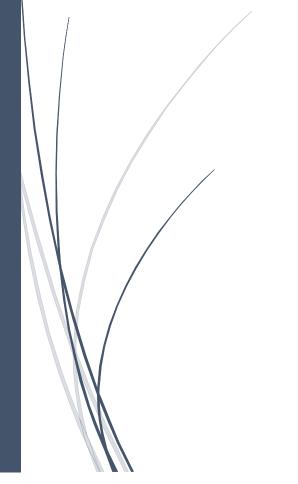
SuperDiary 软件需求规格说明书



The SuperDiary team

赖成锴 廖溢机 刘中喆 杨照功 杨梓阳 朱达辉 https://github.com/SDPCoder/SuperDiary/

目录

1引言	3
1.1 编写目的	
1.2 背景	
1.3 定义	3
1.4 参考资料	3
2 任务概述	3
2.1 目标	3
2.2 用户的特点	
3 需求规定	4
3.1 对功能的规定	4
3.2 运行界面	4
3.3 UML 模型	10
3.3 对性能的规定	
3.4 输人输出要求	
3.5 数据管理能力要求	
3.6 故障处理要求	
3.7 其他专门要求	1 <u>2</u>
4 运行环境规定	1 <u>2</u>
4.1 设备	12

1引言

1.1 编写目的

本文档为"基于 Android 的应用程序开发软件需求说明书(SRS)",主要用于为项目 开发做准备的前提条件,为明确软件基本功能和性能及概要设计说明书的编写提供依据,为 系统开发后的测试和评审做参考,同时也是客户的要求。

本文档供项目组全体成员阅读。

1.2 背景

本项目为 The SuperDiary team 小组基于用户能够自动记录一天的生活状态,并与您自己记录的文字和图片一起,自动生成相应日记而开发。通过每日浏览超级日记,可以更方便地了解自己一天的生活状态,了解自己都做了什么,从而获得每日成就感,也能使自己的生活更有条理。

项目名称:基于 Android 平台的 SuperDiary 自动日记

项目组织者: The SuperDiary team 小组

项目主负责人: 杨梓阳

项目组成员: 廖溢机,杨照功,刘中喆,赖成锴,朱达辉

产品用户者: 所有注册用户;

产品设计者: The SuperDiary team 小组

产品所有权: The SuperDiary team 小组拥有

1.3 定义

该自动日记系统是基于 Android Development 及系统设计技术,建立以 MVC 为结构模式,以 Receiver/长周期 Services 为后台核心引用,以信息展示为目的的应用。这个系统能够自动化地记录每日的信息,将用户从繁琐的流水账中解放出来。

数据库: MySQL

主要的开发平台: Android SDK API 23

1.4 参考资料

【IT 项目管理】 ---- 主编: 毛志雄 中国铁道出版社

【UML 建模实例教程】 ——— 主编: 刘志成 电子工业出版社

2 任务概述

2.1 目标

SuperDiary 自动日记是一款能够自动记录您一天的生活状态,并与您自己记录的文字和图片一起,自动生成相应日记的一款应用。通过每日浏览超级日记,可以更方便地了解自己一天的生活状态,了解自己都做了什么,从而获得每日成就感,也能使自己的生活更有条理。

2.2 用户的特点

用户为使用 SuperDiary 自动日记的普通操作用户。

3 需求规定

3.1 对功能的规定

具体功能有:

- 1. 自动记录今日起床时间、今日睡觉时间、今日手机使用次数、今日联系最多的人、 今日心情、今日最长时间的逗留地点等;
 - 2. 可以输入并保存每一天自己想记录的文字;
 - 3. 可以记录图片,支持拍照获取图片和从本地图库获取图片,并且图片支持裁剪和记

录选中的部分; 拍照获取的图片可保存到本地;

- 4. 私密日记的密码保护功能:可单独为每一天的日记设置不同的密码,日记加密后,日记中输入的文字和图片必须输入密码才能打开查看;设置的密码可以取消;
 - 5. 可以查看历史日记。

3.2 运行界面

日记一览界面:

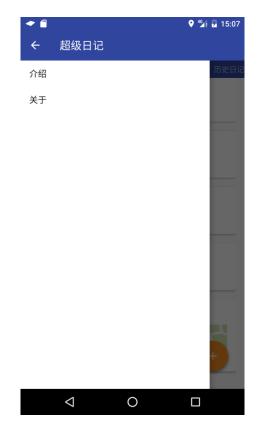




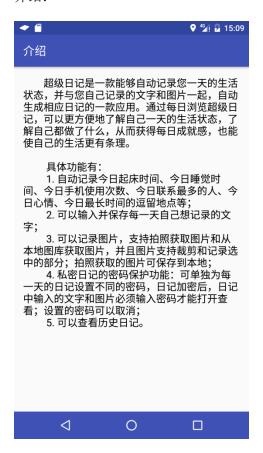


侧滑菜单:





介绍:



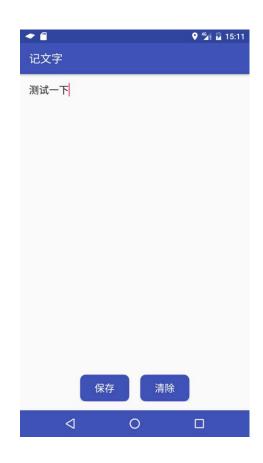
关于:



动画按钮菜单:

文字记录界面:

