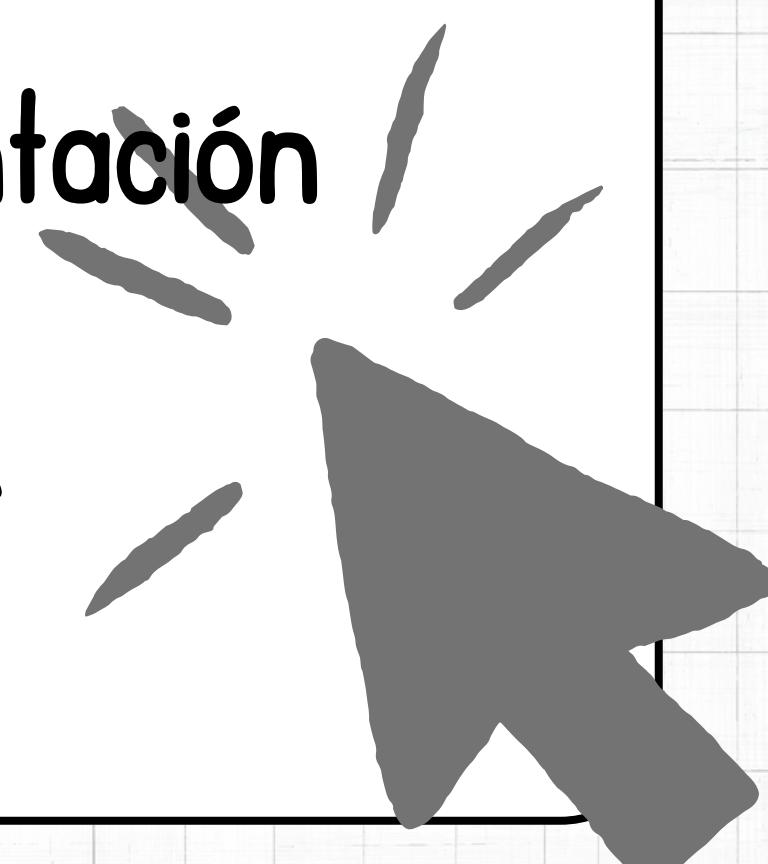
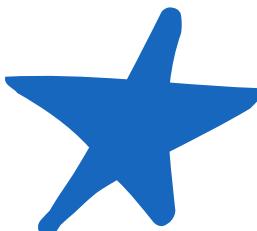
JAIRO QUILUMBAQUIN



