工作日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 工作内容 | 关键词 |
| 2022年6月9日 | 今天课上我们进行了第十三周的任务分配。  我负责深入理解黑盒测试和白盒测试。我通过查阅资料总结出了：  **白盒测试：**是一种测试用例的设计方法，盒子指的是被测试的软件，盒子是可视的可以清楚知道盒子内部里的东西是如何运作的，因此白盒测试需要对系统内部的结构和工作原理有个清除的了解，基于这个知识来设计用例。  白盒测试技术一般可以分为静态分析和动态分析：   1. 静态分析：控制流分析技术、数据流分析技术、信息流分析技术； 2. 动态分析：逻辑覆盖率测试（分支测试、路径测试等）、程序插装等； 3. 优点：迫使测试人员去仔细思考软件的实现；可以检测代码中的每条分支和路径；揭示隐藏在代码中的错误；对代码的测试比较彻底；最优化。 4. 缺点：昂贵；无法检测代码中遗漏的路径和数据敏感性错误；不验证规格的正确性。   **黑盒测试：又叫功能测试，**这是因为主要关注被测软件的功能实现，而不是内部逻辑。在黑盒测试中，被测对象的内部逻辑，测试人员不可见，测试人员对被测产品的验证主要是根据其规格，验证其与规格的一致性。  绝大多数没有用户参与的黑盒测试中，最常见的测试有：功能性测试、容量测试、安全性测试、负载测试、恢复性测试、标杆测试、稳定性测试、可靠性测试等。   1. 优点：比较简单，不需要了解程序内部代码及实现；与软件内部实现无关；从用户角度出发，很容易的知道用户会用到哪些功能遇到哪些问题；在做软件自动化测试时比较方便。 2. 缺点：不可能覆盖所有的代码，覆盖率较低，大概只能达到总代码量的30%；   自动化测试的复用性较低。 | 黑盒测试  白盒测试 |