

Sebastián De los Santos.

Aplicaciones favoritas.

Twitch.

Es una aplicación que se puede encontrar en la web y en los teléfonos móviles es considerada la plataforma de live streaming mas grande del mundo, y desde sus inicios se ha especializado en la retransmisión de videojuegos, aunque mientras mas pasa el tiempo, ofrece contenidos de otro estilo, como bien puede ser música, estilo de vida e incluso deporte.

El lenguaje de programación utilizado por Twitch es JavaScript, que permite mejorar mucho las experiencias de juego para el usuario web, además se dice que se trata de un lenguaje multiplataforma, que cuenta con características como que es seguro, ligero y muy fiable.

Twitch siempre fue una aplicación de live streaming antes conocida por el nombre Justin.tv, creada en 2007 para transmitir videos, aunque twitch como tal se lanzó en 2011. Durante sus comienzos no tenia el mismo auge que tiene actualmente, llegando a ser la plataforma mas grande del mundo en su ámbito. Esta empresa/plataforma fue comprada por Jeff Bezos creados de Amazon en 2014.

Facebook.

Facebook es una red social creada para obtener contacto a personas que se encontraban a una distancia no tan favorable. Es considerada una de las redes sociales mas grandes jamás creadas, y que a su paso compró otras redes sociales, como puede ser Instagram y/o Whatsapp.

Facebook utiliza distintos lenguajes, desde C++, Java, Python, PHP, HTML5, JavaScript entre muchos otros, pero en su mayoría es PHP, y utiliza tecnologías como lo puede ser Apache Thrift, Apache Cassandra, entre muchas más, estas para sus librerías para el envío de mensajes o bien para el uso de sus bases de datos.

Facebook es una empresa o aplicación creada a finales del 2003, por Mark Zuckerberg, creada con el objetivo de entretener a sus compañeros de universidad, claramente Facebook fue algo innovador para el momento de su creación y tuvo muy buenos numero desde sus comienzos, saliendo a la luz como "Facebook" en 2005 y a finales del primer año ya contaba con alrededor de 6 millones de usuarios activos al mes.

YouTube.

YouTube es una plataforma de entretenimiento, se basa en la subida de videos a la plataforma y la interacción entre creador de contenido y usuario, construida a base de HTML5 y reproductores. Funciona con la subida de videos de cualquier estilo, como música, entretenimiento, divulgación científica en algunos casos entre muchos otros. Mucha gente ya lo utiliza como un buscador de información.

YouTube es una aplicación de Google, utiliza como lenguaje de programación principal Python como muchos de otros proyectos de Google, YouTube como tecnologías utiliza

Sebastián De los Santos.

reproductores en línea, basados en HTML5 como bien se mencionó antes, además otro de los lenguajes que utiliza es HTML para su desarrollo web.

YouTube fue creado en 2005, por antiguos empleados de PayPal y en el 2006 fue adquirido por Google, claramente YouTube al igual que muchas aplicaciones que hoy conocemos tuvo un crecimiento exponencial en poco tiempo todo esto por el auge que estaba teniendo la tecnología y la innovación que estas aplicaciones presentaban, hoy en día esta plataforma es la mas visitada en su ámbito y resulta muy útil para la investigación de cosas no tan avanzadas.