工作日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作内容 | 备注 |
| 2022年4月21日-2022年4月25日 | 我们各自分开阅读了 *The Unified Modeling Language Reference Manual*和*LOGIC IN COMPUTER SCIENCE –– Modelling and Reasoning about Systems*，这两本书，学习了如何使用UML，以及逻辑学在计算机中的应用。 | 阅读 |
| 2022年4月26日 | 将这些看法整理到书面，并进行汇总。  UML以面向对象的方式来描述系统。最广泛的应用是对软件系统进行建模，但它同样适用于许多非软件系统领域的系统。从理论上说，任何具有静态结构和动态行为的系统都可以使用UML进行建模。当UML应用于大多数软件系统的开发过程时，它从需求分析阶段到系统完成后的测试阶段都能起到重要作用。在测试阶段，可以用UML图作为测试依据：用类图指导单元测试，用组件图和协作图指导集成测试，用用例图指导系统测试等。 | 对UML和计算机逻辑的了解 |
| 2022年4月2日 | 作为本周工作的总结，我们建立了项目跟踪表，记录了每个人工作量、里程碑、工作进度，以便于记录各人的工作完成情况，之后的每周都将依据实际情况对其进行更新。我也完成了自己的工作日志。 | 工作总结 |