

1.

(1) $ax_1^2 + 2bx_1x_2 + cx_2^2 + dx_1 + ex_2 = 1$

$$\begin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + [d \ e] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 1$$

$$\therefore A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}, B = [d \ e]^\#$$

(2) circle: $x_1^2 + x_2^2 = r^2 \Rightarrow \frac{1}{r^2}x_1^2 + \frac{1}{r^2}x_2^2 = 1$ parabola: $x_2^2 = 4\alpha x_1 \Rightarrow x_2^2 - 4\alpha x_1 = 0$

$$a = c = \frac{1}{r^2}, b = d = e = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} \frac{1}{r^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{r^2} \end{bmatrix}^\#$$

$$a = 0, b = 0, c = 1, d = -4\alpha, e = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^\#$$

ellipse: $\frac{1}{\alpha^2}x_1^2 + \frac{1}{\beta^2}x_2^2 = 1$ hyperbola: $\frac{1}{\alpha^2}x_1^2 - \frac{1}{\beta^2}x_2^2 = 1$

$$a = \frac{1}{\alpha^2}, b = d = e = 0, c = \frac{1}{\beta^2}$$

$$A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\alpha^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\beta^2} \end{bmatrix}^\#$$

$$a = \frac{1}{\alpha^2}, c = -\frac{1}{\beta^2}, b = d = e = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\alpha^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{\beta^2} \end{bmatrix}^\#$$

2.

解 system 2~6 就是解這個方程組，可以得到中心點 z, w 。

$$\begin{bmatrix} -2a & -b \\ -b & -2c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} d \\ e \end{bmatrix}.$$

接下來解下圖的線性方程組可以得出 a', b', c' ，就可以有方程式 $a'(x')^2 + b'x'y' + c'(y')^2 = 1$ ，再把它寫成 $x^T A x = 1$ 的樣子， A 即是由 a', b', c' 組成。利用 `numpy.linalg.eig` 得出 eigen values, vectors 的回傳值，根據課本 6.6， α 、 β 即為 eigen values 的倒數，旋轉矩陣 U 則為 eigen vectors 的 transpose。

$$\begin{bmatrix} z^2 + 1/a & zw & w^2 \\ z^2 & zw + 1/b & w^2 \\ z^2 & zw & w^2 + 1/c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a' \\ b' \\ c' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

3.

$$S = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \begin{bmatrix} (x_i - \bar{x})^2 & (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y}) \\ (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y}) & (y_i - \bar{y})^2 \end{bmatrix}.$$

我先算出 S 是長甚麼樣子，把 Σ 丟進矩陣裡就可以知道算出的總和矩陣左上角

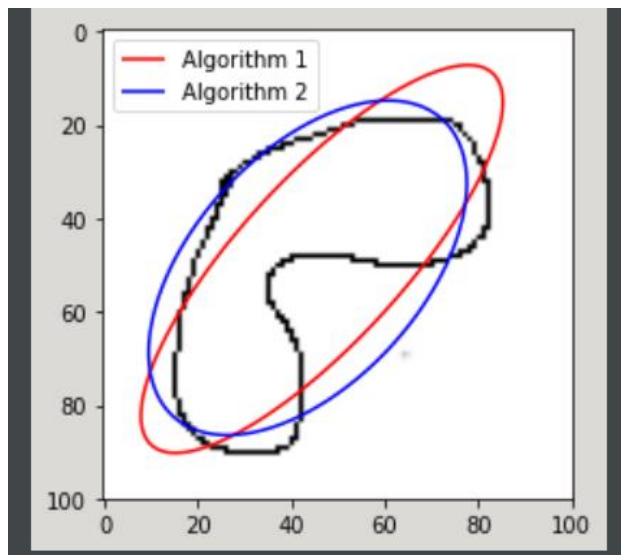
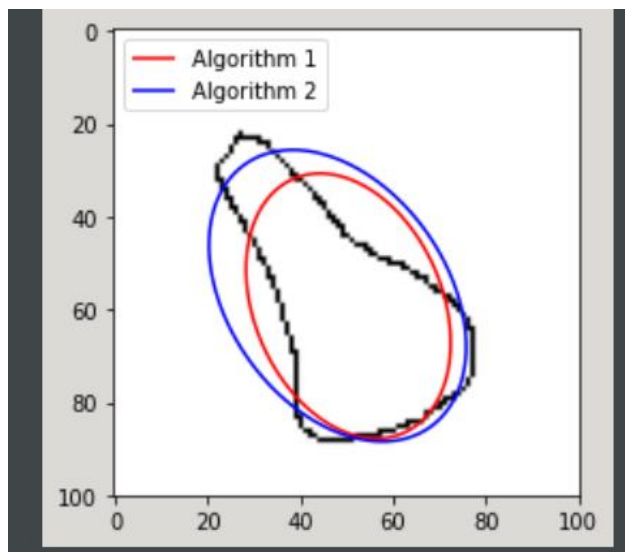
為 $\sum(x_i - \bar{x})^2$ 、右上與左下: $\sum(x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})$ 、右下: $\sum(y_i - \bar{y})^2$ 。

```
# compute the covariance matrix Sigma, remember to sum it up
ai_square = np.sum(np.array( [ai**2 for ai in Y[:,0]] )) #Y[:,0] = xi - average of x
ai_dot_bi = np.sum(np.array( [pair[0]*pair[1] for pair in Y] ))
bi_square = np.sum(np.array( [bi**2 for bi in Y[:,1]] )) #Y[:,1] = yi - average of y

sigma = (1/n) * np.array([ [ai_square, ai_dot_bi],
                           [ai_dot_bi, bi_square]])
```

再利用 `np.sum()` 就可以算出這 4 個元素，進而形成 `sigma` 矩陣，最後求 `sigma` 矩陣的 eigen vectors 即為 `U` 之旋轉矩陣。

4.



上面兩張都是自己畫的圖形，我發現如果圖形某處凹陷地特別明顯，那麼 `algo2` 普遍會比 `algo1` 還更像原圖，且凹陷程度越大，兩種演算法預測出來的圖形相差也越大。

5.

(1) The rank of A = the number of nonzero singular values .

(2) 可以從 singular value 的大小知道 matrix A 跟 rank 較低的矩陣之間，它們的 Frobenius norm 有多接近。(下圖截自上課講義 p.83/92)

If A is an $m \times n$ matrix with rank r and $0 < k < r$, we can use the singular value decomposition to find a matrix in $R^{m \times n}$ of rank k that is closest to A with respect to the Frobenius norm