



李思迪

男 | 31岁 15521330690 icubic@qq.com
8年工作经验

个人优势

资深 iOS 开发者，具备 web 前端实战经验，偏好 Next.js 和 React 技术栈。独立上线过多款 iOS 应用，深入研究过 ARKit 与 Unity 中的 AR 应用开发，同时保持对 SwiftUI 等新技术的探索热情。目前正攻读人工智能硕士学位，涉猎 AI 绘图、LLM prompt 优化，能运用 PyTorch 构建神经网络。曾带领了3个人的小团队成功完成一些项目的开发。正寻求 AI 领域岗位，渴望将丰富开发背景与 AI 热情相结合。

工作经历

福建网龙计算机网络信息技术有限公司 前端软件工程师 2020.04-2023.02

内容:

- Web 前端开发:
 1. 与产品经理协作，确保需求准确性，参与前期需求澄清和技术方案讨论。
 2. 执行细致的任务拆分，设计并实施功能点，提高开发效率和代码质量。
 3. 应用 React、TypeScript 和 Node.js 等前端技术，开发维护高性能的 Web 应用。
 4. 负责前端性能优化，结合 GraphQL 和 Apollo 技术栈改善数据处理效率。
- iOS 移动端开发:
 1. 使用 Swift 和 Objective-C 进行 iOS 平台的应用开发，涉及核心功能实现。
 2. 定位并修复关键性能问题，保障应用流畅运行，提升用户满意度。

业绩:

1. 对移动端项目做出重大贡献，协助团队从创业初期将应用发展至400万日活跃用户。
2. 在 Web 前端项目中，通过技术调研和风险评估，为项目提前发现潜在问题并制定解决方案，确保项目顺利推进并获得团队认可。
3. 在“Polling”项目中，我参与设计和实施从零开始的投票系统，这个系统允许老师快速发起投票并实时查看结果，有效提升了课堂互动性。
4. 贡献至“NGLD”项目，开发出能与硬件协同工作的绘画白板，通过 fabric.js 实现了功能，并成功将该模块移植至其他项目以提升资源的使用效率。

广州喵抖科技有限公司 iOS高级开发 2019.08-2020.03

内容:

1. 主导 iOS 底层安全性增强项目，设计并实施了代码保护机制，以加固应用免受逆向工程攻击。
2. 负责 iOS 应用的优化与审核导向工作，确保高效通过 App Store 的审查流程。

3. 开发和维护 SDK 以及核心原生组件，提升应用性能和用户体验。

业绩：

- 1. 创制并推行一套 iOS 应用提交审查的标准流程，显著提高了审查通过率和提交效率。
- 2. 研发专门的工具，自动化了审查前的准备工作，简化了提审流程，减轻了开发团队的工作负担。

北京启萌教育科技有限公司 iOS高级开发 2018.01-2019.06

内容：

- 1. 负责根据产品经理的需求迭代 iOS 应用版本，实施关键新功能的开发。
- 2. 通过 Cocoapods 集成 Cocos2dx 模块，负责该游戏引擎模块的接入与维护，确保其在应用中的稳定性和性能。
- 3. 参与设计和开发 Cocos 小游戏，通过游戏化增强用户互动体验和应用的趣味性。

业绩：

- 1. 在团队合作中扮演关键角色，成功集成 cocos2dx 模块，提高了应用的功能性和竞争力。
- 2. 通过高效协作和持续的技术贡献，帮助应用稳定保持在教育区畅销榜前5，显现团队的整体实力和高质量的产品。

深圳市倍轻松科技股份有限公司 iOS开发工程师 2016.04-2018.01

内容：

- 1. 独立开发'iHeart '应用，利用摄像头技术进行心率检测，为公司产品线中的一项稳定功能。
- 2. 负责智能穿戴项目的 iOS 端开发，涉及使用 iOS 蓝牙模块与智能设备进行通信，积累了蓝牙通信开发的经验。
- 3. 维护升级现有 iOS 应用，确保产品性能与用户体验的持续优化。
- 4. 独立完成公司微信小程序的开发，从概念设计到产品上线，全面掌握微信小程序的开发和运营流程。