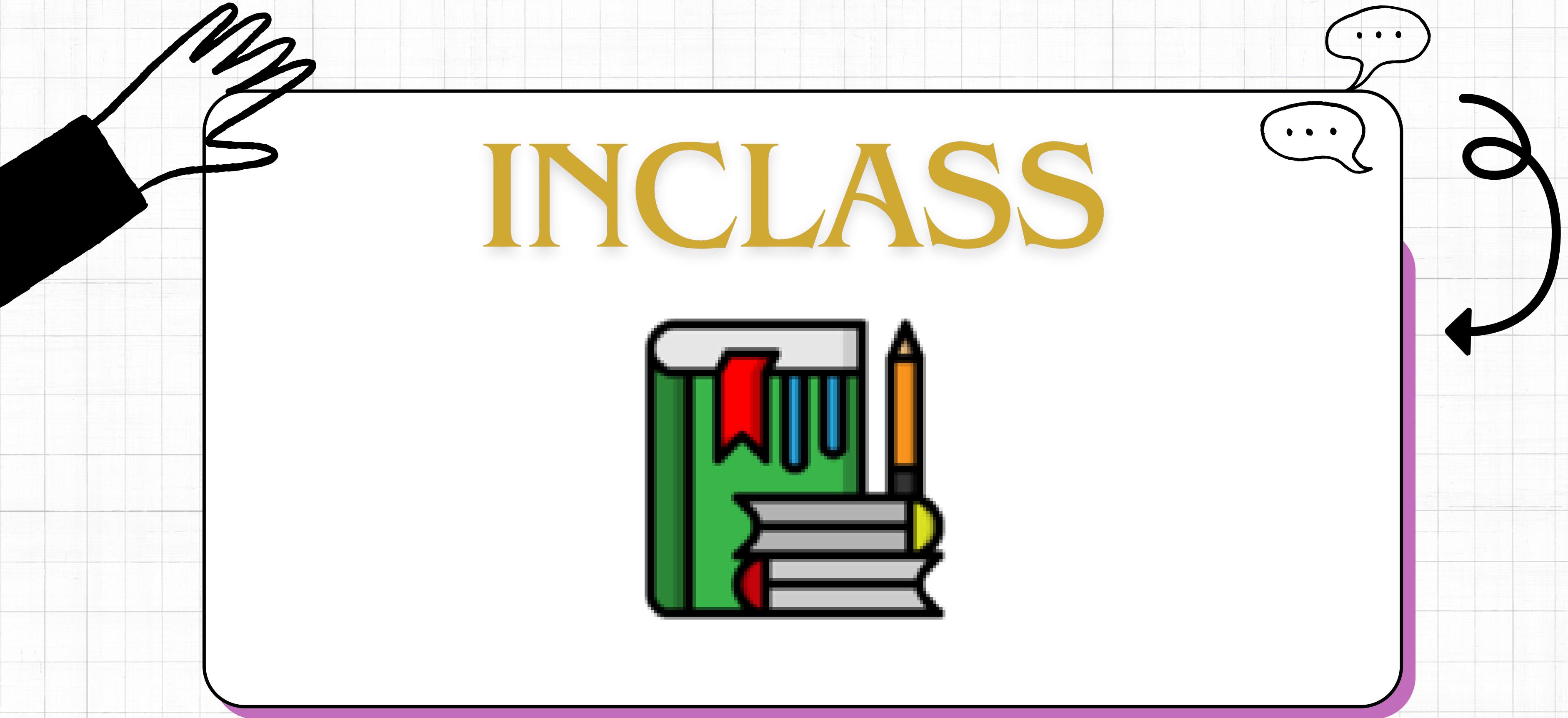
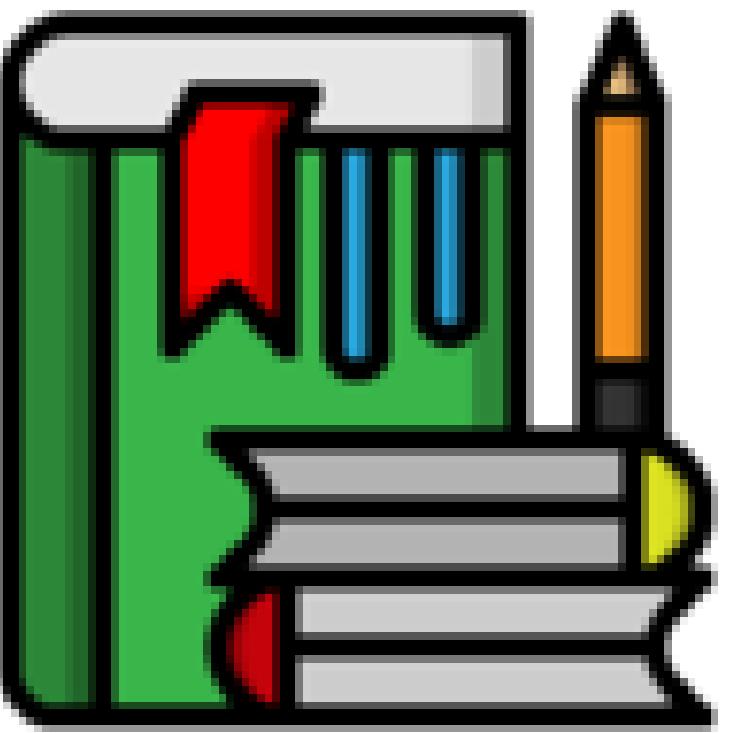
# CONTENIDOS



- Tema de Proyecto
- Introducción
- Planteamiento del Problema
- Objetivos del Proyecto
- Alcance del Proyecto
- Metodología
- Ideas para defender
- Resultados Esperados
- Viabilidad
- Cronograma
- Links de documentación
- Conclusiones y Recomendaciones

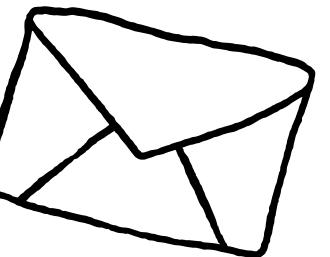


# INCLASS



# INTRODUCCIÓN

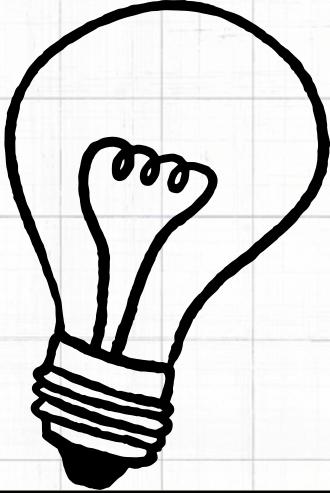
Cuando hablamos de una plataforma de clases para profesores y alumnos, se necesita información sobre calificaciones, NRC, materias, asistencia, registros y tutorías de clase.



# PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En la educación actual, la falta de una plataforma integrada dificulta la gestión de datos académicos. Generando ineficiencias y errores.

La solución implica crear una plataforma que facilite y mejore la comunicación y conexión en la educación

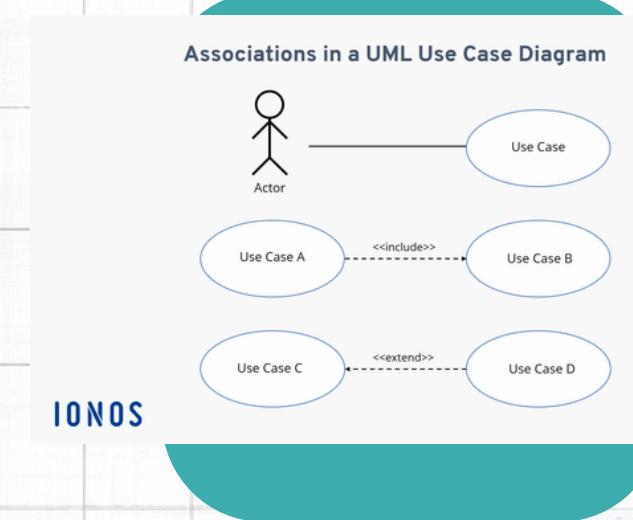


# OBJETIVOS

## OBJETIVO GENERAL

Analizar y desarrollar una plataforma de gestión académica para mejorar la interacción entre docentes y estudiantes.

## OBJETIVO ESPECIFICOS



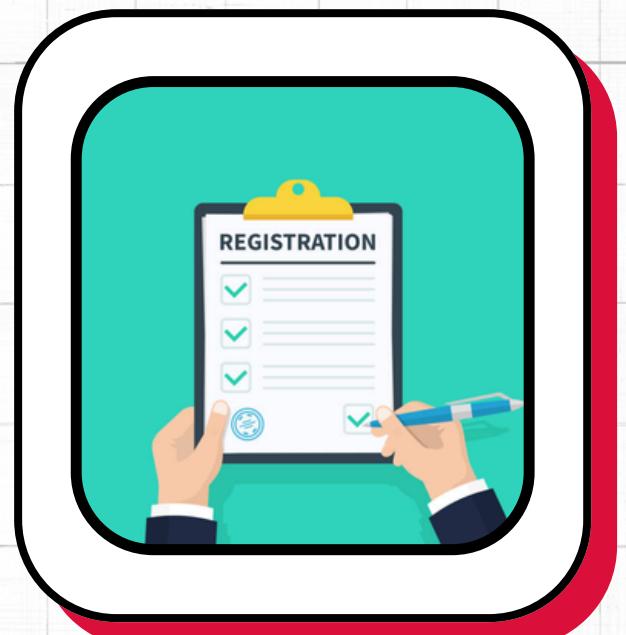
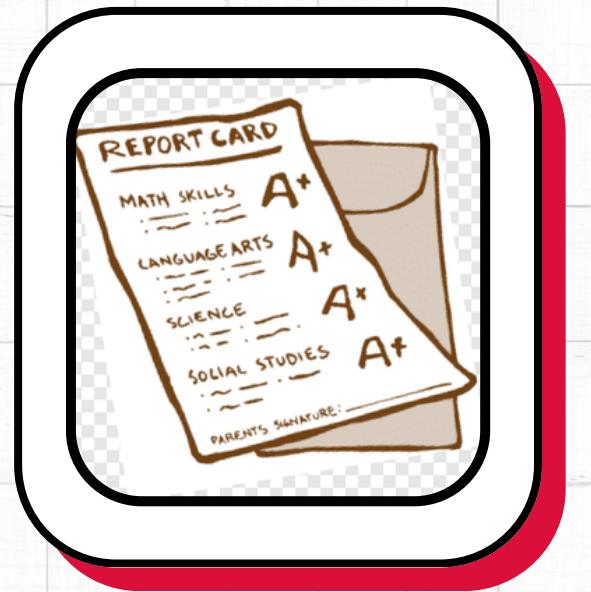
Desarrollar historias de usuario detalladas

Realizar pruebas del sistema para verificar su funcionamiento junto con el control de errores, el cronograma de ejecución

