工作日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作内容 | 备注 |
| 2022年4月21日-2022年4月25日 | 我们各自分开阅读了 *The Unified Modeling Language Reference Manual*和*LOGIC IN COMPUTER SCIENCE –– Modelling and Reasoning about Systems*，这两本书，学习了如何使用UML，以及逻辑学在计算机中的应用。 | 阅读 |
| 2022年4月26日 | 将这些看法整理到书面，并进行汇总。  命题逻辑是逻辑系统中最基本的一种逻辑，它可以将命题逻辑的推理归纳成简单的代数演算-命题演算，而命题演算又是命题逻辑能够在电路设计等得到应用的重要原因，命题演算由于推理局限和表达问题不能很好的应用于知识表示和知识推理。命题演算里的原子命题，顾名思义，它是不能再被分解的，可用于研究命题间的关系，但其应用又是很不充分的。 | 对UML和计算机逻辑的了解 |
| 2022年4月2日 | 作为本周工作的总结，我们建立了项目跟踪表，记录了每个人工作量、里程碑、工作进度，以便于记录各人的工作完成情况，之后的每周都将依据实际情况对其进行更新。我也完成了自己的工作日志。 | 工作总结 |