

Programmazione attività
SDM Team

N° in Gantt	Lettera in PERT	Attività	Durata	Dipendenze Gantt	Dipendenze PERT	T min	T max	RL
4	AA	Stesura documento requisiti	5	/	/	5	5	0
6	AB	Realizzazione diagramma classi UML	3	4	AA	8	8	0
7	AC	Realizzazione diagramma casi d'uso UML	2	6	AB	10	10	0
8	AD	Stesura documento analisi	2	7	AC	12	12	0
10	AE	Realizzazione diagramma di Gantt	1	8	AD	13	13	0
11	AF	Realizzazione diagramma di PERT	1	10	AE	14	14	0
14	AG	Definizione classe InTouch	1	11	AF	15	15	0
15	AH	Definizione classe Utente	2	14	AG	17	17	0
16	AI	Definizione classe Bacheca	1	11	AF	18	18	0
17	AL	Definizione classe Profilo	1	16	AI	19	19	0
18	AM	Definizione classe Post	1	11	AF	20	20	0
19	AN	Definizione classe Commento	1	18	AM	21	21	0
20	AO	Definizione classe Amicizia	2	15,17,19	AH,AL,AN	23	23	0
21	AP	Stesura documento progettazione	11	20	AO	34	34	0
24	A	Implementazione classe InTouch	1	21	AP	35	36	1
25	B	Implementazione classe Utente	1	24	A	36	37	1
26	C	Implementazione classe Bacheca	1	21	AP	35	37	2
27	D	Implementazione classe Profilo	1	26	C	36	38	2
28	E	Implementazione classe Post	1	21	AP	35	35	0
29	F	Implementazione classe Commento	1	28	E	36	36	0
30	G	Implementazione classe Amicizia	1	31	Y	49	49	0
31	Y	Prima aggregazione codice	4	34,37,40	L,O,R	48	48	0
32	H	Registrazione utente	2	25	B	38	39	1
33	I	Login utente	3	32	H	41	42	1
34	L	Logout utente	2	33	I	43	44	1
35	M	Visualizzazione informazioni personali	2	25,27	B,D	38	40	2
36	N	Modifica informazioni personali	2	35	M	40	42	2
37	O	Visualizzazione propria bacheca	2	36	N	42	44	2
38	P	Creazione post	3	29	F	39	39	0
39	Q	Aggiunta commenti	3	38	P	42	42	0
40	R	Aggiunta "mi piace"	2	39	Q	44	44	0
41	S	Richieste amicizia	5	30	G	54	54	0
42	T	Accettazione/rifiuto richieste amicizia	3	41	S	57	57	0
43	U	Cancellazione amicizie	2	42,45	T,W	59	59	0
44	V	Visualizzazione post amici	5	47	Z	69	69	0
45	W	Visualizzazione bacheca amici	3	41	S	52	57	5
46	X	Visualizzazione informazioni amici	2	45	W	54	59	5
47	Z	Seconda aggregazione codice	5	43,46	U,X	64	64	0
50	K	Test	2	47	Z	71	71	0