



INFINITE Camp III 2017

Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



INFINITE Camp III 2017 Minutes 第二次会议记录

时间 : 2:37 p.m.

地点 : Clubhouse

No.	讨论事项	负责人
1.	<u>宣布会议开始</u> 会议与 2:37 p.m. 由 Leo Ren Yong 宣布开始	REN YONG
2.	<u>工委出席及缺席确认</u> 本次工委出席会议人数为 16 人，缺席为 11 人 (Teng Huang, Jia Hao, Jia Xin, Jia Jie, Wei Xin, Ailin, Hui Ching, Chong Chwen, Yin Jia, Cai Xia, Shuwen)	REN YONG
3.	<u>营长报告</u> 人数是目前核心问题，希望各个工委能合理找更多的 营员	REN YONG
4.	<u>秘书报告</u> - 再一次申请 IM4U	JFFER
5.	<u>财政报告</u> - IM4U 批准了 RM 1800 - 第二次的申请也是 RM 1800，批准过后会有 RM 3600 的 Sponsor	REN YONG
6.	<u>Refreshment Team 餐饮报告</u> - 食物有包水 - 吃 RM 4.00(一人头) - 水 RM 1.00 (一人头) - Plastic 杯子，Straw 吸水管不用买 已经有了 - 点心/宵夜 要看 budget 来决定有没有 - 工委自备餐具	JEFFER



INFINITE Camp III 2017

Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



7.	<u>Logistics 总务报告</u> <ul style="list-style-type: none">- YINJIA 会列出 拥有的道具，请各个部门 BOOK 好你们要的道具或必需品	REN YONG
8.	<u>Registration Team 报告</u> <ul style="list-style-type: none">- DSE Interact, HS Interact, YongPeng Interact, TIGS Interact, CCS 和 SEGHWA 都寄出邀请信 等待回复- 报名的还钱的有 16 人 (30 是最低的目标 by REN YONG)	RU XIN
9.	<u>Ceremonies 开幕与闭幕报告</u> <ul style="list-style-type: none">- 开幕仪式 全部工委要穿 Vest- 营员不一定需要 有带的就穿- 开幕典礼有 Lion 致词- 闭幕会以轻松快乐来闭幕，不用太正式	REN YONG
10.	<u>Souvenir Team 报告</u> <ul style="list-style-type: none">- 颁奖给 camper (Best Female & Male Camper, Best Leader 和 Best Team)- 会给一大包零食- Lion 跟 VIP 会给水果篮	WEI XIN
11.	<u>Camp Dance 报告</u> <ul style="list-style-type: none">- Camp Dance (离开地球表面 + 派对动物)- 这样的知己 (Camp Song)- Committee 要在 22 号最后一次开会的时候懂的 跳营舞	JIA HAO



INFINITE Camp III 2017

Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



12.	<u>Transportation 报告</u> <ul style="list-style-type: none">- 来回 RM 80- 价钱以人数来算，一个人 RM 2- Registration 的人要跟着下去 点名 担心漏掉了- 两个地方集合 (MCD , BP BUSSTAND)	JIA SHUEN
13.	<u>Decoration Team 报告</u> <ul style="list-style-type: none">- 舞台不用布置- 剩下的会用纸皮来布置	SHU WEN
14.	<u>LCI Forward 报告</u> <ul style="list-style-type: none">- Diabetes : 有其中一餐只有白开会喝 跟 做早操- Vision : 眼里游戏，会给 camper 一个字 叫他们画在纸上以图画来表达那个字 (拿着纸的人要离猜题的人 13 步的距离)- Pediatric Cancer : 早操- Environment : 每个工委必须带三样环保物品例如 (报纸，包特瓶，铝管 等) 我们会藏着这些物品，要求 camper 找出这些环保物品 用作材料 来做成能使用的物品- Hunger : 叫 camper 去找我们藏着的饭票 如果一组 8 个人，但是他们只找到 7 张饭票就只会得到 7 盒饭。 8 个人需要分 7 盒饭吃	XUE BIN
15.	<u>INFINITE Night 报告</u> <ul style="list-style-type: none">- Sketch 每一组 3-5 分钟	CHONG CHWEN



