SEBASTIAN DE JESÚS SANTOS VERGARA

```
1.
Algoritmo puntol
       // Suponga que n y m son enteros positivos y que dentro de la
       //matriz A hay numeros enteros
       Dimensionar A[100,100], v[100], u[100]
       Definir n, m, ac, k, l Como Entero
       Definir prom, dim Como Real
       Leer n, m
       Para i <-1 Hasta n Hacer
               Para j <- 1 Hasta m Hacer
                      leer A[i,j]
               FinPara
       FinPara
       ac <- 0
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Para j <- 1 Hasta m Hacer
                      ac <- ac + A[i,j]
               FinPara
       FinPara
       dim <- n*m
       prom <- ac/dim</pre>
       k <- 0
       1 <- 0
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Para j <- 1 Hasta m Hacer
                       Si A[i,j] > prom Entonces
                               k <- k+1
                               v[k] <- A[i,j]
                       SiNo
                               Si A[i,j] < prom Entonces
                                      l <- l+1
                                       u[l] <- A[i,j]
                               FinSi
                       FinSi
               FinPara
        FinPara
        Para i <- 1 Hasta k Hacer
              Escribir v[i]
       FinPara
       Para i <- 1 hasta l Hacer
              Escribir u[i]
       FinPara
FinAlgoritmo
```

```
2.
Algoritmo punto2
       // Suponga que n y m son enteros positivos y que dentro de la
        //matriz A hay numeros enteros
       Dimensionar A[100,100], prom[100]
       Definir n, m, ac Como Entero
       Leer n, m
        Para i <-1 Hasta n Hacer
               Para j <- 1 Hasta m Hacer
                      leer A[i,j]
               FinPara
       FinPara
       Para i <-1 Hasta n Hacer
               ac <- 0
               Para j <- 1 Hasta m Hacer
                      ac <- ac + A[i,j]
               FinPara
               prom[i] <- ac/m</pre>
        FinPara
        Para i <-1 Hasta n Hacer
               Escribir prom[i]
       FinPara
FinAlgoritmo
   3.
Algoritmo punto3
       // Suponga que n es entero positivo mayor que 3
       Dimensionar x[100]
       Definir n, i, j, cont, div, l Como Entero
       Leer n
       i <- 0
       j <- 3
       Mientras j<n Hacer
               div <-1
               cont <- 0
               Mientras cont<3 y div<=j Hacer
                       Si j%div = 0 Entonces
                              cont <- cont+1
                       FinSi
                       div <- div+1
               FinMientras
               Si cont = 2 Entonces
                       i = i+1
                       x[i] <- j
               FinSi
               j = j+1
        FinMientras
        Para l <-1 Hasta i Hacer
              Escribir x[l]
       FinPara
FinAlgoritmo
```

```
4.
Algoritmo punto4
        // Suponga que n es entero mayor o igual a 0
        Dimensionar j[100]
        Definir n, i Como Entero
        j[1] <- 0
        j[2] <- 1
        Leer n
        Si n>=2 Entonces
                Para i <- 3 Hasta n+1 Hacer
                       j[i] <- j[i-1] + 2*j[i-2]
                FinPara
        FinSi
        Para i <- 1 Hasta n+1 Hacer
                Escribir j[i]
        FinPara
FinAlgoritmo
   5.
Algoritmo punto5
        // Suponga que n es entero positivo mayor que {f 1} y que la matriz A
        // solo tiene enteros
        Dimensionar A[100,100], At[100,100], res[100,100]
        Definir n, cantsup, cantinf, ac Como Entero
        Definir promsup, prominf Como Real
        Para i <-1 Hasta n Hacer
                Para j <- 1 Hasta n Hacer
                        leer A[i,j]
                FinPara
        FinPara
        promsup <- 0
        cantsup <- 0
        Para i <-1 Hasta n-1 Hacer
                Para j <- i+1 Hasta n Hacer
                        promsup <- promsup + A[i,j]</pre>
                        cantsup <- cantsup+1</pre>
                FinPara
        FinPara
        promsup <- promsup/cantsup</pre>
        prominf <- 0</pre>
        cantinf <- 0
        Para i <- 2 Hasta n Hacer
                Para j <- 1 Hasta i-1 Hacer
                        prominf <- prominf + A[i,j]</pre>
                        cantinf <- cantinf+1</pre>
                FinPara
        FinPara
        prominf <- prominf/cantinf</pre>
```

```
Si prominf > promsup Entonces
               Para i<-1 Hasta n Hacer
                       Para j <- 1 Hasta n Hacer
                              At[i,j] = A[j,i]
                       FinPara
               FinPara
               Para i<-1 Hasta n Hacer
                       Escribir ""
                       Para j <- 1 Hasta n Hacer
                              Escribir Sin Saltar At[i,j],"|"
                       FinPara
               FinPara
       SiNo
               Para i<-1 Hasta n Hacer
                       Para j <- 1 Hasta n Hacer
                              At[i,j] = 2*A[j,i]
                       FinPara
               FinPara
               Para i <- 1 Hasta n Hacer
                       Para j <- 1 Hasta n Hacer
                               ac <- 0
                               Para k <- 1 Hasta n Hacer
                                  ac \leftarrow ac + At[i,k]*A[k,j]
                               FinPara
                               res[i,j] \leftarrow ac
                       FinPara
               FinPara
               Para i<-1 Hasta n Hacer
                       Escribir ""
                       Para j <- 1 Hasta n Hacer
                              Escribir Sin Saltar res[i,j],"|"
                       FinPara
               FinPara
       FinSi
FinAlgoritmo
   6.