业绩：

- 1、独立完成了 App 的开发与上架
- 2、独立完成了微信小程序的开发与上线
- 3、帮公司解决了众多技术难题

项目经历

iOS提审辅助工具 作者 2019.08-至今

内容：

借鉴市场上各式工具，我运用 Python 开发并且维护了一套定制化工具，旨在增强 iOS 应用的安全性并确保其顺利通过苹果的审核流程。这套工具不仅改善了应用结构以符合苹果规范。利用这套工具，可以更有效地帮助 iOS 项目顺利通过 AppStore 审核，及时发现 iOS 应用中存在的问题。

业绩：

通过精心设计的策略和智能化工具，成功克服了 App Store 审核过程中的常见障碍。该工具提升了代码的安全性，确保了应用结构的合规性，从而显著减少了审核过程中的拒绝风险。在实施本工具后，应用的通过率得到了显著提升，有效缩短了市场上线时间，并提高了应用的整体安全性和专业形象。

音桥-SoundBridge AI 前端/客户端开发工程师 2023.08-2023.10

内容：

SoundBridge是一款先进的应用程序，支持 iOS和 Mac 平台，采用高级 AI 技术将音频转录成多种语言的文本。它不仅提供翻译，还能将文本转换回所需语言的音频。界面友好、转录和翻译准确度高、转录音频的语音输出自然，使 SoundBridge 脱颖而出。此外，它还支持多人转录，是播客内容创作的便利工具。

在该项目中，我运用 SwiftUI 全面构建并适配了 iOS和 Mac 应用，展现了对 Apple 生态系统的深入理解和技术掌握。在 Web 开

发方面，我利用 Next.js、TailwindCSS和 React 的技术栈，打造出前端界面，确保用户体验的现代化和流畅性。作为团队的技术核心，我与后端团队紧密协作，探索并实施了 LLM 的应用、音频转写和 prompt 优化等 AI 技术，推动产品在智能化和用户交互性上的突破。

业绩：

作为前沿的 AI 音频转写和语音合成应用，我们的团队实现了超过90%的准确率。通过使用先进的神经网络模型，我们优化了音频转写算法，大幅度提升了语言处理的准确性和速度。此外，我们的语音合成系统能够产生极为自然的语音输出，极大地提升了用户体验。由于这些技术上的突破，SoundBridge 获得了 AI FINDER 等平台的高度评价和推荐。这不仅标志着我们技术的先进性，也证明了我们产品在市场中的竞争力。

宝宝玩英语 iOS开发组核心成员 2018.01-2019.06

内容：

我作为核心开发成员参加了2018年~2019年中旬的版本迭代，经历过其大版本的更新。主要负责以下工作：

- 编写了当时App内的Feed流形式的主要模块 “学习圈”
- 使用了CocosCreator+TypeScript编写了当时App内的部分小游戏
- 将Cocos2dx引擎集成到了我们的原生项目中，并且使用CocoaPods来管理以及更新
- 利用了消息转发机制，整合了JSBridge和Cocos的消息传递，组合成了一套更统一的bridge
- 负责App中客服模块的接入工作，并且将该模块单独抽出来由CocoaPods管理
- 大量基本业务的迭代工作

业绩：

在AppStore教育榜常年前5的App，曾被苹果推荐。

奶牛关 独立开发者 2017.12-2018.07

内容：

一个在国内小有名气的游戏社区，我在业余时间帮助其开发了 iOS 版本，并帮他们上架了 AppStore。App 主要由大量游戏资讯组成，并且带有发布编辑评论等功能。主要的技术难点有：

- 需要整理极其复杂的 Feed 流信息，并且考虑怎么在显示这些信息的时候不造成卡顿
- 需要定制一个富文本编辑器，因为开源的第三方的富文本编辑器都不能满足需求
- 因为其中部分页面为 Web 页面，需要和 Web 端沟通大量交互上的细节

业绩：

在该国内知名游戏社区项目中，以先进的 iOS 开发技能，成功实现了一款高性能的 App 。该 App 涵盖了丰富的游戏资讯与社交互动功能，如资讯发布、编辑和评论。特别是在技术实现上，我设计了一套高效的信息 Feed 流系统，能够流畅地处理和展示复杂的数据，极大提升了用户体验。同时，我独立开发了一个定制化富文本编辑器，满足了社区独特的内容展示需求，超越了市场上现有的第三方解决方案。通过与 Web 团队紧密协作，确保了 App 内嵌的 Web 页面与原生交互的无缝对接。我的贡献不仅获得了社区负责人的高度认可，也在玩家中赢得了良好的口碑。

教育经历

伊利诺伊理工学院 硕士 人工智能 2021-2024

华南师范大学 本科 物理学 2011-2015