INFINITE Camp III 2017

Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



	<ul style="list-style-type: none">- 每组将以指定的电影，人物，歌曲 & 代言产品演出- 所有电影人物歌曲会在一开始就给 camper，代言的产品 晚上抽取- Camper 可以自由发挥 只要关系到电影就可以了- 第一天睡觉前告诉 camper 关于 sketch 的部分，道具会在隔天才拿到- Camper 会在 treasurer hunt 的时候获取他们的道具，也会在 treasurer hunt 中找到意外的道具	
16.	<p><u>Game Planner Team 报告</u></p> <p><u>Ice Breaking:</u></p> <p>1) Among Group</p> <p>5-10 分钟给 camper 们去找自己组的 faci</p> <p>20 分钟给他们交流跟准备组名以及口号等等</p> <p>15-20 分钟给他们介绍自己的组名以及口号</p> <p>2) Team Pen</p> <p>组只有一个人是开着眼睛，其他的被关眼。</p> <p>会有不同 size 的纸+marker pen 给每个组</p> <p>在那个 marker pen 上面绑着 ribbon，然后每一个人都会握到一条 ribbon，开眼睛的人负责跟其他 member 讲要做什么， then 他们要画一个随便的 logo 在那张纸上</p> <p>*纸的 size 用抽签来决定</p>	ALTON



3) Zero Game

没有分组 全部人蹲下来 就是看 MC 讲一个号码
假设站起来的数量跟 mc 讲的号码一样那些站起来的人就 out 玩到最后那个赢的人的组加分

Team Building

Game 1 - 每一组有一张报纸

-全部人要站在上面不能超出报纸范围然后报纸
越小张然后组员全部站在上面的赢

-每组在拿一堆报纸要玩 human caterpillar

-进行接力赛

Game 2-

分 3 个 station

-station1-balloon piramid

*把气球放在杯子里然后用气球夹着杯子在把被子叠成叠罗汉

-station2-duck racing

*用膝盖夹着气球进行接力赛

-station3-block racing

*每个人的背后跟胸部夹着一片板进行接力赛
/pk 赛



Section Game (PK)

Game 1 - 【五毛和一块】

依男女比例 比较多人数的性别就是 1 块 比较少人数的性别就是 5 毛

例子：男生=1 块 女生=5 毛

在地上放一片报纸（先放大张的 能够容纳所有人的范围）所有人进到报纸里面 游戏开始的时候 站长就快速撕报纸 留下一小部分给玩家 然后站长就要喊出价钱 比如说：3 块 5 毛<<<<玩家就必须留下这 4 个人在报纸的范围里 当中就看他们怎么快速去分配自己的人数 可能有些人会被自己的队友踢出来这样 然后慢慢增加难度 以此类推 有一点考验团队精神 站长撕报纸时 他们要尽力踩着不给站长撕太多 再喊出价钱时 有些人要懂得自己退出游戏 在报纸外帮忙确保自己的队员踩在报纸的范围里

Game 2 - 【青蛙和船夫】

坐在纸箱内的人想跳起时，另一人趁机拉动纸箱来进行接力赛。

-全员分成数队，两人组成一组。

-一人坐在纸箱里，另一人拉着箱子（已绑好绳子的箱子）。

-拿着绳子的人 要趁着箱子里的人往上高跳时往前拉，慢慢前进 直到抵达目的地。

-交换玩家 一组完成后 换成下一组继续



INFINITE Camp III 2017
Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



Game 3 - 【】

组员分组成负责三项：一个人喝水，一个人猜，剩的人是比手画脚

游戏方法：

- 1.给喝水的人很大桶的水，游戏时长掌控在他手上，他喝完游戏就结束。所以给他戴上耳机，蒙上眼罩，确保他不知道自己是控制时长的人
- 2.比手画脚的人嘴巴里都塞着面包，以防万一他们用嘴巴讲漏答案
- 3.猜的人头顶上会贴着成语，必须靠队员给的动作猜出成语。猜错一题，就被罚夹一个夹子在身上。最后惩罚他