Diseñar casos de uso



CREAR UNA PLATAFORMA INTEGRAL



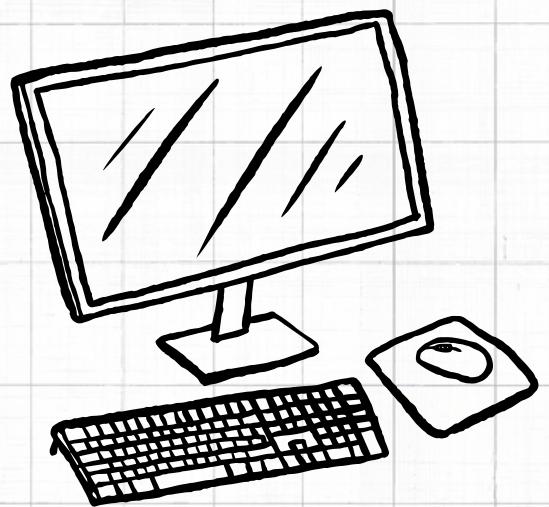
# ALCANCE

FACILITAR LA COMUNICACIÓN

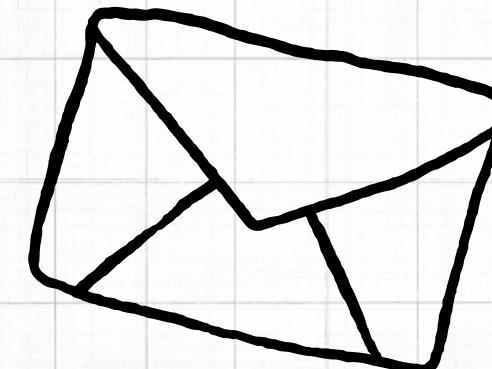


GESTIÓN EFICIENTE DE LOS DATOS  
ACADÉMICOS



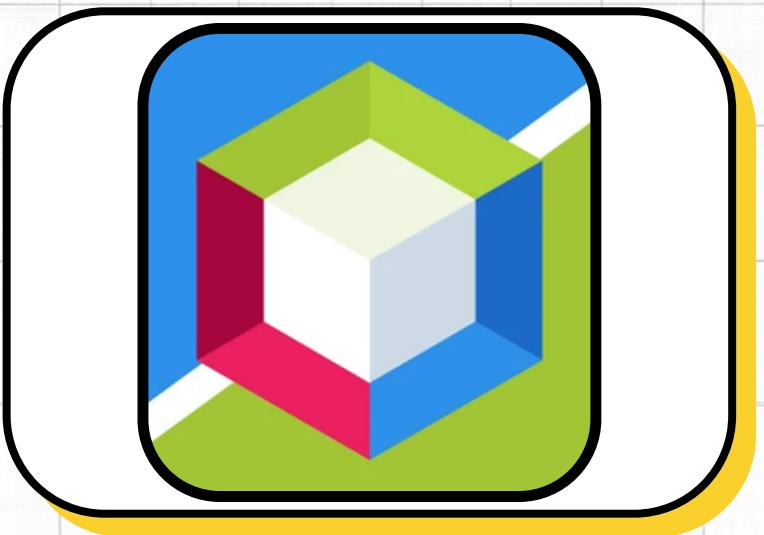


ID

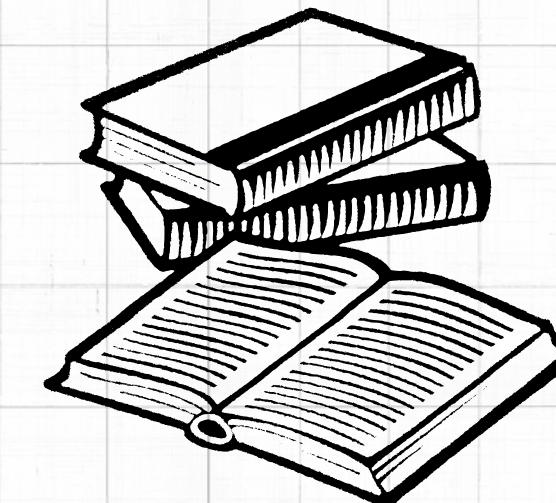
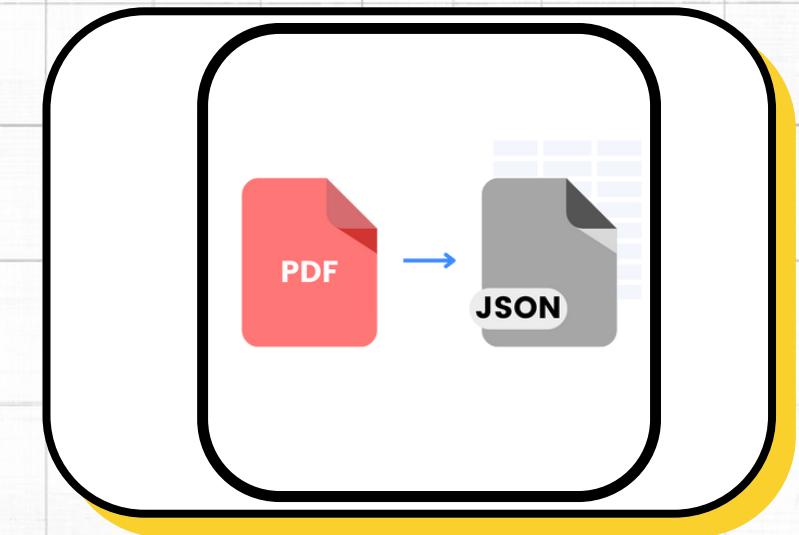


