工作日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作内容 | 备注 |
| 2022年4月21日-2022年4月25日 | 阅读了 *The Unified Modeling Language Reference Manual*和*LOGIC IN COMPUTER SCIENCE –– Modelling and Reasoning about Systems*，这两本书，学习了如何使用UML，以及逻辑学在计算机中的应用。 | 阅读 |
| 2022年4月26日 | 将收获整理到书面。  构造块（building block）指的是UML的基本建模元素，是UML中用于表达的语言元素，是来自现实世界中的概念的抽象描述方法。  构造块包括事物（thing）、关系（relationship）和图（diagram）三个方面的内容。  事物被分为以下四种类型：  结构事物（structural thing）通常作为UML模型的静态部分，用于描述概念元素或物理元素。结构事物总称为类元（classifier）。常见的结构事物有类、接口、用例、协作、组件、节点等。  行为事物（behavioral thing）也称为动作事物，是UML模型的动态部分，用于描述UML模型中的动态元素，主要为静态元素之间产生的时间和空间上的行为动作，类似于句子中动词的作用。  分组事物（grouping thing）又称组织事物，是UML模型的组织部分，是用来组织系统设计的事物。主要的分组事物是包，另外，其他基于包的扩展事物（例如子系统、层等）也可作为分组事物。  注释事物（annotation thing）又称辅助事物，是UML模型的解释部分。 | 对UML和计算机逻辑的了解 |
| 2022年4月2日 | 作为本周工作的总结，我们建立了项目跟踪表，记录了每个人工作量、里程碑、工作进度，以便于记录各人的工作完成情况，之后的每周都将依据实际情况对其进行更新。我也完成了自己的工作日志。 | 工作总结 |