Game 4 - 【打电话】

让两个人记一串数字，他们不能用嘴巴去告诉自己的队员那串数字，只能靠演的。这两个人必须合作表演数字，作出数字的样子，给他们 30 秒或者 1 分钟讨论怎么合作。

接着，他们只能演给一个人看，而那个人必须靠自己的认知猜号码，然后口头传号码给下个人，一个传一个，传到最后，最后一个猜出数字。

在传号码的时候，玩家必须先唱一句指定歌词，才能叫醒下一位队员。这样能扰乱他们记的号码



Game 5 - 【一杯茶的时间】

游戏开始前让玩家抽签，选择勺。有不同的勺，超大的 正常的 和超小的。

游戏开始后，玩家抽签抽取茶的配方，站长给所有玩家看/念给玩家听，除了猜的人不得知道配方。

他们必须蒙眼，从第一位开始 去加料，他记得多少种料，就加多少种，然后到第二位、第三位、第四位，以此类推。玩家之间不能讨论。

最后一人负责猜茶里加过什么料，而当游戏正在进行时，他必须坐在后面蒙眼睛，戴耳机。

Game 6 - 【】

分成两组，一组负责用水枪传水，一组负责拿水盆接水，必须接受到指定分量的容量，没有的话，必须做惩罚。

负责用水枪的只给一定分量的水，枪没水了，他们就得快速 refill。当他们的水用完了，游戏就算结束了。场景设置必须不断的给他们干扰，让他们很容易浪费水，增加游戏的难度。

Game 7 - 【这个点】

站长任意说出一个时刻，比如现在是 3 点 45 分 15 秒，要三个扮演的人将蒙着眼睛，排列成一排迅速演示，考验三个人的默契。答对换人。答错的话，剩下的队员就得受惩罚，然后再换人。让大家都能受到惩罚，都能参与时中的游戏。



Night Game

无限金曲之旅

游戏概念：金曲奖的成绩在颁奖的那一刻不见了，各组必须根据每一站的线索寻找失踪的成绩... 游戏一开始会扮演颁奖人正播放入围片段以及准备揭晓成绩，正当准备揭晓成绩时 突然关灯 当做成绩被人偷走了...

过后会找一个人穿上小丑的样子录制一个 video, 他会说："要成绩 来找我啊哈哈(奸笑)"... 礼堂舞台上会趁关灯时 留下下一站线索

线索暂定如下：

1) 在 A4 纸上用 lemon 汁写下线索 station 会准备一个蜡烛及火柴.. 组员必须想办法得知接下来的线索

2) 暗号

首相名称:纳吉

雪兰莪与吉隆坡简称: 雪隆

距离马来西亚最靠近的国家:新加坡

暗号:2.2.3

答案：吉隆坡

等等...待定

过后找到一个卸过装的小丑(committee)扮演，小丑会给他们最后一站的线索... 然后找到金曲奖成绩.. * 事实上金曲奖成绩上是空的 先找到的 camper 必须吧成绩单拿回礼堂，并写下自己的组名，然后用麦克风喊出 '2017 无限金曲最佳歌手是 xxx' 结束.