Algoritmo punto6
       // Suponga que n y m son numeros enteros positivos, que dentro de
       // los vectores no hay numeros negativos, todos son enteros y cada
       // elemento es diferente
       Dimensionar x[100], z[100], res1[100], res2[100]
       Definir n, m, k, contd, contd2, l Como Entero
       Leer n,m
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
              Leer x[i]
       Para i <- 1 Hasta m Hacer
              Leer z[i]
       FinPara
```

```
1 <- 0
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
               k <- 2
               contd <- 1
               Mientras k < x[i] Hacer
                       Si x[i]%k = 0 Entonces
                               contd <- contd + k
                        FinSi
                        k < - k + 1
               FinMientras
               Para j <- 1 Hasta m Hacer
                       Si contd = z[j] Entonces
                               k <- 2
                               contd2 <- 1
                               Mientras k < z[j] Hacer
                                       Si z[j]%k = 0 Entonces
                                               contd2 < - contd2 + k
                                       FinSi
                                       k <- k+1
                               FinMientras
                               Si contd2 = x[i] Entonces
                                       l <- l+1
                                       res1[l] \leftarrow x[i]
                                       res2[1] <- z[j]
                               FinSi
                       FinSi
               FinPara
        FinPara
        Escribir "Amigos en X y Z respectivamente"
        Para i<- 1 Hasta l Hacer
               Escribir Sin Saltar resl[i], "|"
        FinPara
       Escribir ""
        Para i<- 1 Hasta l Hacer
               Escribir Sin Saltar res2[i], "|"
        FinPara
FinAlgoritmo
   7.
Algoritmo punto7
        // Suponga que tanto n como m son enteros positivos y que dentro
        // de X solo hay enteros no negativos
        Dimensionar X[100,100], v[100]
        Definir n, m, contd, k, l Como Entero
       Leer n,m
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
                Para j <- 1 Hasta m Hacer
                       Leer X[i,j]
               FinPara
        FinPara
        1 <- 0
```

```
Para i <- 1 Hasta n Hacer
                Para j <- 1 Hasta m Hacer
                       k <- 2
                       contd <- 1
                       Mientras k < X[i,j] Hacer
                               Si X[i,j]%k = 0 Entonces
                                       contd <- contd + k
                               FinSi
                               k <- k+1
                       FinMientras
                       Si contd = X[i,j] y X[i,j] <> 1 Entonces
                               l <- l+1
                               v[1] < - X[i,j]
                       FinSi
               FinPara
        FinPara
        Para i <- 1 Hasta l Hacer
               Escribir Sin Saltar v[i], "|"
        FinPara
FinAlgoritmo
   8.
Algoritmo punto8
        \ensuremath{//} Suponga que n es entero positivo y que dentro de a solo hay
        //numeros enteros
        Dimensionar V[100,100], a[100]
        Definir n Como Entero
        Leer n
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
              Leer a[i]
        FinPara
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Para j <- 1 Hasta n Hacer
                      V[i,j] <- a[i]^(j-1)
               FinPara
        FinPara
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Escribir ""
               Para j <- 1 Hasta n Hacer
                      Escribir Sin Saltar V[i,j],"|"
               FinPara
        FinPara
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo punto9
       // Suponga que n es entero positivo impar
       Dimensionar M[100,100]
       Definir n, contnum, i, j, i2, j2, total, c, s Como Entero
       leer n
       total <- n*n
       c < - ((n^2) + 1)/2
       s <- n*c
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Para j <- 1 Hasta n Hacer
                  M[i,j] = 0
               FinPara
       FinPara
       i <- 1
       j < - (n+1)/2
       Para contnum <- 1 Hasta total Hacer
               M[i,j] <- contnum
               i2 <- i
               j2 <- j
               i <- i-1
               j <- j+1
               Si i = 0 Entonces
                      i <- n
               FinSi
               Si j > n Entonces
                      j <- 1
               FinSi
               Si M[i,j] <> 0 Entonces
                      i <- i2 +1
                       j <- j2
               FinSi
       FinPara
       Escribir "La suma invariante del cuadrado es: ",s
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Escribir ""
               Para j <- 1 Hasta n Hacer
                     Escribir Sin Saltar M[i,j],"|"
               FinPara
       FinPara
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo punto10
        // Suponga que n, m, p, q, son iquales pues las operaciones no se
        // realizarán a menos que las matrices sean de igual dimensión y