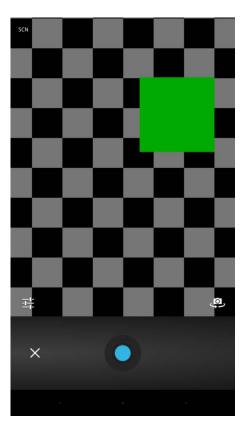




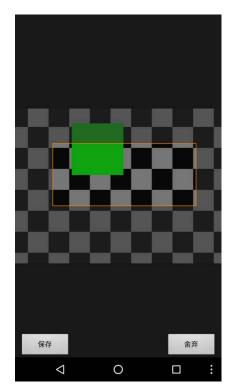
图片记录演示:

"随手拍"功能:点击随手拍,进入拍照界面(图片为模拟器自带的模拟拍照场景):



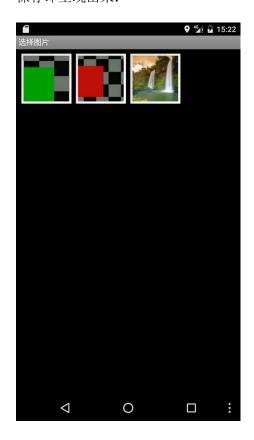


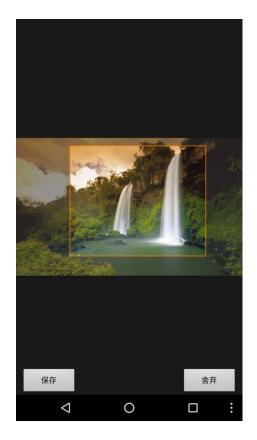
然后进入裁剪界面,选择裁剪区域后点击保存即可:

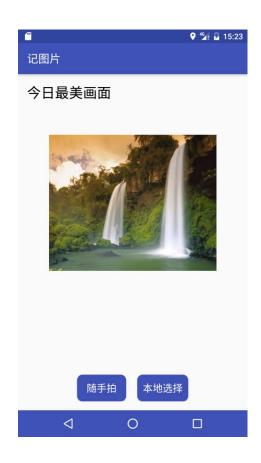




"本地选择"功能:点击"本地选择",可从本地图库中选择,然后进行裁剪,最后点保存即呈现出来:



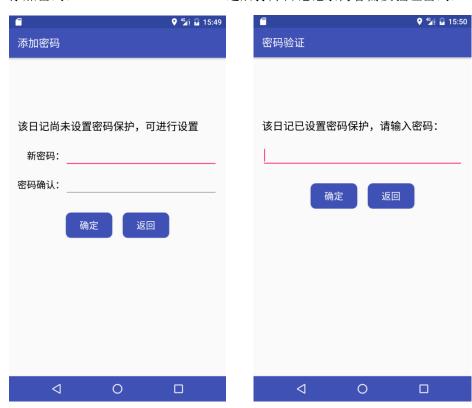




日记加密功能:

添加密码:

之后打开日记记录内容需要验证密码:

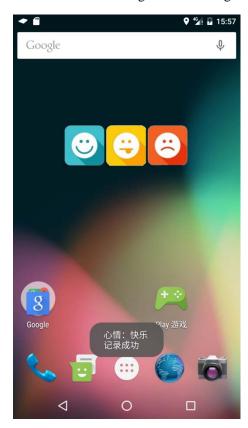


取消密码(需要先验证密码):



心情记录功能:

从桌面拖出 Widget, 点击 Widget 对应图标,即可记录心情,心情指数会自动变化:

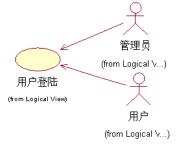


Notification 提示:



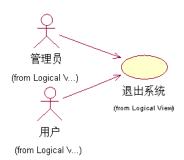
3.3 UML 模型

▶ 用例 01: 用户登录



- A. 描述: 用户进行登录已拥有操作系统的权限。
- B. 参与者: 管理员、普通用户

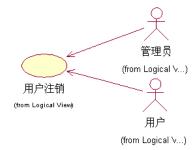
▶ 用例 02: 退出系统



A. 描述: 用户退出系统;

B. 参与者: 管理员、普通用户

▶ 用例 03: 用户注销



- A. 描述: 用户进行注销;
- B. 参与者: 管理员、普通用户

3.4 对性能的规定

3.4.1 精度

合法输入会有相应反馈,不合法输入会有相应提示。

3.4.2 时间特性要求

- a. 响应时间: 低于用户忍耐时间
- b. 更新处理时间: 低于用户忍耐时间
- c. 数据的转换和传送时间: 低于用户忍耐时间

3.5 输人输出要求

解释各输入输出数据类型,并逐项说明其媒体、格式、数值范围、精度等。对软件的数据输出及必须标明的控制输出量进行解释并举例,包括对硬拷贝报告(正常结果输出、状态输出及异常输出)以及图形或显示报告的描述。

3.6 数据管理能力要求

说明需要管理的文卷和记录的个数、表和文卷的大小规模,要按可预见的增长对数据及其分量的存储要求作出估算。

3.7 故障处理要求

列出可能的软件、硬件故障以及对各项性能而言所产生的后果和对故障处理的要求。

3.8 其他专门要求

如用户单位对安全保密的要求,对使用方便的要求,对可维护性、可补充性、易读性、可靠性、运行环境可转换性的特殊要求等。

4运行环境规定

4.1 设备

列出运行该软件所需要的硬设备。说明其中的新型设备及其专门功能,包括:

- a. 处理器型号及内存容量: 普通安卓机均可
- b. 功能键及其他专用硬件: GPS 模块、有拨打电话功能、相机。