```
"*** YOUR CODE HERE ***"
startPosition = state[0]
currentCorners = state[1][:]
dist=0
for corner in currentCorners:
    dist = max(dist, util.manhattanDistance(startPosition, corner))
return dist
```

我的 heuristic function 是用 util 中的 Manhattan Distance 進行計算。其中 startPosition 為 state 的(x, y)座標、currentCorners 為尚未走到的角落之(x, y)座標、dist 為 Manhattan Distance 的值。想法是計算「目前這個 state 座標到未拜訪過的角落之最大 Manhattan Distance」，然後回傳該值。

程式 command 為 python pacman.py -l mediumCorners -p AStarCornersAgent -z 0.5，search node expansion=1136 < 1200，執行結果如下圖

```
Path found with total cost of 106 in 0.1 seconds
Search nodes expanded: 1136
Pacman emerges victorious! Score: 434
Average Score: 434.0
Scores:        434.0
Win Rate:      1/1 (1.00)
Record:        Win
```