MANEJO DE  
ARCHIVOS 

LENGUAJE



BDD



# METODOLOGÍA

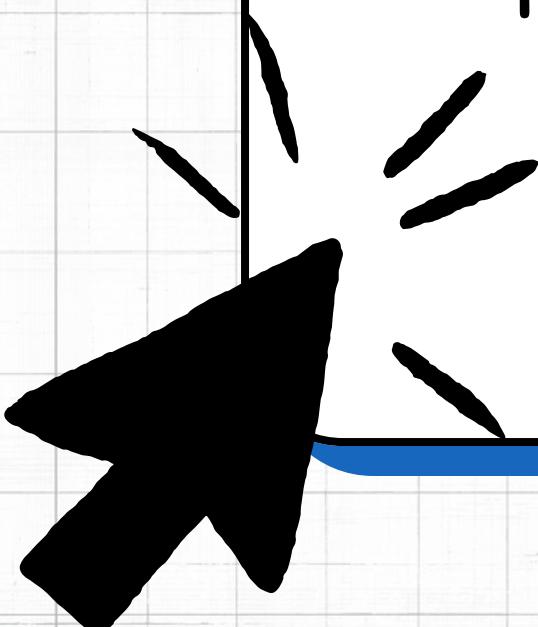


## SCRUM

Permite un desarrollo  
ágil y flexible

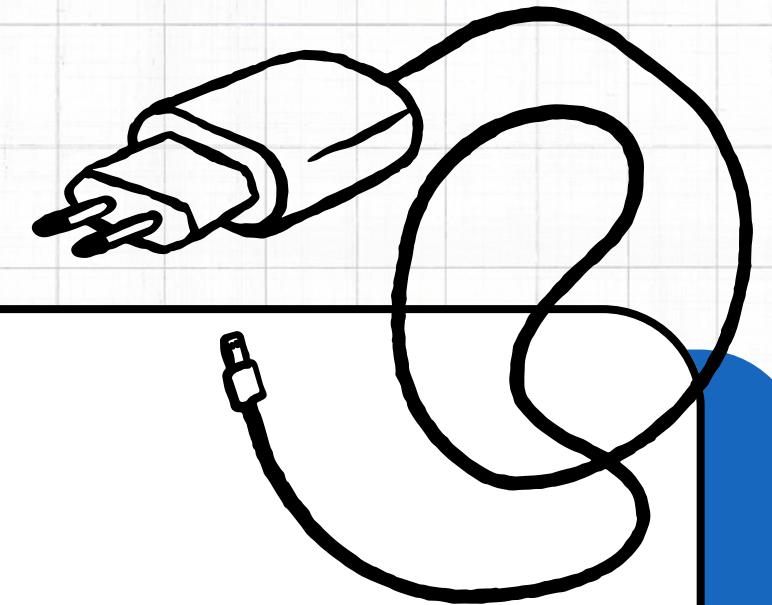
Adaptarse rápidamente  
a cambios

Promueve una mayor  
colaboración



## 5W + 2H

- WHAT-QUE: análisis y diseño de una Plataforma educativa completa INCLASS
- WHY-POR QUÉ: Mejora de la gestión académica y la conectividad en el proceso educativo.
- WHEN-CUANDO: 14/11/2023 hasta 27/02/2024.
- WHERE-DÓNDE: reuniones virtuales y presenciales.
- WHO QUIEN: equipo y tutor académico.
- HOW-CÓMO: conocimientos de aprendizaje
- HOW MUCH-CUÁNTO: \$1900 de recursos.