        // cuadradas
        Dimensionar A[100,100], B[100,100], At[100,100], Bt[100,100],
res[100,100], res2[100,100]
        Definir n, m, p, q, mayorA, mayorB, ac Como Entero
        Leer n, m, p, q
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
                Para j <- 1 Hasta m Hacer
                       Leer A[i,j]
                FinPara
        FinPara
        mayorA <- A[1,1]</pre>
        Para i <- 1 Hasta p Hacer
                Para j <- 1 Hasta q Hacer
                       Leer B[i,j]
                FinPara
        FinPara
        mayorB <- B[1,1]</pre>
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
                Para j <- 1 Hasta m Hacer
                        Si A[i,j] > mayorA Entonces
                               mayorA <- A[i,j]</pre>
                        FinSi
                FinPara
        FinPara
        Para i <- 1 Hasta p Hacer
                Para j <- 1 Hasta q Hacer
                        Si B[i,j] > mayorB Entonces
                               mayorB <- B[i,j]</pre>
                        FinSi
                FinPara
        FinPara
        Si mayorA > mayorB Entonces
                Escribir "el mayor se encuentra en A"
                Para i <- 1 Hasta m Hacer
                        Para j <- 1 Hasta n Hacer
                                At[i,j] \leftarrow A[j,i]
                        FinPara
                FinPara
                Para i <- 1 Hasta n Hacer
                        Para j <- 1 Hasta m Hacer
                               res[i,j] <- A[i,j] + B[i,j]
                        FinPara
                FinPara
                Para i <- 1 Hasta m Hacer
                        Para j <- 1 Hasta m Hacer
                                ac <- 0
```

```
Para k <- 1 Hasta n Hacer
                                      ac \leftarrow ac + res[i,k]*At[k,j]
                               FinPara
                               res2[i,j] <- ac
                       FinPara
               FinPara
        SiNo
               Escribir "el mayor se encuentra en B"
               Para i <- 1 Hasta q Hacer
                       Para j <- 1 Hasta p Hacer
                              Bt[i,j] \leftarrow B[j,i]
                       FinPara
               FinPara
               Para i <- 1 Hasta p Hacer
                       Para j <- 1 Hasta q Hacer
                              res[i,j] <- B[i,j] - A[i,j]
                       FinPara
               FinPara
               Para i <- 1 Hasta q Hacer
                       Para j <- 1 Hasta q Hacer
                               ac <- 0
                               Para k <- 1 Hasta p Hacer
                                  ac <- ac + res[i,k]*Bt[k,j]
                               FinPara
                               res2[i,j] <- ac
                       FinPara
               FinPara
       FinSi
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Escribir ""
               Para j <- 1 Hasta n Hacer
                      Escribir Sin Saltar res2[i,j], "|"
               FinPara
       FinPara
FinAlgoritmo
Algoritmo punto11
       // Suponga que n es un entero positivo y que los elementos de v
son enteros
       Dimensionar v[100]
       Definir n, cont, x Como Entero
       Leer n
       Para i <- 1 Hasta n Hacer
              Leer v[i]
       FinPara
       Leer x
       cont <- 0
       Para i<- 1 Hasta n Hacer
               Si x = v[i] Entonces
                      cont <- cont + 1
       FinPara
       Escribir "El elemento ",x," se repite ",cont," veces en el vector"
```

11.

```
FinAlgoritmo
   12.
Algoritmo punto12
        // Suponga que n es positivo y que en el vector no hay numeros
        //negativos
        Dimensionar v[100], res[100]
        Definir n, d, r, j, num Como Entero
        Leer n
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Leer v[i]
        FinPara
        j <- 0
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
               num <- v[i]
               r <- 0
               Mientras num <> 0 Hacer
                       d <- num%10
                       r < - r*10 + d
                       num <- trunc(num/10)</pre>
               FinMientras
               Si v[i] = r Entonces
                       j <- j+1
                       res[j] <- v[i]
               FinSi
        FinPara
        Escribir "Hay ", j, " numeros palindromos"
        Para i <-1 Hasta j Hacer
               Escribir Sin Saltar res[i], "|"
        FinPara
FinAlgoritmo
   13.
Algoritmo punto13
        // Suponga que n es entero positivo
        Dimensionar v[100]
        Definir n, x, n2 Como Entero
        Leer n
        n2 <- n
        Para i <- 1 Hasta n Hacer
               Leer v[i]
        FinPara
        leer x
        Para i <-1 Hasta n Hacer
               Mientras x = v[i]
                       Para j <- i Hasta n-1 Hacer
                              v[j] <- v[j+1]
                       FinPara
                       n2 <- n2-1
               FinMientras
        FinPara
        Para i <-1 Hasta n2 Hacer
              Escribir Sin Saltar v[i], "|"
        FinPara
FinAlgoritmo
```