INFINITE Camp III 2017
Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



Night Walk Concept

Part 1

大家蒙眼握着一条绳子走到一个聚集地 途中会有蜡烛
树枝叶子之类的东西营造气氛

Part 2

会 random 挑选人先去摸个恐怖箱(拿里面 2 选 1 的路
途表)

在这里会分成两条路线两个故事 (不必跟组别)

抽到 4 个人的那条路就可以开始出发了

故事 A

有个人车祸死亡了 可是他想找出杀害他的凶手不然他
死不瞑目

Station 1

开始会放他们进去一个房间 (案发现场) 然后给他们
一盒火柴 叫他们点燃房间里面的 4 根蜡烛 (召唤孤
魂野鬼问他们事情的发生) 了解故事跟拿到密码才能
出来房间 点燃蜡烛才能看到写在地上的字 故事经过
是有个人喝醉酒了 那个人的特征是穿了蓝色的衣服上
有个黑痣

Station 2

这站是找东西 他们要找关于凶手的東西

Station 3

召唤沉睡的女巫

拉着玩具车在女巫身边两圈 然后念咒语

女巫 (committee 扮演) 就会醒来顺便吓

吓 camper, 如 camper 有什么疑问都可以问他

Station 4

然后要去把找到的证据给那个冤死的鬼 (要从
committee 里面找出来)



INFINITE Camp III 2017
Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



另外一个故事会一点不一样 不过形式上都是一样的
最后全部人完成回去睡觉了

Day 2 Morning Game

1. 每一组如果有 8 个人的话要再分成 4 小组，游戏会以小组进行，但是分数是归自己原本的组别。
2. 游戏会以搭档跑站方式，每小组都要一起完成每 1 站的游戏，完成那站的游戏即可直接跑去下一个地点，无需等大声公响
3. 最先拿到我们放在情人桥的最尾端的旗的小组，即可为他们的大组拿分。每一个小组到情人桥是都会有的拿到旗，只是看他们的排名。比如第一个到达的小组会拿到第一名，以此类推 (会安排 committee 轮流照顾 camper 们的安全)
4. 每站游戏如果不能到达站长的要求/挑战失败，需要退回上一站，再挑战上一站的游戏；相反的，如果挑战成功搭档可以得到站长给的 ticket 前往下一站，把 ticket 交给下一站的站长（这个 ticket 是预防那些挑战失败没有退回下一站的组）
5. 共会有 6 个站



INFINITE Camp III 2017
Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



	<p>时间点</p> <p>9.30a.m. – Renyong 在 resort 讲解游戏规则及玩法。等到 camper 选好自己的搭档和明略游戏玩法及规则后出发到石文丁。</p> <p>10.15a.m. – 点算人数及分配地图，站长会去各站准备</p> <p>10.30a.m. – 游戏开始</p> <p>11.30a.m. – 游戏结束</p> <p>WAR GAME</p> <ul style="list-style-type: none">• 两组 member 站一排，然后剪刀石头布，输的被泼水，然后换下一个人，换到没有人可以换的时候就输，赢的队和其他的队进行 pk 赛	
17.	<p>Other matter</p> <ul style="list-style-type: none">- Time Keeper Kai Xuan- Informal MC Pending (有能人可以胜任吗？请 PM RenYong)- CC – Infinite Night DJ- Photographer 自带相机- Mentor 6 个人- Shower 一天一次- Food : Jeffer , CaiXia , JiaJie- 下一次开会 在 22 号 (也是最后一次了)- Infinite 开会可能会在晚上，因为 Omega Leo BP 有 GM，看几点开会 时间会在通知	REN YONG
19.	<p>Member's Say 报告</p> <ul style="list-style-type: none">- Ren Yong : 催有希望的 camper，尽快 settle camper- Alton : 回家写 report，怕 game 在情人桥会掉下海	ALL COMMITTEE



INFINITE Camp III 2017

Jointly Organized by
Leo Clubs of Batu Pahat



	<ul style="list-style-type: none">- Xuebin : Invite 到怕 , 不要回- Yu Fei : 把 activity 改到更好- Le Xuan : 想多加一个人陪我拍照- Pei Qing : 有些人去 trip 来不了 camp- Jue Kang : 想知道 committee 的名字 , 找了人 可是很多去做工或者去 trip- Ruxin : 尽量多问自己 club 的- Zhi Tong : 问了已读不回中 block , 去做工	
	<u>会议结束</u> RenYong 在 5:04 p.m. 结束会议	REN YONG