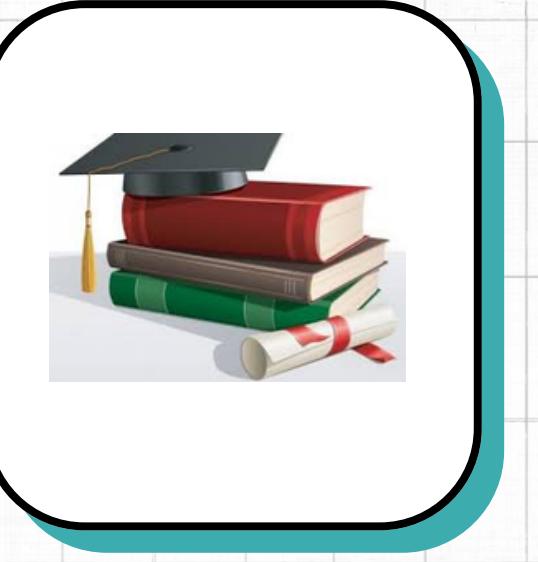


# IDEAS A DEFENDER

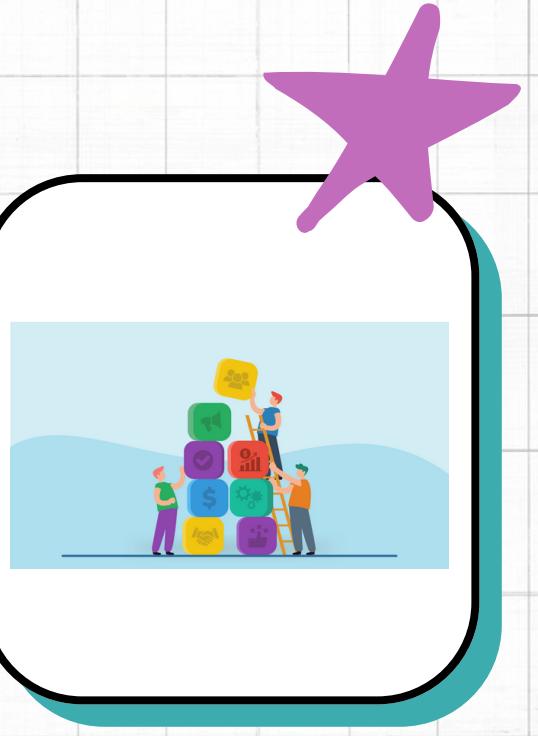
6



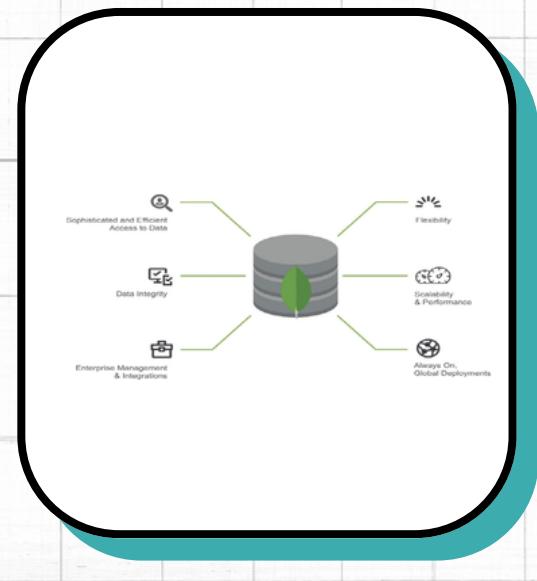
Obtención de requisitos



Integración y Centralización de  
Información Académica



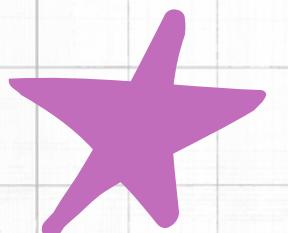
Facilitación de Tareas  
Administrativas



