

1. `INADDR_ANY` 表示伺服器不在乎 Local IP 是什麼，因此就算伺服器有多個 IP 位置也能處理。
2. `bind` 是將 socket 與 IP 位址、port number 進行綁定，使網路可以透過 IP 和 port number 去辨識和訪問該 socket。
`listen` 則是讓 socket 開始接收來自 client 的連接請求。
3. Client 的 port 通常由 OS 分配，可以避免兩個以上的程式試圖使用相同的 port。
4. 如 lab2 投影片 p19 所說



Little Endian: MSB in high memory address

Big Endian: MSB in low memory address

使用 Big Endian 的原因是因為 RFC1700 有規定 network byte order 要用 Big Endian。

5. The TCP pseudo header is added to the beginning of the TCP segment for checksum calculation.
6. `socket_fd` 是 server 建立 socket 的回傳值，可以用來接受 client 的連線請求；而 `client_fd` 則是 server 接受 client 連線請求後，由 `accept` 回傳，用來進行資料傳輸。

7. 因為在使用 `send` 和 `recv` 之前，`server` 和 `client` 就已經透過 `accept` 和 `connect` 建立過連線了，所以彼此已經知道對方的 IP 和 `port`。
8. 學會如何 `socket programming` 以及了解它的運作方式，在 `debug` 的過程中也有實際學到 `Big Endian` 與 `Little Endian` 的差別與處理方式。