Conexión con Base de Datos  
y Generación de Archivos



Realización de pruebas



# RESULTADOS ESPERADOS

6

Implementación adecuada de la metodología SCRUM

Obtención clara y concisa

Pruebas diseñadas para detectar defectos

## Calidad del Producto

Creación de una aplicación funcional

Optimización de procesos académicos

Implementación de una interfaz



Comprendión de las etapas del proceso SCRUM

Identificación de errores comunes en la documentación y pruebas

Mejora continua del software

## Calidad de los Procesos



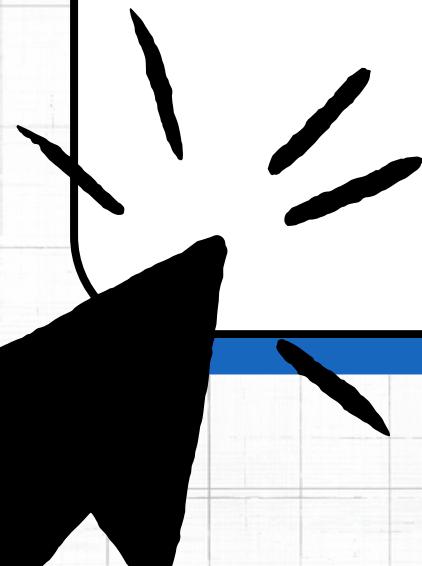
## Resultados en Conocimiento

# VIABILIDAD



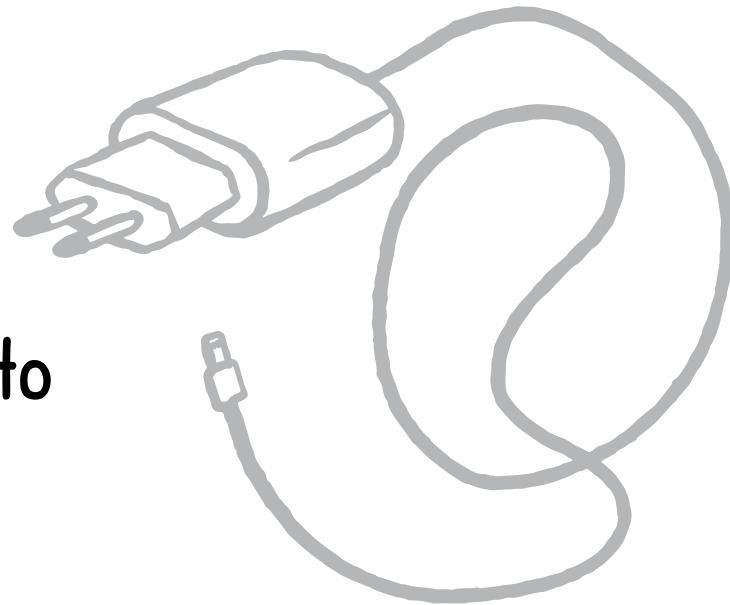
Cantidad	Descripción	Valor Unitario	Valor Total
<b>EQUIPOS</b>			
1	Laptop Ryzen 5 8GB RAM	\$ 500.00	\$ 500.00
1	Laptop Intel Core i7 16GB RAM	\$ 720.00	\$ 720.00
1	Laptop Intel Core i5 16GB RAM	\$ 640.00	\$ 640.00
<b>SOFTWARE</b>			
1	S.O. Windows 10	\$ 40.00	\$ 40.00
1	MongoDB	\$ -	\$ -
1	NetBeans	\$ -	\$ -
1	Java	\$ -	\$ -
<b>Total</b>			<b>\$ 1,900.00</b>

Tabla 1 Presupuesto del proyecto



## Humana

- Stephen Drouet
- Bryan Morales
- Alejandro Sarmiento
- Jairo Quilumbaquin



## Tutor Empresarial

- Ing. Stacey Valencia

## Tutor Académico

- Ing. Jenny Ruiz.

## Hardware

- Equipos en la Tabla 1.

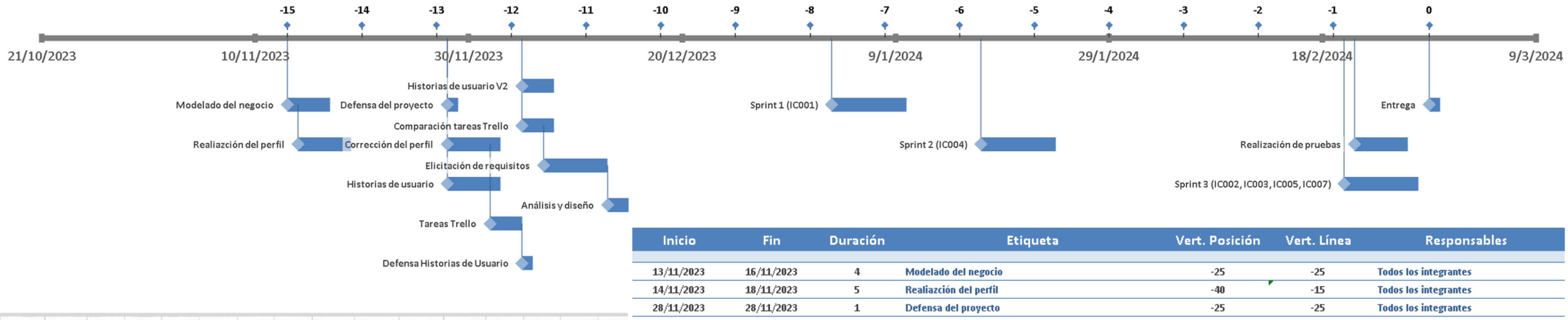
## Software

- Software en la Tabla 1.



# CRONOGRAMA

Línea de tiempo del proyecto InClass  
ANSW



Insertar nuevas filas encima de ésta

# LINKS DE DOCUMENTACIÓN

ESPECIFICACIONES

[https://github.com/SDDrouet/15035\\_G1\\_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.1%20Especificación%20RS](https://github.com/SDDrouet/15035_G1_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.1%20Especificación%20RS)

HU

CASOS DE USO

[https://github.com/SDDrouet/15035\\_G1\\_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.3%20Historias%20de%20Usuario](https://github.com/SDDrouet/15035_G1_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.3%20Historias%20de%20Usuario)

[https://github.com/SDDrouet/15035\\_G1\\_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.5%20Casos%20de%20Uso](https://github.com/SDDrouet/15035_G1_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.5%20Casos%20de%20Uso)

ARQUITECTURA Y PATRON

[https://github.com/SDDrouet/15035\\_G1\\_ADSW/tree/main/DOCUMENTACIÓN](https://github.com/SDDrouet/15035_G1_ADSW/tree/main/DOCUMENTACIÓN)

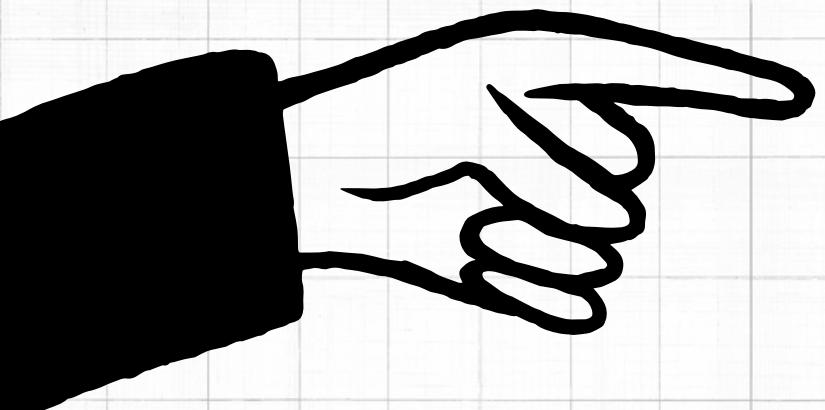
PRUEBAS

[https://github.com/SDDrouet/15035\\_G1\\_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.8%20Pruebas](https://github.com/SDDrouet/15035_G1_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.8%20Pruebas)

BACKLOG

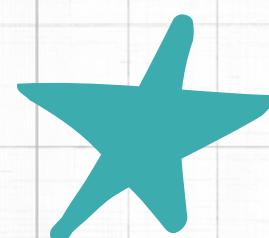
[https://github.com/SDDrouet/15035\\_G1\\_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.6%20Backlog](https://github.com/SDDrouet/15035_G1_ADSW/tree/main/PREGAME/1.%20ELICITACIÓN/1.6%20Backlog)

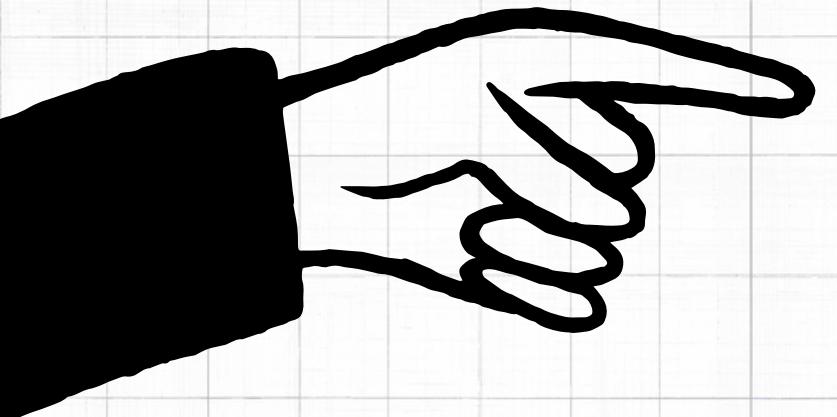




# CONCLUSIONES



- La implementación de una plataforma de gestión académica busca simplificar la administración de datos educativos, mejorando la interacción entre profesores y estudiantes.
  - Los objetivos del proyecto, como el desarrollo de historias de usuario y pruebas del sistema, se alinean para garantizar una experiencia eficiente y de calidad.
  - Se utilizaron herramientas como Netbeans y MongoDB para mejorar la eficiencia en el desarrollo y mantenimiento del sistema.
  - Las reuniones con el cliente permitieron identificar problemas y mejorar la calidad del software mediante implementaciones y pruebas adecuadas.
- 
- 



# RFCOMENDACIONES



- Para futuros proyectos de software se recomienda realizar una mejor planificación inicial de los tiempos establecidos



- Reuniones con el cliente: Esenciales para validar el desarrollo y garantizar calidad



MUCHAS  
GRACIAS

